





Trabajo Fin de Máster

Servicio de análisis de cambios en repositorios de código para la identificación de fallos potenciales

Diego Fermín Sanz Alonso

Directores: Pablo Bermejo López Luis de la Ossa Jiménez

15/07/2019

1. Introducción

- 2. Estado del arte
- 3. Servicio web
 - 1. Selección de variables
 - 2. Creación de modelo de predicción
- 4. Implementación
- 5. Metodología
- 6. Conclusiones y trabajo futuro

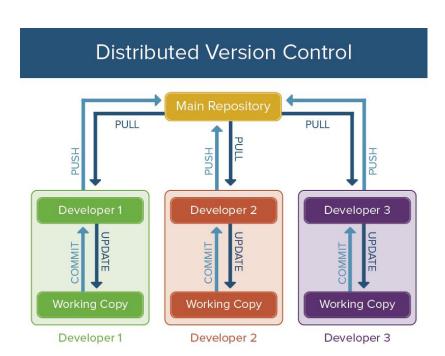
Introducción

- Dos partes diferenciadas:
 - Creación de un servicio desplegado en la nube que ayude al programador a identificar fallos potenciales al modificar un repositorio de código antes de subir estos cambios.
 - Uso de una metodología ágil y del cumplimiento de la Primera y la Segunda Vía de DevOps.
 - Entregar valor a los clientes lo antes posible
 - Reducir circuitos de feedback

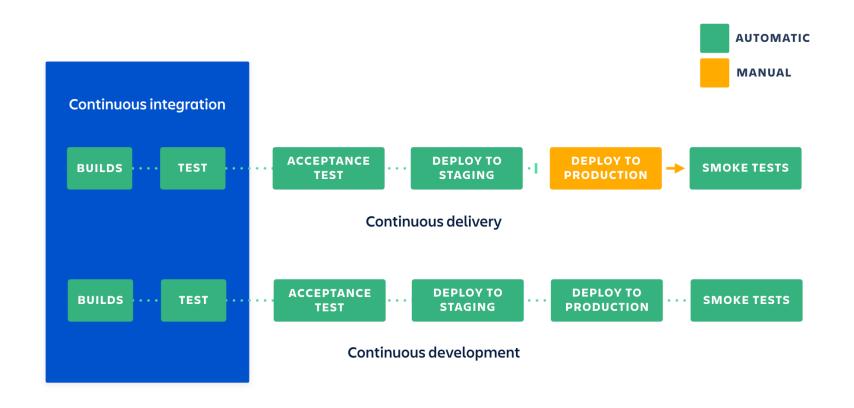
- 1. Introducción
- 2. Estado del arte
- 3. Servicio web
 - 1. Selección de variables
 - 2. Creación de modelo de predicción
- 4. Implementación
- 5. Metodología
- 6. Conclusiones y trabajo futuro

Estado del arte

- Sistemas de control de versiones
- Ventajas:
 - Históricos de cada archivo
 - Permite diversificar el desarrollo:
 Ramificación + Fusión
 - Trazabilidad
- Inconvenientes:
 - Conflictos
 - Calidad del código

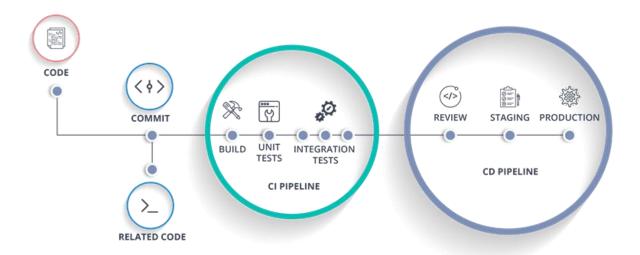


Estado del arte 📮



Estado del arte

- Incremento de código → Proceso automático de CI
- Si las pruebas pasan correctamente \rightarrow Los cambios se mantienen
- Si las pruebas no pasan correctamente → Pipeline se ha roto
 - Todo el equipo debe parar su trabajo hasta que se arregle el fallo
- Objetivo → Identificar fallos potenciales antes de iniciar proceso de CI

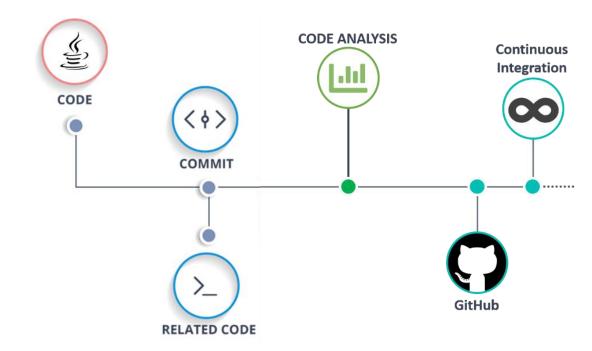


- 1. Introducción
- 2. Estado del arte
- 3. Servicio web
 - 1. Selección de variables
 - 2. Creación de modelo de predicción
- 4. Implementación
- 5. Metodología
- 6. Conclusiones y trabajo futuro

Servicio web

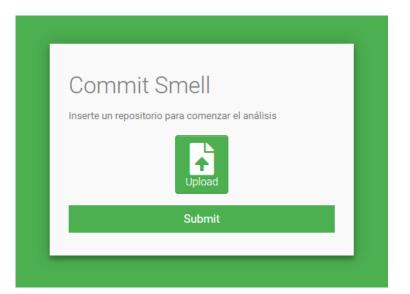
• Objetivos:

- Mostrar métricas más importantes para la identificación de fallos potenciales
- Creación de modelo de predicción que analice automáticamente si pueden haber fallos potenciales



Servicio web

- 1. Usuario sube repositorio local
- 2. Detección de archivos modificados
- 3. Análisis estático de código
- 4. Mostrar resultados al usuario



Class	СВО	NLE	RFC	CXMR	WMC	DMR	CPMR	TNLA	WI	SMR
Hammer	0	1	5	0	6	13	0	2	13	0
User	0	1	9	0	15	19	0	5	19	0
AppTest	0	2	1	0	3	5	0	0	5	0

Información sobre las métricas:

- CBO: Coupling Between Object classes, número de usos de otras clases. Un valor muy alto de este valor indica que es muy
 dependiente de otros módulos, y por tanto más difícil de testear y utilizar, además de muy sensible a cambios. Si tiene un valor
 alto quizás debería revisar sus cambios.
- NLE: Nesting Level Else-If, grado de anidamiento máximo de cada clase (bloques de tipo if-else-if cuentan como 1 nivel)
- RFC: Response set For Class: combinación de número de métodos locales y métodos llamados de otras clases.

- 1. Introducción
- 2. Estado del arte
- 3. Servicio web
 - 1. Selección de variables
 - 2. Creación de modelo de predicción
- 4. Implementación
- 5. Metodología
- 6. Conclusiones y trabajo futuro

Servicio web: Selección de variables

- Base de datos de Bugs
 - 15 proyectos GitHub
 - Análisis estático de cada clase
 - Número de bugs de cada clase
- Preprocesamiento de las variables
- Selección de variables
 - 10 más representativas para la identificación de fallos potenciales

Class	СВО	NLE	RFC	CXMR	WMC	DMR	CPMR	TNLA	wı	SMR
Hammer	0	1	5	0	6	13	0	2	13	0
User	0	1	9	0	15	19	0	5	19	0
AppTest	0	2	1	0	3	5	0	0	5	0

Información sobre las métricas:

- CBO: Coupling Between Object classes, número de usos de otras clases. Un valor muy alto de este valor indica que es muy
 dependiente de otros módulos, y por tanto más difícil de testear y utilizar, además de muy sensible a cambios. Si tiene un valor
 alto quizás debería revisar sus cambios.
- NLE: Nesting Level Else-If, grado de anidamiento máximo de cada clase (bloques de tipo if-else-if cuentan como 1 nivel)
- RFC: Response set For Class: combinación de número de métodos locales y métodos llamados de otras clases.
- CXMR: Complexity Metric Rules, violaciones en las buenas prácticas relativas a métricas de complejidad. Si es distinto de 0, quizás deba revisar sus cambios
- WMC: Weigthed Methods per Class, número de caminos independientes de una clase. Se calcula como la suma de la complejidad coclomática de los métodos locales y bloques de inicialización.
- DMR: Documentation Metric Rules, violaciones de buenas prácticas relativas a la cantidad de comentarios y documentación.
- CPMR: Coupling Metric Rules, violaciones en las buenas prácticas relativas al acoplamiento de las clases. Si es distinto de 0, quizás deba revisar sus cambios.
- TNLA: Total Number of Local Attributes, número de atributos locales de cada clase
- WI: Warning Info, advertencias de tipo WarningInfo en cada clase
- SMR: Size Metric Rules, violaciones en las buenas prácticas relativas al tamaño de las clases. Si es distinto de 0, quizás deba revisar sus cambios



Servicio web: Creación de modelo de predicción

- Entrenamiento de modelos con la base de datos disponible
 - Árboles de decisión
 - Regresión lineal
 - Random Forest
 - XGBoost
 - ...
- Optimización de parámetros
- Preprocesamiento del conjunto de entrenamiento



Ver predicción de bugs (BETA) Class ConfigureForDosVisitor probably hasn't bugs Class ConfigureForUnixVisitor probably hasn't bugs Class ConfigureForDosVisitorTest probably hasn't bugs Class ConfigureForUnixVisitorTest probably hasn't bugs

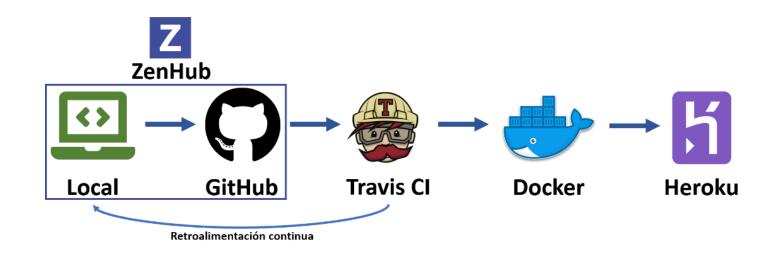
- 1. Introducción
- 2. Estado del arte
- 3. Servicio web
 - 1. Selección de variables
 - 2. Creación de modelo de predicción

4. Implementación

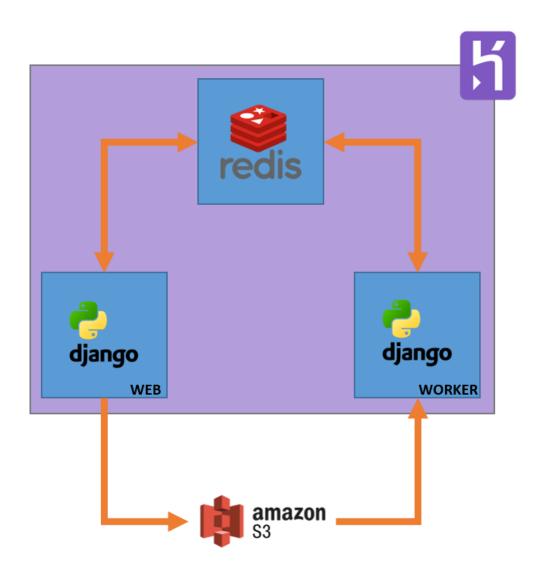
- 5. Metodología
- 6. Conclusiones y trabajo futuro

Implementación

- GitHub + ZenHub: Gestión del proyecto
- Python + Django: Código de la aplicación web
- TravisCI: Integración y Despliegue Continuo
- **Docker**: orquestación de contenedores
- Heroku: despliegue en la nube



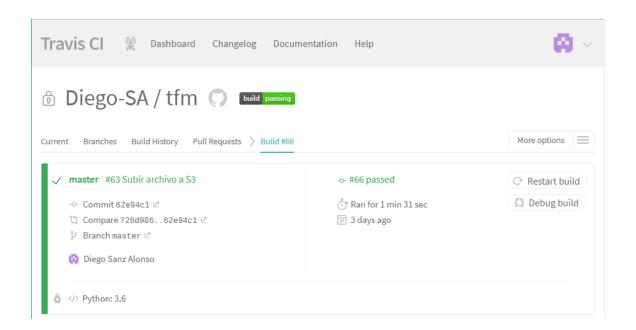
Implementación 👨



- 1. Introducción
- 2. Estado del arte
- 3. Servicio web
 - 1. Selección de variables
 - 2. Creación de modelo de predicción
- 4. Implementación
- 5. Metodología
- 6. Conclusiones y trabajo futuro

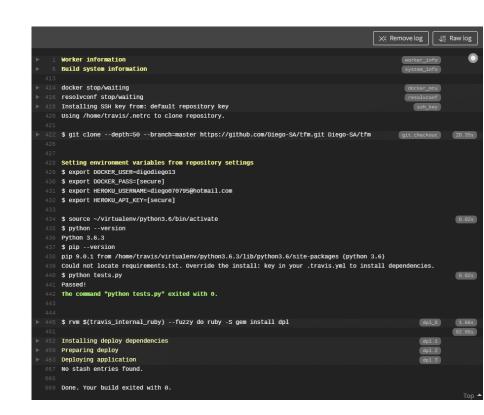
Metodología

- Scrum adaptado a proyectos de ciencia de datos 📃
- Filosofía DevOps: cumplir con las dos primeras Vías
 - 1. Aportar valor al cliente lo antes posible → Flujo de CI/CD
 - 2. Reducir los circuitos de Feedback > Notificación ante fallos en CI



Flujo de CI/CD

- 1. Desarrollador sube un nuevo incremento a GitHub
- TravisCl compila el proyecto y ejecuta las pruebas automáticas
- 3. Creación de contenedores mediante Docker Compose
- Despliegue de esos contenedores en Heroku



- 1. Introducción
- 2. Estado del arte
- 3. Servicio web
 - 1. Selección de variables
 - 2. Creación de modelo de predicción
- 4. Implementación
- 5. Metodología
- 6. Conclusiones y trabajo futuro

Conclusiones y trabajo futuro

- Servicio desplegado en la nube para la identificación de fallos potenciales
- Metodología ágil + DevOps
- Resultados del flujo de CI/CD
 - Cada vez que se haga un nuevo incremento de código la aplicación se desplegará y llegará al usuario de manera transparente y muy rápida
- Trabajo futuro
 - Permitir proyectos con otros lenguajes de programación
 - Mejorar resultados de modelos de predicción
 - Búsqueda de otras bases de datos
 - Nuevas características: variables a nivel de fichero, histórico de cambios, etc.

Muchas gracias. ¿Alguna pregunta?