



Campus Professor Barros

RELATÓRIO A3 USABILIDADE, DESENVOLVIMENTO WEB E MOBILE

Salvador - BA
2023

Diego Pimenta dos Anjos;
Fernando de Caires Gonçalves;
Lucca Cintra Poggio;
Reinan Carvalho Amaral;
Silvestre Carlos Elioterio Neto.

DOCUMENTAÇÃO A3

Trabalho da disciplina de Usabilidade, desenvolvimento Web, mobile e jogos. Neste documento iremos apresentar o nosso relatório referente à A3, na qual desenvolvemos uma aplicação WEB utilizando as tecnologias HTML, CSS, JAVASCRIPT (REACT.JS) no front-end e NODE.JS com Express para o back-end.

Orientador: Thiago Dotto Fiuza Neves

Gamers Library

Gamers Library é uma plataforma online dedicada a fornecer uma experiência completa e organizada para os entusiastas de videogames que desejam gerenciar, descobrir e compartilhar sua coleção de jogos. Esta "biblioteca de jogos" virtual é um espaço onde jogadores podem catalogar, classificar e explorar seus jogos de maneira conveniente.

Gamers Library é o lugar perfeito para os amantes de jogos que desejam manter um registro organizado de suas experiências, descobrir novos títulos e se conectar com outros jogadores. É uma ferramenta versátil que atende às necessidades de colecionadores de jogos, jogadores casuais e entusiastas dedicados, tornando a gestão de sua biblioteca de jogos uma experiência mais rica e agradável. Seja você um jogador de PC, console ou mobile, Gamers Library está aqui para unir a comunidade de jogadores e aprimorar a paixão pelos videogames.

O que são as heurísticas de Nielsen ?

As heurísticas de Nielsen referem-se a um conjunto de diretrizes ou princípios de usabilidade criados por Jakob Nielsen, um renomado especialista em usabilidade e design de interação. Essas heurísticas são usadas para avaliar a usabilidade de sistemas, aplicativos, sites e interfaces de usuário. Elas são uma ferramenta valiosa para identificar problemas de usabilidade e melhorar a experiência do usuário. As heurísticas de Nielsen são compostas por dez princípios fundamentais, que são os seguintes:

Visibilidade do Estado do Sistema: O sistema deve manter os usuários informados sobre o que está acontecendo por meio de feedback apropriado no tempo adequado. Os usuários devem saber o estado do sistema e o que está acontecendo em cada momento.

Correspondência entre o Sistema e o Mundo Real: O sistema deve falar a linguagem dos usuários, com palavras, frases e conceitos familiares, em vez de termos técnicos ou jargões. Deve seguir o modelo mental do usuário.

Controle e Liberdade do Usuário: Os usuários devem ter a liberdade de voltar, desfazer ações ou sair do sistema a qualquer momento. As ações irreversíveis devem ser evitadas, e as opções de saída devem ser claramente identificadas.

Consistência e Padrões: Os sistemas devem seguir convenções de design e interação comuns para que os usuários possam prever o que acontecerá. Consistência na apresentação, terminologia e ações é fundamental.

Prevenção de Erros: O sistema deve ser projetado para evitar erros, se possível, ou ajudar os usuários a recuperar-se facilmente de erros quando eles ocorrerem. Isso inclui projetar interfaces que não levem a ações indesejadas por acidente.

Reconhecimento em Vez de Lembrança: Os usuários não devem precisar lembrar informações de uma parte do sistema para outra. Em vez disso, as informações relevantes devem ser visíveis ou facilmente recuperáveis quando necessário.

Flexibilidade e Eficiência de Uso: Os sistemas devem atender tanto a usuários novatos quanto a especialistas, permitindo que os usuários realizem tarefas da maneira mais eficiente possível.

Estética e Design Minimalista: A informação presente na interface deve ser relevante e não excessiva. O design deve ser limpo e focado nas tarefas dos usuários.

Ajuda aos Usuários a Reconhecer, Diagnosticar e Recuperar-se de Erros: O sistema deve comunicar mensagens de erro de forma clara e indicar como os usuários podem corrigir esses erros.

Ajuda e Documentação: Embora a interface do sistema deva ser autoexplicativa na medida do possível, é importante fornecer ajuda e documentação quando necessário. Essa documentação deve ser fácil de encontrar e usar.

Essas heurísticas fornecem diretrizes gerais que os designers e especialistas em usabilidade podem seguir para avaliar a usabilidade de um sistema ou interface de usuário. Ao identificar problemas que violam essas heurísticas, é possível melhorar a experiência do usuário e tornar os sistemas mais eficazes e fáceis de usar.

Wireframes

No desenvolvimento no GamersLibrary levamos em consideração algumas das heurísticas citadas acima como pontos focais do nosso desenvolvimento, sendo elas: **Visibilidade do Estado do Sistema, Estética e Design Minimalista e Prevenção de Erros.** As telas apresentadas abaixo seguirão a ordem da tela no desktop e posteriormente a versão mobile.

TELA DE INÍCIO

Desktop - 1



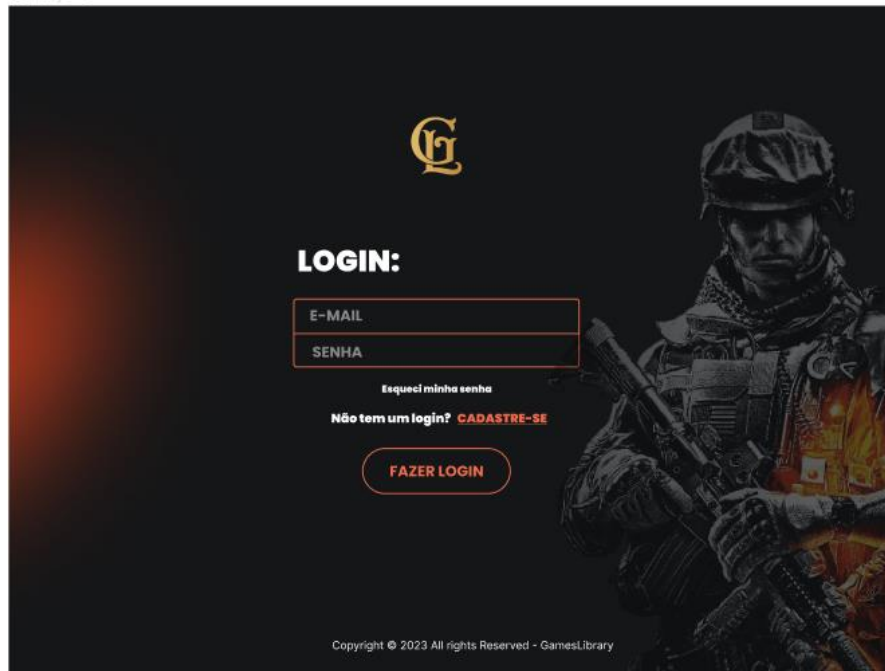
iPhone 14 & 15 Pro Max - 1



Salvador - BA
2023

TELA LOGIN

Desktop - 2



The desktop version of the login screen features a dark background with a subtle, high-contrast image of a soldier in tactical gear holding a rifle. At the top center is a gold-colored logo consisting of a stylized 'G' and 'L'. Below the logo, the word 'LOGIN:' is displayed in white. There are two input fields: 'E-MAIL' and 'SENHA', both with orange borders. Below the 'SENHA' field is a link 'Esqueci minha senha' in small white text. Below that is a link 'Não tem um login? CADASTRE-SE' in white text. At the bottom is a large, rounded orange button with the text 'FAZER LOGIN' in white. At the very bottom, in small white text, is the copyright notice: 'Copyright © 2023 All rights Reserved - GamesLibrary'.

LOGIN:

E-MAIL

SENHA

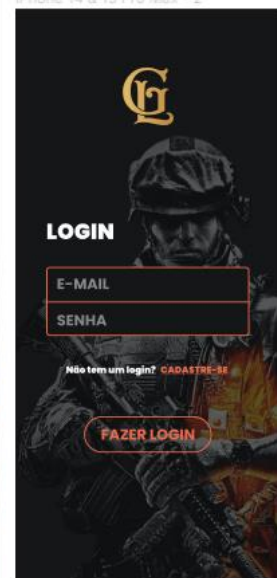
[Esqueci minha senha](#)

[Não tem um login? CADASTRE-SE](#)

FAZER LOGIN

Copyright © 2023 All rights Reserved - GamesLibrary

iPhone 14 & 15 Pro Max - 2



The mobile version of the login screen is a scaled-down version of the desktop one. It features the same dark background with the soldier image and the gold 'GL' logo at the top. The text 'LOGIN' is in white. The 'E-MAIL' and 'SENHA' input fields have orange borders. Below the 'SENHA' field is the link 'Esqueci minha senha' in small white text. Below that is the link 'Não tem um login? CADASTRE-SE' in white text. At the bottom is a rounded orange button with the text 'FAZER LOGIN' in white.

LOGIN

E-MAIL

SENHA

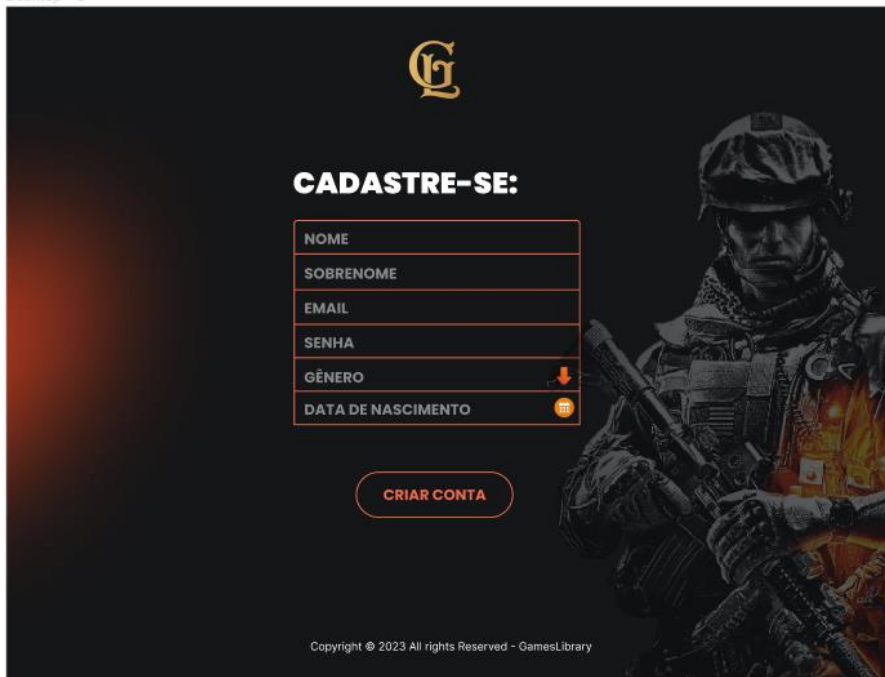
[Esqueci minha senha](#)

[Não tem um login? CADASTRE-SE](#)

FAZER LOGIN

TELA CADASTRO

Desktop - 3



The desktop version of the registration form features a dark background with a subtle image of a soldier in tactical gear. At the top center is a gold-colored logo consisting of a stylized 'G' and 'L'. Below the logo, the heading 'CADASTRE-SE:' is displayed in white. The form consists of five input fields stacked vertically: 'NOME', 'SOBRENOME', 'EMAIL', 'SENHA', and 'GÊNERO'. The 'GÊNERO' field includes a dropdown arrow icon. Below these fields is a 'DATA DE NASCIMENTO' field with a calendar icon. A red 'CRIAR CONTA' button is positioned below the form fields. At the bottom center, the copyright notice 'Copyright © 2023 All rights Reserved - GamesLibrary' is visible.

CADASTRE-SE:

NOME

SOBRENOME

EMAIL

SENHA

GÊNERO

DATA DE NASCIMENTO

CRIAR CONTA

Copyright © 2023 All rights Reserved - GamesLibrary

iPhone 14 & 15 Pro Max - 3



The mobile version of the registration form is adapted for a vertical screen. It features the same dark background and soldier image as the desktop version. The gold 'GL' logo is at the top. The heading 'CADASTRE-SE' is in white. The form fields are stacked vertically: 'NOME COMPLETO', 'EMAIL', 'SENHA', 'GÊNERO', and 'DATA DE NASCIMENTO'. The 'GÊNERO' field has a dropdown arrow icon, and the 'DATA DE NASCIMENTO' field has a calendar icon. A red 'CRIAR CONTA' button is located at the bottom of the form area.

CADASTRE-SE

NOME COMPLETO

EMAIL

SENHA

GÊNERO

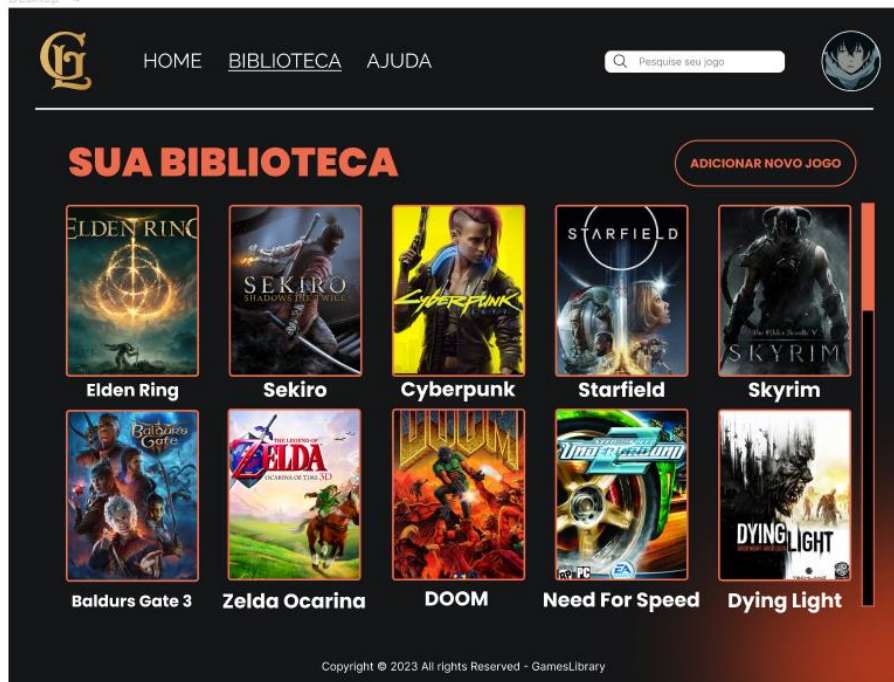
DATA DE NASCIMENTO

CRIAR CONTA

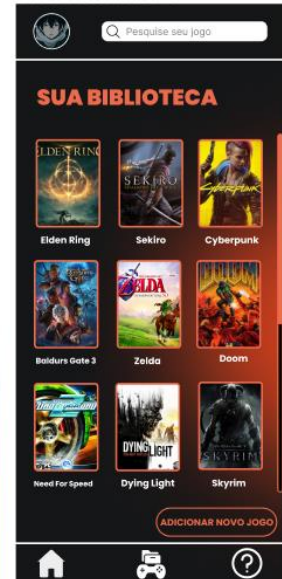
BIBLIOTECA

Salvador - BA
2023

Desktop - 4



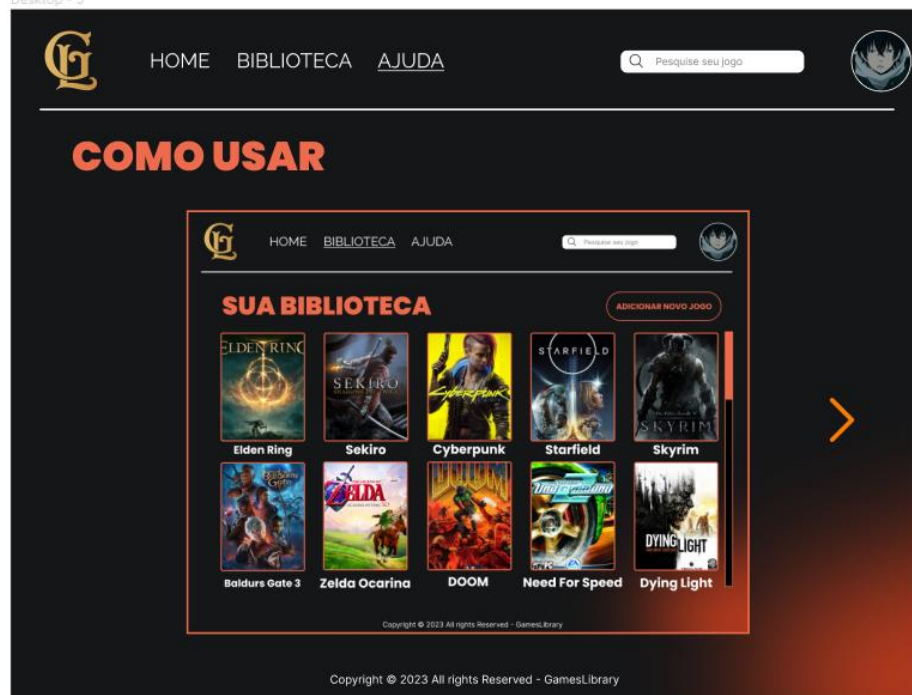
iPhone 14 & 15 Pro Max - 5



COMO USAR

Salvador - BA
2023

Desktop - 5



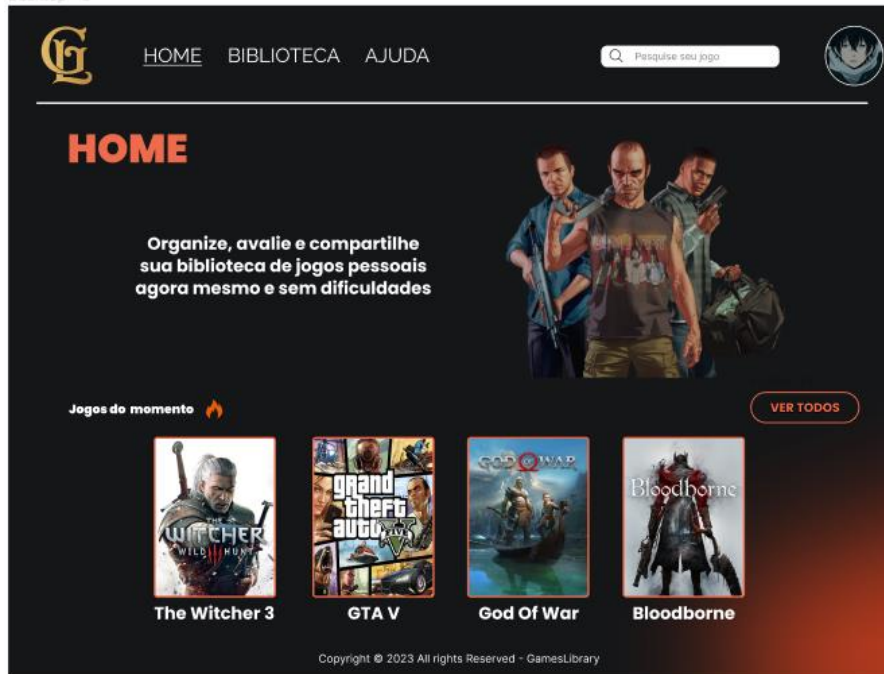
iPhone 14 & 15 Pro Max - 6



TELA HOME

Salvador - BA
2023

Desktop - 6



iPhone 14 & 15 Pro Max - 4



TELA ERRO 404

Salvador - BA
2023

Desktop - 7



iPhone 14 & 15 Pro Max - 7



Salvador - BA
2023