

Control del Documento

Proyecto

Drunk Games

Título

Cierre de Iteración – [I.2 a 25 de octubre de 2018.]

Generado por

Gerencia del Proyecto: Cortes Gomez Jose Angel

Aprobado por

Kevin Erick Angel Medrano
Carlos Villanueva Cervantes

Alcance de la distribución

Documento Interno – alcance a todo el proyecto.

Índice

Control del Documento	1
Índice	2
SOBRE ESTE DOCUMENTO	3
SUMARIO DE LA ITERACIÓN	4
Identificación	4
Hitos Especiales	4
Hito Número 1	4
Artefactos	4
Riesgos y Problemas	5
Notas y Observaciones	5
ASIGNACIÓN DE RECURSOS	6
RR.HH.....	6
Contratistas.....	6
Procura de Recursos	6
Otros Recursos.....	6
DETALLES DE LA EVALUACIÓN	7
Nombre del Artefacto Número 1.....	7
ANEXOS	8
Título del primer anexo	8
Referencias a otros documentos	8
Insumos.....	8
Documentos derivados	8
Glosario de términos	9
Significado de los elementos de la notación gráfica	9
Estereotipado UML utilizado	9
Significado de los elementos No UML	9

Sobre este Documento

La calidad se logra por medio de la revisión constante de las actividades que conducen desde la idea al producto. Al momento del cierre de una iteración es buen momento para hacer un alto, y evaluar lo logrado, los problemas encontrados y los retos a enfrentar.

El presente documento marca el final de la iteración [\[C.I.1\]](#), y contiene una evaluación de los artefactos y actividades realizadas durante la misma.

Se recogen también las impresiones y observaciones hechas durante el desarrollo de la iteración, así como el esfuerzo invertido en cada una de las disciplinas involucradas.

Sumario de la Iteración

Identificación

[Código de iteración: C.I.2]

<i>Código de la Iteración</i>	[C.I.2].
<i>Fase a la que pertenece</i>	Segunda Fase
<i>Fecha de Inicio</i>	22 de Octubre del 2018
<i>Fecha de Cierre</i>	26 de Octubre del 2018
<i>Comentarios</i>	

Hitos Especiales

Hito Número 1

Se cumplió el objetivo de diseño para *el usuario administrador donde podrá dar de alta, modificar y eliminar usuarios administradores que tendrá la plataforma* planteado en el requerimiento funcional RF03.

Artefactos

RF03 - Desarrollo de alta, modificar y eliminar usuarios administradores

Artefacto	Meta	Nota	Comentarios
RF03	100		

Riesgos y Problemas

Ninguno

Notas y Observaciones

Asignación de Recursos

RR.HH.

<i>En el Rol de</i>	<i>Se invirtió</i>	<i>Desempeñado por</i>	<i>Observaciones</i>
Analista	5 horas	Jose Angel Cortes Gomez	
Diseño	4 a 6 horas	Valdez Solana Humberto Arturo	
Programadores	5 a 6 horas	Castillo Vázquez Haziel Josué Arreola Cuin Carlos Eduardo Martínez Aguilar Diego Ulises	

Contratistas

<i>Para la actividad</i>	<i>Se solicitó a</i>	<i>Para la fecha</i>	<i>Observaciones</i>

Procura de Recursos

<i>Para la Actividad</i>	<i>Se requirió de</i>	<i>Para la fecha</i>	<i>Observaciones</i>

Otros Recursos

Detalles de la Evaluación

Nombre del Artefacto Número 1

La siguiente tabla detalla los aspectos a evaluar en los resultados de la Iteración. Detallando el rango numérico o nota con que se califica, el cual siempre comienza en cero; el multiplicador o peso específico del criterio, y un comentario indicando el porqué de la importancia del aspecto.

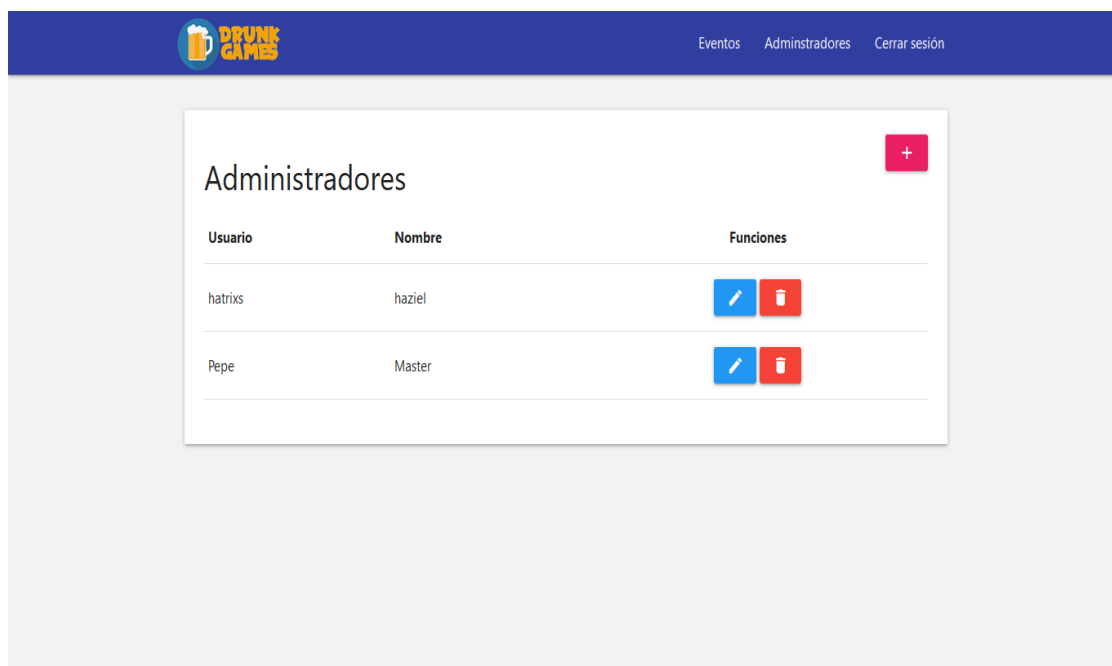
Se coloca en la columna de “Nota” la evaluación hecha por el revisor, la cual ha de multiplicarse por el peso y colocarse el resultado en la columna de “Final”.

Aspecto a Evaluar	Comentarios	Rango	Peso	Nota	Final
RF03		Medio	90		





Anexos

Diagramas E Interfaces

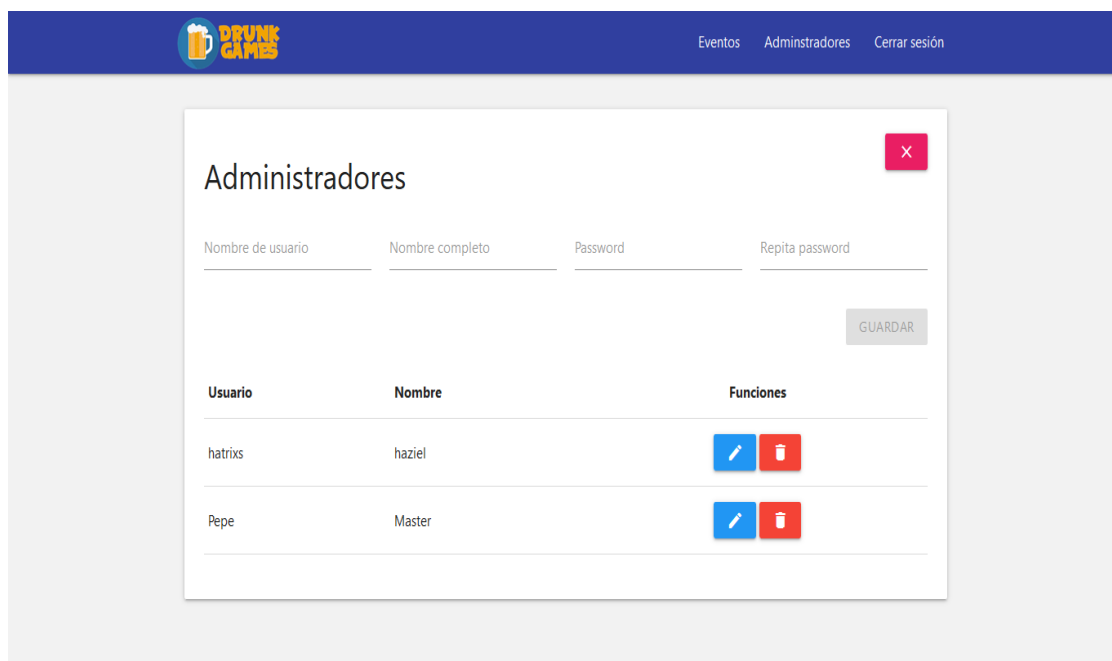
Interfaz de Usuarios Administradores para Registrar, Modificar y Eliminar un usuario



The screenshot shows a web interface for managing administrators. At the top, there is a blue header with the 'DRUNK GAMES' logo on the left and navigation links 'Eventos', 'Administradores', and 'Cerrar sesión' on the right. Below the header, a white modal window titled 'Administradores' is displayed. In the top right corner of the modal is a red button with a white '+' icon. The modal contains a table with three columns: 'Usuario', 'Nombre', and 'Funciones'. The table lists two users: 'hatrixs' with name 'haziel' and 'Pepe' with name 'Master'. Each user row has two icons in the 'Funciones' column: a blue pencil icon for editing and a red trash can icon for deleting.





Usuario	Nombre	Funciones
hatrixs	haziel	 
Pepe	Master	 

Registro de un nuevo usuario Administrador




This screenshot shows the same 'Administradores' modal window, but with a registration form visible. The form has four input fields: 'Nombre de usuario', 'Nombre completo', 'Password', and 'Repita password'. A grey 'GUARDAR' button is located to the right of the 'Repita password' field. Below the form is the same table as in the previous screenshot, showing the existing users 'hatrixs' and 'Pepe'.

Nombre de usuario	Nombre completo	Password	Repita password
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="password"/>	<input type="password"/>

Usuario	Nombre	Funciones
hatrixs	haziel	 
Pepe	Master	 







Confirmacion de un usuario Administrado creado


[Eventos](#)
[Administradores](#)
[Cerrar sesión](#)


Administrador creado

+

Administradores

Usuario	Nombre	Funciones
hatrixs	haziel	 
Pepe	Master	 
Angel	Jose	 

Modificar un usuario Administrador


[Eventos](#)
[Administradores](#)
[Cerrar sesión](#)

X

Nombre de usuario
hatrixs





Nombre completo
haziel

Password

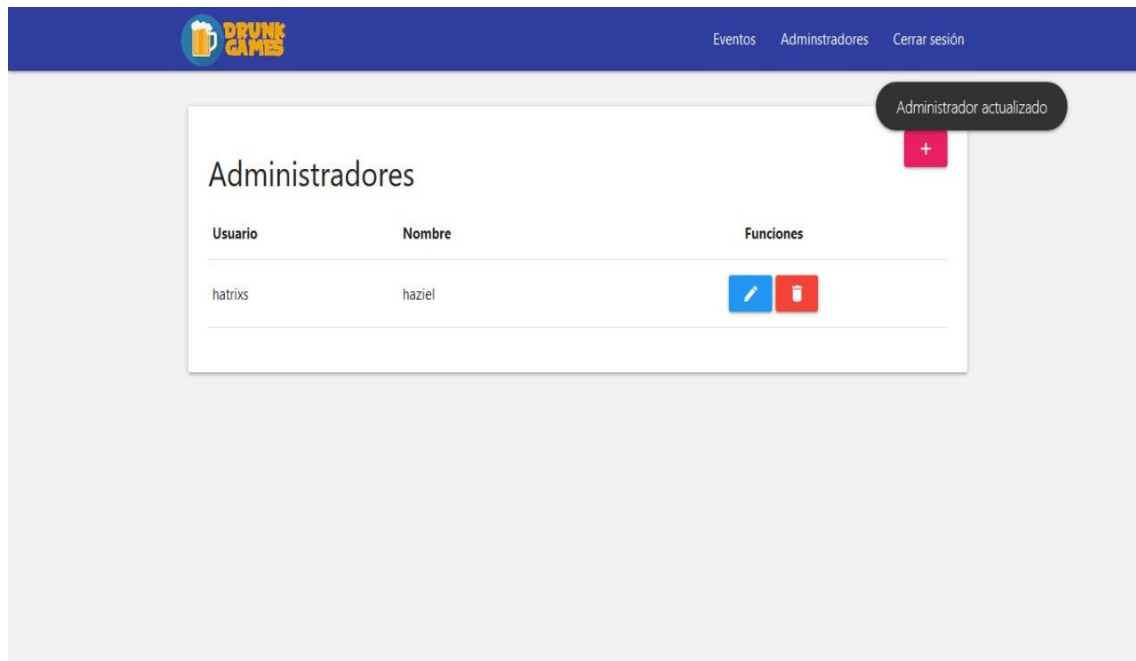
Repita password

ACTUALIZAR

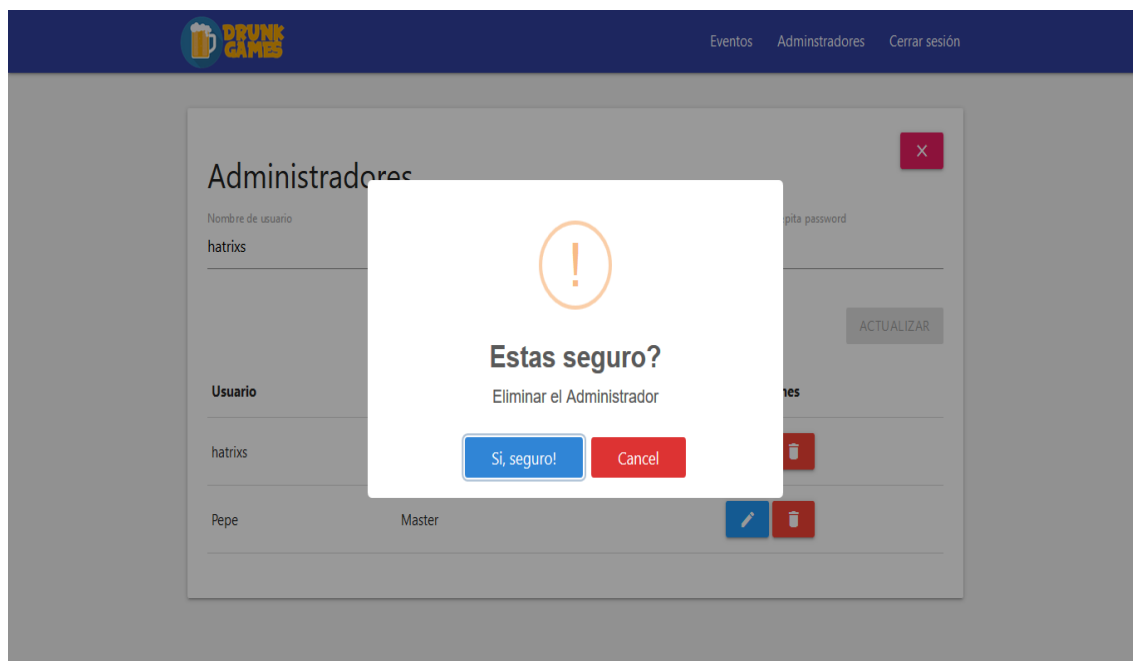
Administradores

Usuario	Nombre	Funciones
hatrixs	haziel	 
Pepe	Master	 

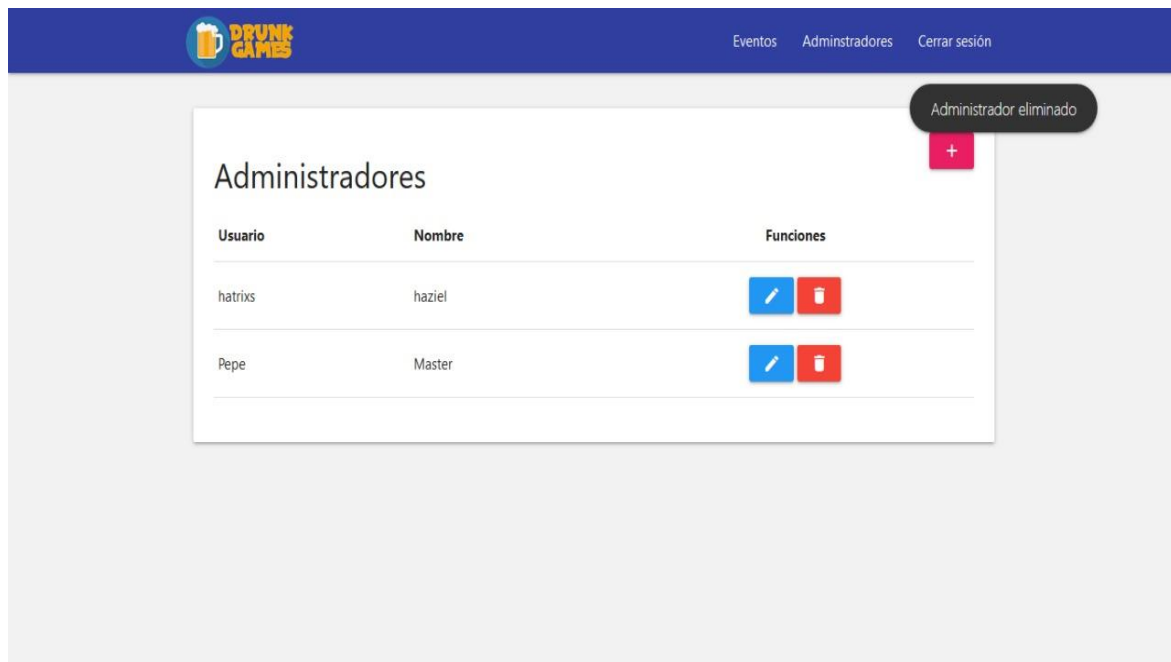
Confirmacion de un usuario Administrado Modificado







Eliminar un usuario Administrador



Confirmacion de un usuario Administrado eliminado



Administradores

Usuario	Nombre	Funciones
hatrixs	haziel	 
Pepe	Master	 

Título del primer anexo

Referencias a otros documentos

Glosario de términos

Anticipos. Denominación dada en la Ley a los pagos que reciben los cooperativistas por sus servicios. Hace referencia explícita a la condición del asociado con plenos e iguales derechos, a diferencia de la situación de dependencia que representan los sueldos y salarios convencionales.

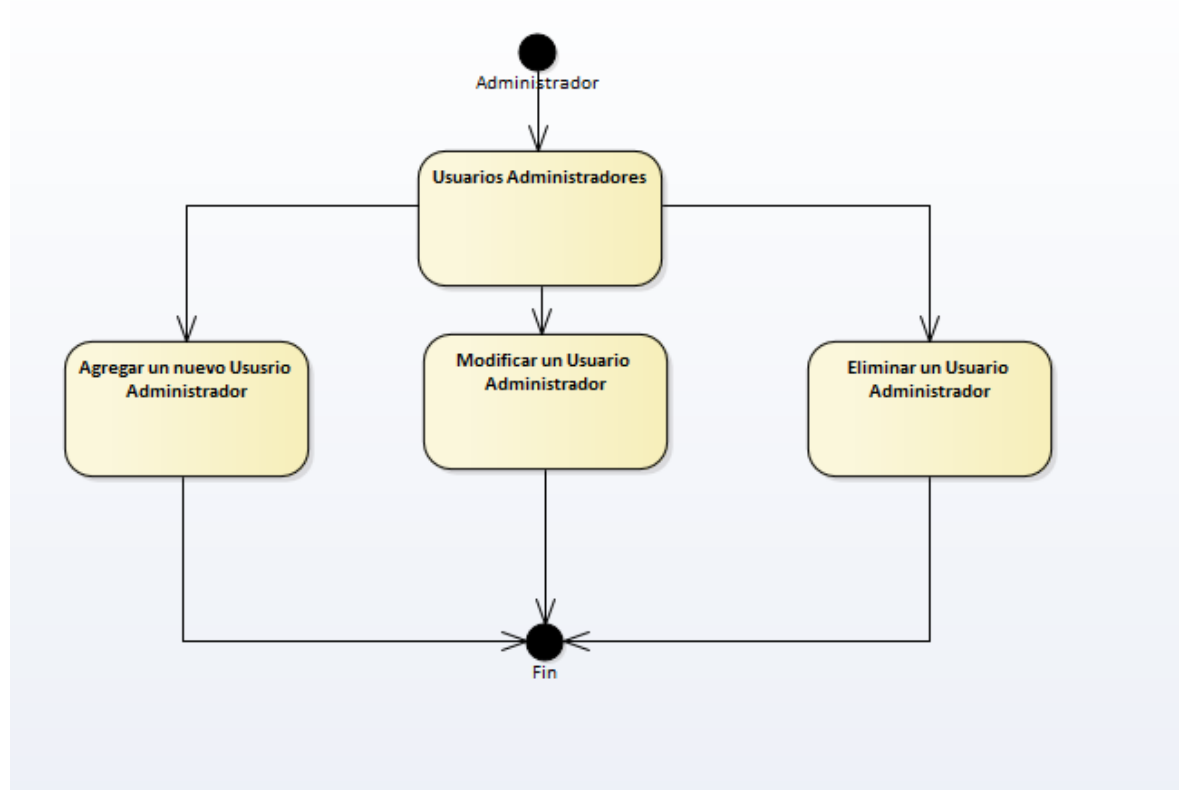
Calidad. Coincidencia de las características objetivas de los productos y entregables de un proyecto y las cualidades generales y características concretas que el cliente nos requirió. El logro de la calidad es nuestra “**Meta Primordial**”.

Significado de los elementos de la notación gráfica

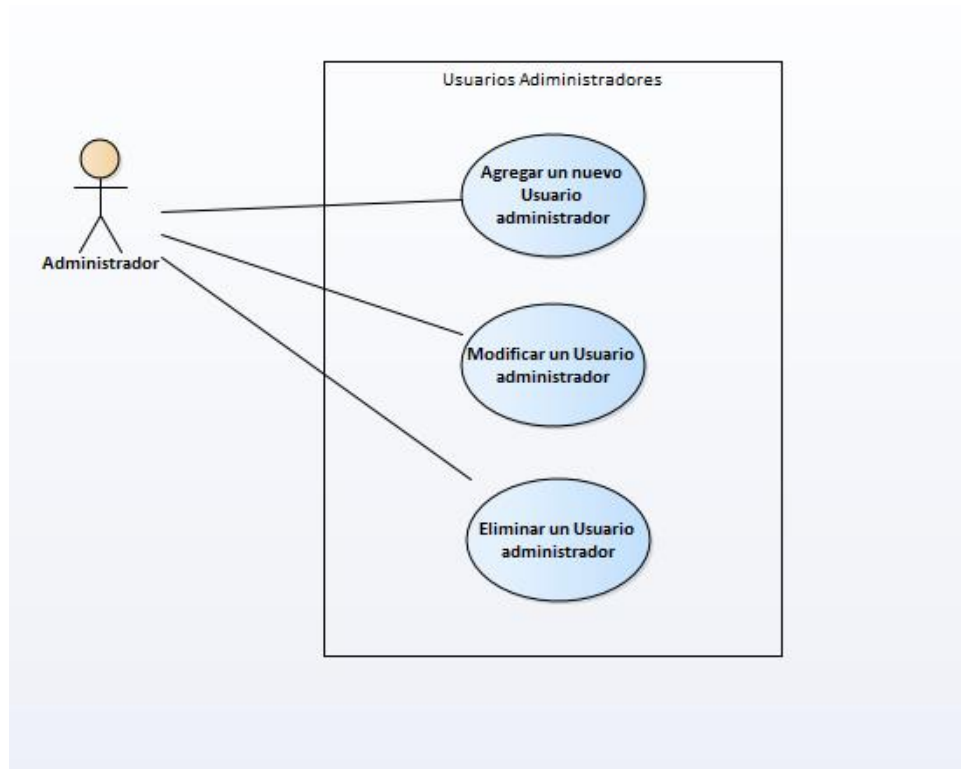
Estereotipado UML utilizado

Significado de los elementos No UML

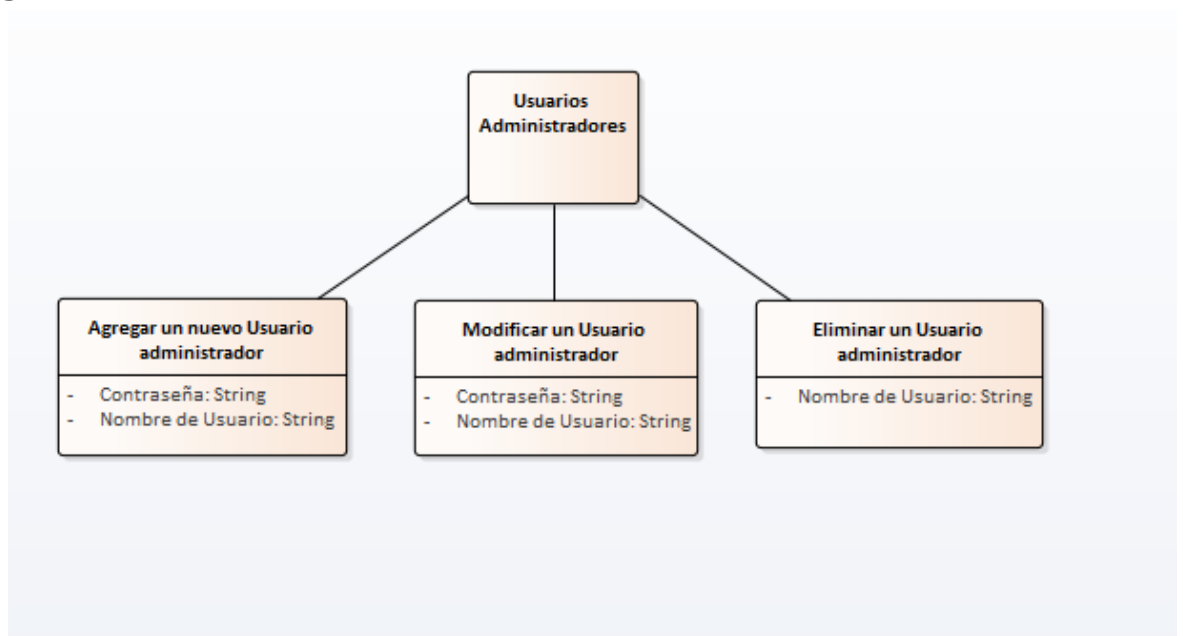
Actividades



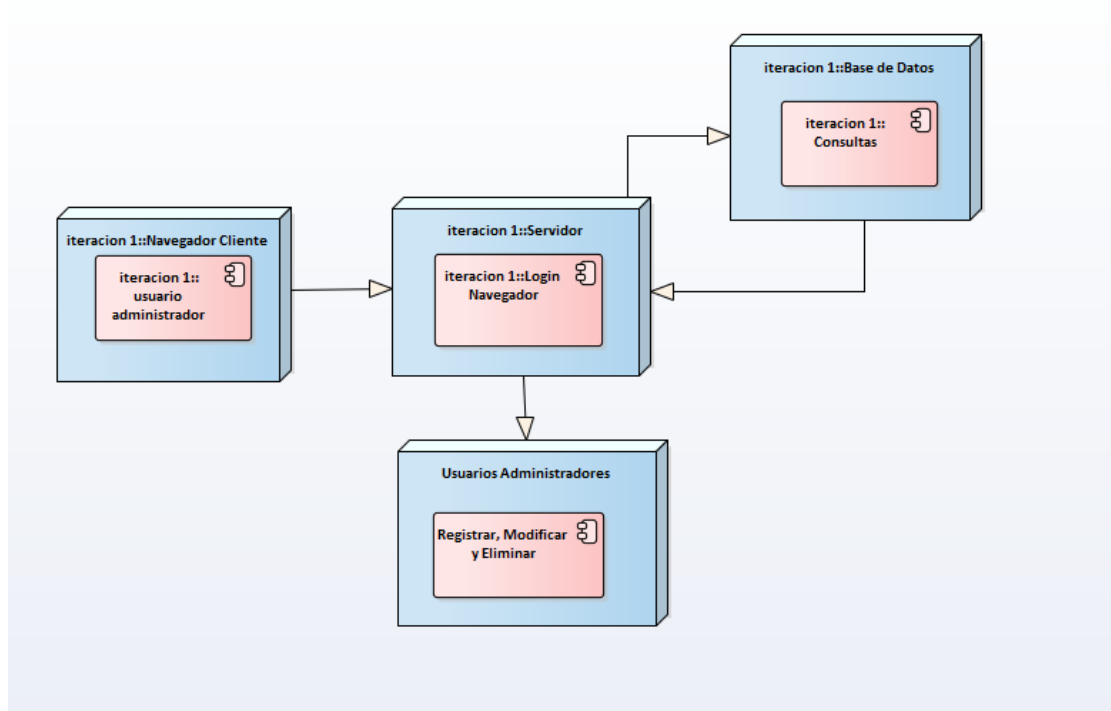
Caso de Uso



Clases



Despliegue



Secuencia

