

MA0501 – Tarea 4

Diego Alberto Vega Víquez - C38367 José Carlos Quintero Cedeño - C26152
Gabriel Valverde Guzmán - C38060

2025-09-24

Tabla de contenidos

Ejercicio 1	2
Ejercicio 2	11
Ejercicio 3	24
Ejercicio 4	25
Ejercicio 5	25
Ejercicio 6	27
Ejercicio 8	29
Ejercicio 9	31
Ejercicio 10	31
Ejercicio 11	32
Ejercicio 12	32
Ejercicio 14	33
Ejercicio 15	34
Ejercicio 16	34
Ejercicio 17	35
Ejercicio 18	39
Ejercicio 19	43

Ejercicio 1

i Instrucción del ejercicio 1

Complete las demostraciones que quedaron pendientes en la clase.

Solución

i Teorema 1 [Weierstrass]

Sea f continua en $[a, b]$; entonces dado $\varepsilon > 0$, existe $n \in \mathbb{N}$ y $P_n(x) \in P_n$ tal que

$$|f(x) - P_n(x)| < \varepsilon, \quad \forall x \in [a, b].$$

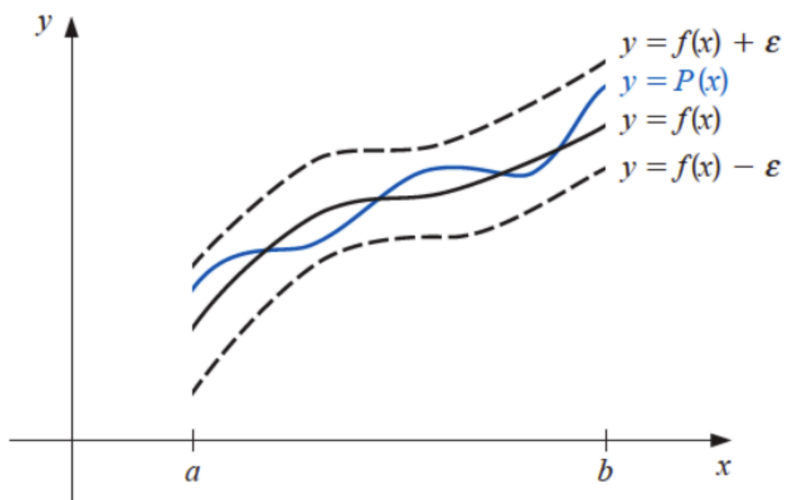


Figura 1: Polinomio de Bernstein

Prueba

Sin pérdida de generalidad, suponga que $a = 0$ y $b = 1$. Sea:

$$B_n(x) = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} x^k (1-x)^{n-k} f\left(\frac{k}{n}\right),$$

se puede probar que $B_n(x) \rightarrow f(x)$ uniformemente en $[0, 1]$:

Vea que

$$|B_n(x) - f(x)| \leq \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} x^k (1-x)^{n-k} \left| f\left(\frac{k}{n}\right) - f(x) \right|$$

Note que se tiene una esperanza con respecto a una distribución binomial $\text{Bin}(n, x)$

$$X_n \sim \text{Bin}(n, x) \implies \mathbb{E} \left[f\left(\frac{X_n}{n}\right) \right] = B_n(x)$$

Entonces:

$$|B_n(x) - f(x)| = \left| \mathbb{E} \left[f\left(\frac{X_n}{n}\right) \right] - f(x) \right|$$

Dado que f es continua en $[0, 1]$, por el Teorema de Heine–Cantor, también es uniformemente continua.

Entonces, para todo $\varepsilon > 0$, existe $\delta > 0$ tal que:

$$|x - y| < \delta \implies |f(x) - f(y)| < \varepsilon$$

Considere dividir el dominio del índice k en dos regiones:

- Cuando $\left| \frac{k}{n} - x \right| < \delta$
- Cuando $\left| \frac{k}{n} - x \right| \geq \delta$

Entonces:

$$|B_n(x) - f(x)| \leq \varepsilon \cdot P\left(\left|\frac{X_n}{n} - x\right| < \delta\right) + 2\|f\|_\infty \cdot P\left(\left|\frac{X_n}{n} - x\right| \geq \delta\right)$$

Usando la *desigualdad de Chebyshev* aplicada a $\frac{X_n}{n}$, cuya varianza es $\frac{x(1-x)}{n}$, el segundo término tiende a 0 uniformemente en $x \in [0, 1]$.

Como el error puede hacerse arbitrariamente pequeño uniformemente en x , se concluye:

$$\sup_{x \in [0, 1]} |B_n(x) - f(x)| \longrightarrow 0 \quad \text{cuando } n \rightarrow \infty.$$

■

i Teorema 3

Sea $f \in C[a, b]$ y $f \in C^n[a, b]$, si f se anula en $n + 1$ puntos distintos, x_0, x_1, \dots, x_n en $[a, b]$. Entonces $\exists c \in]a, b[$ tal que $f^{(n)}(c) = 0$.

Prueba

Por inducción sobre n

Caso base: $n = 1$.

Si $f(x_0) = f(x_1) = 0$ con $x_0 < x_1$, entonces por el Teorema de Rolle clásico, existe $c \in (x_0, x_1)$ tal que:

$$f'(c) = 0.$$

Hipótesis de inducción:

Supongamos que el resultado es cierto para $n = k$, es decir, si $f \in C^k[a, b]$ y se anula en $k + 1$ puntos distintos en $[a, b]$, entonces existe $c \in (a, b)$ tal que $f^{(k)}(c) = 0$.

Paso inductivo:

Sea ahora $f \in C^{k+1}[a, b]$ y supongamos que $f(x_0) = f(x_1) = \dots = f(x_{k+1}) = 0$, con $x_0 < x_1 < \dots < x_{k+1}$.

Por el Teorema de Rolle, para cada par consecutivo (x_i, x_{i+1}) , existe $c_i \in (x_i, x_{i+1})$ tal que:

$$f'(c_i) = 0.$$

Eso da una nueva colección de $k + 1$ puntos $c_0 < c_1 < \dots < c_k$ donde f' se anula. Entonces, por la hipótesis de inducción aplicada a f' , existe un punto $c \in (a, b)$ tal que:

$$f^{(k+1)}(c) = 0.$$

■

i Teorema 6

Si $P_n(x)$ es el polinomio de Lagrange que coincide con $f(x)$ en x_0, x_1, \dots, x_n , entonces:

$$\begin{aligned}
P_n(x) &= f[x_0] + f[x_0, x_1](x - x_0) + f[x_0, x_1, x_2](x - x_0)(x - x_1) \\
&\quad + \cdots + f[x_0, x_1, \dots, x_n](x - x_0)(x - x_1) \cdots (x - x_{n-1}) \\
&= f[x_0] + \sum_{k=1}^n f[x_0, \dots, x_k](x - x_0) \cdots (x - x_{k-1}).
\end{aligned}$$

Prueba

Si $P_n(x)$ se escribe de la forma

$$P_n(x) = a_0 + a_1(x - x_0) + a_2(x - x_0)(x - x_1) + \cdots \\ + a_n(x - x_0)(x - x_1) \cdots (x - x_{n-1}),$$

entonces $P_n(x_0) = a_0$. Como $P_n(x_0) = f(x_0)$ se sigue que

$$a_0 = f(x_0) = f[x_0].$$

Además:

$$P_n(x_1) = a_0 + a_1(x_1 - x_0), \\ f(x_1) = f[x_0] + a_1(x_1 - x_0) \quad \Rightarrow \quad a_1 = \frac{f[x_1] - f[x_0]}{x_1 - x_0} = f[x_0, x_1].$$

Luego, por inducción se puede probar fácilmente que $a_k = f[x_0, x_1, \dots, x_k]$.

Paso base:

Para $k = 0$, se tiene:

$$P_n(x_0) = a_0 = f(x_0),$$

por lo tanto:

$$a_0 = f[x_0].$$

Hipótesis de inducción:

Supongamos que para algún $k \geq 1$ se cumple que:

$$a_j = f[x_0, x_1, \dots, x_j] \quad \text{para todo } j = 0, 1, \dots, k-1.$$

Paso inductivo:

Queremos probar que:

$$a_k = f[x_0, x_1, \dots, x_k].$$

Evaluamos el polinomio $P_n(x)$ en $x = x_k$. Por construcción, se cumple:

$$P_n(x_k) = a_0 + a_1(x_k - x_0) + a_2(x_k - x_0)(x_k - x_1) + \cdots \\ + a_k(x_k - x_0)(x_k - x_1) \cdots (x_k - x_{k-1}).$$

Pero también sabemos que $P_n(x_k) = f(x_k)$, y por la hipótesis de inducción:

i Teorema 7

- Sea $f \in C[a, b]$.
- Sean x_0, x_1, \dots, x_n , $(n + 1)$ nodos distintos en $[a, b]$.

Entonces el polinomio de grado menor que coincide con f y f' en x_0, x_1, \dots, x_n :

- Tiene grado $2n + 1$.
- Está dado por

$$H_{2n+1}(x) = \sum_{j=0}^n f(x_j) H_{nj}(x) + \sum_{j=0}^n f'(x_j) \tilde{H}_{nj}(x),$$

donde

$$H_{nj}(x) = [1 - 2(x - x_j)L'_{nj}(x_j)]L_{nj}^2(x),$$

y

$$\tilde{H}_{nj}(x) = (x - x_j)L_{nj}^2(x).$$

- Además, el error absoluto es:

$$|f(x) - H_{2n+1}(x)| = \left| \frac{(x - x_0)^2 \cdots (x - x_n)^2}{(2n + 2)!} f^{(2n+2)}(\xi) \right|, \quad \text{con } \xi \in]a, b[.$$

Prueba

- Se debe demostrar que $H_{2n+1}(x_i) = f(x_i)$ para todo $i = 0, 1, \dots, n$. Para ver esto, recordemos que:

$$L_{nj}(x_i) = \begin{cases} 0 & \text{si } i \neq j \\ 1 & \text{si } i = j \end{cases}$$

de donde, cuando $i \neq j$:

$$H_{nj}(x_i) = 0 \quad \text{y} \quad \widetilde{H}_{nj}(x_i) = 0.$$

Mientras que:

$$H_{ni}(x_i) = [1 - 2(x_i - x_i)L'_{ni}(x_i)] \cdot 1 = 1,$$

$$\widetilde{H}_{ni}(x_i) = (x_i - x_i) \cdot 1^2$$

Luego:

$$H_{2n+1}(x_i) = \sum_{\substack{j=0 \\ j \neq i}}^n f(x_j) \cdot 0 + f(x_i) \cdot 1 + \sum_{j=0}^n f'(x_j) \cdot 0 = f(x_i).$$

Por lo tanto:

- $H_{2n+1}(x_i) = f(x_i)$ para $i = 0, 1, 2, \dots, n$.
- Se debe demostrar que $H'_{2n+1}(x_i) = f'(x_i)$ para todo $i = 0, 1, \dots, n$.

Nótese que $L_{nj}(x)$ es un factor de $H'_{nj}(x)$, lo cual implica que $H'_{nj}(x_i) = 0$ cuando $i \neq j$.

Además, si $i = j$:

$$\begin{aligned} H'_{ni}(x_i) &= -2L'_{ni}(x_i)L_{ni}^2(x_i) + [1 - 2(x_i - x_i)L'_{ni}(x_i)] \cdot 2 \cdot L_{ni}(x_i)L'_{ni}(x_i) \\ &= -2L'_{ni}(x_i) + 2L'_{ni}(x_i) \\ &= 0. \end{aligned}$$

Por lo tanto, $H'_{nj}(x_i) = 0$ para todo $i = 0, 1, 2, \dots, n$ y para todo $j = 0, 1, 2, \dots, n$.

Además:

$$\widetilde{H}_{nj}(x_i) = L_{nj}^2(x_i) + (x_i - x_j)L'_{nj}(x_j) \cdot 2 \cdot L_{nj}(x_i)L'_{nj}(x_i),$$

de donde:

$$\widetilde{H}'_{nj}(x_i) = \begin{cases} 0 & \text{si } i \neq j \\ 1 & \text{si } i = j \end{cases}$$

i Lema 1

Si $f \in C^n[a, b]$ y x_0, x_1, \dots, x_n son los $(n + 1)$ nodos distintos en $[a, b]$, entonces:
existe $\xi \in]a, b[$ tal que:

$$f[x_0, x_1, \dots, x_n] = \frac{f^{(n)}(\xi)}{n!}.$$

Prueba

Consideremos el polinomio interpolador de Newton de grado n , que interpola a f en los nodos x_0, \dots, x_n :

$$P_n(x) = \sum_{k=0}^n f[x_0, \dots, x_k] \prod_{j=0}^{k-1} (x - x_j).$$

Sea el **polinomio del error**:

$$R_n(x) = f(x) - P_n(x).$$

Sabemos por teoría del error de interpolación que:

$$R_n(x) = \frac{f^{(n+1)}(\xi_x)}{(n+1)!} \prod_{j=0}^n (x - x_j),$$

para algún ξ_x entre el menor y el mayor de los puntos x_j y x .

Ahora consideremos la función:

$$F(x) = f(x) - Q(x),$$

donde $Q(x)$ es el polinomio de grado $n-1$ tal que $Q(x_i) = f(x_i)$ para $i = 0, \dots, n-1$. Entonces $F(x)$ es una función que coincide con f en los primeros n nodos, pero no necesariamente en el último.

Aplicamos el **Teorema de Rolle generalizado** a la función:

$$g(x) = f(x) - P_n(x),$$

la cual se anula en los puntos x_0, \dots, x_n , ya que $P_n(x_j) = f(x_j)$. Como $f \in C^n[a, b]$, entonces $g \in C^n[a, b]$ y se anula en $n+1$ puntos.

Por el teorema, existe $\xi \in (a, b)$ tal que:

$$g^{(n)}(\xi) = 0.$$

Pero como $P_n(x)$ es de grado n , su derivada de orden n es constante:

$$P_n^{(n)}(x) = n! \cdot f[x_0, x_1, \dots, x_n],$$

y:

$$g^{(n)}(x) = f^{(n)}(x) - P_n^{(n)}(x) = f^{(n)}(x) - n! \cdot f[x_0, \dots, x_n].$$

Entonces, si $g^{(n)}(\xi) = 0$:

$$10$$

$$f^{(n)}(\xi) = n! \cdot f[x_0, \dots, x_n] \quad \Rightarrow \quad f[x_0, \dots, x_n] = \frac{f^{(n)}(\xi)}{n!}.$$

Ejercicio 2

Instrucción del ejercicio 2

Implemente en R los algoritmos de interpolación polinómica vistos en clase.

Los métodos que se deben implementar son:

- Interpolar $f(x)$ usando el polinomio de Lagrange con el algoritmo de Neville.
- Interpolar $f(x)$ usando el polinomio de Lagrange con el algoritmo de diferencias divididas de Newton.
- Interpolar $f(x)$ usando el polinomio de Hermite con el algoritmo de diferencias divididas de Newton.
- Interpolar $f(x)$ usando el “Splines” cúbicos naturales y sujetos.

Luego en general programe una función que permita graficar el polinomio de interpolación y la función correspondiente (si la hay).

Solución Neville

```
# Neville: interpolacion en un punto x a partir de un vector de nodos (xi) y otro de valores (f(xi))
# Retorna una lista con el valor interpolado y la matriz completa Q (la que posee todos los polinomios de interpolación)

neville <- function(nodos, valores, x) {
  stopifnot(is.numeric(nodos),
            is.numeric(valores),
            length(nodos) == length(valores))
  n <- length(nodos)
  Q <- matrix(NA_real_, nrow = n, ncol = n)

  # Columna inicial con valores de Y
  Q[, 1] <- valores

  # Construccion de la tabla de Neville
  for (i in 2:n) {
    for (j in 2:i) {
      numerador <- ((x - nodos[i - j + 1]) * Q[i, j - 1] - (x - nodos[i]) * Q[i - 1, j - 1])
      denominador <- nodos[i] - nodos[i - j + 1]
      Q[i, j] <- numerador / denominador
    }
  }
}
```

```

    }
  }
  return(list(valor = Q[n, n], tabla = Q))
}

```

Lagrange por diferencias divididas de Newton

```

# Lagrange.Newton: interpolacion en un punto x function# Lagrange.Newton: interpolacion en un p

# Retorna una lista con el valor interpolado, la matriz para la construccion de los coeficiente

lagrange.newton <- function(nodos, valores, x) {
  stopifnot(is.numeric(nodos),
            is.numeric(valores),
            length(nodos) == length(valores))
  n <- length(nodos)
  Q <- matrix(NA_real_, nrow = n, ncol = n)

  Q[, 1] <- valores

  # Construccion de la tabla de diferencias de Newton
  for (i in 2:n) {
    for (j in 2:i) {
      numerador <- Q[i, j - 1] - Q[i - 1, j - 1]
      denominador <- nodos[i] - nodos[i - j + 1]
      Q[i, j] <- numerador / denominador
    }
  }
  coeficientes <- diag(Q)

  valor = Q[1, 1]
  producto = 1

  for (i in 2:n) {
    producto <- producto * (x - nodos[i - 1])
    valor <- valor + coeficientes[i] * producto
  }
  return(list(

```

```

    valor = valor,
    tabla = Q,
    coeficientes = coeficientes
  ))
}

```

Hermite por diferencias divididas de Newton

Hermite.newton: interpolacion en un punto x a partir de un vector de nodos, otro de valores y

Retorna una lista con el valor interpolado, la matriz para la construccion de los y un vector

```

hermite.newton <- function(nodos, valores, derivadas, x) {
  stopifnot(
    is.numeric(nodos),
    is.numeric(valores),
    is.numeric(derivadas),
    length(nodos) == length(valores),
    length(nodos) == length(derivadas)
  )
  n <- length(nodos)

  Z <- numeric(2 * n)
  Q <- matrix(0, nrow = 2 * n, ncol = 2 * n)

  # Set-up inicial de la matriz
  for (i in 1:n) {
    z0 <- 2 * i - 1
    z1 <- 2 * i
    Z[z0] <- nodos[i]
    Z[z1] <- nodos[i]
    Q[z0, 1] <- valores[i]
    Q[z1, 1] <- valores[i]
    Q[z1, 2] <- derivadas[i]
    if (i != 1) {
      Q[z0, 2] <- (Q[z0, 1] - Q[z0 - 1, 1]) / (Z[z0] - Z[z0 - 1])
    }
  }
}

```

```

}
# Rellenar el resto de la matriz a partir de estos valores
for (i in 3:(2 * n)) {
  for (j in 3:i) {
    Q[i, j] <- (Q[i, j - 1] - Q[i - 1, j - 1]) / (Z[i] - Z[i - j + 1])
  }
}

coeficientes <- diag(Q)

valor <- Q[1, 1]
producto <- 1

for (i in 2:(2 * n)) {
  producto <- producto * (x - Z[i - 1])
  valor <- valor + coeficientes[i] * producto
}
return(list(
  valor = valor,
  tabla = Q,
  coeficientes = coeficientes
))
}

```

Splines cubicos naturales

```

# spline.natural: funcion que calcula la interpolacion por splines a partir de unos nodos y sus
# Retorna los valores de los coeficientes a, b, c, d de cada una de las n-1 ecuaciones generadas
spline.natural <- function(nodos, valores, x) {
  # Note que los valores de a corresponden a los valores de los nodos en la funcion, por lo que
  n <- length(nodos)

  h <- numeric(n - 1)
  alfa <- numeric(n - 1)
  alfa[1] <- 0

  # Paso 1 y 2: definir los h's y alfas

```

```

for (i in 1:(n - 1)) {
  h[i] <- nodos[i + 1] - nodos[i]
  if (i != 1) {
    alfa[i] <- (3 / h[i]) * (valores[i + 1] - valores[i]) - (3 / h[i - 1]) *
      (valores[i] - valores[i - 1])
  }
}

#Paso 3: definir valores iniciales de l, m, y z
l <- numeric(n) # creo que el tamano de esto puede ser n-1
l[1] <- 1
m <- numeric(n - 1)
m[1] <- 0
z <- numeric(n) # creo que el tamano de esto puede ser n-1
z[1] <- 0

# Paso 4: rellenar vectores l, m, z
for (i in 2:(n - 1)) {
  l[i] <- 2 * (nodos[i + 1] - nodos[i - 1]) - h[i - 1] * m[i - 1]
  m[i] <- h[i] / l[i]
  z[i] <- (alfa[i] - h[i - 1] * z[i - 1]) / l[i]
}

# Paso 5: definir valores finales
l[n] <- 1 #creo que esto no hace falta
z[n] <- 0 #esto tampoco
c <- numeric(n)
c[n] <- 0
b <- numeric(n)
d <- numeric(n)

# Paso 6: sustitucion hacia atras
for (j in (n - 1):1) {
  c[j] <- z[j] - m[j] * c[j + 1]
  b[j] <- (valores[j + 1] - valores[j]) / h[j] - (h[j] / 3) * (c[j + 1] +
    2 * c[j])
}

```



```

    d[j] <- (c[j + 1] - c[j]) / (3 * h[j])
  }

# Paso extra: evaluar la interpolacion en el punto x especificado

## Encontramos los dos nodos que estan prensando al intervalo
indice <- NULL
for (i in 1:(n - 1)) {
  if (x >= nodos[i] && x < nodos[i + 1]) {
    indice <- i
  }
}
if(x == nodos[n]){
  indice <- n
}
if (is.null(indice)) {
  return("El valor de interpolacion debe estar entre dos nodos")
}
## evaluamos en la funcion asociada

valor <- valores[indice] + b[indice] * (x - nodos[indice]) + c[indice] * (x - nodos[indice])^2

return(list(
  a = valores,
  b = b,
  c = c,
  d = d,
  valor = valor
))
}

```

Splines cubicos sujetos

```

# spline.sujeto: funcion que calcula la interpolacion por splines a partir de unos nodos y sus derivadas

# Retorna los valores de los coeficientes a, b, c, d de cada una de las n-1 ecuaciones generadas
spline.sujeto <- function(nodos, valores, derivadas, x) {
  # Note que los valores de a corresponden a los valores de los nodos en la funcion, por lo que

```

```

stopifnot(length(derivadas) == 2)
n <- length(nodos)

h <- numeric(n - 1)
alfa <- numeric(n)

# Paso 1 y 2: definir los h's y alfas
for (i in 1:(n - 1)) {
  h[i] <- nodos[i + 1] - nodos[i]
  if (i != 1) {
    alfa[i] <- (3 / h[i]) * (valores[i + 1] - valores[i]) - (3 / h[i - 1]) *
      (valores[i] - valores[i - 1])
  }
}

alfa[1] <- 3 * ((valores[2] - valores[1]) / h[1] - derivadas[1])
alfa[n] <- 3 * (derivadas[2] - (valores[n] - valores[n - 1]) / h[n - 1])

#Paso 3: definir valores iniciales de l, m, y z
l <- numeric(n) # creo que el tamano de esto puede ser n-1
l[1] <- 2 * h[1]
m <- numeric(n - 1)
m[1] <- 1 / 2
z <- numeric(n) # creo que el tamano de esto puede ser n-1
z[1] <- alfa[1] / l[1]

# Paso 4: rellenar vectores l, m, z
for (i in 2:(n - 1)) {
  l[i] <- 2 * (nodos[i + 1] - nodos[i - 1]) - h[i - 1] * m[i - 1]
  m[i] <- h[i] / l[i]
  z[i] <- (alfa[i] - h[i - 1] * z[i - 1]) / l[i]
}

# Paso 5: definir valores finales
l[n] <- h[n - 1] * (2 - m[n - 1])
z[n] <- (alfa[n] - h[n - 1] * z[n - 1]) / l[n]

```

```

c <- numeric(n)
c[n] <- z[n]
b <- numeric(n)
d <- numeric(n)

# Paso 6: sustitucion hacia atras
for (j in (n - 1):1) {
  c[j] <- z[j] - m[j] * c[j + 1]
  b[j] <- (valores[j + 1] - valores[j]) / h[j] - (h[j] / 3) * (c[j + 1] + 2 * c[j])
  d[j] <- (c[j + 1] - c[j]) / (3 * h[j])
}

# Paso extra: evaluar la interpolacion en el punto x especificado

## Encontramos los dos nodos que estan prensando al intervalo
indice <- NULL
for (i in 1:(n - 1)) {
  if (x >= nodos[i] && x < nodos[i + 1]) {
    indice <- i
  }
}
if (x == nodos[n]) {
  indice <- n
}
if (is.null(indice)) {
  return("El valor de interpolacion debe estar entre dos nodos")
}
## evaluamos en la funcion asociada

valor <- valores[indice] + b[indice] * (x - nodos[indice]) + c[indice] * (x - nodos[indice])^2 + d[indice] * (x - nodos[indice])^3

return(list(
  a = valores,
  b = b,
  c = c,
  d = d,

```

```

    valor = valor
  })
}

```

Funcion de graficacion

```

library(tidyverse)

graficar.polinomio <- function(nodos,
                                a,
                                b,
                                metodo,
                                f = NULL,
                                valores = NULL,
                                df = NULL,
                                derivadas = NULL,
                                derivadas.clamped = NULL) {

  stopifnot(is.numeric(nodos), length(nodos) >= 2)

  # Validación: exactamente uno de f o valores
  if (is.null(f) == is.null(valores)) {
    stop("Debe proveer exactamente uno: 'f' (función) o 'valores' (numérico).")
  }

  # Valores en nodos
  if (!is.null(f)) {
    stopifnot(is.function(f))
    valores_nodos <- f(nodos)
  } else {
    stopifnot(is.numeric(valores), length(valores) == length(nodos))
    valores_nodos <- valores
  }

  # ---- Derivadas en nodos (si aplica) ----
  derivadas_nodos <- NULL

  # Si llegan ambos, priorizamos 'derivadas' y avisamos

```

```

if (!is.null(df) && !is.null(derivadas)) {
  warning("Se pasaron 'df' y 'derivadas'; se usará 'derivadas'.")
}

if (!is.null(derivadas)) {
  stopifnot(is.numeric(derivadas), length(derivadas) == length(nodos))
  derivadas_nodos <- derivadas
} else if (!is.null(df)) {
  if (is.function(df)) {
    derivadas_nodos <- df(nodos)
  } else if (is.numeric(df)) {
    stopifnot(length(df) == length(nodos))
    derivadas_nodos <- df
  } else {
    stop("`df` debe ser función o vector numérico de derivadas en los nodos.")
  }
}

# Wrapper vectorizado para el método (con o sin derivadas)
if (!is.null(derivadas_nodos)) {
  H <- function(x)
    vapply(x, function(xx)
      metodo(nodos, valores_nodos, derivadas_nodos, xx)$valor, numeric(1))
} else {
  if (is.null(derivadas.clamped)) {
    H <- function(x)
      vapply(x, function(xx)
        metodo(nodos, valores_nodos, xx)$valor, numeric(1))
  } else {
    H <- function(x)
      vapply(x, function(xx)
        spline.sujeto(nodos, valores_nodos, derivadas.clamped, xx)$valor, numeric(1))
  }
}

# Malla y data frames

```

```

xi <- seq(a, b, length.out = 400)
df_plot <- data.frame(
  x = xi,
  Hx = H(xi),
  fx = if (!is.null(f)) f(xi) else NA_real_
)
df_nodos <- data.frame(x = nodos, y = valores_nodos)

# Gráfico
p <- ggplot(df_plot, aes(x = x))
if (!is.null(f)) {
  p <- p +
    geom_line(aes(y = fx, color = "Original"), linewidth = 1) +
    geom_line(aes(y = Hx, color = "Interpolación"),
              linewidth = 1, linetype = "dashed") +
    scale_color_manual(values = c("Original" = "blue", "Interpolación" = "red"))
} else {
  p <- p +
    geom_line(aes(y = Hx, color = "Interpolación"), linewidth = 1) +
    scale_color_manual(values = c("Interpolación" = "red"))
}

p +
  geom_point(data = df_nodos, aes(x = x, y = y),
            shape = 21, size = 3, fill = "white") +
  labs(title = paste0("Interpolación por ", deparse(substitute(metodo))),
       y = "Valor", color = "Serie") +
  theme_minimal(base_size = 14)
}

```

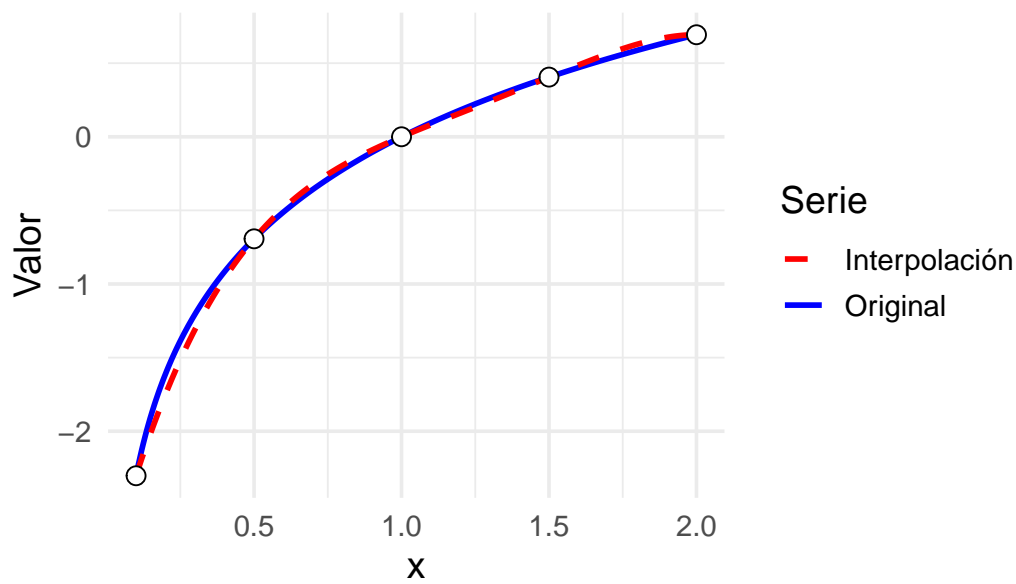
Pruebas

```

f <- function(x) log(x)
df <- function(x) 1/x
nodos <- c(0.1, 0.5, 1, 1.5, 2)
graficar.polinomio(nodos, nodos[1], nodos[length(nodos)], neville, f)

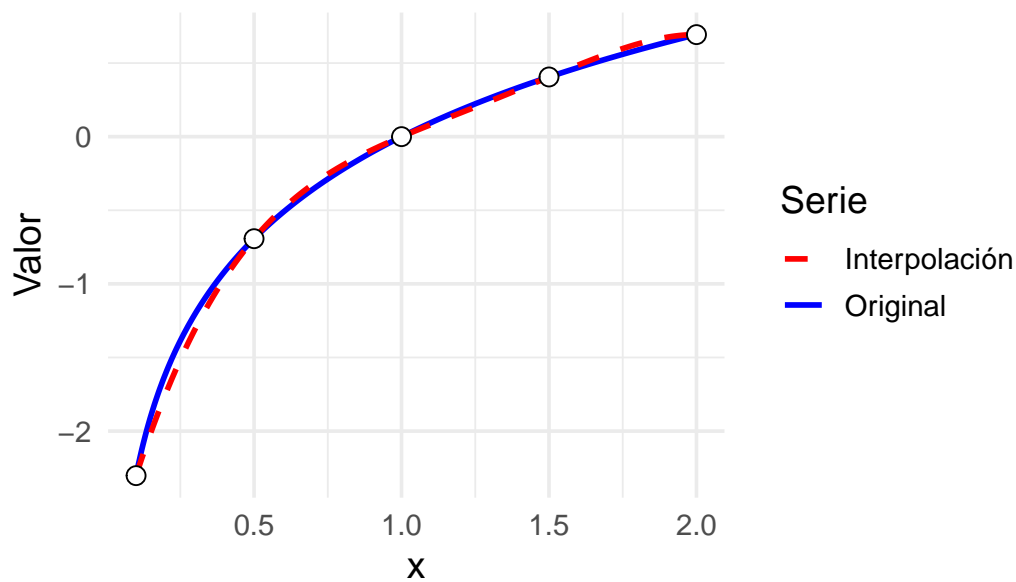
```

Interpolación por neville



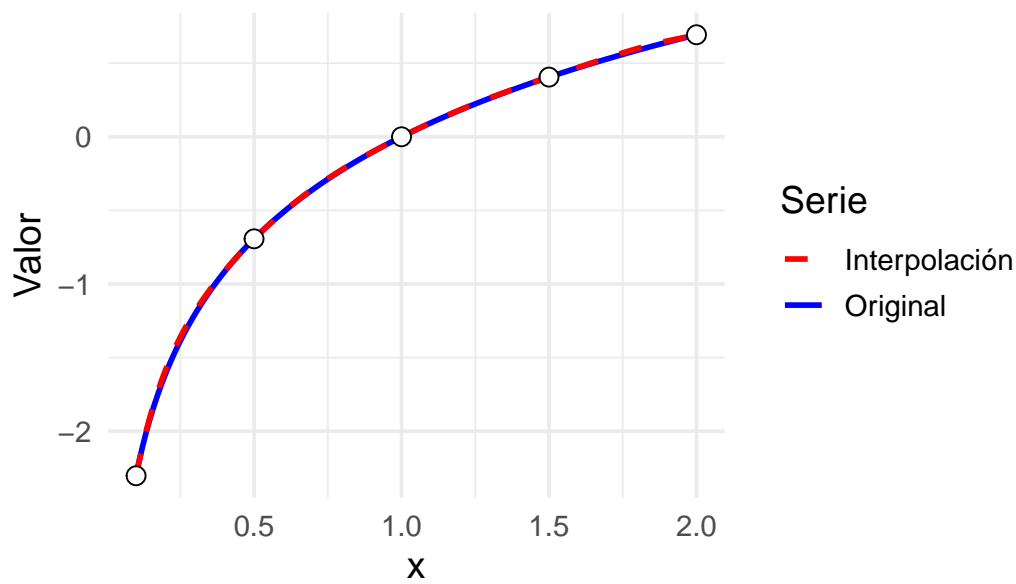
```
graficar.polinomio(nodos, nodos[1], nodos[length(nodos)], lagrange.newton, f)
```

Interpolación por lagrange.newton



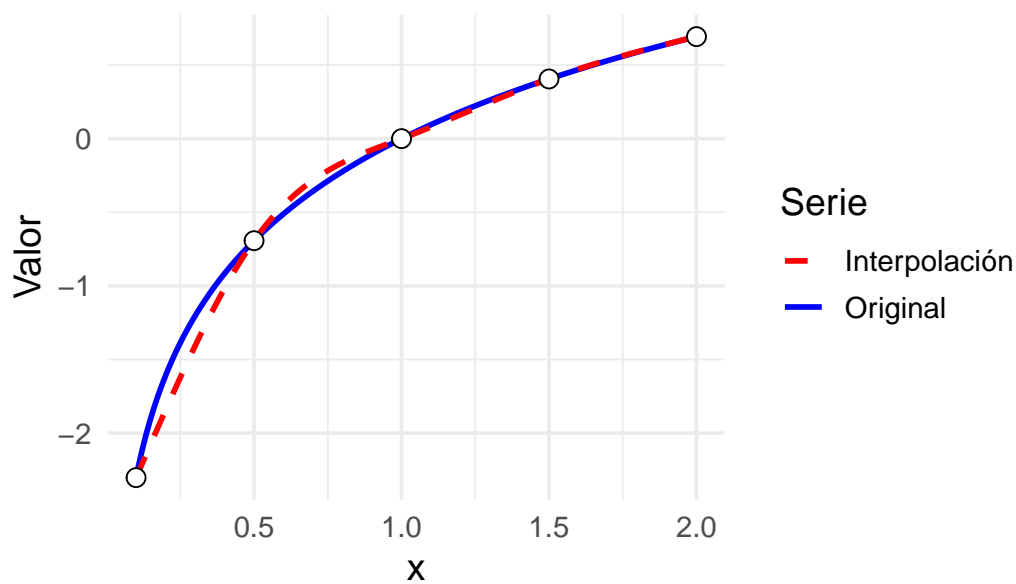
```
graficar.polinomio(nodos, nodos[1], nodos[length(nodos)], hermite.newton, f = f, df = df)
```

Interpolación por hermite.newton

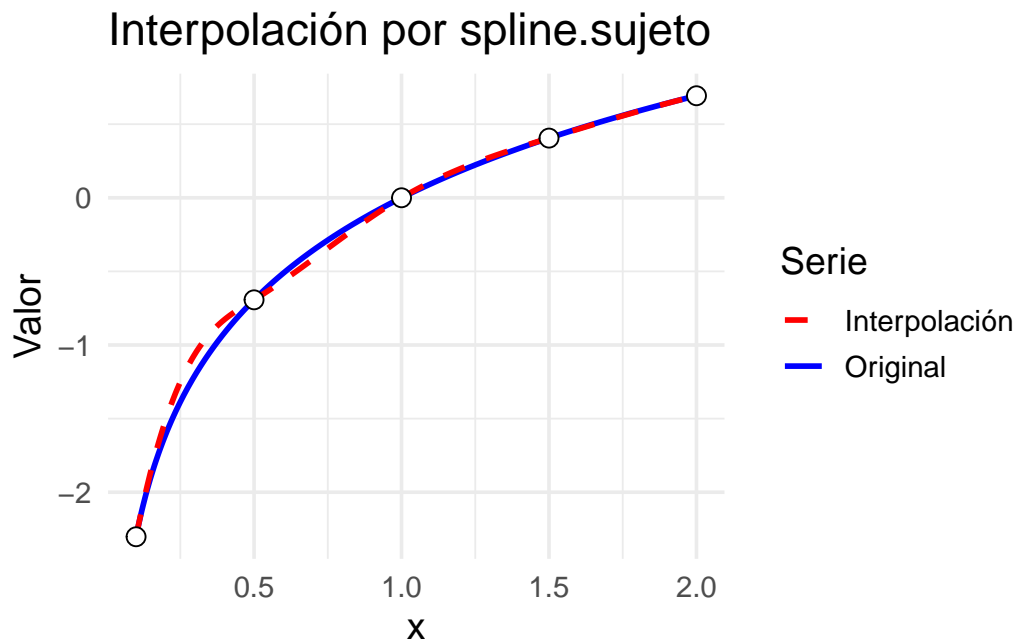


```
graficar.polinomio(nodos, nodos[1], nodos[length(nodos)], spline.natural, f)
```

Interpolación por spline.natural



```
graficar.polinomio(nodos, nodos[1], nodos[length(nodos)], spline.sujeto, f = f, derivadas.clamp
```

Ejercicio 3

i Instrucción del ejercicio 3

Para el polinomio de Bernstein $B_n(x)$ hacer lo siguiente:

- a) Demostrar que para $k \leq n$ se tiene

$$\binom{n-1}{k-1} = \frac{k}{n} \binom{n}{k}.$$

- b) Pruebe que, para todo $n \in \mathbb{N}$

$$1 = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} x^k (1-x)^{n-k}.$$

- c) Use (b) y (c) para probar que para $f(x) = x^2$

$$B_n(x) = \binom{n-1}{n} x^2 + \frac{1}{n} x.$$

Solución

Ejercicio 4

Instrucción del ejercicio 4

Dada la siguiente tabla de datos para $f(x)$:

x	$f(x)$
0.2	0.9798652
0.4	0.9177710
0.6	0.8080348
0.8	0.6386093
1.0	0.3843735

Aproxime $f(0.5)$ usando el procedimiento **Neville**.

Solución

```
neville(c(0.2, 0.4, 0.6, 0.8, 1.0), c(0.9798652, 0.9177710, 0.8080348, 0.6386093, 0.3843735), 0.5)
```

\$valor

```
[1] 0.8693047
```

\$tabla

	[,1]	[,2]	[,3]	[,4]	[,5]
[1,]	0.9798652	NA	NA	NA	NA
[2,]	0.9177710	0.8867239	NA	NA	NA
[3,]	0.8080348	0.8629029	0.8688582	NA	NA
[4,]	0.6386093	0.8927476	0.8703641	0.8696111	NA
[5,]	0.3843735	1.0199630	0.8609437	0.8687940	0.8693047

Ejercicio 5

Instrucción del ejercicio 5

a) Use el algoritmo de Neville para aproximar $f(1.03)$ con $P_{0,1,2}$ para la función

$$f(x) = 3xe^x - e^{2x}$$

usando $x_0 = 1$, $x_1 = 1.05$ y $x_2 = 1.07$.

- b) Suponga que la aproximación en (a) no es suficientemente exacta. Calcule $P_{0,1,2,3}$ donde $x_3 = 1.04$.
- c) Compare el error real en (a) y (b) con la cota del error teórica según los teoremas vistos en clase.

Solución

a)

```
f <- function(x) 3*x*exp(x) - exp(2*x)
nodos <- c(1, 1.05, 1.07)
valores <- f(nodos)

valor.a <- neville(nodos, valores, 1.03)$valor
valor.a
```

```
[1] 0.8094418
```

b)

```
nodos <- c(nodos, 1.04)
valores <- f(nodos)

valor.b <- neville(nodos, valores, 1.03)$valor
valor.b
```

```
[1] 0.8093228
```

c) **FALTA METER ERROR TEORICO**

```
error.real.a <- abs(valor.a-f(1.03))
error.real.a
```

```
[1] 0.0001181866
```

```
error.real.b <- abs(valor.b-f(1.03))
error.real.b
```

```
[1] 8.490499e-07
```

```
# FALTA METER ERROR TEORICO
```

Ejercicio 6

Instrucción del ejercicio 6

Repita el ejercicio anterior usando el polinomio de interpolación de Hermite, compare resultados.

Solución

a)

```
f <- function(x) 3*x*exp(x) - exp(2*x)
df <- function(x) 3*x*exp(x) + 3*exp(x) - 2*exp(2*x)
nodos <- c(1, 1.05, 1.07)
valores <- f(nodos)
derivadas <- df(nodos)

valor.a <- hermite.newton(nodos, valores, derivadas, 1.03)$valor
valor.a
```

```
[1] 0.8093236
```

b)

```
nodos <- c(nodos, 1.04)
valores <- f(nodos)
derivadas <- df(nodos)

valor.b <- hermite.newton(nodos, valores, derivadas, 1.03)$valor
valor.b
```

```
[1] 0.8093236
```

c) **FALTA METER ERROR TEORICO**

```
error.real.a <- abs(valor.a-f(1.03))
error.real.a
```

```
[1] 3.61008e-10
```

```
error.real.b <- abs(valor.b-f(1.03))
error.real.b
```

```
[1] 1.776357e-15
```

FALTA COMPARAR RESULTADOS # Ejercicio 7**i** Instrucción del ejercicio 7

Use el algoritmo de Diferencias Divididas para construir el polinomio interpolante de grado 4 según la siguiente tabla:

x	$f(x)$
0.0	-7.00000
0.1	-5.89483
0.3	-5.65014
0.6	-5.17788
1.0	-4.28172

Grafique este polinomio.

Solución

```

nodos <- c(0, 0.1, 0.3, 0.6, 1)
valores <- c(-7, -5.89483, -5.65014, -5.17788, -4.28172)

lagrange.newton(nodos, valores, 1)

```

\$valor

```
[1] -4.28172
```

\$tabla

	[,1]	[,2]	[,3]	[,4]	[,5]
[1,]	-7.00000	NA	NA	NA	NA
[2,]	-5.89483	11.05170	NA	NA	NA
[3,]	-5.65014	1.22345	-32.7608333	NA	NA
[4,]	-5.17788	1.57420	0.7015000	55.7705556	NA
[5,]	-4.28172	2.24040	0.9517143	0.2780159	-55.49254

\$coeficientes

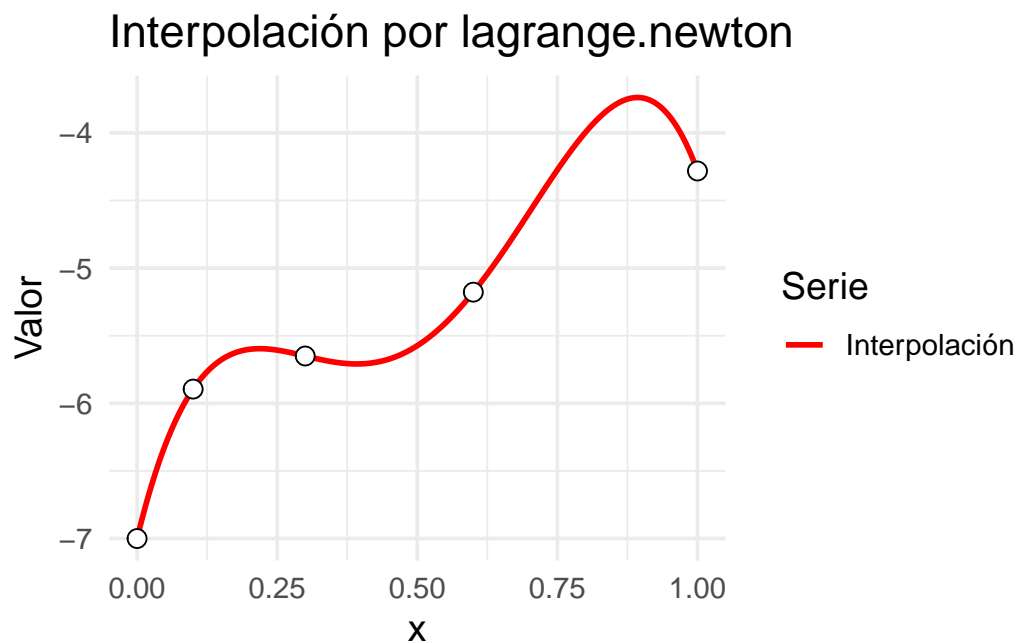
```
[1] -7.00000 11.05170 -32.76083 55.77056 -55.49254
```

A partir de lo obtenido por el algoritmo de diferencias divididas de Newton, se obtiene que el

polinomio de grado 4 que interpola a $f(x)$ es:

$$P_4(x) = -7 + 11.05170x - 32.76083x(x-0.1) + 55.77056x(x-0.1)(x-0.3) - 55.49254x(x-0.1)(x-0.3)(x-0.6)$$

```
graficar.polinomio(nodos, 0, 1, lagrange.newton, valores = valores)
```



Ejercicio 8

i Instrucción del ejercicio 8

Use el algoritmo de Hermite para construir el polinomio interpolante de Hermite dada la siguiente tabla:

x	$f(x)$	$f'(x)$
0.2	0.9798652	0.20271
0.4	0.9177710	0.42279
0.6	0.8080348	0.68414
0.8	0.6386093	1.02964
1.0	0.3843735	1.55741

Grafique este polinomio.

Solución

```

nodos      <- c(0.2, 0.4, 0.6, 0.8, 1.0)
valores    <- c(0.9798652, 0.9177710, 0.8080348, 0.6386093, 0.3843735)
derivadas  <- c(0.20271, 0.42279, 0.68414, 1.02964, 1.55741)

hermite.newton(nodos, valores, derivadas, 0.2)

```

\$valor

```
[1] 0.9798652
```

\$tabla

	[,1]	[,2]	[,3]	[,4]	[,5]	[,6]	[,7]
[1,]	0.9798652	0.0000000	0.000000	0.00000	0.0000	0.0000	0.000
[2,]	0.9798652	0.2027100	0.000000	0.00000	0.0000	0.0000	0.000
[3,]	0.9177710	-0.3104710	-2.565905	0.00000	0.0000	0.0000	0.000
[4,]	0.9177710	0.4227900	3.666305	31.16105	0.0000	0.0000	0.000
[5,]	0.8080348	-0.5486810	-4.857355	-21.30915	-131.1755	0.0000	0.000
[6,]	0.8080348	0.6841400	6.164105	55.10730	191.0411	805.5416	0.000
[7,]	0.6386093	-0.8471275	-7.656337	-34.55111	-224.1460	-691.9786	-2495.867
[8,]	0.6386093	1.0296400	9.383837	85.20087	299.3800	1308.8149	3334.656
[9,]	0.3843735	-1.2711790	-11.504095	-52.21983	-343.5518	-1071.5529	-3967.280
[10,]	0.3843735	1.5574100	14.142945	128.23520	451.1376	1986.7234	5097.127

	[,8]	[,9]	[,10]
[1,]	0.000	0.00	0.00
[2,]	0.000	0.00	0.00
[3,]	0.000	0.00	0.00
[4,]	0.000	0.00	0.00
[5,]	0.000	0.00	0.00
[6,]	0.000	0.00	0.00
[7,]	0.000	0.00	0.00
[8,]	9717.538	0.00	0.00
[9,]	-9127.419	-23556.20	0.00
[10,]	15107.344	30293.45	67312.06

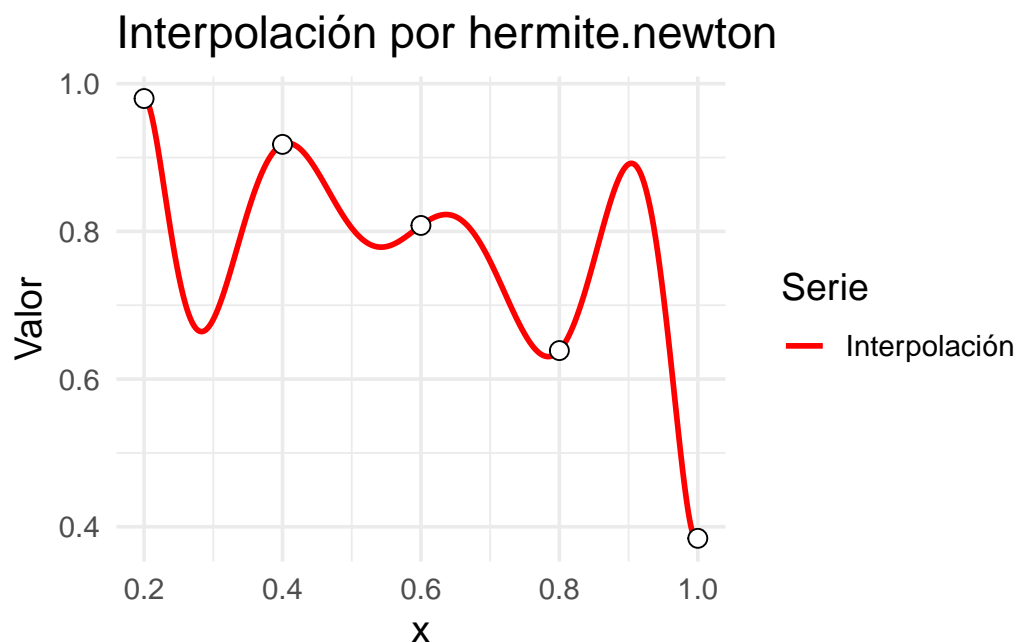
\$coeficientes

```

[1] 9.798652e-01 2.027100e-01 -2.565905e+00 3.116105e+01 -1.311755e+02
[6] 8.055416e+02 -2.495867e+03 9.717538e+03 -2.355620e+04 6.731206e+04

```

```
graficar.polinomio(nodos, 0.2, 1, hermite.newton, valores = valores, derivadas = derivadas)
```



Ejercicio 9

i Instrucción del ejercicio 9

Use el algoritmo de Diferencias Divididas para calcular el polinomio de interpolación de Lagrange $p(x)$ de cuarto grado para:

$$f(x) = x^3 \sin(x)$$

con nodos $x_0 = 1$, $x_1 = 2$, $x_2 = 3$, $x_3 = 4$ y $x_4 = 5$.

Grafique en un mismo plano $f(x)$ y $p(x)$ y luego imprima.

Solución

Ejercicio 10

i Instrucción del ejercicio 10

Probar que los polinomios $L_k(x)$ vistos en clase se pueden expresar de la forma:

$$L_k(x) = \frac{\psi(x)}{(x - x_k)\psi'(x_k)}$$

donde:

$$\psi(x) = \prod_{j=0}^n (x - x_j)$$

y que por lo tanto el polinomio interpolante de Lagrange se puede expresar como:

$$p(x) = \psi(x) \sum_{k=0}^n \frac{f(x_k)}{(x - x_k)\psi'(x_k)}.$$

Solución

Ejercicio 11

i Instrucción del ejercicio 11

Demostrar que si $f(x)$ es un polinomio de grado menor o igual a n , entonces el polinomio de grado menor o igual a n que interpola $f(x)$ en x_0, x_1, \dots, x_n es el mismo $f(x)$.

Solución

Sea $f(x)$ un polinomio de grado menor o igual a n y $P_n(x)$ el polinomio que lo interpola en x_0, x_1, \dots, x_n .

Note que $f^{(n+1)}(x) = 0$, pues es un polinomio de grado menor o igual a n .

Además, se sabe que el error absoluto entre $f(x)$ y su interpolación viene dado por:

$|f(x) - P_n(x)| = \left| \frac{f^{(n+1)}(\psi_x)}{(n+1)!} (x - x_0)(x - x_1) \cdots (x - x_n) \right|$, con $\psi_x \in [a, b]$, donde $[a, b]$ es el intervalo donde estamos interpolando.

Juntando estas dos cosas, se concluye que $|f(x) - P_n(x)| = 0 \Rightarrow f(x) = P_n(x)$ # Ejercicio 13

Ejercicio 12

i Instrucción del ejercicio 12

Usar el ejercicio anterior para probar que:

$$\sum_{i=0}^n L_i(x) = 1$$

Solución

i Instrucción del ejercicio 13

Para las siguientes funciones:

- $f(x) = 3x^2 \ln(x) + 2x$ con nodos $x_0 = 1$, $x_1 = 1.5$, $x_2 = 2$, $x_3 = 2.5$ y $x_4 = 3$.
- $f(x) = x^2 \sin(x) - 3 \cos(x)$ con nodos $x_0 = 1$, $x_1 = 2$, $x_2 = 3$, $x_3 = 4$ y $x_4 = 5$.
- $f(x) = x \cos(x) - 2x^2 + 3x - 1$ con nodos $x_0 = 1$, $x_1 = 2$, $x_2 = 3$, $x_3 = 4$ y $x_4 = 5$.

- a) Encuentre el polinomio de interpolación de Lagrange $P^*(x)$ en los nodos indicados, grafique $f(x)$ y $P^*(x)$ en el mismo plano.
- b) Encuentre el polinomio de interpolación usando Splines cúbicos $P^{**}(x)$ en los nodos indicados, grafique $f(x)$ y $P^{**}(x)$ en el mismo plano, luego imprima.
- c) Encuentre el polinomio de interpolación de Hermite $P^{***}(x)$ en los nodos indicados, grafique $f(x)$ y $P^{***}(x)$ en el mismo plano.
- d) Grafique $f(x)$, $P^*(x)$, $P^{**}(x)$ y $P^{***}(x)$ en el mismo plano. ¿Qué se puede concluir?

Solución

Ejercicio 14

i Instrucción del ejercicio 14

¿Existen a, b, c, d tal que la función:

$$S(x) = \begin{cases} ax^3 + x^2 + cx, & -1 \leq x \leq 0, \\ bx^3 + x^2 + dx, & 0 \leq x \leq 1 \end{cases}$$

sea el spline cúbico natural que coincide con la función $f(x) = |x|$ en los nodos $-1, 0, 1$?

Solución

Una de las primeras condiciones que deben ocurrir es que $S_{-1}(-1) = 1$ y $S_0(1) = 1$

$$\begin{cases} S_{-1}(-1) = -a + 1 - c = 1 \\ S_0(1) = b + 1 + d = 1 \end{cases} \implies \begin{cases} a = -c \\ b = -d \end{cases}$$

Por otra parte, debe suceder que $S'_{-1}(0) = S'_0(0)$

$$3ax^2 + 2x + c = 3bx^2 + 2x + d \text{ en } x = 0 \Rightarrow c = d \Rightarrow a = -c = -d = b \Rightarrow a = b$$

Finalmente, se debe cumplir la condición natural: $S''_{-1}(-1) = 0$ y $S''_0(1) = 0$

$$\begin{cases} 6a(-1) + 2 = 0 \\ 6b(1) + 2 = 0 \end{cases} \implies \begin{cases} a = 1/3 \\ b = -1/3 \end{cases} \implies a = -b \implies \Leftarrow$$

Por lo tanto, no existen a, b, c, d tal que $S(x)$ sea el spline cubico natural de $|x|$ en los nodos $-1, 0, 1$

Ejercicio 15

i Instrucción del ejercicio 15

Encuentre los valores de a, b, c, d y e tal que la función $S(x)$ es un spline cúbico natural:

$$S(x) = \begin{cases} a + b(x-1) + c(x-1)^2 + d(x-1)^3, & 0 \leq x \leq 1, \\ (x-1)^3 + ex^2 - 1, & 1 \leq x \leq 2. \end{cases}$$

Solución

Ejercicio 16

i Instrucción del ejercicio 16

Encuentre los valores de a, b, c y d tal que la función $S(x)$ es un spline cúbico y cumple que $\int_0^2 [S''(x)]^2 dx$ es mínimo (esta condición sustituye a la condición para ser spline natural o sujeto):

$$S(x) = \begin{cases} 3 + x - 9x^3, & 0 \leq x \leq 1, \\ a + b(x-1) + c(x-1)^2 + d(x-1)^3, & 1 \leq x \leq 2. \end{cases}$$

Solución

1) Condiciones de continuidad en $x = 1$ (de S y S') y de empalme de S'' :

- Para $x \leq 1$:

$$S_0(x) = 3 + x - 9x^3, \quad S'_0(x) = 1 - 27x^2, \quad S''_0(x) = -54x.$$

- Para $x \geq 1$:

$$S_1(x) = a + b(x-1) + c(x-1)^2 + d(x-1)^3,$$

$$S'_1(x) = b + 2c(x-1) + 3d(x-1)^2,$$

$$S''_1(x) = 2c + 6d(x-1).$$

En $x = 1$:

$$S_0(1) = 3 + 1 - 9 = -5 \Rightarrow a = -5,$$

$$S'_0(1) = 1 - 27 = -26 \Rightarrow b = -26,$$

$$S''_0(1) = -54 = 2c \Rightarrow c = -27.$$

2) Minimización de la energía de curvatura:

$$J(d) = \int_0^1 [S''_0(x)]^2 dx + \int_1^2 [S''_1(x)]^2 dx.$$

El primer término no depende de d :

$$\int_0^1 (-54x)^2 dx = \frac{54^2}{3}.$$

Para el segundo, ponga $y = x - 1 \in [0, 1]$, con $A = -54$ y $B = 6d$:

$$\begin{aligned} \int_1^2 (-54 + 6d(x-1))^2 dx &= \int_0^1 (A + By)^2 dy \\ &= A^2 + AB + \frac{B^2}{3} = 2916 - 324d + 12d^2. \end{aligned}$$

Luego

$$J(d) = \text{cte} + 12d^2 - 324d, \quad J'(d) = 24d - 324 = 0 \Rightarrow d = \frac{324}{24} = 13.5.$$

Resultado final:

$a = -5, \quad b = -26, \quad c = -27, \quad d = 13.5$
--

■

Ejercicio 17

Instrucción del ejercicio 17

El objetivo de este ejercicio es estudiar e implementar un algoritmo para **Aproximación discreta por mínimos cuadrados**. Para esto:

- a) El problema en general es aproximar una tabla de datos $\{(x_i, y_i) \mid i = 1, 2, \dots, m\}$ por

un polinomio de grado $n < m - 1$ denotado por

$$P_n(x) = \sum_{k=0}^n a_k x^k.$$

La idea es encontrar constantes $\{a_k\}_{k=0}^n$ tal que se minimice el error:

$$E = \sum_{i=1}^m (y_i - P_n(x_i))^2.$$

Pruebe que este mínimo se alcanza en la solución del sistema de **ecuaciones normales** $(n+1) \times (n+1)$ para las incógnitas $\{a_k\}_{k=0}^n$ dado por:

$$\sum_{k=0}^n a_k \sum_{i=1}^m x_i^{j+k} = \sum_{i=1}^m y_i x_i^j, \quad j = 0, 1, 2, \dots, n.$$

- b) Dada una tabla de datos para f , escriba una función en **R** que permita generar el sistema de ecuaciones normales del inciso (a).
- c) Luego escriba una función en **R** que encuentre los coeficientes del polinomio de mínimos cuadrados y luego lo grafique.
- d) Construir la **aproximación de mínimos cuadrados de grado 3** para la siguiente tabla y **construir el gráfico**.

x_i	y_i
4.0	102.56
4.2	113.18
4.5	130.11
4.7	142.05
5.1	167.53
5.5	195.14
5.9	224.87
6.3	256.73
6.8	299.50
7.1	326.72

Solución a)

Para encontrar el mínimo de E , hay que derivarlo con respecto a cada uno de los a_j , con $j = 0, 1, \dots, n$

$$\frac{\partial E}{\partial a_j} = 2 \sum_{i=1}^m (y_i - \sum_{k=0}^n a_k x_i^k) \cdot \frac{\partial}{\partial a_k} (\sum_{k=0}^n a_k x_i^k) = 0$$

Note que $\frac{\partial}{\partial a_j} (\sum_{k=0}^n a_k x_i^k) = x_i^j$

$$\Rightarrow \frac{\partial E}{\partial a_j} = -2 \cdot \sum_{i=1}^m (y_i - \sum_{k=0}^n a_k x_i^k) \cdot x_i^j = 0 \Rightarrow - \sum_{i=1}^m y_i x_i^j + \sum_{i=1}^m \sum_{k=0}^n a_k x_i^{k+j} = 0 \Rightarrow \sum_{k=0}^n a_k \sum_{i=1}^m x_i^{j+k} = \sum_{i=1}^m y_i x_i^j$$

b)

```
# Funcion para plantear el sistema de ecuaciones asociado al ajuste de minimos cuadrados
# Retorna matriz asociada a los coeficientes (A) y vector de solucion (B)
sistema.minimos <- function(nodos, valores, n){
  stopifnot(is.numeric(nodos), is.numeric(valores),
            length(nodos) == length(valores),
            is.numeric(n), n >= 0, n < length(nodos))
  m <- length(nodos)
  A <- matrix(NA_real_, nrow = n + 1, ncol = n + 1)
  B <- numeric(n + 1)
  for (j in 0:n){
    for (k in 0:n) {
      A[j + 1, k + 1] <- sum(nodos^(j + k))
    }
    B[j + 1] <- sum(nodos^(j) * valores)
  }
  return(list(A = A, B = B))
}
```

c)

```
# Funcion para encontrar coeficientes del polinomio que surge del ajuste de minimos cuadrados y
ajuste.minimos.cuadrados <- function(nodos, valores, n, a, b){
  stopifnot(is.numeric(nodos), is.numeric(valores),
            length(nodos) == length(valores),
            is.numeric(a), is.numeric(b), a < b,
            is.numeric(n), n >= 0)
  sistema <- sistema.minimos(nodos, valores, n)
```

```

coef <- as.numeric(solve(sistema$A, sistema$B))

# Polinomio ajustado
f_hat <- function(z) vapply(z, function(zz) sum(coef * zz^(0:n)), numeric(1))

# Datos para el gráfico
xi <- seq(a, b, length.out = 400)
df_plot <- data.frame(x = xi, Hx = f_hat(xi))
df_pts <- data.frame(x = nodos, y = valores)

# Gráfico
p <- ggplot(df_plot, aes(x = x)) +
  geom_line(aes(y = Hx, color = "Ajuste (MC)",
               linewidth = 1, linetype = "dashed")) +
  scale_color_manual(values = c("Ajuste (MC)" = "red")) +
  geom_point(data = df_pts, aes(x = x, y = y),
            shape = 21, size = 3, fill = "white") +
  labs(title = paste0("Interpolación por ajuste de\nmínimos cuadrados (grado ", n, ")"),
       y = "Valor", color = "Serie") +
  theme_minimal(base_size = 14)

return(list(coeficientes = coef, f.ajuste = f_hat, grafico = p))
}

```

d)

```

nodos <- c(4.0, 4.2, 4.5, 4.7, 5.1, 5.5, 5.9, 6.3, 6.8, 7.1)
valores <- c(102.56, 113.18, 130.11, 142.05, 167.53, 195.14, 224.87, 256.73, 299.50, 326.72)
n <- 3
a <- min(nodos)
b <- max(nodos)

x <- ajuste.minimos.cuadrados(nodos, valores, n, a, b)
x

```

\$coeficientes

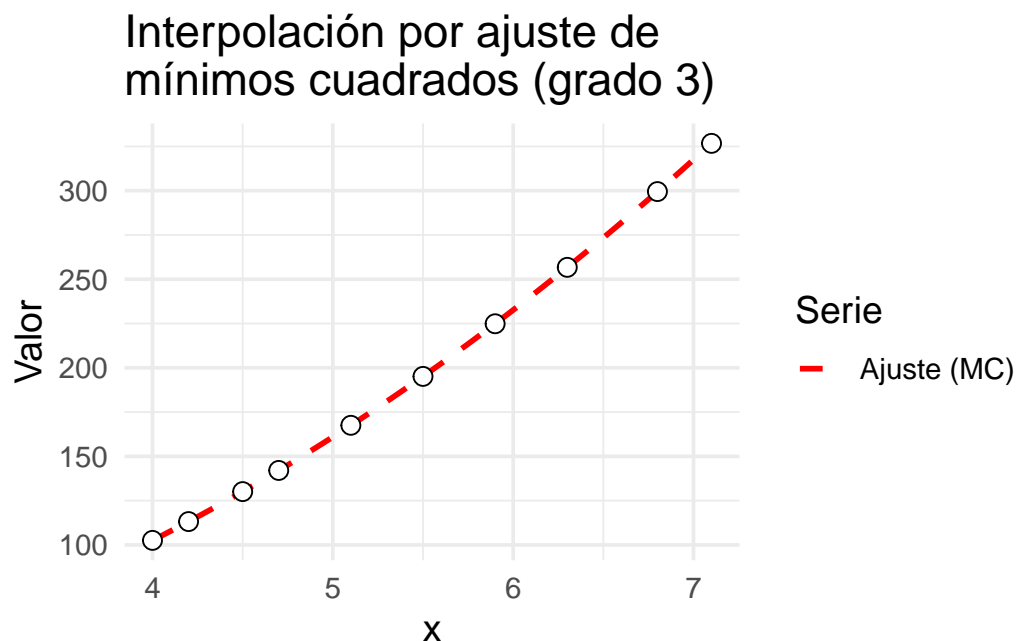
```
[1] 3.42909439 -2.37922111 6.84557777 -0.01367456
```

```

$f.ajuste
function (z)
vapply(z, function(zz) sum(coef * zz^(0:n)), numeric(1))
<bytecode: 0x117878da0>
<environment: 0x1174884b0>

```

```
$grafico
```



Ejercicio 18

i Instrucción del ejercicio 18

El objetivo de este ejercicio es **generalizar la aproximación discreta por mínimos cuadrados**.

Dada una función $f \in C[a, b]$, se requiere un polinomio $\tilde{P}_n(x) = \sum_{k=0}^n a_k x^k$ de manera tal que las constantes $\{a_k\}_{k=0}^n$ minimicen el error:

$$E = \int_a^b (f(x) - \tilde{P}_n(x))^2 dx.$$

Pruebe que este mínimo se alcanza en la solución del sistema de $(n+1)$ **ecuaciones normales** y $(n+1)$ incógnitas $\{a_k\}_{k=0}^n$ dado por:

$$\sum_{k=0}^n a_k \int_a^b x^{j+k} dx = \int_a^b x^j f(x) dx, \quad j = 0, 1, 2, \dots, n. \quad (2)$$

- Dada una función f escriba una función en **R** que permita **generar el sistema de ecuaciones (2)**.
- Luego escriba una función en **R** que **encuentre los coeficientes** del polinomio $\tilde{P}_n(x)$ y luego lo grafique.
- Encuentre la **aproximación polinómica** $\tilde{P}_n(x)$ de grado 2, 4 y 6 para $f(x) = \cos(\pi x)$ en el intervalo $[-1, 1]$. Además, **construya los gráficos**.

Solución

a)

```
sistema.minimos.integrados <- function(a, b, f, n){
  A <- matrix(NA_real_, nrow = n + 1, ncol = n + 1)
  B <- numeric(n + 1)

  for (j in 0:n) {
    for (k in 0:n) {
      A[j + 1, k + 1] <- integrate(function(x) x^(j + k), a, b)$value
    }
    B[j + 1] <- integrate(function(x) f(x) * x^j, a, b)$value
  }
  return(list(A = A, B = B))
}
```

b)

```
ajuste.minimos.cuadrados.integrados <- function(a, b, f, n){
  sistema <- sistema.minimos.integrados(a, b, f, n)

  coef <- as.numeric(solve(sistema$A, sistema$B))

  # Polinomio ajustado
  f_hat <- function(z) vapply(z, function(zz) sum(coef * zz^(0:n)), numeric(1))

  # Datos para el gráfico
  xi <- seq(a, b, length.out = 400)
  df_plot <- data.frame(x = xi, Hx = f_hat(xi), fx = f(xi))
}
```

```

# Gráfico
p <- ggplot(df_plot, aes(x = x)) +
  geom_line(aes(y = fx, color = "Original"), linewidth = 1) +
  geom_line(aes(y = Hx, color = "Ajuste (MC)",
                linewidth = 1, linetype = "dashed")) +
  scale_color_manual(values = c("Ajuste (MC)" = "red", "Original" = "blue")) +
  labs(title = paste0("Interpolación por ajuste de\nmínimos cuadrados (grado ", n, ")"),
       y = "Valor", color = "Serie") +
  theme_minimal(base_size = 14)

invisible(list(coeficientes = coef, f_ajuste = f_hat, grafico = p))
}

```

c)

```

grado.2 <- ajuste.minimos.cuadrados.integrados(-1,1, function(x) cos(pi * x),2)
grado.4 <- ajuste.minimos.cuadrados.integrados(-1,1, function(x) cos(pi * x),4)
grado.6 <- ajuste.minimos.cuadrados.integrados(-1,1, function(x) cos(pi * x),6)

```

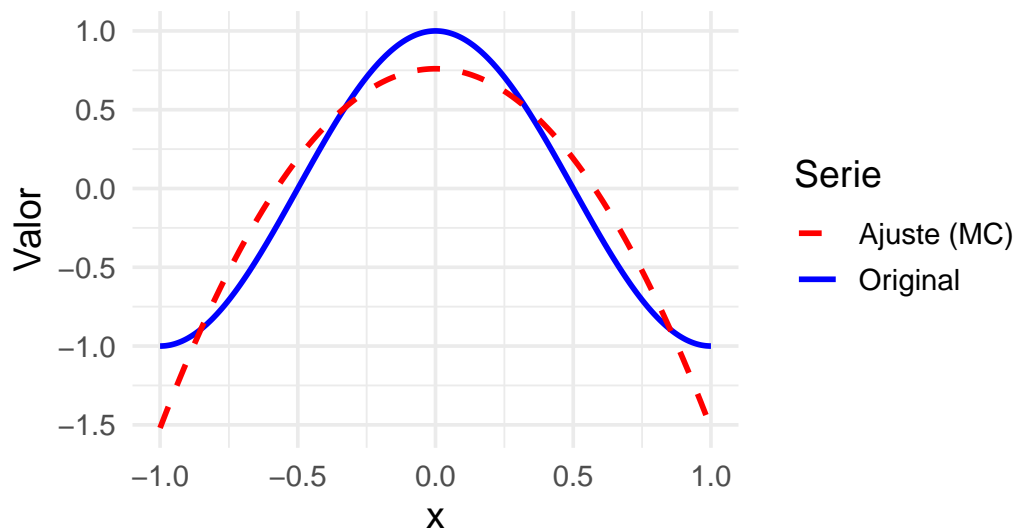
```
# Coeficientes de P2
```

```
print(grado.2$coeficientes)
```

```
[1] 0.7599089 0.0000000 -2.2797266
```

```
print(grado.2$grafico)
```

Interpolación por ajuste de mínimos cuadrados (grado 2)

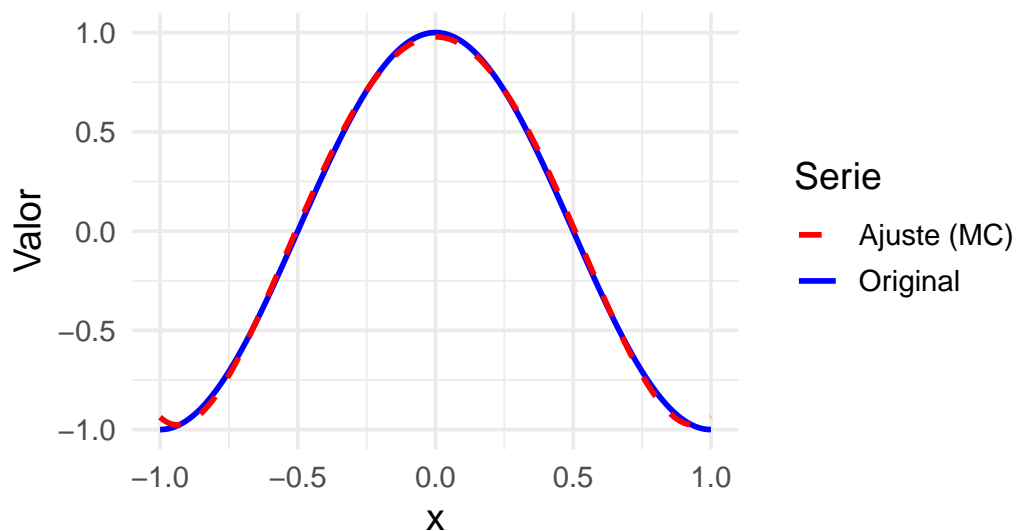


```
# Coeficientes de P4  
print(grado.4$coeficientes)
```

```
[1] 0.9783264 0.0000000 -4.4639018 0.0000000 2.5482043
```

```
print(grado.4$grafico)
```

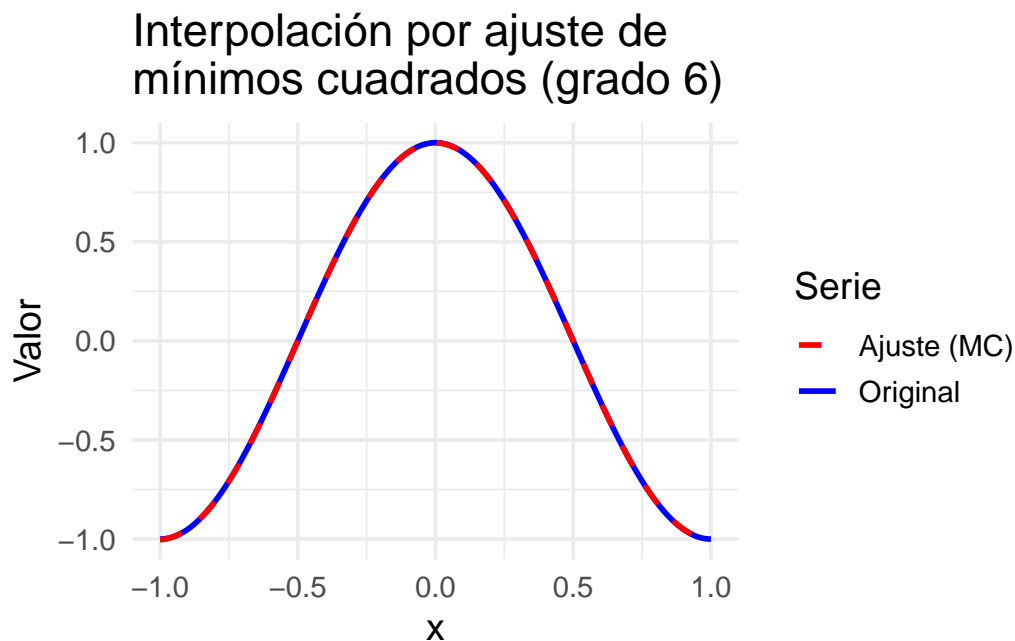
Interpolación por ajuste de mínimos cuadrados (grado 4)



```
# Coeficientes de P6  
print(grado.6$coeficientes)
```

```
[1] 0.9989872 0.0000000 -4.8977782 0.0000000 3.8498335 0.0000000 -0.9545280
```

```
print(grado.6$grafico)
```



Ejercicio 19

i Instrucción del ejercicio 19

- a) Demuestre que el **Polinomio de Hermite** visto en clase $H_{2n+1}(x)$ es **único**.

Sugerencia: Suponga que existe otro polinomio $P(x)$ que cumple las condiciones de interpolación de Hermite y considere $D = H_{2n+1}(x) - P(x)$ y D' en x_0, x_1, \dots, x_n .

- b) Demuestre que el **error absoluto** en este caso está dado por:

$$|f(x) - H_{2n+1}(x)| = \left| \frac{(x - x_0)^2 \cdots (x - x_n)^2}{(2n + 2)!} f^{(2n+2)}(\xi) \right|, \quad \text{con } \xi \in (a, b).$$

Sugerencia: Use el mismo método que usamos para demostrar la fórmula del error absoluto en el caso de Lagrange, pero con:

$$g(t) = f(t) - H_{2n+1}(t) - \frac{(t - x_0)^2 \cdots (t - x_n)^2}{(x - x_0)^2 \cdots (x - x_n)^2} [f(x) - H_{2n+1}(x)].$$

Solución