



INSTITUTO TECNOLÓGICO DE MORELIA

División De Estudios Profesionales

Departamento De Sistemas Y Computación

TALLER DE BASE DE DATOS

Unidad II: LENGUAJE DE MANIPULACION DE DATOS

PRACTICA 3: MANIPULACION DE UNA BASE DE DATOS

(Inserción, Eliminación, Modificación Y Consultas De Registros)

PROFESOR

I.S.C. Rubén Lara Barcenas

ALUMNOS

Diego Ulises Martínez Aguilar / Miguel Magdaleno Rosales

MORELIA, MICHOACÁN

Fecha de entrega: martes, 20 de marzo de 2018











Tabla de contenido

Introducción	3
Material	3
Contenido	4
Desarrollo	
Conclusiones	
Miguel Magdaleno Rosales	
Diego Ulises Martínez Aguilar	
Referencias	
reieieillas	⊥ /









Introducción

Cuando nos referimos a la manipulación de una **base de datos**, se ven involucradas diferentes operaciones que se pueden hacer en esta, las cuales son registros, actualizaciones, visualizaciones y eliminaciones. Cada una de estas es de suma importancia para que la persona que vaya a manejar información lo haga de manera correcta, con la confianza de que esta estará almacenada de la forma que corresponda.

Como base, debemos de tomar el concepto de lo que es una **aplicación**. Esta podemos definirla como un programa informático el cual es diseñado como una herramienta, la cual permite al usuario realizar diferentes tipos de tareas.

Una base de datos puede ser manejada desde un **sistema gestor** o desde una **aplicación** desarrollada en cualquier lenguaje de programación. Cabe considerar además lo que es un **entorno de desarrollo**. Podemos definirla como una aplicación informática que proporciona servicios integrales para facilitarle al programador el desarrollo de software.

Cada uno de estos funciona con un **lenguaje de programación** preestablecido, el cual es un lenguaje formal diseñado para realizar procesos que pueden ser llevados a cabo por las computadoras. Se pueden usar para crear programas que controlen el comportamiento físico y lógico de una máquina o para expresar algoritmos con precisión.

Material

- MYSQL en Ubuntu Server
- phpMyAdmin
- JDBC
- IDE para JAVA











Contenido

Al desarrollar esta práctica, pudimos poner a prueba los conocimientos que hemos obtenido principalmente en nuestras materias de programación, ya que en esta ocasión nos encargamos de desarrollar una aplicación la cual permitiera a cualquier persona manipular la información en la base de datos.

Para la creación de la aplicación, utilizamos el entorno de desarrollo **NetBeans**, manejando el lenguaje de programación **Java**. Un elemento principal para que esto pudiera funcionar de manera correcta fue la conexión establecida entre nuestra base de datos y nuestra aplicación, lo cual pudimos hacer mediante la utilización del **driver** correspondiente

Para poder implementar la aplicación, tuvimos que utilizar los elementos con los que ya habíamos trabajado anteriormente, principalmente nuestra máquina virtual de **Ubuntu Server** donde se encuentra levantado el servidor, el cual contiene nuestra base de datos.

Una vez desarrollada la aplicación, llevamos a cabo las validaciones necesarias para que la persona que maneje la información, pueda hacerlo de manera correcta con la confianza de que la aplicación funcionará de acuerdo a las expectativas.









Desarrollo

1.- Se tiene lista y en blanco la BD de la práctica anterior.

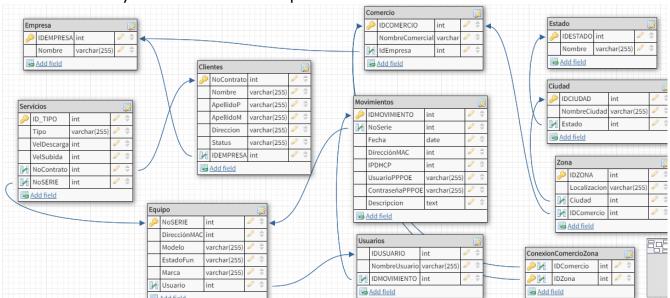


Figura 1: Diagrama Relacional.

- Tipo de tablas innoDB.
- Llaves foráneas.
- Tipo de datos correctos.









2.- Creación de un nuevo proyecto de tipo Java Application.

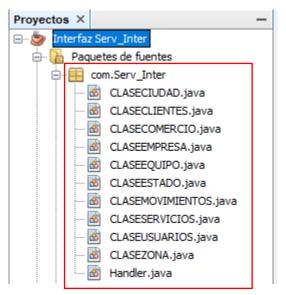


Figura 2: Nuevo proyecto nombrado "InterfazServ_Inter", se tienen dos paquetes de fuentes, el primero "com.Serv_Inter" donde tenemos el "Handler" (Manejador) y las clases de cada una de las tablas.

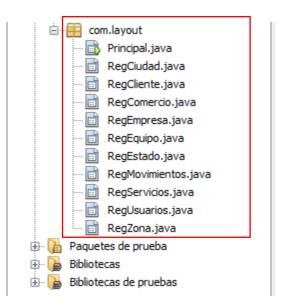


Figura 3: Paquete "com.layout" incorpora el diseño de cada una de las interfaces.









- 3.- Agregar el JDBC al proyecto.
 - Librerías .JAR

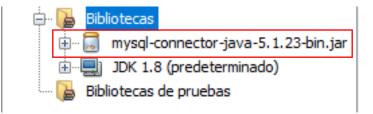


Figura 4: Se importó la librería necesaria para realizar la conexión a la base de datos.

4.- Conectarse a la BD mediante JDBC.

```
    ★ Handler.java ×
Source History | 🚱 👼 + 👼 + | 🔩 🐶 🖶 📮 | 🔐 🕹 🕞 | 🖆 🗐 | ● 🔲 | 🐠 🚅
        package com.Serv Inter;
     import java.sql.Connection;
       import java.sql.DriverManager;
       import java.sql.ResultSet;
       import java.sql.SQLException;
       import java.sql.Statement;
       import java.util.ArrayList;
       import java.util.logging.Level;
  10
       import java.util.logging.Logger;
  11
       import javax.swing.JOptionPane;
  12
  13
        public class Handler {
  14
  15
            private Statement sentencia;
  16
 17
     口
            public Handler() {
  18
                try {
  19
                    Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");
  20
                   Connection conexion = (Connection) DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://192.168.109.130/serv_inter", "root",
  21
                    sentencia = (Statement) conexion.createStatement();
  <u>Q</u>
                } catch (Exception e) {
  23
                    System.out.println(e.toString());
  24
  25
```

Figura 5: Dentro de la clase Handler se realiza la conexión a la base de datos.







• Se tiene una interfaz gráfica para dar de alta, modificar, eliminar y visualizar el contenido de cada una de las tablas (en este reporte se mostrará únicamente y por convicción la tabla de Clientes).

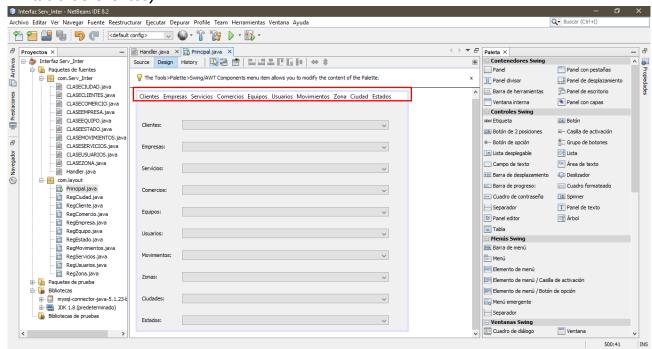


Figura 6: La ventana principal contiene un Menú donde podemos acceder a cada una de las tablas de nuestra base de datos para realizar todas las operaciones











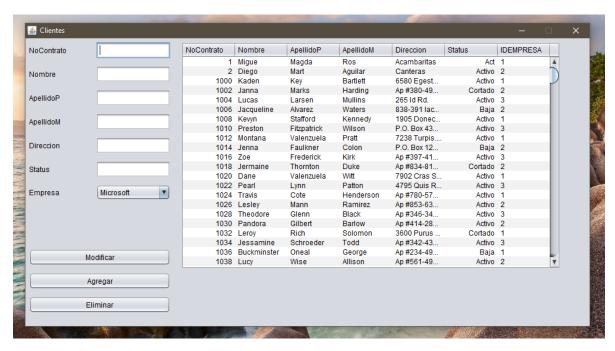


Figura 7: Interfaz gráfica de la tabla clientes.

```
public ArrayList<CLASECLIENTES> showClientes() {
    String qry = "SELECT * FROM Clientes;";
    try {
        ResultSet rs = sentencia.executeQuery(qry);
        ArrayList<CLASECLIENTES> lista = new ArrayList<>();
        while (rs.next()) {
            CLASECLIENTES obj = new CLASECLIENTES();
            obj.setNoContrato(rs.getInt("NoContrato"));
            obj.setNombre(rs.getString("Nombre"));
            obj.setApellidoP(rs.getString("ApellidoP"));
            obj.setApellidoM(rs.getString("ApellidoM"));
            obj.setDireccion(rs.getString("Direccion"));
            obj.setStatus(rs.getString("Status"));
            obj.setIDEMPRESA(rs.getInt("IDEMPRESA"));
            lista.add(obj);
        rs.close();
        return lista;
      catch (SQLException ex) {
        Logger.getLogger(Handler.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
```

Figura 7.1: Método para mostrar todos los registros en la tabla.









 Procedimiento para la inserción, actualización, eliminación de una sola tabla con al menos una llave foránea.

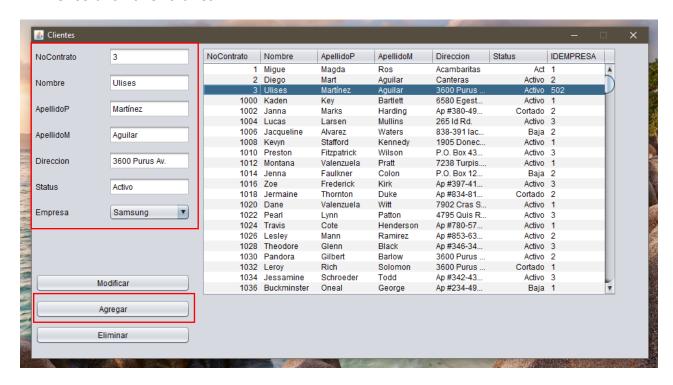


Figura 8: Proceso de inserción de un nuevo registro, a través de campos de texto y listas desplegables, agregan presionando el botón "Agregar".









```
private void jButtonAgregarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    try {
        String NombreEmpresa = ((String) jComboBoxEmpresas.getSelectedItem());
        handler.AltaCliente(Integer.parseInt(NoContrato.getText()), Nombre.getText(), ApellidoP.getText(), ApellidoM.getText(), Direcci
    } catch (Exception ex) {
        JOptionPane.showMessageDialog(this, "Revise los campos", "Error al registrar", JOptionPane.ERROR_MESSAGE);
    }
    updateArrays();
    updateClientes();
}
```

Figura 8.1: Evento ActionPerformed al presionar el botón agregar, éste envía los datos al método de alta dentro del Handler, además que actualiza los arrays.

Figura 8.2: Se actualizan los Arrays.

```
public void AltaCliente(int NoContrato, String Nombre, String ApellidoP, String ApellidoM, String Direction, String Status, String Nombre
   String stmId = "SELECT IDEMPRESA FROM Empresa WHERE Nombre = '" + Nombre Empresa + "';";
   ResultSet rs = sentencia.executeQuery(stmId);
   int IDEMPRESA = 0;
   if (rs.next()) {
        CLASEEMPRESA obj = new CLASEEMPRESA();
        IDEMPRESA = rs.getInt("IDEMPRESA");
   }
   rs.close();
   String stm = "INSERT INTO Clientes (NoContrato, Nombre, ApellidoP, ApellidoM, Direction, Status, IDEMPRESA) VALUES ('" + NoContrato
   try {
        sentencia.execute(stm);
   } catch (Exception e) {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Error en la inserción");
        e.printStackTrace();
   }
}
```

Figura 8.3: Método de alta en el manejador, para agregar un nuevo registro.









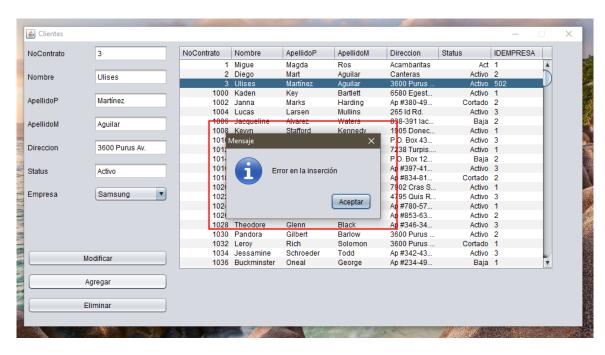


Figura 9: Validación en cuanto errores de inserción, dadas llaves primarias duplicadas.

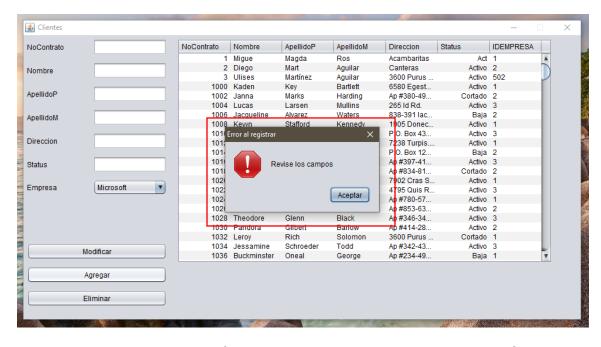


Figura 10: Validación de campos, que no se encuentren vacíos.









Proceso de actualización de registros.

NoContrato	Nombre	ApellidoP	ApellidoM	Direccion	Status	IDEMPRESA
1090	Griffin	Park	Hendricks	Ap #909-47	Activo	2
1092	Charlotte	Rutledge	Mcgee	Ap #500-96	Cortado	1
1094	Harlan	Brock	Byers	3364 Comm	Activo	3
1096	Elliott	Weeks	Lopez	8838 Elit, St.	Baja	1
1098	Eve	Frazier	Crane	8774 Amet,	Activo	2
1100	Zahir	Santana	Hoover	Ap #336-80	Activo	3
1102	Thaddeus	Morrison	Howell	P.O. Box 55	Activo	2

Figura 11: Selección del registro con NoContrato 1096, para posteriormente realizar modificaciones.



Figura 12: Se cambia a estado Activo la columna Status, dando doble clic sobre el estado actual (Baja) de nuestro registro a modificar.

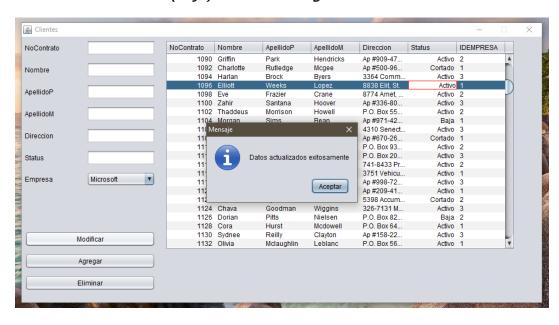


Figura 13: Ventana emergente con información sobre datos actualizados exitosamente.









```
private void ModificarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    trv{
        handler.UpClientes(Integer.parseInt(jTablel.getValueAt(jTablel.getSelectedRow(), 0).toString()),
                jTablel.getValueAt(jTablel.getSelectedRow(), 1).toString(), Tablel.getValueAt(jTablel.getSelectedRow(), 2).toString(),
                jTablel.getValueAt(jTablel.getSelectedRow(), 3).toString(), jTablel.getValueAt(jTablel.getSelectedRow(), 4).toString(),
               jTablel.getValueAt(jTablel.getSelectedRow(), 5).toString(), jTablel.getValueAt(jTablel.getSelectedRow(), 6).toString());
        System.out.println(Integer.parseInt(jTable1.getValueAt(jTable1.getSelectedRow(), 0).toString()));
        System.out.println(jTablel.getValueAt(jTablel.getSelectedRow(), 1).toString());
        System.out.println(jTablel.getValueAt(jTablel.getSelectedRow(), 2).toString());
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Datos actualizados exitosamente");
    }catch(Exception ex) {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "No su pudo actualizar la información");
    updateArrays();
    updateClientes();
```

Figura 13.1: Evento Action Performed al presionar el botón Modificar, éste envía los datos al método de actualizar dentro del Handler, además que actualiza los arrays.

```
public void UpClientes(int NoContrato, String Nombre, String ApellidoP, String ApellidoM, String Direction, String Status, String Nombre
    String stm = "UPDATE Clientes SET Nombre='" + Nombre + "', ApellidoP + "', ApellidoP + "', ApellidoM + "', ApellidoM + "', Direction='"
    try {
       sentencia.execute(stm);
    } catch (Exception e) {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Error en el procedimiento");
```

Figura 13.2: Método de UpClientes en el manejador, para modificar un registro.







Proceso de eliminación de un registro.

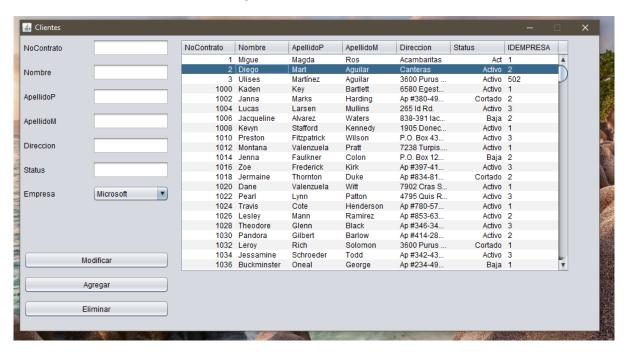


Figura 14: Se selecciona el registro a eliminar en la tabla, posteriormente se daclic sobre el botón eliminar.

```
private void jButtonEliminarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
int toDelete = jTablel.getSelectedRow();
DefaultTableModel model = (DefaultTableModel) jTablel.getModel();
int CveCliente = (int) jTablel.getValueAt(jTablel.getSelectedRow(), 0);
handler.BajaCliente(CveCliente);
model.removeRow(toDelete);
updateArrays();
updateClientes();
}
```

Figura 14.1: Evento Action Performed al presionar el botón Eliminar.

```
public void BajaCliente(int NoContrato) {
   String stm = "DELETE FROM Clientes WHERE NoContrato=" + NoContrato + ";";
   try {
        sentencia.execute(stm);
   } catch (Exception e) {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Error en la eliminación");
   }
}
```

Figura 14.2: Método de BajaCliente en el manejador, para eliminar un registro.









Cada tabla contiene los siguientes registros:

Estados: 8 Ciudades: 23 Zonas: 54 Empresas: 8

Nombres comerciales: 19

Clientes: 502

Servicios DHCP y PPPoE: 260

Usuarios: 5 o Equipos: 602

Inventario/Movimiento: 202

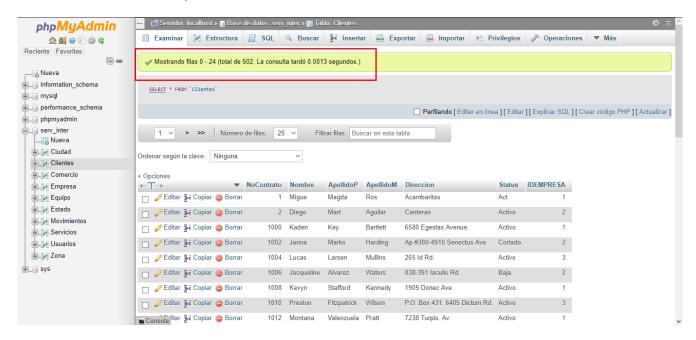


Figura 14.2: Se tienen 502 registros en la tabla clientes.













Conclusiones

Miguel Magdaleno Rosales

El desarrollo de este proyecto, resultó ser bastante entretenido e interesante, ya que aplicamos diferentes conceptos que aprendimos en el curso anterior con respecto al manejo de las bases de datos, además de poner a prueba los conocimientos que tenemos de programación para poder realizar la aplicación correspondiente. Conforme íbamos avanzando, nos dimos cuenta de lo importante que es el tener todos los elementos que conforman un BD en orden para poder manipular la información de manera correcta.

Diego Ulises Martínez Aguilar

El desarrollo de esta práctica de manipulación de bases de datos, constó de mucha investigación en relación a como representar los datos de la mejor forma, de cómo hacer cada una de las conexiones además de que nos dimos cuenta de vulnerabilidades en nuestro diseño de la base de datos, aprendimos a integrar cada una de las partes que conformaban el proyecto, también el trabajo en equipo fue de vital importancia dado que eran demasiadas líneas de código, a pesar que supimos utilizar muy bien la POO para la reutilización de métodos. Las consultas realizadas fueron meramente sencillas. Al final tuvimos que insertar los bastantes registros que creo que es una de las actividades más importantes, por lo que hicimos las validaciones correspondientes para evitar anomalías.

Referencias

https://jorgesanchez.net/manuales/gbd/sgbd.html

Apuntes, curso FBD.





