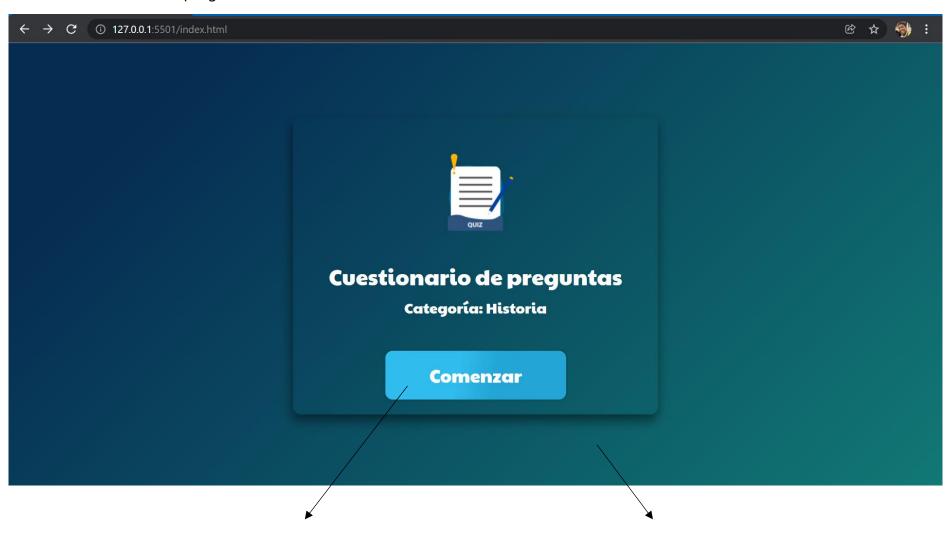
Documento Técnico

Esta es la vista inicial del programa



Botón para iniciar el cuestionario

Background con animación de degradado

El degradado lo hicimos de la siguiente manera en estilos.css:

```
body{
    font-family: 'Paytone One', sans-serif;
    text-align: center;
    font-size: 120%;
    color: #000;
    background: linear-gradient(-45deg, #17A589, #062c52
, #062c52, #23D5AB);
    background-size: 400% 400%;
    animation: change 10s ease-in-out infinite;
}
```

```
@keyframes change {
    0%{
        background-position: 0 50%;
    }
    50%{
        background-position: 100% 50%;
    }
    100%{
        background-position: 0 50%;
    }
}
```

Mientras que el botón principal de "Comenzar" esta definido de la siguiente manera:

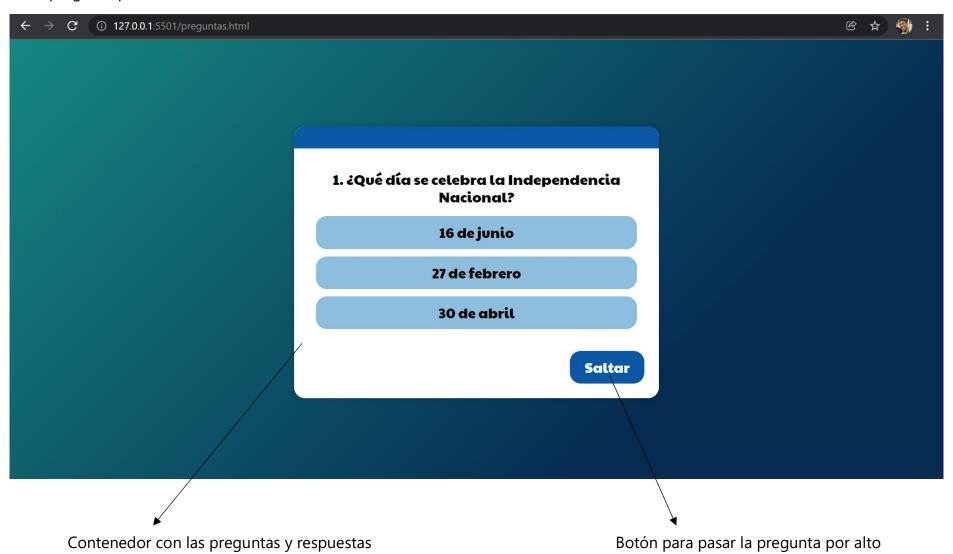
.btn-comenzar{

min-width: 250px;
font-size: 25px;
font-weight: 500;

color: #fff;

```
padding: 15px 30px;
   outline: none;
   border: none;
   border-radius: 10px;
   background: linear-gradient(102deg, #31bcee 40%,
#23A6D5 60%);
   cursor: pointer;
   animation: pulse 1.5s infinite;
                                                 @keyframes pulse {
                                                     0%{
                                                         transform: scale(.99);
                                                         box-shadow: 0 0 0 0 rgba(0, 0, 0, 0.1);
                                                     70%{
                                                         transform: scale(1);
                                                         box-shadow: 0 0 0 25px rgba(256,256,256,0);
                                                     100%{
                                                         transform: scale(.99);
                                                         box-shadow: 0 0 0 0 rgba(256,256,256,0);
```

Cada pregunta posee este formato:

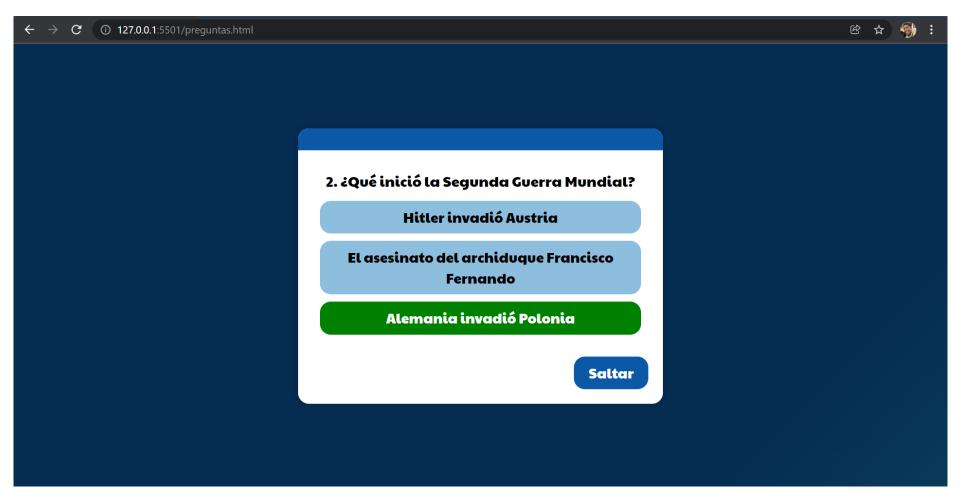


Todas las preguntas están bloqueadas hasta el momento de activarlas por medio de JS:

```
<div class="qa_set active">
```

```
function proximo(){
   count += 1;
   for(var i = 0; i <qaSet.length; i++){
        qaSet[i].className= 'qa_set';
   }
   qaSet[count].className= 'qa_set active';
   if(count == 5){
        sig.style.display = 'none';
   }
}</pre>
```

Al momento de la selección se cambia a la siguiente pregunta automáticamente, y muestra si la respuesta estuvo correcta o incorrecta:



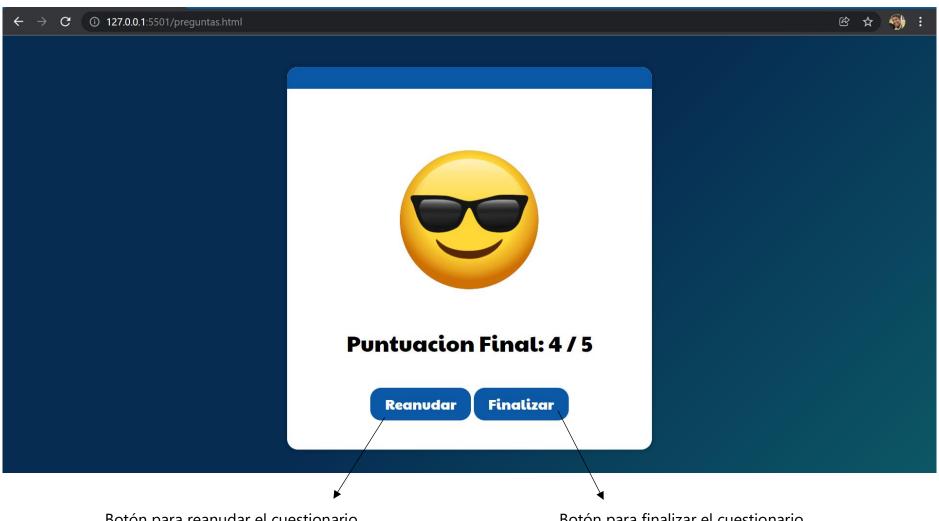
El cambio de estado se encuentra en los estilos, mientras que el cambio automático es posible gracias a JS:

```
.qa_ans input:checked + span{
    background-color: #f93c3c;
    color: #fff;
}

.qa_ans input[valid]:checked + span{
    background-color: green;
    color: #fff;
}
```

```
qaAns.forEach(function(qaAnsOne){
    qaAnsOne.addEventListener('click', function(){
        setTimeout(function(){
            proximo();
        }, 500)
```

Al finalizar el cuestionario se visualiza la puntuación obtenida, una animación y dos botones, para reiniciar o salir del cuestionario:



Botón para reanudar el cuestionario

Botón para finalizar el cuestionario

La puntuación final la obtenemos de la siguiente manera:

```
qaAns.forEach(function(qaAnsOne){
    qaAnsOne.addEventListener('click', function(){
        setTimeout(function(){
            proximo();
        }, 500)
        var valid = this.getAttribute("valid");
        if(valid == "valid"){
            scoreCount += 1;
            totalScore.innerHTML = scoreCount;
        }else{
            scoreCount += 0;
            totalScore.innerHTML = scoreCount;
   })
});
```

Tanto la animación final como la inicial fueron gracias a Lottie Files en donde hice lo siguiente:

```
<script src=</pre>
"https://unpkg.com/@lottiefiles/lottie-player@latest/
dist/lottie-player.js"
></script>
                       <lottie-player src=</pre>
                       "https://assets2.lottiefiles.com/packages/lf20_xXkYbs.json"
                         background="transparent" speed="1" style="
                       width: 100%; height: 300px;" loop autoplay></lottie-player</pre>
```