

IOS – Instituto de  
Oportunidade Social

## Aula JS 13 - JavaScript HTML DOM – Parte 03



- > Método `querySelector`
- > Eventos
- > Método `querySelectorAll`
- > Para aprender mais

IOS – Instituto de  
Oportunidade Social

## Método querySelector



# Método querySelector

O método `querySelector` retorna o primeiro elemento dentro do documento que corresponde ao seletor desejado. Caso nenhum elemento seja encontrado, o método retornará `null`. A sintaxe do método é:

```
elemento = document.querySelector(seletores);
```

Onde:

**elemento:** é o objeto do JavaScript para armazenar o elemento encontrado.

**seletores:** é uma string com um ou mais seletores desejados. Para mais de um seletor, deve-se separá-los por vírgula.

# Método querySelector

Por exemplo:

```
let paragrafo = document.querySelector("p");  
  
let parClasse = document.querySelector("p.exemplo");  
  
let elemento = document.querySelector(".myclass");  
  
const myForm = document.querySelector('#my-span');
```

> Vamos Praticar

IOS – Instituto de  
Oportunidade Social

Eventos



No JavaScript, eventos são ações ou ocorrências que acontecem na página web que estamos implementando. Esses eventos geralmente invocam funções que irá executar as operações desejadas. Alguns exemplos de eventos são: o usuário clica em um botão na página, você pode querer responder a esta ação mostrando na tela uma caixa de informações ou alterando o estilo de um elemento da página ou submetendo as informações de um formulário.

> Vamos Praticar

IOS – Instituto de  
Oportunidade Social

Método querySelectorAll





# Método querySelectorAll



O método `querySelectorAll` retorna todos os elementos presentes no documento que possuam o seletor desejado, ou seja, esse método retorna uma lista dos elementos presentes no documento que coincidam com o seletor ou grupo de seletores especificados. A sintaxe do método é:

```
listaElementos = document.querySelectorAll(seletores);
```

Onde:

**listaElementos:** é o objeto do JavaScript para armazenar os elementos encontrados.

**seletores:** é uma string com um ou mais seletores desejados. Para mais de um seletor, deve-se separá-los por vírgula.

IOS – Instituto de  
Oportunidade Social

Para aprender mais



Procure sempre aprender e estudar mais. Seguem alguns links para você estudar e aprender mais:

## **querySelector():**

<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/API/Element/querySelector>

[https://www.w3schools.com/Jsref/met\\_document\\_queryselector.asp](https://www.w3schools.com/Jsref/met_document_queryselector.asp)

## **Eventos:**

[https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/JavaScript/Building\\_blocks/Events](https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/JavaScript/Building_blocks/Events)

[https://www.w3schools.com/jsref/dom\\_obj\\_event.asp](https://www.w3schools.com/jsref/dom_obj_event.asp)

## **querySelectorAll():**

<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/API/Document/querySelectorAll>

[https://www.w3schools.com/jsref/met\\_document\\_queryselectorall.asp](https://www.w3schools.com/jsref/met_document_queryselectorall.asp)

IOS – Instituto de  
Oportunidade Social

## Exercícios



Você tem o objetivo de refatorar o seu código do exercício da Aula JS 12 - JavaScript HTML DOM – Parte 02 apenas utilizando `querySelector`

Será adicionado mais algumas validações;

No botão que inseri a imagem válida para que não seja possível inserir mais de uma imagem ao clicar no botão.

Por último crie um botão que remova todo o conteúdo da sua página web apenas deixando os botões amostra.

No arquivo HTML crie três botões.

Crie uma classe chamada B\_12 essa classe será aplicada em todos os botões.

Em cada botão crie um Id o primeiro botão terá o Id de B\_01, o segundo botão terá Id B\_02 e assim por diante até o último botão.

No main.js chame a class dos botões e insira o seguintes estilo:

Borda de solid 2px #D9BC66

Espaçamento de .5rem

cor de fundo #BFBFBF

margem de .7rem

O primeiro botão terá um evento onclick onde ao clicar será chamada uma função no JS com os seguintes requisitos:

Utilizando o DOM insira uma imagem da série Umbrella Academy ao lado do botão e mude a cor da body para #262525;

No segundo botão terá um evento onclick onde ao clicar chama uma função no JS com os seguintes requisitos:

terá que aparecer um prompt no browser solicitando o nome do usuário e quando o nome for informado o usuário clicar em OK o nome deverá aparecer abaixo do botão com uma mensagem "Olá (nome) Bem-vindo a nossa academia".

No terceiro botão terá um evento onclick onde ao clicar chama uma função no JS com os seguintes requisitos:

No browser deve aparecer um prompt perguntando um número para o usuário logo após informar o número ele deve retornar abaixo do botão a tabuada do número informado.

Exemplo de retorno:

$2 \times 1 = 2$   
 $2 \times 2 = 4$   
 $2 \times 3 = 6$   
 $2 \times 4 = 8$   
 $2 \times 5 = 10$   
 $2 \times 6 = 12$   
 $2 \times 7 = 14$   
 $2 \times 8 = 16$   
 $2 \times 9 = 18$   
 $2 \times 10 = 20$