

IOS – Instituto de
Oportunidade Social

Aula JS 12 - JavaScript HTML DOM – Parte 02



- > Métodos do DOM
 - > Método getElementById
 - > Método getElementsByClassName
 - > Método getElementsByTagName
 - > Método getElementsByName
- > Remover um elemento no DOM
- > Alterar estilo da lista

IOS – Instituto de
Oportunidade Social

Métodos do DOM



> Método getElementById

O método `getElementById` é o modo para comum de acessar um elemento HTML na página web. Esse método retorna a referência do elemento através do atributo ID ou null se a ID não for encontrada. Esse é um dos motivos do atributo id em uma página web ser único

> Vamos Praticar

> Método `getElementsByClassName`

O método `getElementsByClassName` retorna a coleção de todos os elementos do documento com a classe específica. Isso significa que esse método pode retornar mais de um elemento.

> Vamos Praticar

> Método `getElementsByTagName`

O método `getElementsByTagName` retorna a coleção de todos os elementos do documento com a tag, ou seja, com a mesma marcação HTML. Isso significa que esse método pode retornar mais de um elemento.

> Vamos Praticar

> Método getElementByName

O método getElementByName retorna a coleção de todos os elementos do documento com o nome específico, ou seja, esse método verifica o atributo HTML name. Isso significa que esse método pode retornar mais de um elemento.

> Vamos Praticar

IOS – Instituto de
Oportunidade Social

Remover um elemento no DOM



> Remover um elemento no DOM

O método `remove()` permite remover um elemento do DOM

método `insertBefore` e a propriedade `nextSibling` retorna o próximo elemento irmão (que tem o mesmo pai).

IOS – Instituto de
Oportunidade Social

Alterar estilo da lista



> Alterar estilo da lista

Vamos alterar o estilo da lista não ordenada. Siga os passos para fazer isso:

A propriedade `listStyle` configura o estilo da lista e no exemplo para não mostrar o marcador da lista (o bullet point).

IOS – Instituto de
Oportunidade Social

Para aprender mais



Para aprender mais



Procure sempre aprender e estudar mais. Seguem alguns links para você estudar e aprender mais:

getElementById:

<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/API/Document/getElementById>

https://www.w3schools.com/js/js_htmlDOM_methods.asp

getElementsByClassName:

<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/API/Document/getElementsByClassName>

https://www.w3schools.com/Jsref/met_document_getelementsbyclassname.asp

Para aprender mais



getElementsByTagName:

<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/API/Document/getElementsByTagName>

https://www.w3schools.com/Jsref/met_document_getelementsbytagname.asp

getElementByName:

<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/API/Document/getElementByName>

https://www.w3schools.com/Jsref/met_doc_getelementsbyname.asp

Element.remove():

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Element/remove>

IOS – Instituto de
Oportunidade Social

Exercícios



No arquivo HTML crie três botões.

Crie uma classe chamada B_12 essa classe será aplicada em todos os botões.

Em cada botão crie um Id o primeiro botão terá o Id de B_01, o segundo botão terá Id B_02 e assim por diante até o último botão.

No main.js chame a class dos botões e insira o seguintes estilo:

Borda de solid 2px #D9BC66

Espaçamento de .5rem

cor de fundo #BFBFBF

margem de .7rem

O primeiro botão terá um evento onclick onde ao clicar será chamada uma função no JS com os seguintes requisitos:

Utilizando o DOM insira uma imagem da série Umbrella Academy ao lado do botão e mude a cor da body para #262525;

No segundo botão terá um evento onclick onde ao clicar chama uma função no JS com os seguintes requisitos:

terá que aparecer um prompt no browser solicitando o nome do usuário e quando o nome for informado o usuário clicar em OK o nome deverá aparecer abaixo do botão com uma mensagem "Olá (nome) Bem-vindo a nossa academia".

No terceiro botão terá um evento onclick onde ao clicar chama uma função no JS com os seguintes requisitos:

No browser deve aparecer um prompt perguntando um número para o usuário logo após informar o número ele deve retornar abaixo do botão a tabuada do número informado.

Exemplo de retorno:

$2 \times 1 = 2$
 $2 \times 2 = 4$
 $2 \times 3 = 6$
 $2 \times 4 = 8$
 $2 \times 5 = 10$
 $2 \times 6 = 12$
 $2 \times 7 = 14$
 $2 \times 8 = 16$
 $2 \times 9 = 18$
 $2 \times 10 = 20$