

CONTROL DE VERSIONES					
Versión	Hecha por	Revisada por	Aprobada por	Fecha	Motivo
1.0	Diego Ulises Martinez Aguilar	Sergio Israel Ávila	Arturo Gil Jácome	06-05-2019	Inicio del documento.

## GLOSARIO DE TERMINOLOGÍA DEL PROYECTO

NOMBRE DEL PROYECTO	SIGLAS DEL PROYECTO
Clinical Admin	CA

Nº	TÉRMINO	DEFINICIÓN
1	SESIÓN	Una sesión es un período temporal ocupado por una cierta actividad. Es habitual que el usuario deba ingresar un nombre de usuario y contraseña para iniciar una sesión, en un procedimiento conocido como log in o loguearse.
2	PACIENTE	Persona enferma que es atendida por un médico o recibe tratamiento médico o quirúrgico.
3	MÉDICO	Un médico es un profesional que practica la medicina y que intenta mantener y recuperar la salud humana mediante el estudio, el diagnóstico y el tratamiento de la enfermedad o lesión del paciente.
4	LABORATORIO CLÍNICO	Los laboratorios clínicos son aquellos donde los expertos en diagnóstico clínico desarrollan los análisis que contribuyen al estudio, la prevención, el diagnóstico y el tratamiento de los problemas de salud.
5	AGENDA	Programa de actividades o de trabajo que pretende realizar una persona en un período determinado de tiempo.
6	EXPEDIENTE CLÍNICO	El expediente clínico es un documento confidencial, en el que se integran los datos necesarios para formular los diagnósticos, establecer el tratamiento médico y planificar los cuidados de enfermería.
7	ENFERMER@	Persona que tiene por oficio asistir o atender a los pacientes bajo las prescripciones de un médico, o ayudar al médico o cirujano.
8	SECRETARIA	Se ocupa de las tareas administrativas relacionadas con la clínica. Suele ser el primer contacto que tiene una persona que acude al consultorio.
9	CITA MÉDICA	La consulta médica es el tiempo en que el paciente está junto al profesional en un espacio determinado (el consultorio o el domicilio de quien sufre el problema de salud), mientras el doctor brinda su parecer y recomienda los pasos a seguir.
10	NIVEL DE PRIORIDAD	Las prioridades se establecen, por lo tanto, a partir de una comparación. Una prioridad es algo importante frente a otras cosas y, de esta forma, recibirá más recursos o será atendido con mayor celeridad
11	JAVASCRIPT	JavaScript es un lenguaje de programación interpretado, dialecto del estándar ECMAScript. Se define como orientado a objetos, basado en prototipos, imperativo, débilmente tipado y dinámico.

12	REACT	React es una biblioteca Javascript de código abierto diseñada para crear interfaces de usuario con el objetivo de facilitar el desarrollo de aplicaciones en una sola página.
13	SEMANTIC UI	Semantic UI es un framework para crear el diseño de interfaces de manera responsive utilizando HTML/CSS legible.
14	NODE.JS	Node.js es un entorno en tiempo de ejecución multiplataforma, de código abierto, para la capa del servidor basado en el lenguaje de programación ECMAScript, asíncrono, con I/O de datos en una arquitectura orientada a eventos y basado en el motor V8 de Google.
15	MONGODB	MongoDB es un sistema de base de datos NoSQL orientado a documentos de código abierto.
16	JSON Web Token (JWT)	JSON Web Token (abreviado JWT) es un estándar abierto basado en JSON propuesto por IETF (RFC 7519) para la creación de tokens de acceso