Aula Java 07 - Teste de Mesa



Objetivos



- > Teste de Mesa
- > Ferramentas de debug do IntelliJ

Teste de Mesa



Teste de Mesa



O teste de mesa é uma análise para descobrir se um programa funciona logicamente. Basicamente, o Teste de Mesa (Trace Table) é um processo manual que é utilizado para validar a lógica de um determinado algoritmo. Esse processo era realizado com papel e caneta em cima de uma mesa e a pessoa que programou ia seguindo o fluxo do algoritmo e atualizando os valores das variáveis do programa manualmente a cada instrução do algoritmo que era analisada.

> Vamos praticar página 93

Ferramentas de debug do IntelliJ



Ferramentas de debug do IntelliJ



O teste de mesa é interessante quando você não tiver as ferramentas de debug em uma IDE, mas se sua IDE já possui esse tipo de ferramenta, ele se torna apenas uma brincadeira para testarmos instruções e formatar saídas. Isso porque, é muito mais útil você aprender a utilizar as ferramentas de depuração (debug) disponíveis na IDE que você está utilizando, do que inserir instruções no código que não são necessárias para o funcionamento principal do programa.

Exercício



Exercício



Início do projeto banco...

Crie um pacote chamado com.br.aluno, dentro do pacote crie uma classe chamada Banco

Crie uma classe main e dentro da classe você vai desenvolver o seguinte código:

No momento em que você executar a sua aplicação no console terá que aparecer o nome do seu banco e as três opções de conta que o usuário vai selecionar. Os tipos de contas são:

- 1 Conta corrente
- 2 Conta poupança
- 3 Conta estudante

Exercício



Criar uma validação onde o usuário vai selecionar qual o tipo de conta bancária ele deseja acessar, se ele selecionar a conta corrente você terá que apresentar no console a mensagem Você selecionou a conta Corrente, se ele selecionar a conta poupança deverá imprimir no console a mensagem Você selecionou a conta poupança, se o usuário selecionar a conta estudante você deverá imprimir a mensagem Você selecionou a conta Estudante e no final de cada mensagem você deverá imprimir uma mensagem Você está no banco "Nome do seu banco".

Exercício



2) Logo após o usuario selecionar o seu banco e você imprimir a mensagem acima, você deve criar uma funcionalidade (Pode utilizar for, while ou Do-While) para perguntar ao usuario se ele quer refazer a operação de escolher novamente o banco, caso a resposta do usuario for Sim você devera retormar o fluxo e perguntar novamente qual o banco do usuario, caso ele selecione não o fluxo finaliza.