



Universidad Nacional Autónoma De México
Facultad de Ingeniería

Computación Gráfica e Interacción
Humano Computadora

Ing. Arturo Pérez De La Cruz

Propuesta de Proyecto
Última Versión

Equipo 4

- **Espinoza de los Monteros Camarillo Pamela**
- **Otero García Christian**
- **Vivanco Quintanar Diego Armando**

Grupo: 6
octubre 31, 2021

ÍNDICE

Objetivo	3
Descripción General del Proyecto	3
Imágenes de Referencia.....	4
Esquema de Distribución de espacio	6
Propuesta de Animaciones a realizar	7
Cronograma de actividades	7
Precio aproximado del proyecto.....	8
Uso de Repositorio.....	9
Referencias	9

Requerimientos para generar el proyecto final de la materia de Computación Gráfica e interacción humano computadora

En este documento se presentan los requerimientos solicitados para la realización del proyecto final. Se deberá realizar un recorrido virtual del interior de un espacio habitacional donde se incluirán elementos generados por cada alumno en específico. Además de una ambientación tridimensional para simular lo mejor posible el ambiente virtual. Se deberá realizar el ambiente virtual lo más completo posible contemplando principalmente el interior, aunque deberá contemplar el exterior por lo menos de una fachada principal, colocando diversos elementos.

Objetivo

El objetivo principal de este proyecto es recrear mediante modelado geométrico, modelado jerárquico, importación de modelos y texturizado, una casa con ambientación navideña atendiendo a las características requeridas como objetos animados, que cumpla con una planeación.

Descripción General del Proyecto

La casa será de una sola planta, la cual tiene un dormitorio, un baño, una cocina, una sala y sin dejar de lado la fachada. En las imágenes de referencia se muestra el primer acercamiento a lo que se espera obtener con el modelado.

El espacio con mayor importancia es la sala que contiene la mayoría de los elementos y objetos, entre ellos el árbol de navidad y la chimenea. Además de esto se implementaran 5 objetos que cumplan con animaciones, tanto dentro como fuera de ella. Finalmente se atenderá a un cronograma de actividades para el desarrollo de éste y también haciendo un estimado de costos que en una implementación real llevaría crear este proyecto.

Imágenes de Referencia

- Fachada



- Sala Principal



- **Dormitorio**

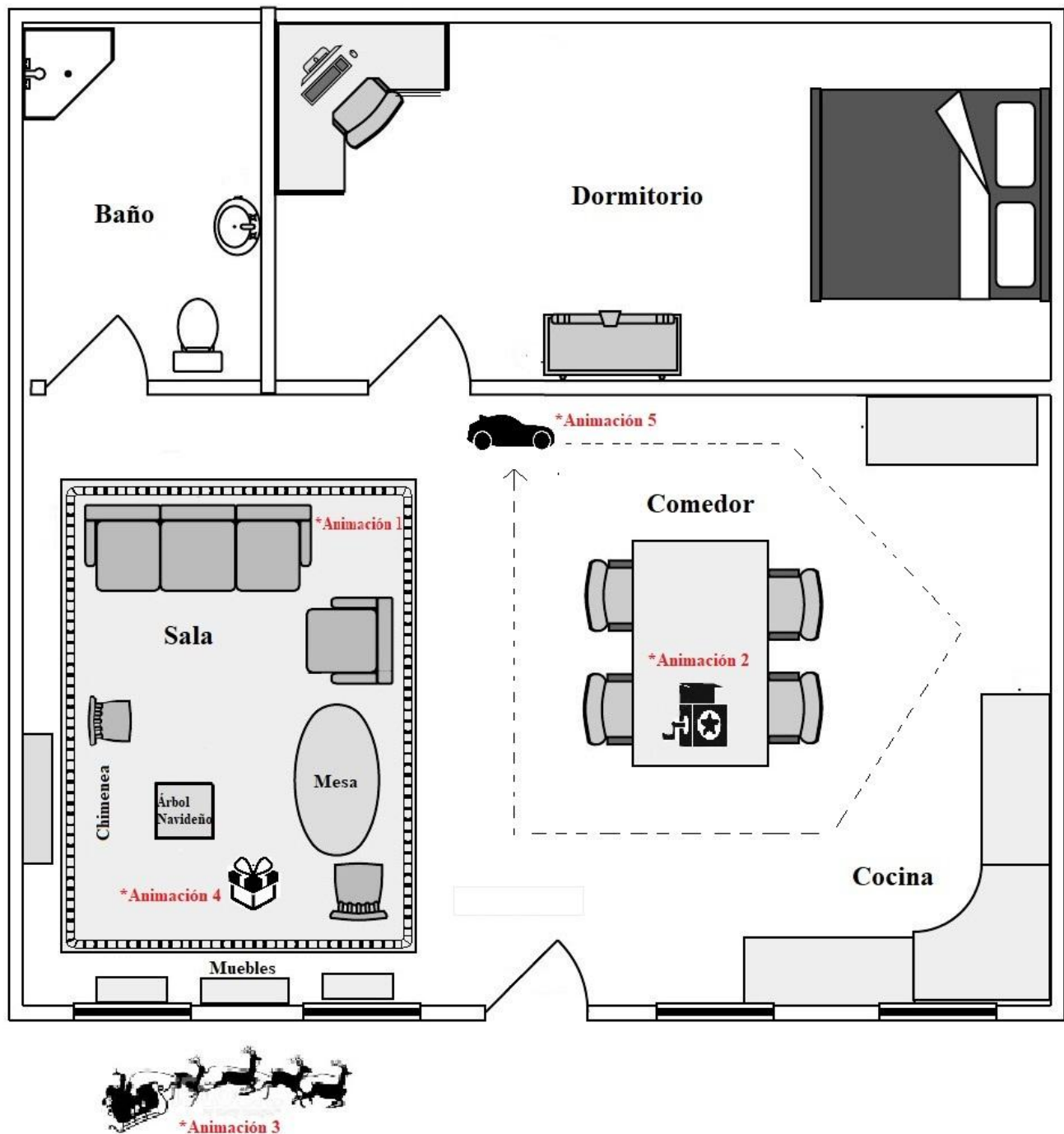


- **Baño**



Esquema de Distribución de espacio

En el siguiente esquema se representan los objetos y su localización dentro de los espacios que se definieron para este proyecto.



Propuesta de Animaciones a realizar

Como propuesta final para el apartado de animaciones se sugieren las siguientes, la ubicación de cada una dentro del espacio se encuentra especificado en el diagrama previo.

Animación 1: Tren Navideño en movimiento

El tren navideño hará un recorrido a través de la sala.

Animación 2: Caja Musical

La caja contará con una manivela en movimiento y a su vez reproducirá una pista de audio (Villancico) como ambientación.

Animación 3: Trineo en la Fachada

El trineo hará un recorrido a través de la fachada tomando en cuenta el movimiento de los renos.

Animación 4: Caja de Regalo animada

La caja de regalo ubicada en la sala incluirá un juguete el cuál saldrá de la caja para mostrarse en el escenario

Animación 5: Coche juguete en movimiento

El coche realizará un recorrido a través del comedor al cuál se le implementará las características de un coche, luces y movimientos de ruedas.

Cronograma de actividades

NOTA: El siguiente cronograma contiene fechas tentativas, pueden verse modificadas a lo largo de la elaboración del proyecto.

Reunión	Día	Fecha	Actividad	Horario
1	Miércoles	03/11/2021	Definir los modelos a realizar en base al plano de la casa	15:00-17:00
2	Viernes	05/11/2021	Selección de las técnicas y tipo de modelado a emplear.	15:00-17:00
3	Domingo	07/11/2021	Creación de la	13:00-17:00

			fachada	
4	Lunes	08/11/2021	Afinar detalles de la fachada.	17:00-19:00
5	Miércoles	10/11/2021	Comenzar la construcción del interior de la casa	15:00-17:00
6	Viernes	12/11/2021	Completar detalles del interior de la casa	19:00-21:00
7	Domingo	14/11/2021	Cámara sintética I	13:00-17:00
8	Lunes	15/11/2021	Cámara sintética II	17:00-19:00
9	Miércoles	17/11/2021	Proyecciones	15:00-17:00
10	Viernes	19/11/2021	Texturizado	15:00-19:00
11	Domingo	21/11/2021	Iluminación	15:00-19:00
12	Lunes	22/11/2021	Animación I	17:00-19:00
13	Miércoles	24/11/2021	Animación II	15:00-19:00
15	Viernes	26/11/2021	Animación III	19:00-21:00
16	Domingo	28/11/2021	Animación IV	15:00-19:00
17	Lunes	29/11/2021	Animacion V	19:00-21:00
18	Miércoles	01/12/2021	Animacion VI	15:00-17:00
19	Viernes	03/12/2021	Elaboración del Manual de usuario	19:00-21:00
20	Domingo	05/12/2021	Elaboración del video	15:00-19:00
21	Miércoles	08/12/2021	Entrega del proyecto	17:00-19:00

Precio aproximado del proyecto.

Costos

Licencia 3ds Max \$2,813 (al mes)

Internet \$1,500.00

Energía Eléctrica \$800.00

Gastos no previstos \$1,500

Salario \$ 10,200 (Se tomará en cuenta un sueldo dado que somos diseñadores sin experiencia y no se estará dedicando más de 3 horas por día)

Nota: Referencia de sueldo

<https://coolhuntermx.com/salarios-de-disenadores-graficos-en-mexico/>

Precio del proyecto

El precio aproximado de este proyecto es de \$16,813 desglosados en el apartado anterior, estos costos fueron consultados previamente. El cálculo de cada uno de los elementos necesarios para realizar el proyecto son estimados para 1 mes ya que en la planeación se designan 21 días, dando 9 días para posibles imprevistos.






Uso de Repositorio

Para el desarrollo y seguimiento de este proyecto se utilizará la herramienta Github, por lo que se creó un repositorio donde los integrantes del equipo fungirán como colaboradores.



Manage access

Add people

<input type="checkbox"/>	Select all	Type ▾
<input type="text" value="Find a collaborator..."/>		
<input type="checkbox"/>	 Christian Otero García christian-otero-17 • Collaborator	
<input type="checkbox"/>	 PamelaEsp Awaiting PamelaEsp's response	Pending Invite  

< Previous Next >

Enlace del repositorio:

<https://github.com/Diego-Vivanco/Proyecto-Computacion-Grafica-e-Interaccion-Humano-Computadora-Grupo-6>

Referencias:

- autodesk.mx. (2021). 3DS MAX. Recuperado el 17 de octubre de 2021, de autodesk.mx Sitio web: <https://www.autodesk.mx/products/3ds-max/overview>
- https://lucid.app/lucidchart/f9f02030-687c-4fad-8d8d-904b18091a1e/edit?viewport_loc=-318%2C87%2C3330%2C1587%2C0_0&invitationId=inv_f8b32fc4-744d-41de-903c-18aa2d30dcc8
- Github. (2021). Repositories. Recuperado el 17 de octubre de 2021, de Github Sitio web: <https://github.com/>