

**INSTITUTO TECNOLÓGICO DE MORELIA**

**División De Estudios Profesionales**

Departamento De Sistemas Y Computación

**INGENIERÍA DE SOFTWARE**

CRONOGRAMA (6ta Iteración)

DRUNK GAMES

**PROFESOR**

MARIA YANETH VEGA FLORES

**ALUMNOS**

Arreola Cuin Carlos Eduardo – 16120500 / Programador

Castillo Vázquez Haziel Josué – 15120277 / Programador

Cortes Gómez José Ángel – 15120281 / Analista y Probador

Martínez Aguilar Diego Ulises – 15121185 / Líder y Programador

Valdez Solana Humberto Arturo – 14120514 / Probador y Diseñador

**MORELIA, MICHOACÁN**

Lunes, 29 de noviembre del 2018

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Cronograma de actividades para la cuarta iteración del proyecto: DRUNK GAMES** | | | | | | |
| **ID** | **Actividad** | Noviembre - Diciembre | | | | **Responsable** |
| **30** | **3** | **4** | **5** |
| ***1*** | **Creación de cronograma** |  |  |  |  | Líder |
| ***2*** | **Desarrollo del plan de Iteración** |  |  |  |  | Analista |
| ***3*** | **Diseño de interfaces** |  |  |  |  | Diseñador |
| ***4*** | **Revisión de avances** |  |  |  |  | Líder |
| ***5*** | **Reunión** |  |  |  |  | Todos |
| ***6*** | **Back End** |  |  |  |  | Programadores |
| ***7*** | **Front End** |  |  |  |  | Programadores |
| ***8*** | **Pruebas** |  |  |  |  | Testers |
| ***9*** | **Documentar** |  |  |  |  | Todos |
| ***10*** | **Cierre de Iteración** |  |  |  |  | Analista |
| ***11*** | **Visita con el cliente** |  |  |  |  | Líder |