

Control del Documento

Proyecto

Drunk Games

Título

Cierre de Iteración – [I.1 al 9 de octubre de 2018.]

Generado por

Gerencia del Proyecto: Cortes Gomez Jose Angel

Aprobado por

Kevin Erick Angel Medrano
Carlos Villanueva Cervantes

Alcance de la distribución

Documento Interno – alcance a todo el proyecto.

Índice

Control del Documento	1
Índice	2
SOBRE ESTE DOCUMENTO	3
SUMARIO DE LA ITERACIÓN	4
Identificación	4
Hitos Especiales	4
Hito Número 1	4
Artefactos	4
Riesgos y Problemas	5
Notas y Observaciones	5
ASIGNACIÓN DE RECURSOS	6
RR.HH.....	6
Contratistas.....	6
Procura de Recursos	6
Otros Recursos.....	6
DETALLES DE LA EVALUACIÓN	7
Nombre del Artefacto Número 1.....	7
ANEXOS	8
Título del primer anexo	8
Referencias a otros documentos	8
Insumos.....	8
Documentos derivados	8
Glosario de términos	9
Significado de los elementos de la notación gráfica	9
Estereotipado UML utilizado	9
Significado de los elementos No UML	9

Sobre este Documento

La calidad se logra por medio de la revisión constante de las actividades que conducen desde la idea al producto. Al momento del cierre de una iteración es buen momento para hacer un alto, y evaluar lo logrado, los problemas encontrados y los retos a enfrentar.

El presente documento marca el final de la iteración [\[C.I.1\]](#), y contiene una evaluación de los artefactos y actividades realizadas durante la misma.

Se recogen también las impresiones y observaciones hechas durante el desarrollo de la iteración, así como el esfuerzo invertido en cada una de las disciplinas involucradas.

Sumario de la Iteración

Identificación

[Código de iteración: C.I.1]

<i>Código de la Iteración</i>	[C.I.1].
<i>Fase a la que pertenece</i>	Primera Fase
<i>Fecha de Inicio</i>	8 de Octubre del 2018
<i>Fecha de Cierre</i>	12 de Octubre del 2018
<i>Comentarios</i>	

Hitos Especiales

Hito Número 1

Se cumplió el objetivo de diseño del login para el usuario final y usuario administrador planteado al requerimiento funcional RF01.

Artefactos

RF01 - La plataforma web tendrá un Login para los tipos de usuarios

Artefacto	Meta	Nota	Comentarios

Riesgos y Problemas

Ninguno

Notas y Observaciones

El cliente proporciono el logotipo de empresa

Asignación de Recursos

RR.HH.

En el Rol de	Se invirtió	Desempeñado por	Observaciones
Analista	5 horas	Jose Angel Cortes Gomez	
Diseño	4 a 6 horas	Valdez Solana Humberto Arturo	
Programadores	5 a 6 horas	Castillo Vázquez Haziel Josué Arreola Cuin Carlos Eduardo Martínez Aguilar Diego Ulises	

Contratistas

Para la actividad	Se solicitó a	Para la fecha	Observaciones

Procura de Recursos

Para la Actividad	Se requirió de	Para la fecha	Observaciones
Diseño	Adobe Photoshop	8 de Octubre del 2018	

Otros Recursos

Detalles de la Evaluación

Nombre del Artefacto Número 1

La siguiente tabla detalla los aspectos a evaluar en los resultados de la Iteración. Detallando el rango numérico o nota con que se califica, el cual siempre comienza en cero; el multiplicador o peso específico del criterio, y un comentario indicando el porqué de la importancia del aspecto.

Se coloca en la columna de “Nota” la evaluación hecha por el revisor, la cual ha de multiplicarse por el peso y colocarse el resultado en la columna de “Final”.

<i>Aspecto a Evaluar</i>	<i>Comentarios</i>	<i>Rango</i>	<i>Peso</i>	<i>Nota</i>	<i>Final</i>
RF01		Bajo	90		

Anexos

Diagramas E Interfaces



The image shows a login interface for 'Drunk Games'. At the top, there is a logo consisting of a blue circle containing a yellow beer mug with white foam, followed by the text 'DRUNK GAMES' in a bold, yellow, sans-serif font. Below the logo, there are two input fields: the first is labeled 'Usuario' and the second is labeled 'Contraseña'. Both fields have horizontal lines indicating where to enter text. Below these fields is a blue rectangular button with the word 'Login' in white text.

Título del primer anexo

Referencias a otros documentos

Glosario de términos

Anticipos. Denominación dada en la Ley a los pagos que reciben los cooperativistas por sus servicios. Hace referencia explícita a la condición del asociado con plenos e iguales derechos, a diferencia de la situación de dependencia que representan los sueldos y salarios convencionales.

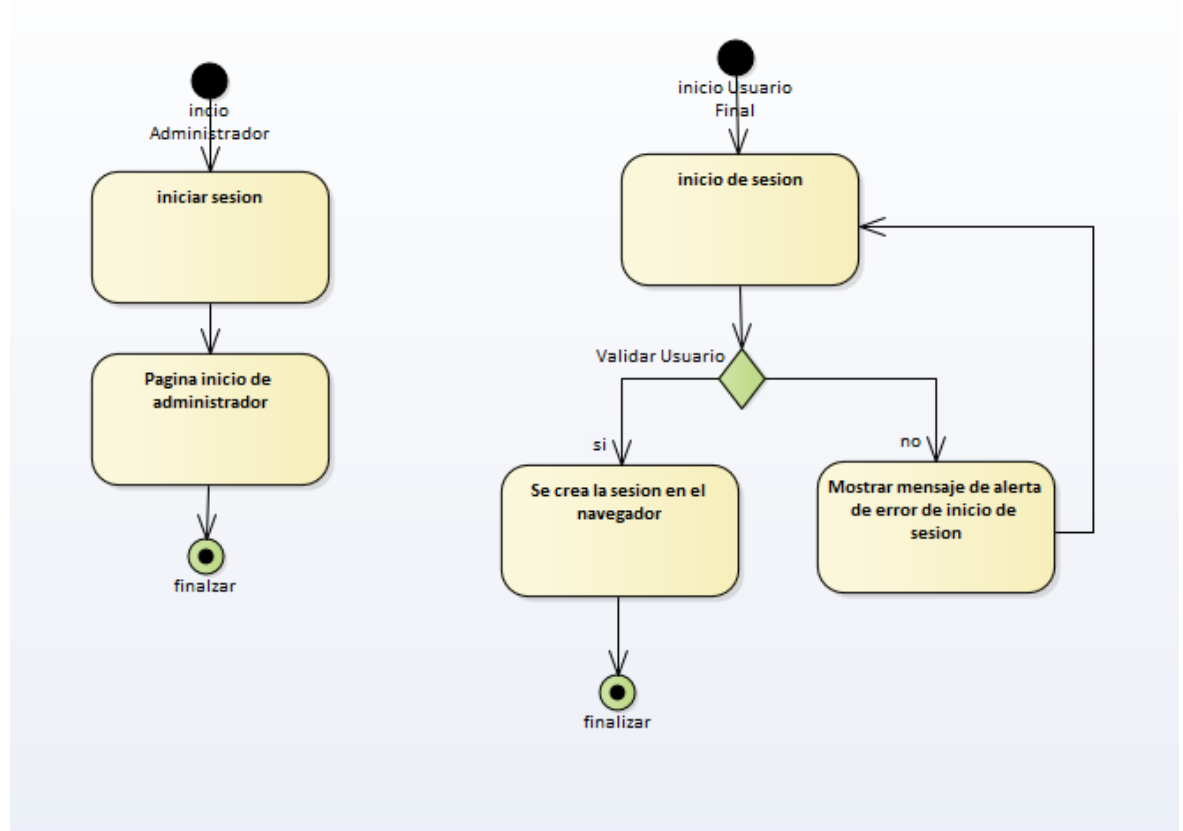
Calidad. Coincidencia de las características objetivas de los productos y entregables de un proyecto y las cualidades generales y características concretas que el cliente nos requirió. El logro de la calidad es nuestra “**Meta Primordial**”.

Significado de los elementos de la notación gráfica

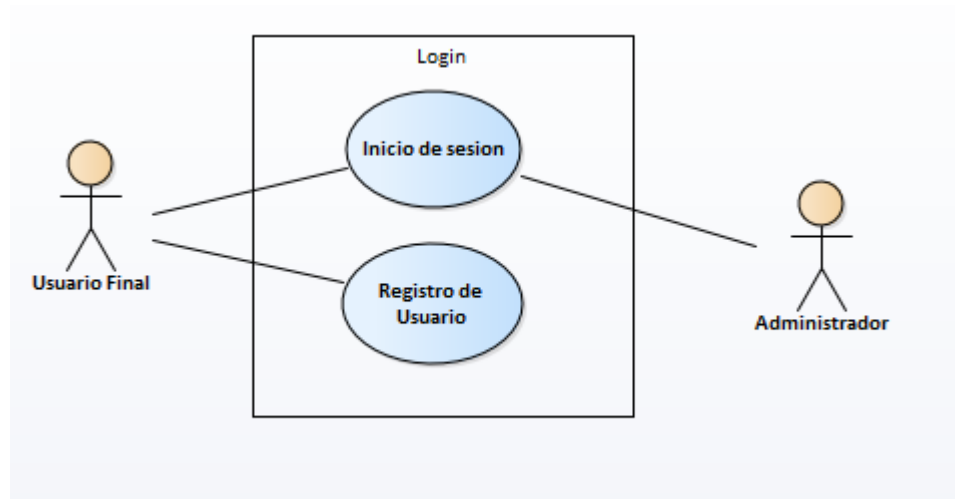
Estereotipado UML utilizado

Significado de los elementos No UML

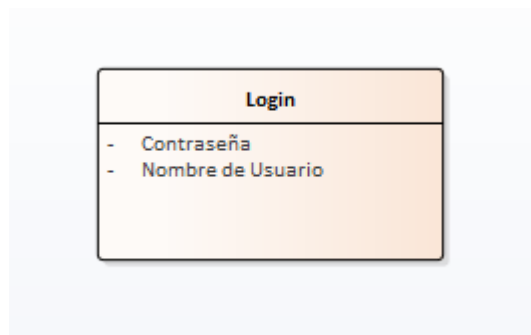
Actividades



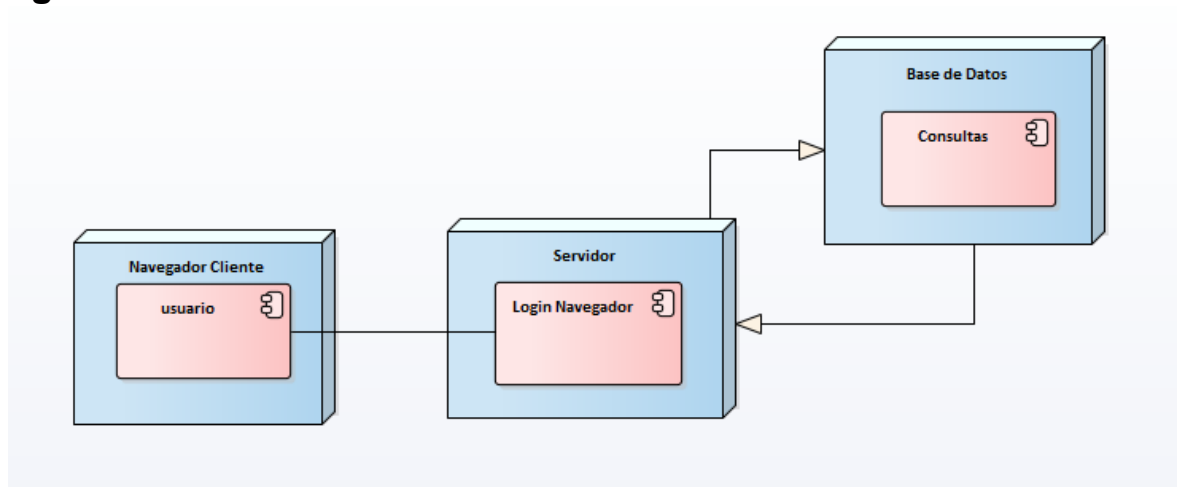
Caso de Uso



Clases



Despliegue



Secuencia

