

IOS – Instituto de
Oportunidade Social

Java 04 - Desvios condicionais encadeados



- > Desvio condicional encadeado
- > Switch-case

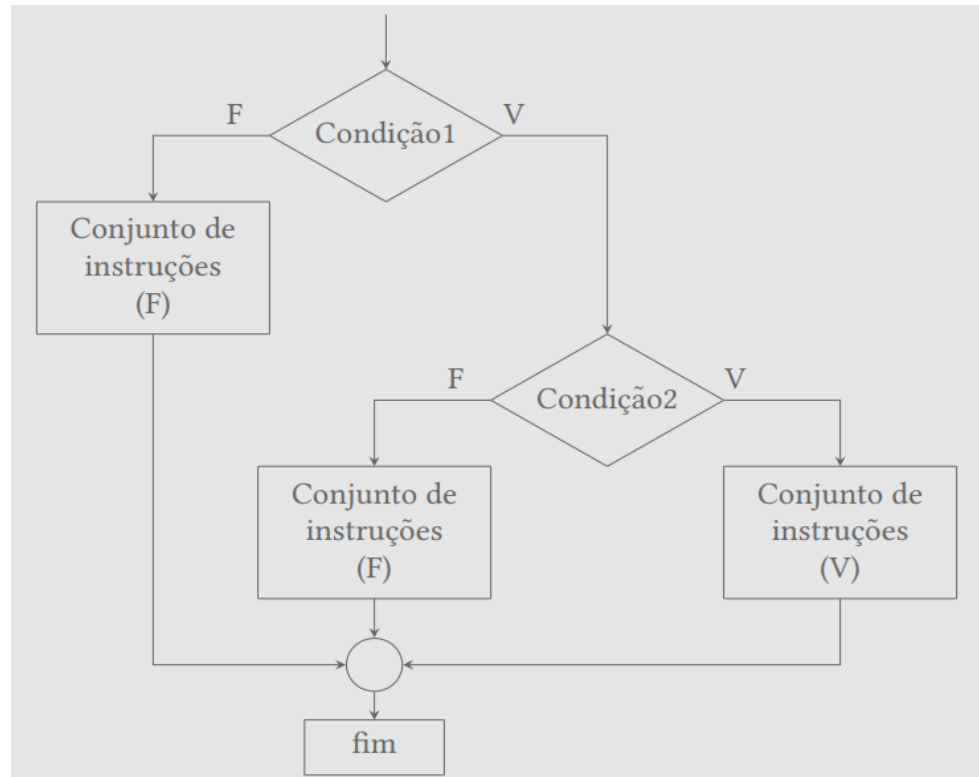
IOS – Instituto de
Oportunidade Social

Desvio condicional encadeado



Desvio condicional encadeado

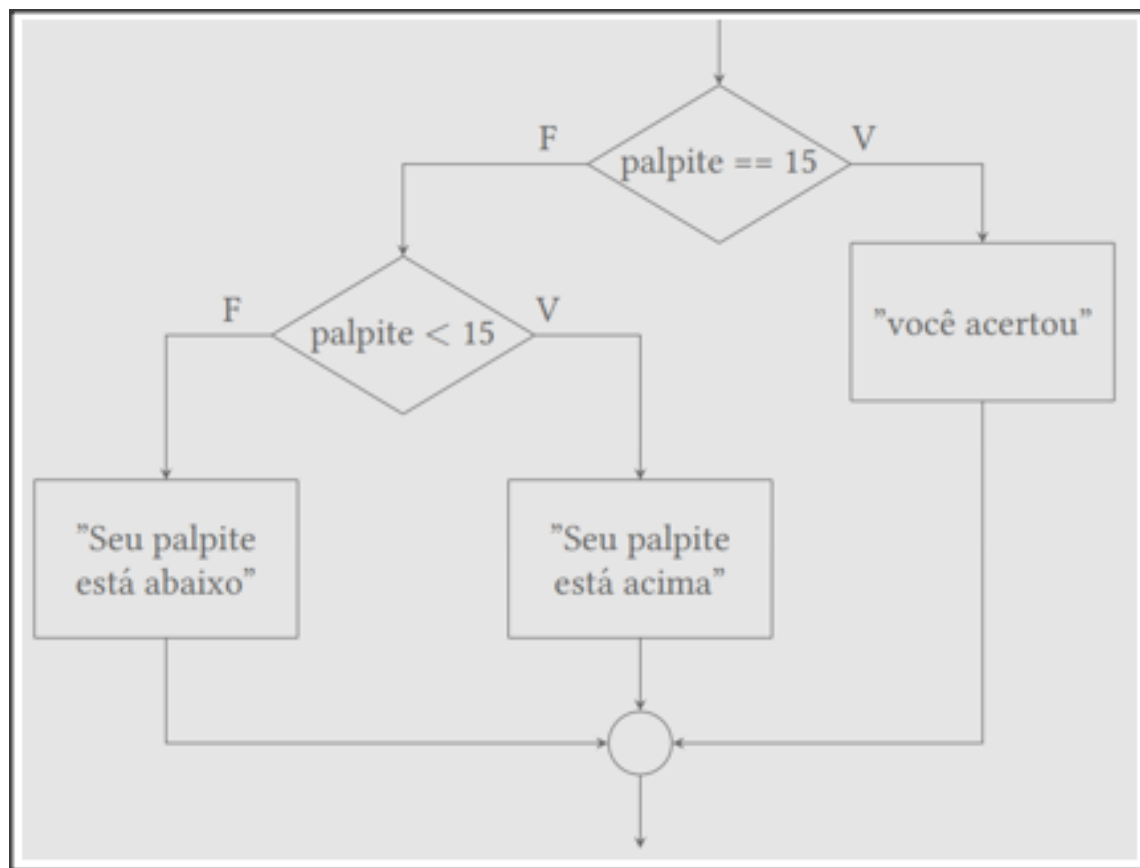
Muitas vezes, em programação, precisamos testar diversas condições e cada condição depende do resultado da condição testada anteriormente.



Sintaxe do desvio condicional:

```
if(condicao1){  
    instrucao1;  
    instrucao2;  
}  
else{  
    if(condicao2){  
        instrucao3;  
        instrucao4;  
    }  
    else{  
        instrucao5;  
    }  
}  
proximaInstrucao;
```

Exemplo de Algoritmo Jogo de Adivinhação:



IOS – Instituto de
Oportunidade Social

Switch-case



O comando **switch-case** é utilizado para trabalhar com situações mutualmente exclusivas. Situações mutualmente exclusivas são aquelas que se uma situação for executada, as demais não poderão ser executadas. O **switch-case** sempre verifica o valor de uma **expressão** para decidir o que fazer, a **expressão** será comparada com o valor de cada comando **case**. Sempre que a **expressão** casar com o valor de um **case** a lista de comando desse **case** é executada e o **switch** finaliza ao encontrar o comando **break**.

A **expressão** comparada pode ser do tipo **int**, **char** ou **String**. A sintaxe do **switch-case** é:

```
1  switch( expressao ) {
2
3      case valor1:
4          lista_de_comandos;
5          break;
6
7      case valor2:
8          lista_de_comandos;
9          break;
10
11     default:
12         lista_de_comandos;
13
14 }
```

se a expressão for igual a valor1

executa um bloco de instruções

se a expressão for igual a valor2

executa um bloco de instruções

se não for igual a valor1
nem a valor2

executa um bloco de instruções

Switch x If encadeado

```
1  switch( expressao ) {  
2      case valor1;  
3          lista_de_comandos;  
4          break;  
5  
6      case valor2:  
7          lista_de_comandos;  
8          break;  
9  
10     default:  
11         lista_de_comandos;  
12 }
```

```
1  if( variavel == valor1) {  
2      lista_de_comandos;  
3  }  
4  
5  else if( variavel == valor2){  
6      lista_de_comandos;  
7  }  
8  
9  else{  
10     lista_de_comandos;  
11 }
```

IOS – Instituto de
Oportunidade Social

Vamos Praticar



Apostila de Java:

01.Apostila-Java

Páginas 58 a 68

OBS: Acompanhar o passo a passo com o instrutor

IOS – Instituto de
Oportunidade Social

Exercícios



1) Ler dois números (ponto-flutuante) e apresentá-los em ordem decrescente.

supor que não sejam iguais.

2) Faça um algoritmo para encontrar o maior número entre 3 números inteiros.

O algoritmo deve ler três inteiros;

se forem todos iguais, imprimir: “os números são iguais”;

caso contrário, imprimir o maior dos 3 números.

3) Crie um algoritmo que leia um número de 1 a 7.

imprima o dia da semana correspondente;

assuma que 1 corresponde ao Domingo.