

INFORME DE RETROSPECTIVA

SEMANA 1

1. Entregables. Sprint 1

Se creo la base datos de la página, se realizó la conexión con mongoose, se definido el modelo de empleado (Datos que van en la base de datos), de ahí se creó el controlador de empleados, “Crud” para buscar, para actualizar, para editar y para eliminar, después de eso se creó la ruta para la petición a la base de datos, y las rutas se añadieron al archivo App.js, después de eso se hizo el modelo de usuario y se creó el controlador, hay se utilizó una biblioteca para añadir un jsonwebtoken, para utilizar la encriptación y hacer una autenticación más eficaz.

Luego se prosiguió a crear la Ruta de usuario, para poder solicitar ese proceso o esa acción, y eso se añadió al app.js.

2. Plan de acción de mejora.

El plan para seguir es:

- a. Realizar reuniones efectivas entre compañeros.
- b. Se llego a acuerdos de trabajo, según las capacidades de cada miembro del equipo
- c. Cumplir con los requerimientos solicitados por la UTP
- d. Debemos investigar a fondo los temas tratados en clase

3. Nuevas prácticas de mejoras.

Para contribuir con el trabajo en equipo y la eficacia de las reuniones se propuso, hacer reuniones de 30 hora donde nos repartíamos el trabajo, y luego trabajar por cuenta propia hasta el siguiente día, donde nos reuníamos nuevamente y realizábamos tres preguntas, ¿Qué hice ayer?, ¿Qué hice hoy?, ¿Qué dificultades tuve?, así unificábamos el conocimiento y las soluciones.

4. Acuerdos de equipo actualizados.

Se pactó con todos los integrantes del grupo que teníamos que procurar cumplir y comprometernos con la finalización del proyecto.

5. Impedimentos a escalar.

El reto más grande del grupo es la disponibilidad de tiempo de todos ya que , todos tenemos diferentes horarios y algunos miembros del equipo trabajan de noche o hasta la madrugada.

he o hasta la madrugada.

SEMANA 2

6. Entregables. Sprint 1

La semana dos se fue creando el Front por medio de React-create-app, el front “empleados”, y este front en react se maneja por medio de componentes, también se le añadió la librería o el framework de Bootstrap, que se añadieron en el archivo app.js, y en esta parte del front vamos a crear todas las vistas de nuestro proyecto, también se alcanzó a hacer la vista del login.

7. Plan de acción de mejora.

El plan para seguir es:

- e. Se debe realizar reuniones más organizadas y efectivas, las reuniones que estamos teniendo como equipo duran de 2 a 4 horas, desgastando al equipo y avanzando poco.
- f. Se llegó a acuerdos de trabajo,
- g. Cumplir con los requerimientos solicitados por la UTP
- h. Debemos investigar a como crear encabezados, vistas, barras de navegación y formularios.

8. Nuevas prácticas de mejoras.

Uno de los miembros del equipo, va a ejercer control sobre las participaciones para que no se extiendan demasiano las reuniones.

Adicionalmente uno de nuestros compañeros Javier Flórez se quedó sin computador durante toda la semana por falla técnica, el sábado 6 de noviembre manifestó que compraba un pc nuevo.

Se tomó la decisión de subir un git nuevo para unificar el trabajo en el grupo el link es https://github.com/Diego-Vega/proyecto_ciclo4, el encargado de esto es Diego Vega.

9. Acuerdos de equipo actualizados.

Se pactó con todos los integrantes del grupo que teníamos que ser concretos y no extendernos tanto en las reuniones.

10. Impedimentos a escalar.

Tiempo y fallas de internet constantes, han ocasionado demoras en el trabajo en grupo.

SEMANA 3

11. Entregables. Sprint 1

La semana tres se terminó de organizar el login, se colocó en el centro de la vista, se le agrego la autenticación con el back, adicionalmente se le agrego el inicio de sesión con una alerta, por ejemplo, en el caso de que no se ingresen las credenciales correctas sale la alerta diciendo que “Usuario y/o contraseñas incorrectas”, también se agregó el nav bar en donde se agregó el nombre del proyecto, en este caso es “my easy shop”, por ahora los botones no tienen interacción, en nav bar tiene cuadro de búsqueda que no tiene interacción , también el símbolo de carrito de compra no tiene interacción, solamente tiene una alerta con el # 0 que indica el número de productos que hay en el carro, y al lado de ese esta la foto del perfil de usuario con un marco redondo, y un submenú donde aparece el nombre del usuario, la opción de perfil y la opción de cerrar sesión.

12. Plan de acción de mejora.

El plan para seguir es:

- i. Fue positiva la planeación de las reuniones de esta semana
- j. Se cumplieron los acuerdos de trabajo
- k. Debemos investigar a como crear la interacción con botones.

13. Nuevas prácticas de mejoras.

Continuar con el buen energía y trabajo en la semana

14. Acuerdos de equipo actualizados.

Se cumplieron los acuerdos, las reuniones son más efectivas.

15. Impedimentos a escalar.

Desconocimiento en la interacción de los botones.

SEMANA 3

16. Entregables. Sprint 3

Se crean archivos de controllers, models, se configuro el data base, se instalaron algunas dependencias como jsonwebtoken, y universal cookie , adicionalmente y cuando se inicia el servidor del back, uno que inicia el servidor del back y otro que está conectado a la base de datos.

17. Plan de acción de mejora.

El plan para seguir es:

- l. Fue positiva la planeación de las reuniones de esta semana
- m. Se cumplieron los acuerdos de trabajo
- n. Debemos investigar a como configurar controladores

18. Nuevas prácticas de mejoras.

Continuar con el buen energía y trabajo en la semana

19. Acuerdos de equipo actualizados.

Se cumplieron los acuerdos, las reuniones son más efectivas.

20. Impedimentos a escalar.

Desconocimiento en usuarios controler.js