

Control del Documento

Proyecto

Drunk Games

Título

Cierre de Iteración – [I.4 a 16 de noviembre de 2018.]

Generado por

Gerencia del Proyecto: Cortes Gomez Jose Angel

Aprobado por

Kevin Erick Angel Medrano
Carlos Villanueva Cervantes

Alcance de la distribución

Documento Interno – alcance a todo el proyecto.

Índice

Control del Documento	1
Índice	2
SOBRE ESTE DOCUMENTO	3
SUMARIO DE LA ITERACIÓN	4
Identificación	4
Hitos Especiales	4
Hito Número 1	4
Artefactos	4
Riesgos y Problemas	5
Notas y Observaciones	5
ASIGNACIÓN DE RECURSOS	6
RR.HH.....	6
Contratistas.....	6
Procura de Recursos	6
Otros Recursos.....	6
DETALLES DE LA EVALUACIÓN	7
Nombre del Artefacto Número 1.....	7
ANEXOS	8
Título del primer anexo	8
Referencias a otros documentos	8
Insumos.....	8
Documentos derivados	8
Glosario de términos	9
Significado de los elementos de la notación gráfica	9
Estereotipado UML utilizado	9
Significado de los elementos No UML	9

Sobre este Documento

La calidad se logra por medio de la revisión constante de las actividades que conducen desde la idea al producto. Al momento del cierre de una iteración es buen momento para hacer un alto, y evaluar lo logrado, los problemas encontrados y los retos a enfrentar.

El presente documento marca el final de la iteración [\[C.I.4\]](#), y contiene una evaluación de los artefactos y actividades realizadas durante la misma.

Se recogen también las impresiones y observaciones hechas durante el desarrollo de la iteración, así como el esfuerzo invertido en cada una de las disciplinas involucradas.

Sumario de la Iteración

Identificación

[Código de iteración: C.I.4]

<i>Código de la Iteración</i>	[C.I.4].
<i>Fase a la que pertenece</i>	Cuarta Fase
<i>Fecha de Inicio</i>	4 de Noviembre del 2018
<i>Fecha de Cierre</i>	16 de Noviembre del 2018
<i>Comentarios</i>	

Hitos Especiales

Hito Número 1

Se cumplió el objetivo de diseño para *el usuario final donde podrá registrarse, iniciar sesión y modificar sus datos* planteado en los requerimientos funcionales RF02, RF05, RF06 y RF11.

Artefactos

RF02 - La plataforma web tendrá dos tipos de usuarios (administrador y usuario final)

RF05 - El usuario final podrá registrarse en la plataforma web

RF06 - Los campos necesarios para el registro del cliente son:

- Nombre de usuario
- Nombre
- Apellido paterno
- Apellido materno
- Email
- Teléfono

- Contraseña
- Calle
- Colonia
- Numero
- Código postal
- Tipo de sangre
- Fecha de nacimiento (dd/mm/aaaa)
- Estatura
- Estado
- Peso

RF11 - El usuario podrá modificar sus datos

Artefacto	Meta	Nota	Comentarios
RF02	100		
RF05	100		
RF06	100		
RF11	100		

Riesgos y Problemas

Ninguno

Notas y Observaciones

Asignación de Recursos

RR.HH.

En el Rol de	Se invirtió	Desempeñado por	Observaciones
Analista	5 horas	Jose Angel Cortes Gomez	
Diseño	8 a 10 horas	Valdez Solana Humberto Arturo	
Programadores	8 a 10 horas	Castillo Vázquez Haziel Josué Arreola Cuin Carlos Eduardo Martínez Aguilar Diego Ulises	

Contratistas

Para la actividad	Se solicitó a	Para la fecha	Observaciones

Procura de Recursos

Para la Actividad	Se requirió de	Para la fecha	Observaciones

Otros Recursos

Detalles de la Evaluación

Nombre del Artefacto Número 1

La siguiente tabla detalla los aspectos a evaluar en los resultados de la Iteración. Detallando el rango numérico o nota con que se califica, el cual siempre comienza en cero; el multiplicador o peso específico del criterio, y un comentario indicando el porqué de la importancia del aspecto.

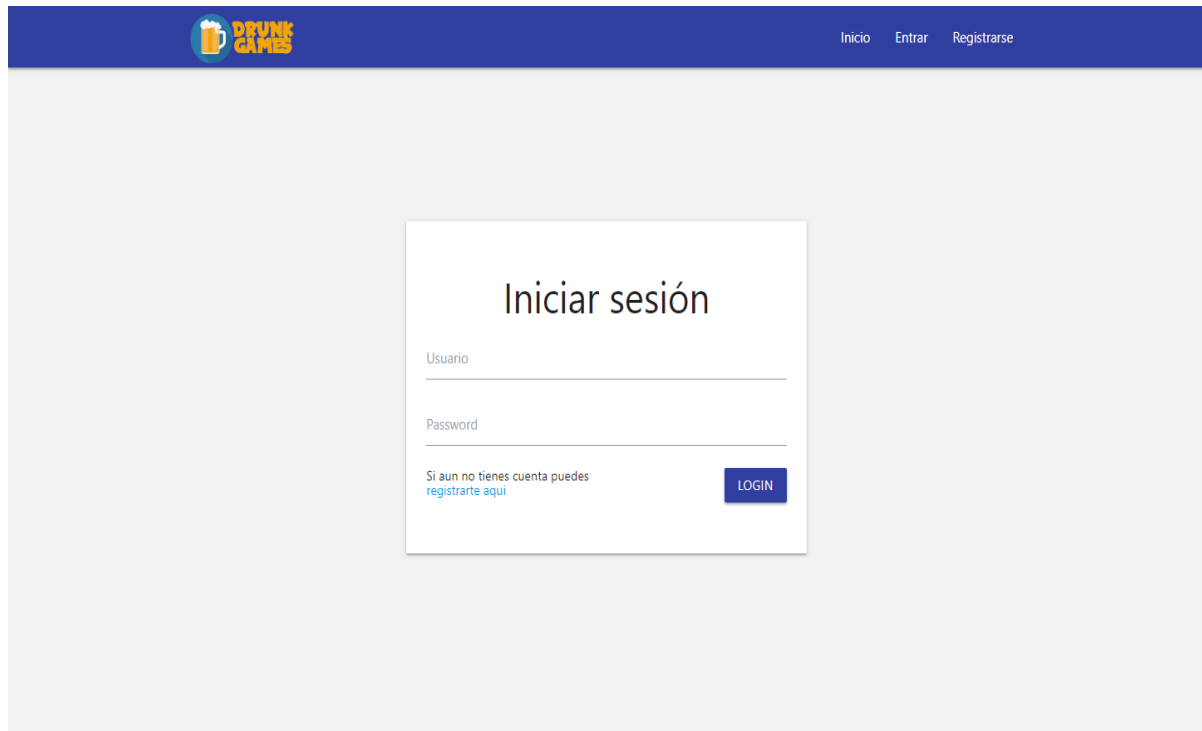
Se coloca en la columna de “Nota” la evaluación hecha por el revisor, la cual ha de multiplicarse por el peso y colocarse el resultado en la columna de “Final”.

Aspecto a Evaluar	Comentarios	Rango	Peso	Nota	Final
RF02		Medio	90		
RF05		Medio	90		
RF06		Medio	90		
RF11		Medio	90		

Anexos

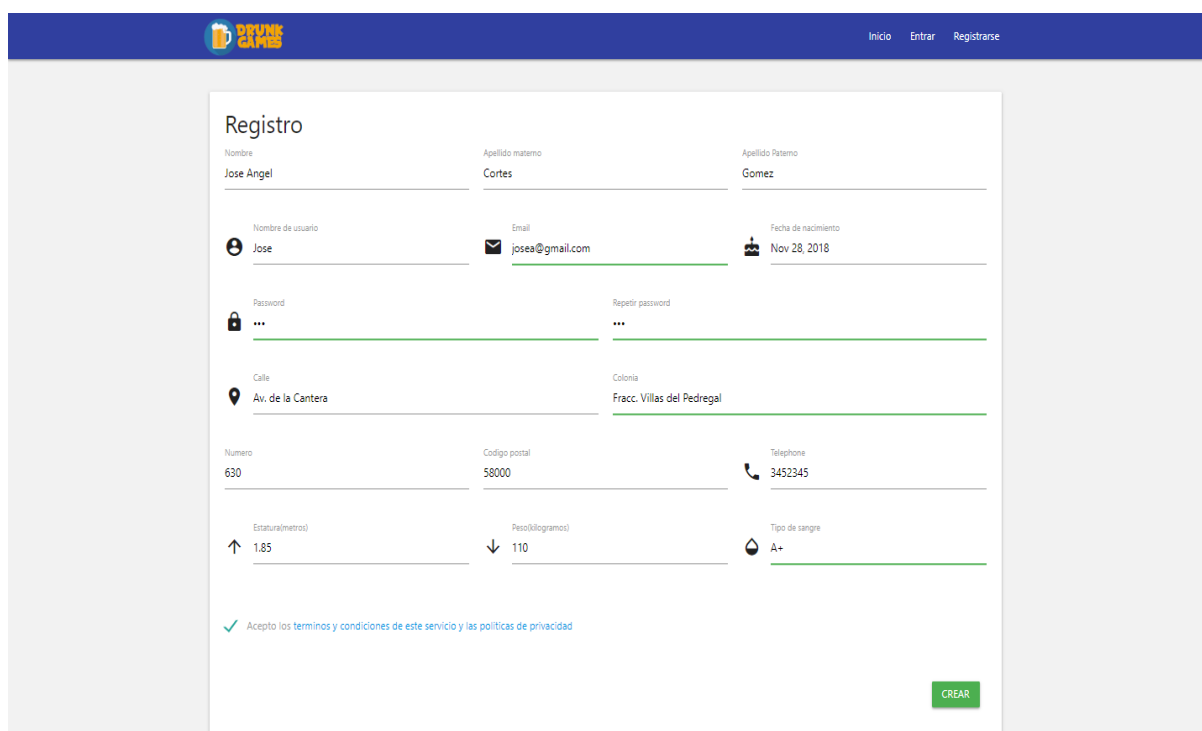
Diagramas E Interfaces

Inicio de Sesion Usuario Final



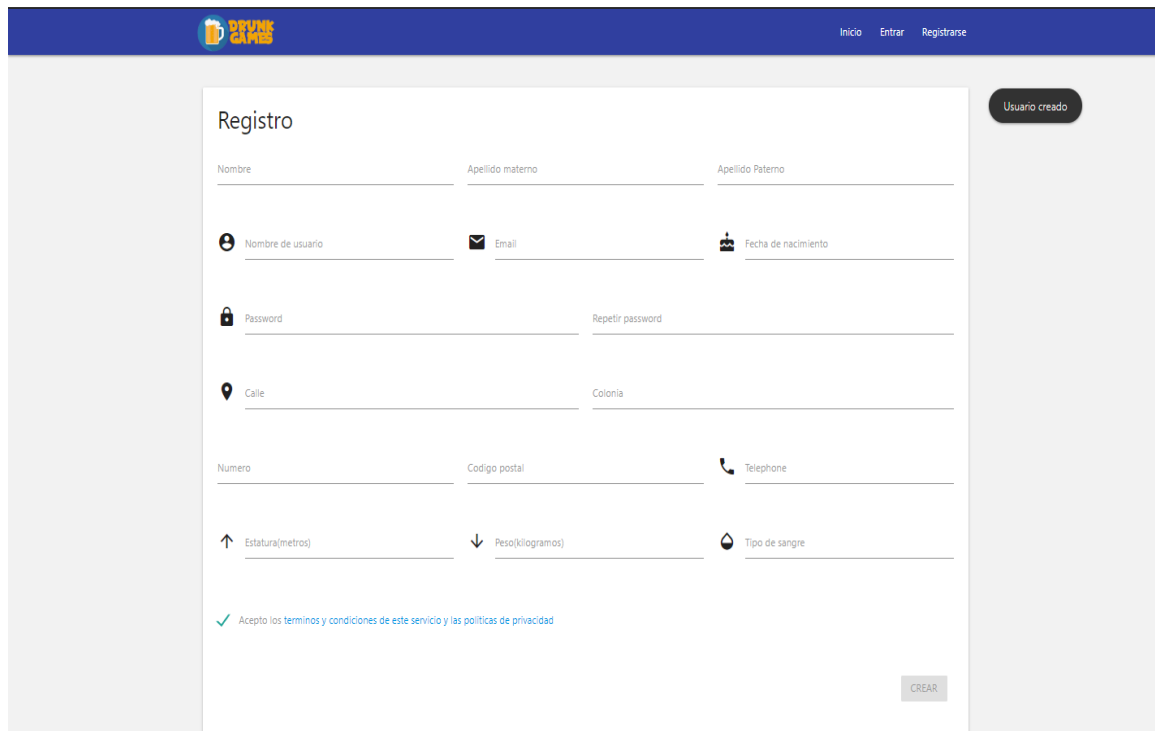
The screenshot shows the login interface of the Drunk Games application. At the top, there is a dark blue header with the Drunk Games logo on the left and navigation links 'Inicio', 'Entrar', and 'Registrarse' on the right. The main content area is light gray and features a white login box in the center. The box is titled 'Iniciar sesión' and contains two input fields for 'Usuario' and 'Password'. Below these fields, there is a link 'Si aun no tienes cuenta puedes registrarte aqui' and a blue 'LOGIN' button.

Registro de un Usuario Final



The screenshot shows the registration interface of the Drunk Games application. It features a dark blue header with the Drunk Games logo and navigation links. The main content area is light gray and contains a white registration form titled 'Registro'. The form has multiple input fields for personal information: 'Nombre' (Jose Angel), 'Apellido materno' (Cortes), 'Apellido Paterno' (Gomez), 'Nombre de usuario' (Jose), 'Email' (josea@gmail.com), 'Fecha de nacimiento' (Nov 28, 2018), 'Password' and 'Repetir password' (both masked with dots), 'Calle' (Av. de la Cantera), 'Cotonia' (Fracc. Villas del Pedregal), 'Numero' (630), 'Codigo postal' (58000), 'Telephone' (3452345), 'Estatura(metros)' (1.85), 'Peso(kilogramos)' (110), and 'Tipo de sangre' (A+). At the bottom of the form, there is a checkbox for 'Acepto los terminos y condiciones de este servicio y las politicas de privacidad' and a green 'CREAR' button.

Mensaje de confirmacion de Usuario Registrado



Registro

Nombre Apellido materno Apellido Paterno

Nombre de usuario Email Fecha de nacimiento

Password Repetir password

Calle Colonia

Numero Código postal Telephone

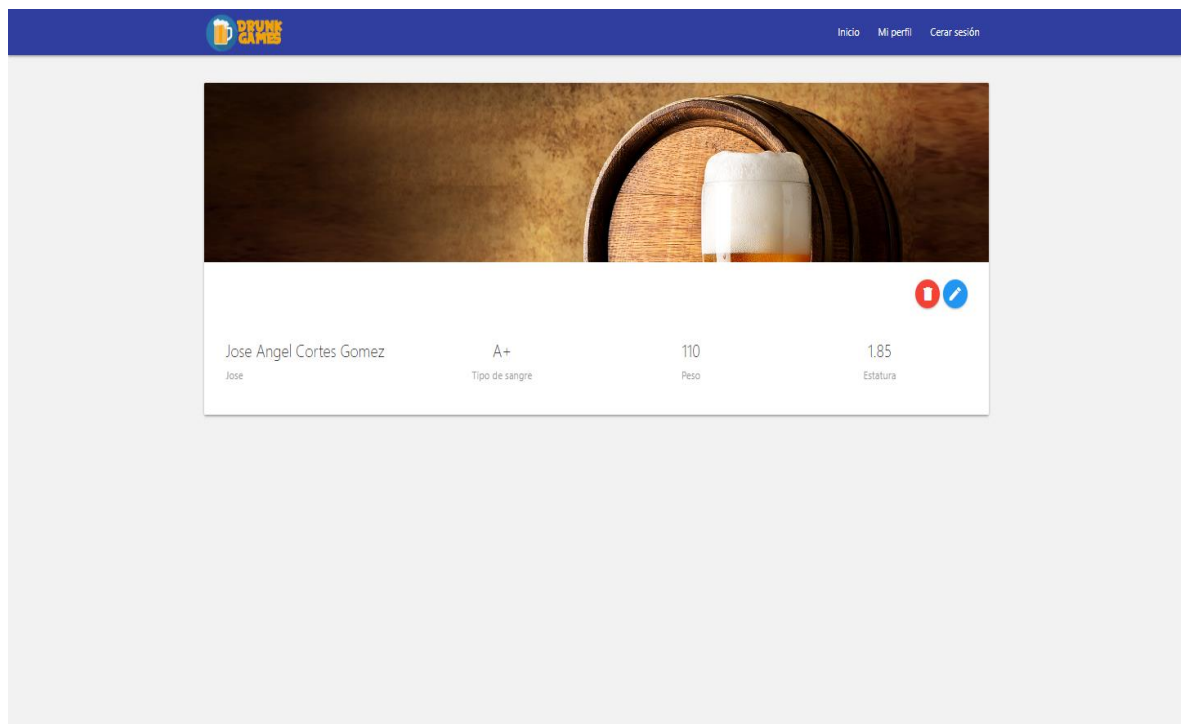
Estatura(metros) Peso(kilogramos) Tipo de sangre

☒ Acepto los terminos y condiciones de este servicio y las politicas de privacidad

CREAR

Usuario creado

Ventana de Perfil del Usuario Final



Drunk Games

Inicio Mi perfil Cerrar sesión

Jose Angel Cortes Gomez
Jose


A+
Tipo de sangre

110
Peso

1.85
Estatura

Editar Perfil

Ventana de Modificación de Datos del Usuario Final


Inicio Entrar Registrarse


Registro

Nombre Jose Angel	Apellido materno Cortes	Apellido Paterno Gomez
Nombre de usuario Jose	Email josea@gmail.com	Fecha de nacimiento Nov 28, 2018
Password ***	Repetir password ***	
Calle Av. de la Cantera	Colonia Fracc. Villas del Pedregal	
Numero 630	Codigo postal 58000	Telephone 3452345
Estatu(metros) ↑ 1.85	Peso(kilogramos) ↓ 110	Tipo de sangre A+

✓ Acepto los [terminos y condiciones de este servicio](#) y las [politicas de privacidad](#)

CREAR

Mensaje de Confirmacion de Modificar datos de Usuario


Inicio Mi perfil Cerrar sesión

Editar Perfil

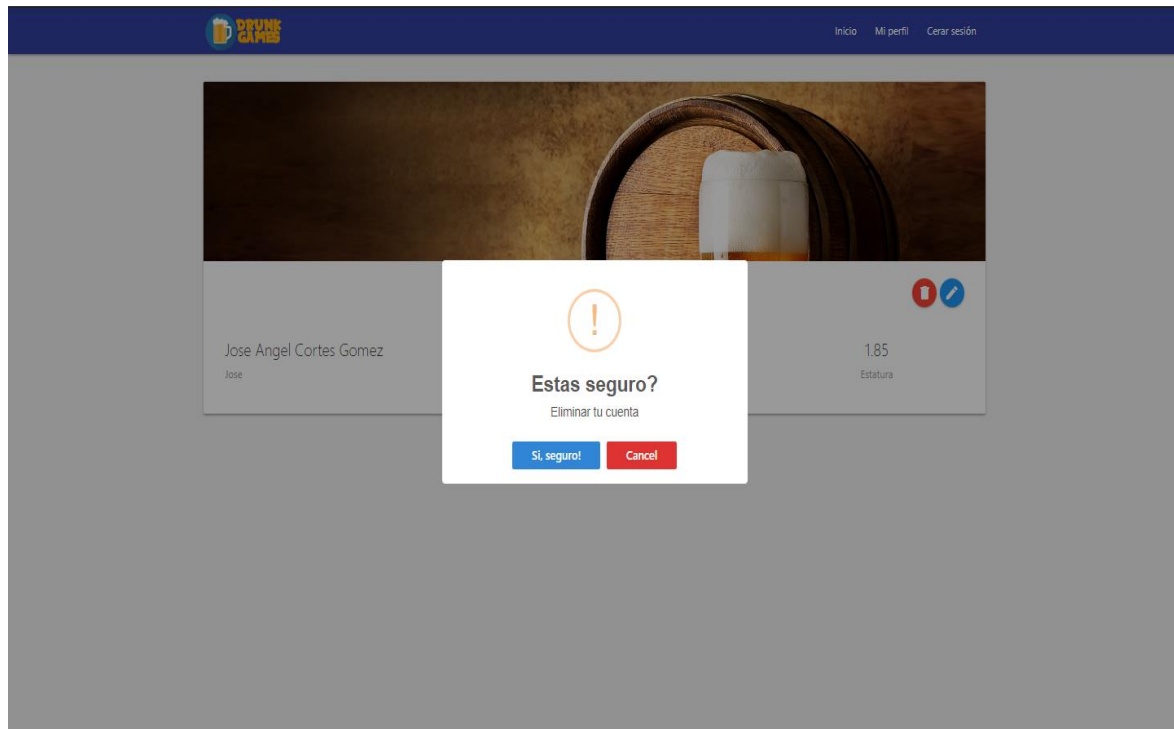
Nombre Jose Angel	Apellido materno Cortes	Apellido Paterno Gomez
Nombre de usuario Jose	Email josea@gmail.com	Fecha de nacimiento Nov 28, 2018
Password *****	Repetir password *****	
Calle Av. de la Cantera	Colonia Fracc. Villas del Pedregal	
Numero 630	Codigo postal 58000	Telephone 3452345
Estatu(metros) ↑ 1.85	Peso(kilogramos) ↓ 110	Tipo de sangre A+

✓ Acepto los [terminos y condiciones de este servicio](#) y las [politicas de privacidad](#)

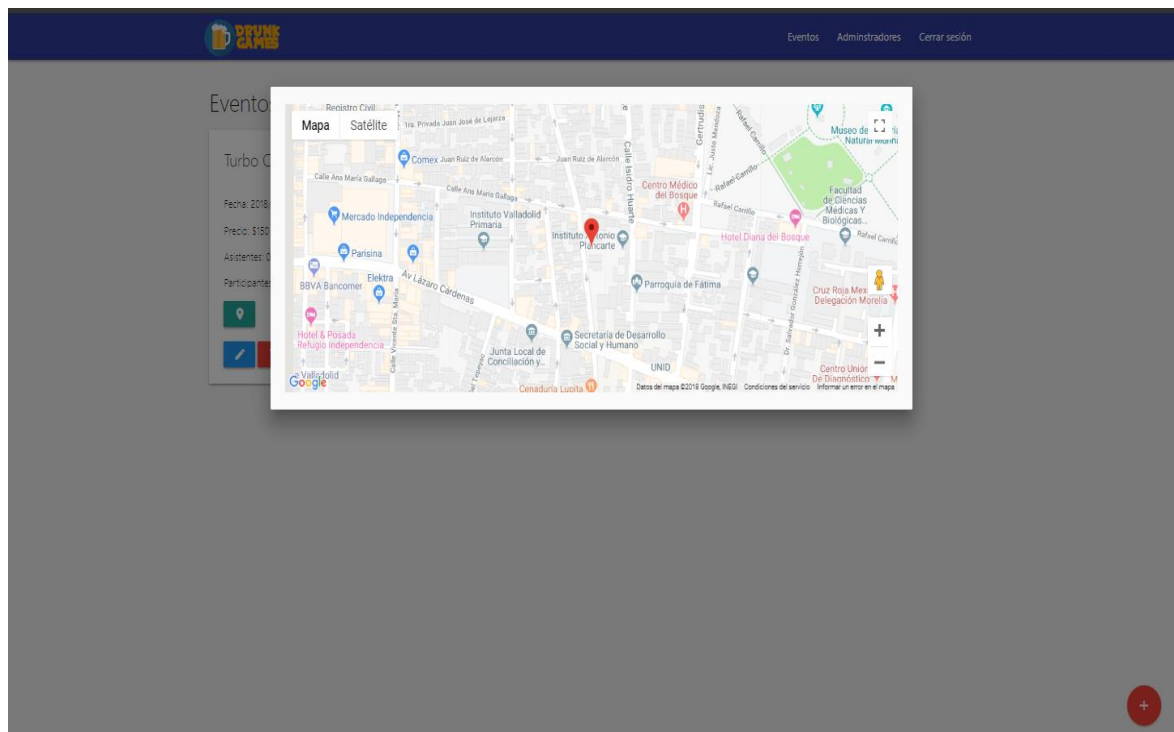
EDITAR

Usuario actualizado

Ventana de confirmacion para eliminar mi usuario



Visualizacion del lugar del evento en un mapa



Título del primer anexo

Referencias a otros documentos

Glosario de términos

Anticipos. Denominación dada en la Ley a los pagos que reciben los cooperativistas por sus servicios. Hace referencia explícita a la condición del asociado con plenos e iguales derechos, a diferencia de la situación de dependencia que representan los sueldos y salarios convencionales.

Calidad. Coincidencia de las características objetivas de los productos y entregables de un proyecto y las cualidades generales y características concretas que el cliente nos requirió. El logro de la calidad es nuestra “**Meta Primordial**”.

Plataforma: Sistema desarrollado en entorno Web

Toast: Mensajes de confinación en panel superior derecho.

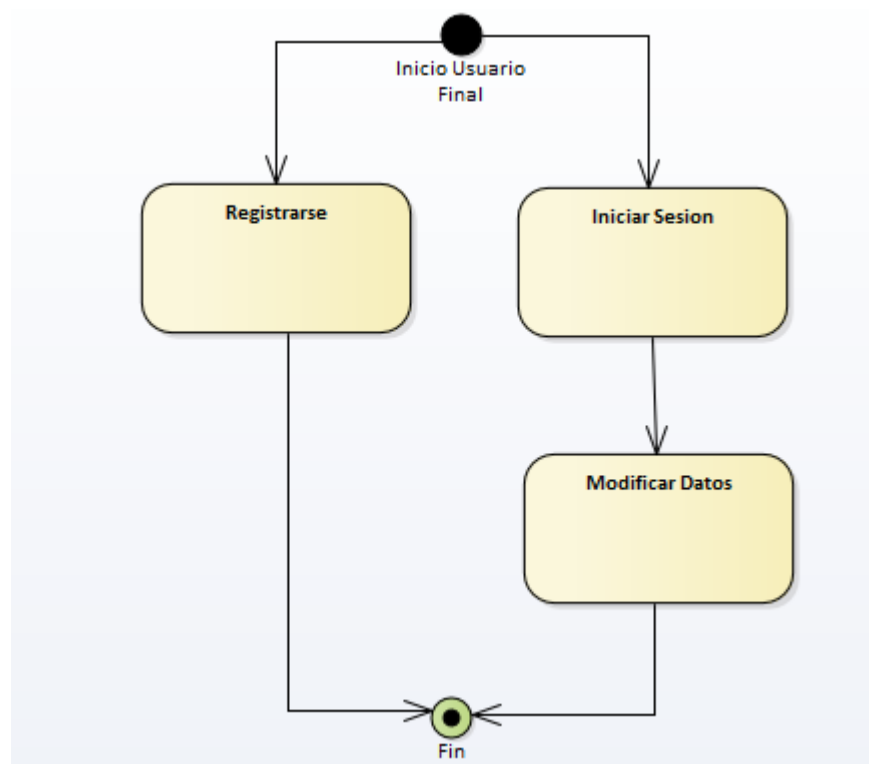
Crud: Panel principal para la visualización de eventos

Significado de los elementos de la notación gráfica

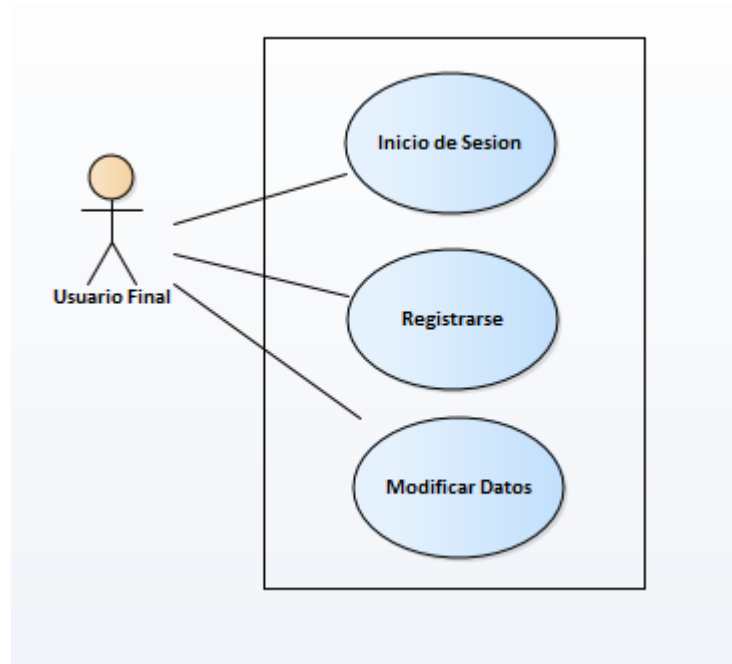
Estereotipado UML utilizado

Significado de los elementos No UML

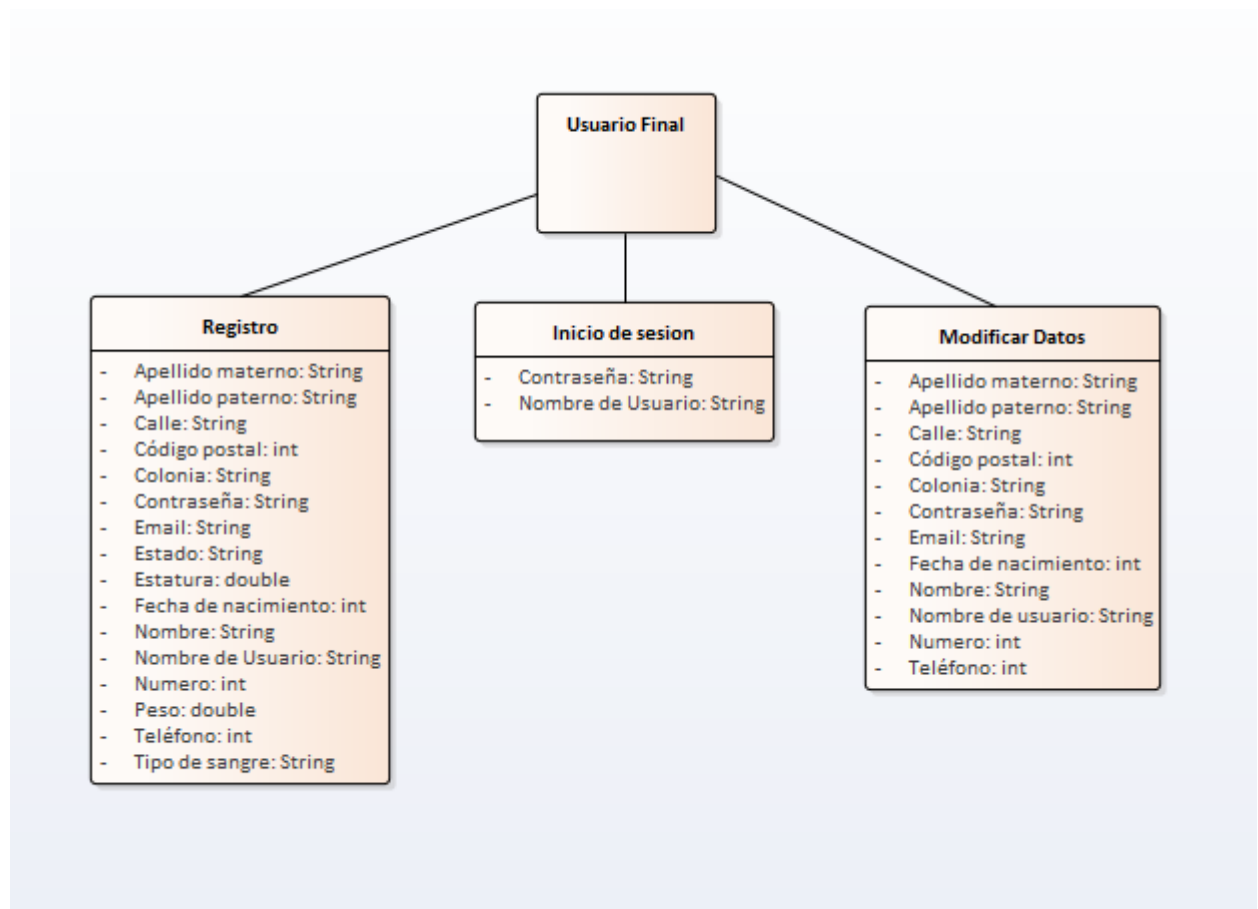
Actividades



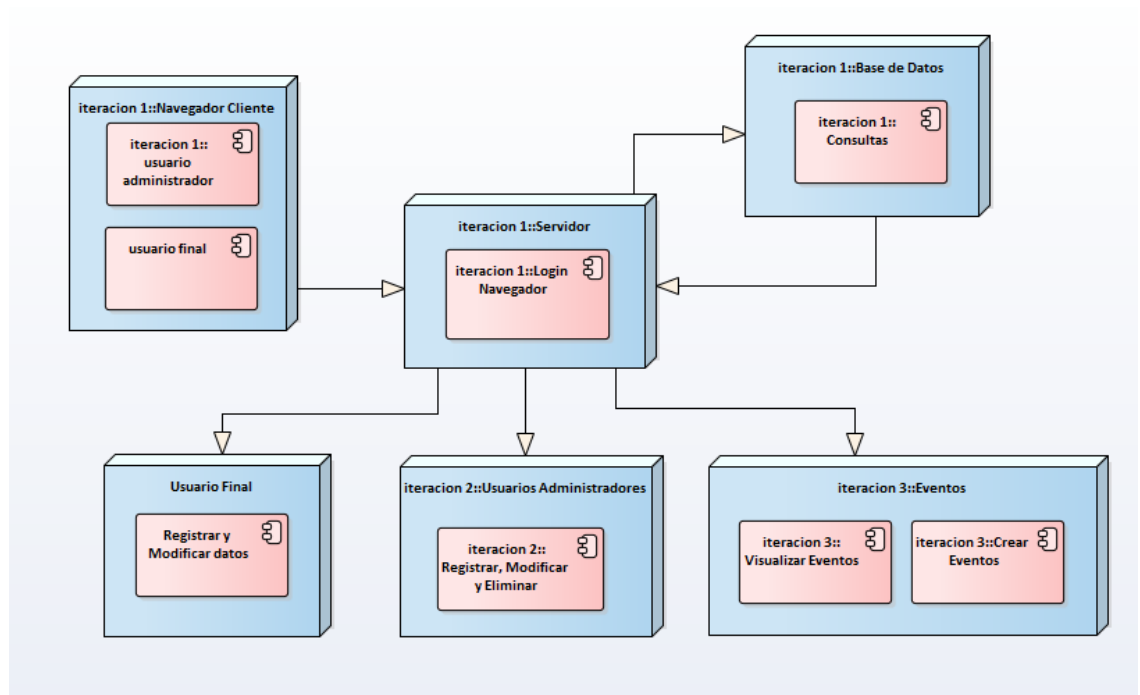
Caso de Uso



Clases



Despliegue



Secuencia

