

	<p>UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN AGUSTIN FACULTAD DE INGENIERÍA DE PRODUCCIÓN Y SERVICIOS ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMA</p>	
<p><b>Formato:</b> Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación</p>		
<p>Aprobación: 2022/03/01</p>	<p>Código: GUIA-PRLE-001</p>	<p>Página: 1</p>

## INFORME DE LABORATORIO

INFORMACIÓN BÁSICA					
ASIGNATURA:	Programación web 2				
TÍTULO DE LA PRÁCTICA:	LABORATORIO 03 – Java Script				
NÚMERO DE PRÁCTICA:	03	AÑO LECTIVO:	2025 – A	NRO. SEMESTRE:	03
FECHA DE PRESENTACIÓN	26/04/2025	HORA DE PRESENTACIÓN	00/00/00		
INTEGRANTE (s) Schreiber Landeo Diego Hans				NOTA (0-20)	
DOCENTE(s): • CORRALES DELGADO, CARLO JOSE LUIS					

RESULTADOS Y PRUEBAS
<p>Link al github: <a href="https://github.com/Diego-Schreiber/Pweb2-2025.git">https://github.com/Diego-Schreiber/Pweb2-2025.git</a></p> <p>1. Resolver los 67 ejercicios de javaScript en w3schools.com y subir un pantallazo con su nombre y apellido.</p>

W<sup>3</sup>  
schools

X

JS Exercises

Introduction

✓

Where To

✓

Output

✓

Statements

✓

Syntax

✓

Comments

✓

Variables

✓

Let

✓

Const

✓

Operators

✓

Arithmetic Operators

✓

Assignment Operators

✓

Data Types

✓

Functions

✓

W<sup>3</sup>  
schools

X

JS Exercises

Objects

✓

Object Properties

✓

Object Methods

✓

Display Objects

✓

Object Constructors

✓

Events

✓

Strings

✓

String Methods

✓

String Search

✓

String Templates

✓

Numbers

✓

BigInt

✓

Number Methods

✓

Number Properties

✓





## JS Exercises

Arrays	✓
Array Methods	✓
Array Search	✓
Sorting Arrays	✓
Array iteration	✓
Array Const	✓
Dates	✓
Date Formats	✓
Date Get Methods	✓
Date Set Methods	✓
Math	✓
Math Random	✓
Booleans	✓
Comparisons	✓





## JS Exercises

If Else	✓
Switch	✓
For Loops	✓
For In Loops	✓
For Of Loops	✓
While Loops	✓
Break and Continue	✓
Iterables	✓
Sets	✓
Set Methods	✓
Maps	✓
Map Methods	✓
TypeOf	✓
Type Conversion	✓

## JS Exercises

- Destructuring ✓
- Bitwise ✓
- Regular Expressions ✓
- Operator Precedence ✓
- Error Handling ✓
- Scope ✓
- Hoisting ✓
- Strict Mode ✓
- The this Keyword ✓
- Arrow Function ✓
- Classes ✓
- Modules ✓
- JSON ✓
- Debugging ✓

## JS Exercises

- HTML DOM ✓
- HTML DOM Methods ✓
- HTML DOM Document ✓
- HTML DOM Elements ✓
- HTML DOM HTML ✓
- HTML DOM Form Validation ✓
- HTML DOM CSS ✓
- HTML DOM Events ✓
- HTML DOM Event Listener ✓
- HTML DOM Navigation ✓
- HTML DOM Nodes ✓
- HTML DOM Collections ✓
- HTML DOM Node List ✓


Curso Completo:

**Diego Schreiber**  
Edit profile >

UPGRADE TO PLUS

**JavaScript • Tutorial**

100% Completed



Last Activity: Resume ▶

	<p align="center"><b>UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN AGUSTIN</b>  <b>FACULTAD DE INGENIERÍA DE PRODUCCIÓN Y SERVICIOS</b>  <b>ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMA</b></p>	
<b>Formato:</b> Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		
<b>Aprobación:</b> 2022/03/01	<b>Código:</b> GUIA-PRLE-001	<b>Página:</b> 5

**Pagina1.html - Cree una página web con un texto y dos botones (al estilo del ejemplo del foco que se enciende y apaga) que permitan cambiar el tamaño de la letra de un texto, intente hacerlo también con los colores.**

### Control de tamaño de letra

Escribe tu texto aquí...

Aumentar tamaño

Disminuir tamaño

Elige un color:
Negro

Insertamos texto y automáticamente se escribe abajo

### Control de tamaño de letra

En algún lugar de la mancha de cuyo nombre no quiero acordarme

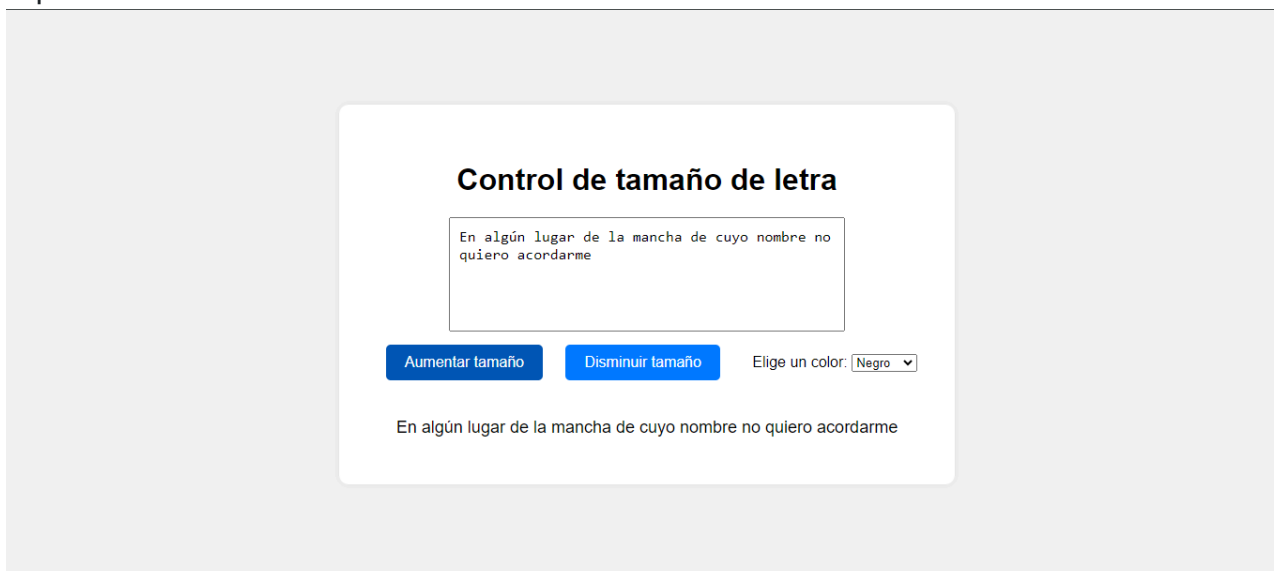
Aumentar tamaño

Disminuir tamaño

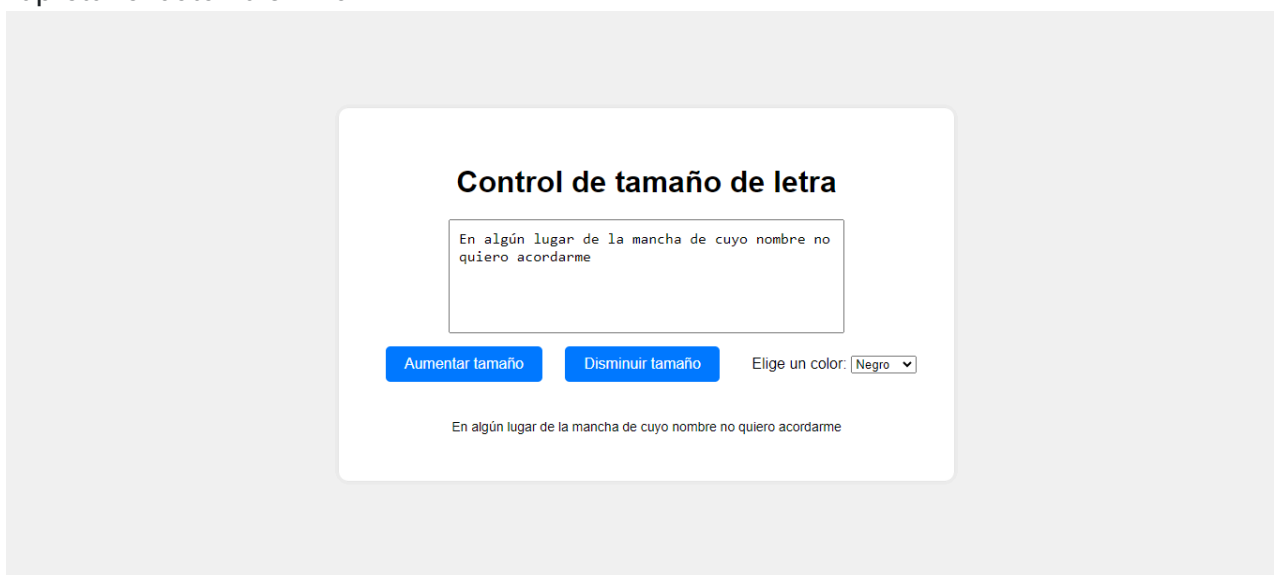
Elige un color:
Negro

En algún lugar de la mancha de cuyo nombre no quiero acordarme

### Al apretar botón aumentar



### Al apretar el botón disminuir



## Cambiando el color del selector

### Control de tamaño de letra

En algún lugar de la mancha de cuyo nombre no quiero acordarme

Aumentar tamaño

Disminuir tamaño

Elige un color: Rojo

En algún lugar de la mancha de cuyo nombre no quiero acordarme

### Control de tamaño de letra

En algún lugar de la mancha de cuyo nombre no quiero acordarme

Aumentar tamaño

Disminuir tamaño

Elige un color: 

Azul
Negro
Rojo
Azul
Verde
Morado

En algún lugar de la mancha de cuyo nombre no quiero acordarme

Código body html

```
57 <body>
58   <div class="contenedor">
59     <h1>Control de tamaño de letra</h1>
60
61     <textarea id="inputTexto" placeholder="Escribe tu texto aquí..." oninput="mostrarTexto()"></textarea>
62
63     <div>
64       <button id="btnAumentar" onclick="funcionAumentar()">Aumentar tamaño</button>
65       <button id="btnDisminuir" onclick="funcionDisminuir()">Disminuir tamaño</button>
66       <div style="display: inline-block; margin-left: 20px;">
67         <label for="selectColor">Elige un color:</label>
68         <select id="selectColor" onchange="cambiarColor()">
69           <option value="black">Negro</option>
70           <option value="red">Rojo</option>
71           <option value="blue">Azul</option>
72           <option value="green">Verde</option>
73           <option value="purple">Morado</option>
74         </select>
75       </div>
76     </div>
77
78     <div id="textoMostrado"></div>
79   </div>
```

Script javascript



```
81     <script>
82
83         function mostrarTexto() {
84             const texto = document.getElementById("inputTexto").value;
85             document.getElementById("textoMostrado").textContent = texto;
86         }
87
88         function funcionAumentar() {
89             const texto = document.getElementById("textoMostrado");
90             const estilo = window.getComputedStyle(texto, null).getPropertyValue('font-size');
91             const tamañoActual = parseFloat(estilo);
92             texto.style.fontSize = (tamañoActual + 2) + "px";
93         }
94
95         function funcionDisminuir(){
96             const texto = document.getElementById("textoMostrado");
97             const estilo = window.getComputedStyle(texto, null).getPropertyValue('font-size');
98             const tamañoActual = parseFloat(estilo);
99             texto.style.fontSize = (tamañoActual - 2) + "px";
100         }
101         function cambiarColor() {
102             const colorSeleccionado = document.getElementById("selectColor").value;
103             document.getElementById("textoMostrado").style.color = colorSeleccionado;
104         }
105     </script>
106 </body>
```

Pagina2.html - Cree una página web que permita realizar las operaciones aritmética, lógicas y de bits básicas, de manera dinámica( se podrá elegir cualquier operador) y se trabajará con dos argumentos.

**Calculadora Dinámica**

**Resultado:**

Probando suma

**Calculadora Dinámica**

**Resultado: 5**

Opciones de los selectores

**Calculadora Dinámica**

2

3

Aritmética

Aritmética

Lógica

Bits

Calcular

**Resultado: 5****Calculadora Dinámica**

2

3

Aritmética

Suma

Suma

Resta

Multiplicación

División

Módulo

Calculadora Dinámica

2

3

Lógica

AND

AND

OR

NOT (solo valor 1)

Resultado: 0

Calculadora Dinámica

2

3

Bits

AND Bit a Bit

AND Bit a Bit

OR Bit a Bit

XOR

Desplazar a la izquierda

Desplazar a la derecha

Código body html

	<p>UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN AGUSTIN FACULTAD DE INGENIERÍA DE PRODUCCIÓN Y SERVICIOS ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMA</p>	
<p>Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación</p>		
<p>Aprobación: 2022/03/01</p>	<p>Código: GUIA-PRLE-001</p>	<p>Página: 13</p>

```

40     <body>
41         <div class="contenedor">
42             <h2>Calculadora Dinámica</h2>
43
44             <input type="number" id="valor1" placeholder="Primer valor">
45             <input type="number" id="valor2" placeholder="Segundo valor"><br>
46
47             <select id="tipoOperacion" onchange="actualizarOperadores()">
48                 <option value="aritmetica">Aritmética</option>
49                 <option value="logica">Lógica</option>
50                 <option value="bits">Bits</option>
51             </select><br>
52
53             <select id="operador">
54
55             </select><br>
56
57             <button onclick="calcular()">Calcular</button>
58
59             <div id="resultado">Resultado: </div>
60         </div>

```

Script java script

```
62     <script>
63         const operadores = {
64             aritmetica: [
65                 { simbolo: '+', nombre: 'Suma' },
66                 { simbolo: '-', nombre: 'Resta' },
67                 { simbolo: '*', nombre: 'Multiplicación' },
68                 { simbolo: '/', nombre: 'División' },
69                 { simbolo: '%', nombre: 'Módulo' }
70             ],
71             logica: [
72                 { simbolo: '&&', nombre: 'AND' },
73                 { simbolo: '||', nombre: 'OR' },
74                 { simbolo: '!', nombre: 'NOT (solo valor 1)' }
75             ],
76             bits: [
77                 { simbolo: '&', nombre: 'AND Bit a Bit' },
78                 { simbolo: '|', nombre: 'OR Bit a Bit' },
79                 { simbolo: '^', nombre: 'XOR' },
80                 { simbolo: '<<', nombre: 'Desplazar a la izquierda' },
81                 { simbolo: '>>', nombre: 'Desplazar a la derecha' }
82             ]
83         };
84
85         function actualizarOperadores() {
86             const tipo = document.getElementById("tipoOperacion").value;
87             const operadorSelect = document.getElementById("operador");
88
89             operadorSelect.innerHTML = "";
90
91             operadores[tipo].forEach(op => {
92                 const opcion = document.createElement("option");
93                 opcion.value = op.simbolo;
94                 opcion.textContent = op.nombre;
95                 operadorSelect.appendChild(opcion);
96             });
97         }
98
99         window.onload = actualizarOperadores;
```

```
101     function calcular() {
102         const valor1 = parseFloat(document.getElementById("valor1").value);
103         const valor2 = parseFloat(document.getElementById("valor2").value);
104         const operador = document.getElementById("operador").value;
105         const tipo = document.getElementById("tipoOperacion").value;
106         let resultado;
107
108         if (isNaN(valor1) || (isNaN(valor2) && operador !== '!')) {
109             resultado = "Por favor, ingresa valores válidos.";
110         } else {
111             switch (tipo) {
112                 case 'aritmética':
113                     switch (operador) {
114                         case '+': resultado = valor1 + valor2; break;
115                         case '-': resultado = valor1 - valor2; break;
116                         case '*': resultado = valor1 * valor2; break;
117                         case '/':
118                             resultado = valor2 !== 0 ? valor1 / valor2 : "Error: División por cero";
119                             break;
120                         case '%':
121                             resultado = valor2 !== 0 ? valor1 % valor2 : "Error: División por cero";
122                             break;
123                         default:
124                             resultado = "Operador aritmético no válido.";
125                     }
126             }
127         }
128     }
```

```
126         break;
127
128     case 'logica':
129         const bool1 = Boolean(valor1);
130         const bool2 = Boolean(valor2);
131         switch (operador) {
132             case '&&': resultado = bool1 && bool2; break;
133             case '||': resultado = bool1 || bool2; break;
134             case '!': resultado = !bool1; break;
135             default:
136                 resultado = "Operador lógico no válido.";
137         }
138         break;
139     case 'bits':
140         const int1 = parseInt(valor1);
141         const int2 = parseInt(valor2);
142         switch (operador) {
143             case '&': resultado = int1 & int2; break;
144             case '|': resultado = int1 | int2; break;
145             case '^': resultado = int1 ^ int2; break;
146             case '<<': resultado = int1 << int2; break;
147             case '>>': resultado = int1 >> int2; break;
148             default:
149                 resultado = "Operador de bits no válido.";
150         }
151         break;
152
153     default:
154         resultado = "Este tipo de operación aún no está implementado.";
155     }
156 }
157 document.getElementById("resultado").textContent = "Resultado: " + resultado;
158 }
159
160 </script>
```

## REFERENCIAS Y BIBLIOGRAFÍA

<https://www.w3schools.com/js/default.asp>



 <b>INGENIERIA</b> <b>ISTEMAS</b>	<b>UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN AGUSTIN</b> <b>FACULTAD DE INGENIERÍA DE PRODUCCIÓN Y SERVICIOS</b> <b>ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMA</b>	
<b>Formato:</b> Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		
<b>Aprobación:</b> 2022/03/01	<b>Código:</b> GUIA-PRLE-001	<b>Página:</b> 17