

Control del Documento

Proyecto

Drunk Games

Título

Cierre de Iteración – [I.6 a 5 de noviembre de 2018.]

Generado por

Gerencia del Proyecto: Cortes Gomez Jose Angel

Aprobado por

Kevin Erick Angel Medrano
Carlos Villanueva Cervantes

Alcance de la distribución

Documento Interno – alcance a todo el proyecto.

Índice

Control del Documento	1
Índice	2
SOBRE ESTE DOCUMENTO	3
SUMARIO DE LA ITERACIÓN	4
Identificación	4
Hitos Especiales	4
Hito Número 1	4
Artefactos	4
Riesgos y Problemas	5
Notas y Observaciones	5
ASIGNACIÓN DE RECURSOS	6
RR.HH.....	6
Contratistas.....	6
Procura de Recursos	6
Otros Recursos.....	6
DETALLES DE LA EVALUACIÓN	7
Nombre del Artefacto Número 1.....	7
ANEXOS	8
Título del primer anexo	8
Referencias a otros documentos	8
Insumos.....	8
Documentos derivados	8
Glosario de términos	9
Significado de los elementos de la notación gráfica	9
Estereotipado UML utilizado	9
Significado de los elementos No UML	9

Sobre este Documento

La calidad se logra por medio de la revisión constante de las actividades que conducen desde la idea al producto. Al momento del cierre de una iteración es buen momento para hacer un alto, y evaluar lo logrado, los problemas encontrados y los retos a enfrentar.

El presente documento marca el final de la iteración [\[C.I.6\]](#), y contiene una evaluación de los artefactos y actividades realizadas durante la misma.

Se recogen también las impresiones y observaciones hechas durante el desarrollo de la iteración, así como el esfuerzo invertido en cada una de las disciplinas involucradas.

Sumario de la Iteración

Identificación

[Código de iteración: C.I.6]

<i>Código de la Iteración</i>	[C.I.6].
<i>Fase a la que pertenece</i>	Sexta Fase
<i>Fecha de Inicio</i>	29 de Noviembre del 2018
<i>Fecha de Cierre</i>	5 de Diciembre del 2018
<i>Comentarios</i>	

Hitos Especiales

Hito Número 1

Se cumplió el objetivo de diseño para *el usuario final donde podrá compartir sus asistencia en Facebook además de generar un código QR* planteado en los requerimientos funcionales, RF14 y RF15.

Artefactos

RF14 - Cuando un usuario final confirma su asistencia a un evento la plataforma web generara un código QR para su acceso

RF15 - El Usuario Final registrado, podrá compartir la confirmación de su participación en Facebook

Artefacto	Meta	Nota	Comentarios
RF14	100		
RF15	100		

Riesgos y Problemas

Ninguno

Notas y Observaciones

Asignación de Recursos

RR.HH.

En el Rol de	Se invirtió	Desempeñado por	Observaciones
Analista	5 horas	Jose Angel Cortes Gomez	
Diseño	8 a 10 horas	Valdez Solana Humberto Arturo	
Programadores	8 a 10 horas	Castillo Vázquez Haziel Josué Arreola Cuin Carlos Eduardo Martínez Aguilar Diego Ulises	

Contratistas

Para la actividad	Se solicitó a	Para la fecha	Observaciones

Procura de Recursos

Para la Actividad	Se requirió de	Para la fecha	Observaciones

Otros Recursos

Detalles de la Evaluación

Nombre del Artefacto Número 1

La siguiente tabla detalla los aspectos a evaluar en los resultados de la Iteración. Detallando el rango numérico o nota con que se califica, el cual siempre comienza en cero; el multiplicador o peso específico del criterio, y un comentario indicando el porqué de la importancia del aspecto.

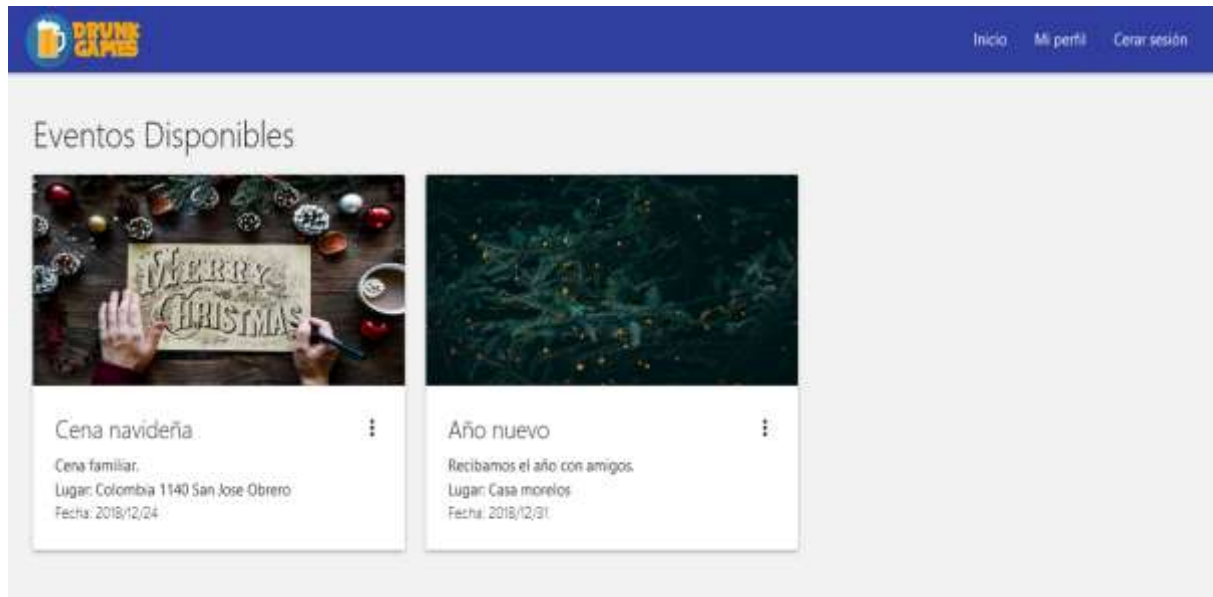
Se coloca en la columna de “Nota” la evaluación hecha por el revisor, la cual ha de multiplicarse por el peso y colocarse el resultado en la columna de “Final”.

Aspecto a Evaluar	Comentarios	Rango	Peso	Nota	Final
RF14		Medio	90		
RF15		Medio	90		

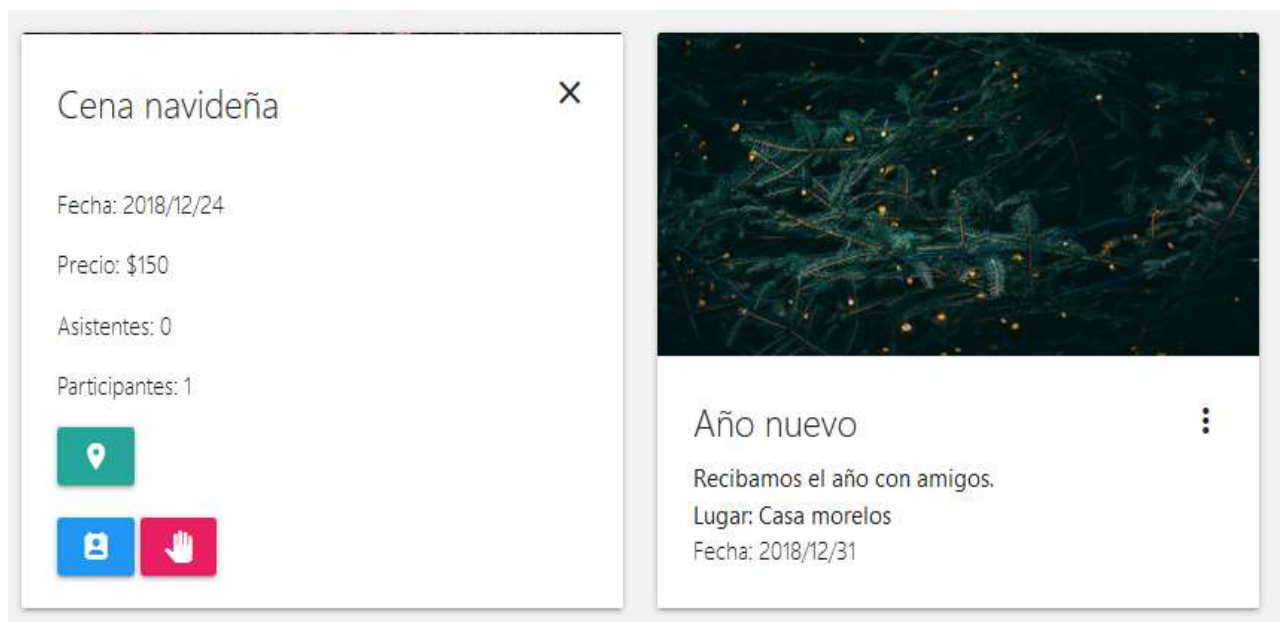
Anexos

Diagramas E Interfaces

Pagina de inicio, se muestran los eventos disponibles.



Cuando das click en un evento



Te redirecciona a paypal cuando das click en un botón de asistir o participar.

HAZIEL JOSUE CASTILLO 's Test Store



PayPal


🛒 \$150.00 MXN

¡Hola HAZIEL!

Enviar a [Cambiar >](#)

HAZIEL JOSUE CASTILLO
Calle Juarez 1, 11580 Miguel Hidalgo, Ciudad de Mexico
México

Pagar con [Cambiar >](#)

 Saldo PayPal **\$150.00 MXN**

Continuar

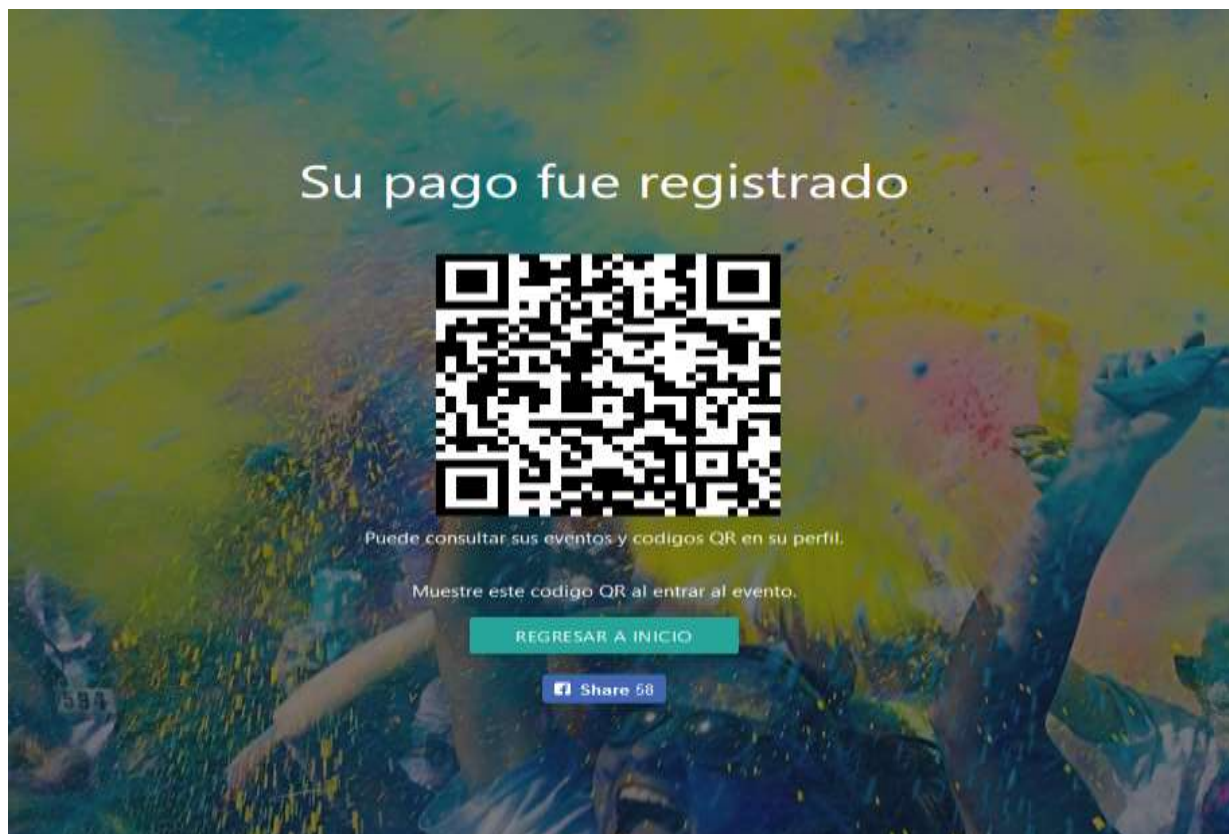
Podrá revisar su pedido antes de realizar la compra.

PayPal es la forma rápida y segura de realizar pagos

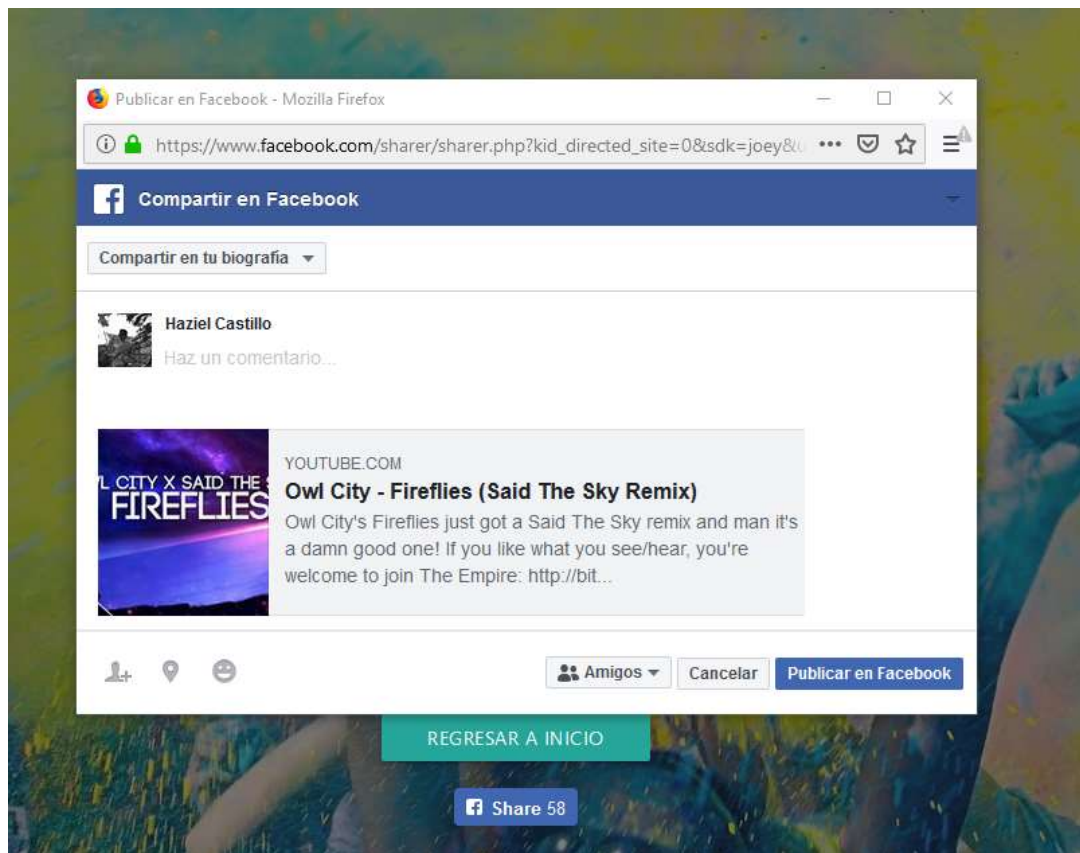
Independientemente de dónde compre, mantenemos la confidencialidad de su información financiera.

[Cancelar y volver a HAZIEL JOSUE CASTILLO 's Test Store](#) [Ayuda](#) [Términos](#) [Política de Privacidad](#) [Opinión](#) © 1999 - 2016

Cuando se completa la transaccion, paypal te envia de regreso a esta pagina. Esta valida que la transaccion sea correcta



En la parte de abajo esta el boton de compartir en facebook, si das click te abre esta ventana. ahi deberia de estar la pagina oficial de drunk-games.



En caso de querer acceder a la pagina escribiendo en la barra de navegacion, Verifica que es una URL invalida por lo tanto no genera ningun codigo QR y tampoco agrega nada a la BD



Título del primer anexo

Referencias a otros documentos

Glosario de términos

Anticipos. Denominación dada en la Ley a los pagos que reciben los cooperativistas por sus servicios. Hace referencia explícita a la condición del asociado con plenos e iguales derechos, a diferencia de la situación de dependencia que representan los sueldos y salarios convencionales.

Calidad. Coincidencia de las características objetivas de los productos y entregables de un proyecto y las cualidades generales y características concretas que el cliente nos requirió. El logro de la calidad es nuestra “**Meta Primordial**”.

Plataforma: Sistema desarrollado en entorno Web

Toast: Mensajes de confinación en panel superior derecho.

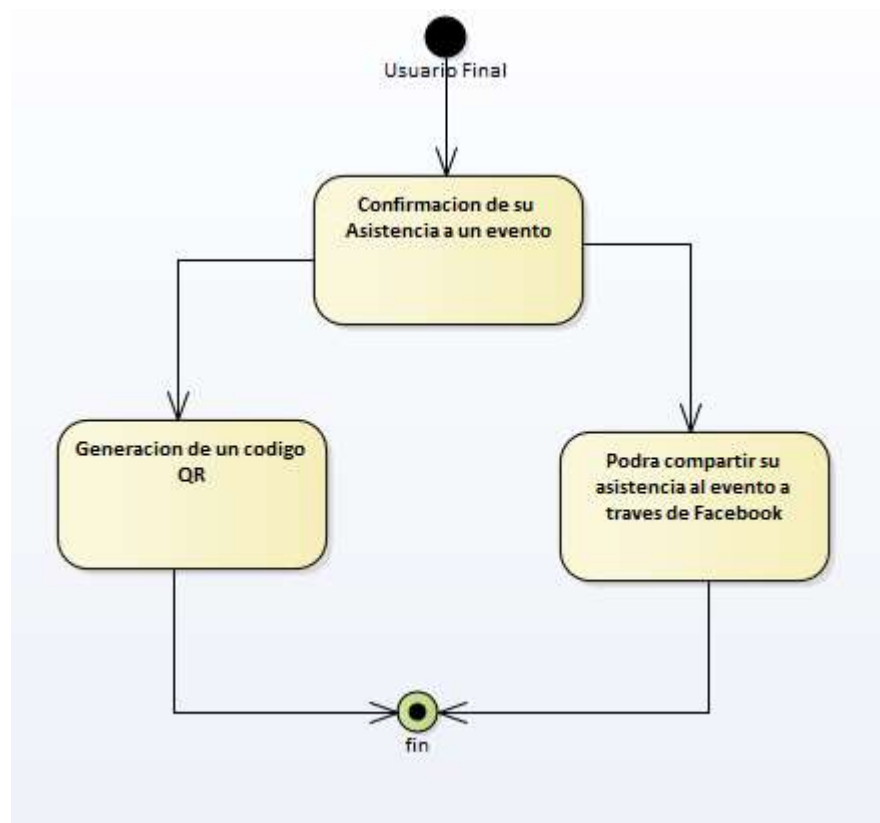
Crud: Panel principal para la visualización de eventos

Significado de los elementos de la notación gráfica

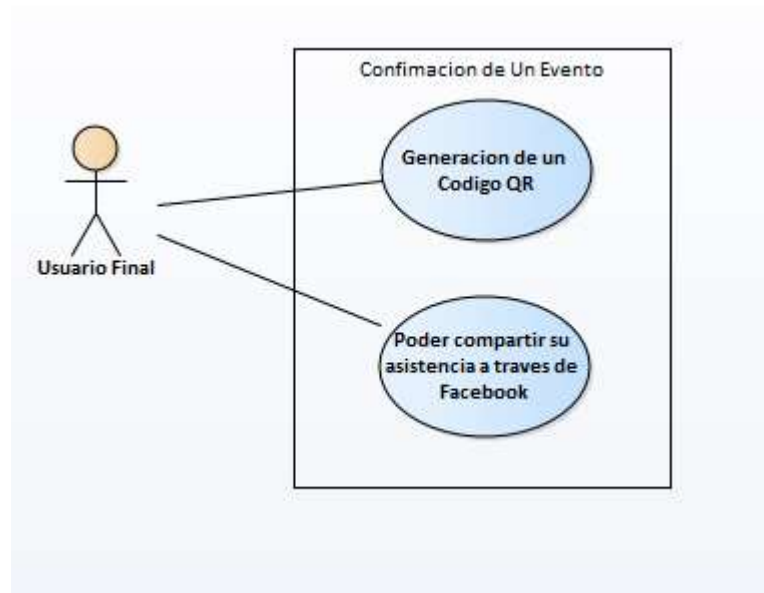
Estereotipado UML utilizado

Significado de los elementos No UML

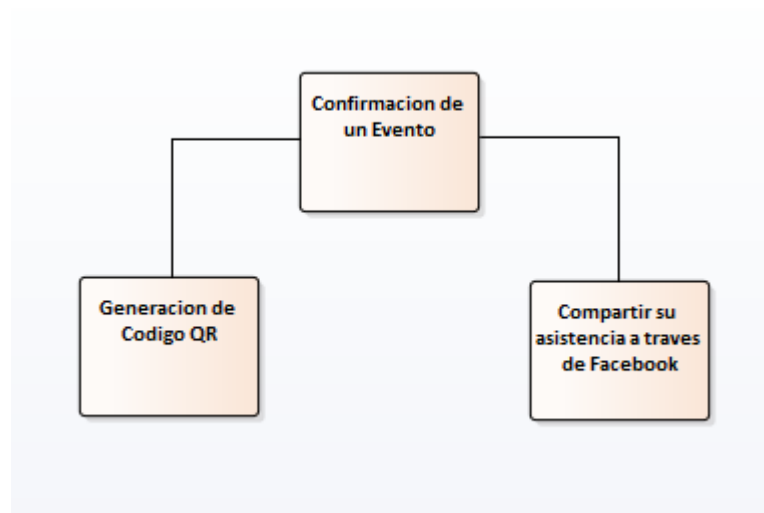
Actividades



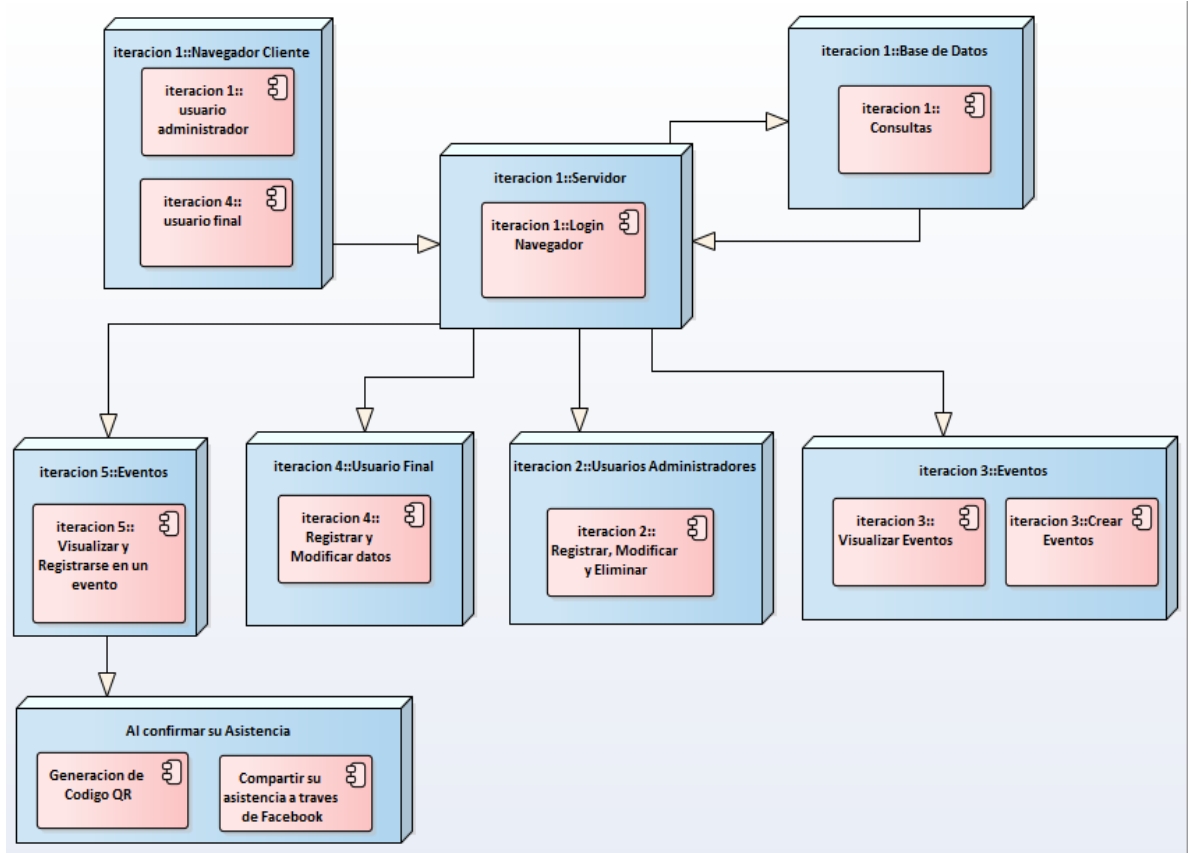
Caso de Uso



Clases



Despliegue



Secuencia

