### **Atributos y Valores HTML**

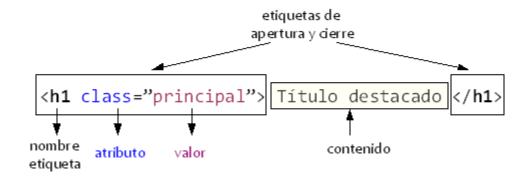
Los atributos se consideran como información adicional que van siempre dentro de la etiqueta de apertura, para añadir información o significado al elemento HTML al que se está diseñando y cuando se usa un atributo se debe especificar su valor, este valor representa una cantidad exacta, característica o la forma en que se ejecutará el atributo.

Los atributos HTML en general, se presentan como pares de nombre y valor, un atributo se escribe de la siguiente manera: atributo ="valor", el nombre del atributo seguido del signo igual y entre comillas el valor, todo esto siempre dentro de la etiqueta de apertura como se demuestra en el siguiente ejemplo:

Este es un párrafo

Al usar un atributo en HTML se debe especificar su valor, este puede representar una cantidad exacta o una cantidad especifica o simplemente ejecuta un atributo.

**Figura 1**Atributo y Valor



Fuente: tomado de Aprende a crear sitios Web (con WordPresss), s.f.

# Algunos atributos y valores HTML

La etiqueta <font> se puede definir por los siguientes atributos y valores:

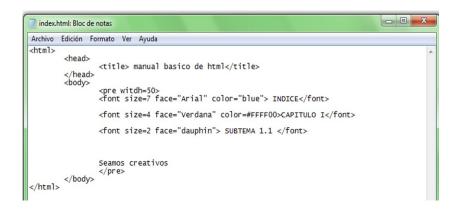
size="X" indica el tamaño del texto.

color="#RRGGBB" define el color del texto, donde cada letra RRGGBB es un valor hexadecimal (de 0 a F) que indica el color.

face="arial"> determina el tipo de fuente de texto, es decir, la tipografía. La etiqueta <font> puede incluir los tres parámetros (tamaño, fuente y color) <font size=X color=#XXYYZZ face=fuente escogida> </font>.

Figura 2

Etiqueta <font> con Atributos y Valores



Fuente: tomade de HTML, 2011

La etiqueta se define por el siguiente atributo con sus valores:

align='center' valor con alineación centrada del texto.

align='left' valor con alineación a la izquierda del texto.

align='right' valor con alineación a la derecha del texto.

align='justify' valor con justificación del texto.

Figura 3

Etiqueta con su Atributo y Valor



Fuente: tomade de Acerca del lenguaje HTML, s.f.

La etiqueta <img> se puede definir por los siguientes atributos y valores:

border="X" establece un borde de X pixeles en torno a la imagen.

height="XX" define el tamaño de la imagen donde XX es el valor de la altura en pixeles.

width="YY" define el tamaño de la imagen donde YY es el valor del ancho en pixeles.

alt="texto explicativo" se muestra un texto al pasar el ratón sobre la imagen.

align="bottom" alineación de la imagen en la parte inferior respecto al texto.

align="middle" alineación de la imagen en medio del texto.

align="top" alineación superior de la imagen respecto al texto.

align="left" alineación izquierda de la imagen en el párrafo.

align="right" alineación derecha de la imagen en el párrafo.

hspace="x" espacio horizontal en pixeles entre la imagen y el texto.

vspace="y" espacio vertical en pixeles entre la imagen y el texto.

La etiqueta se define por los siguientes atributos con sus valores:

width="X" determina la anchura de la tabla, puede darse en píxeles o en porcentaje.

height="X" determina la altura de la tabla en píxeles.

border="X" establece el grosor en píxeles del borde de la tabla

cellspacing="X" define el espacio en píxeles entre las celdas.

cellpadding="X" define el espacio en píxeles entre el borde y el texto.

La etiqueta <a> con el atributo y su valor se puede definir de la siguiente manera:

<a href="http://www.ejemplo.com">nombre del enlace</a> cuando se pulsa sobre el texto "nombre del enlace" en la web, se va al vínculo indicado en la dirección de href.

<a href="mailto:ejemplo@ejemplo.com">nombre del enlace</a> cuando se pulsa sobre el texto "nombre del enlace" en la web, se abre una ventana para enviar un correo electrónico a la dirección indicada.

Figura 4

Estructura de la Etiqueta <a> con su atributo y Valor



Fuente: tomado de HTML - Hyper Text Markup Language, 2021

La etiqueta <frameset> se puede definir por los siguientes atributos y valores:

frameset rows=", " divide la página en marcos horizontales.

frameborder="NO" evita que se vea el borde entre los marcos.

framespacing="X" establece X pixeles de separación entre los marcos.

scrolling="NO" evita que aparezca una barra de scroll dentro del marco.

scrolling="auto" mostrará la barra de scroll sólo si es necesario.

cols="valor" define el número de columnas que se divide el conjunto de marcos.

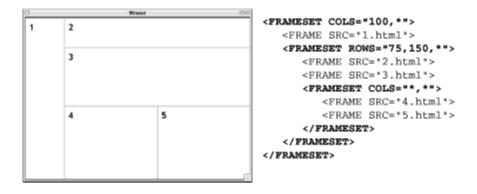
row="valor" define el número de filas que se divide el conjunto de marcos.

La etiqueta <input> se puede definir por los siguientes atributos:

text entrada de texto.

Figura 5

Estructura de la Etiqueta frameset



Fuente: tomado de Basic Frameset Structura, 2002

password se presentan de tal modo que se oculten los caracteres, normalmente mediante asteriscos, este tipo de control suele utilizarse para introducir contraseñas.

checkbox casilla de verificación.

radio elemento de selección entre varias opciones.

submit botón para enviar el formulario.

image botón para enviar el formulario, pero con una imagen de fondo.

reset botón para borrar todo el contenido de datos del formulario.

hidden campo oculto, envía una información que no se muestra en el formulario.

file permite adjuntar un archivo desde el ordenador.

Además, también se define por el siguiente atributo con sus valores:

type="email" para introducir una dirección de correo electrónico, el sistema validará que la sintaxis es correcta.

type="url" para introducir una dirección web o url muestra un mensaje de error, si se introducen caracteres no válidos.

type="date" permite introducir una fecha, incorpora un calendario desplegable para elegirla.

type="number" para introducir un número, se puede indicar un rango máximo y mínimo.

type="range" presenta una barra con un rango para arrastrar con el ratón.

type="search" para introducir un término de búsqueda en la web.

type="color" para elegir un color, despliega una carta de colores.

En el caso de las etiquetas de <audio> y el <vídeo> pueden añadirse también los atributos:

controls si se incluye dentro de las etiquetas <audio> o <video> se activa un conjunto de controles de reproducción integrados. Normalmente incluye reproducción, pausa, buscar y ajustar volumen.

height establece el alto del reproductor en píxeles.

width establece el ancho del reproductor en píxeles.

preload define cuánto almacenamiento en búfer es necesario para comenzar la reproducción.

autoplay inicia la reproducción automáticamente cuando el reproductor tiene suficiente contenido almacenado en el búfer.

poster indica una imagen que se mostrará cuando el reproductor no está disponible o bien mientras se está cargando el contenido.

loop reproduce el contenido repetidamente hasta que se presiona el botón de pausa en los controles.

### Los atributos más usados en HTML

Id =" " para indicar un elemento único

Class =" " identificador múltiple

Align =" " alineación de contenido

Borde =" " para darle borde al contenido

Style=" " para darle un estilo al contenido

Background-color=" " para color de fondo

# Algunos atributos y valores HTML

etc.

Id su valor puede ser cualquiera palabra que sirve para identificar un elemento.

Alig es alineación, sus valores puedes ser: center, right, left, justify.

Border-style es estio de borde, los valores disponibles son: solid, dotted, dashed, double,

Bgcolor es para el color de fondo para ciertos elementos como <body>, el valor puede ser cualquier color en formato palabra, hexadecimal, RGB, etc.

Href es para enlaces, su valor puede ser la dirección de un capeta o URL

# Bibliografía

- Acerca del lenguaje HTML. (s.f.). Lic.ivanpeña. Recuperado de https://alumnoitmh.wordpress.com/acerca-de-html/
- Aprende a crear sitios Web (con WordPresss). (s.f.). *El lenguaje de marcado HTML*. Aprende a crear sitios Web (con WordPresss). Recuperado de https://www.digitallearning.es/curso-wordpress/html-lenguaje-de-marcado.html
- Basic Frameset Structura. (2002). Web Design in a Nutshell. Recuperado de https://docstore.mik.ua/orelly/web2/wdesign/ch14\_03.htm
- Celaya Luna, A. (2014). Creación de páginas web: HTML 5 (pág. 1 a 60). Recuperado de https://elibro-net.bibliotecavirtual.unad.edu.co/es/ereader/unad/56045
- HTML Hyper Text Markup Language. (2021). Creación de sitios Web. Recuperado de https://edu.gcfglobal.org/es/creacion-de-sitios-web/html-hyper-text-markup-language/1/
- HTML. (2011). Sistemasumma.com. Recuperado de https://sistemasumma.com/2011/03/04/html-continuacion/
- Recio García, J. A. (2016). HTML5, CSS3 y JQuery: curso práctico. RA-MA Editorial. (Pág. 52 a 142) Recuperado de https://elibro-net.bibliotecavirtual.unad.edu.co/es/ereader/unad/106494?page=52