

DIEGO CONTRERAS

DATOS PERSONALES

Nombre Completo : Diego Ismael Contreras Martínez

Fecha de nacimiento: 30 octubre del 1997

Ubicación: Oscar Viel Balmaceda, comuna de San Bernardo

email: contreras.isma2021@gmail.com

fono: (+56) 9 64409343

PERFIL PROFESIONAL

Ingeniero en Informática con experiencia en desarrollo web y backend. Manejo lenguajes como Python, Java, JavaScript y C#, y he trabajado con frameworks como Django y Laravel. Tengo experiencia en el diseño, implementación y gestión de bases de datos relacionales como MySQL y PostgreSQL. Me especializo en crear soluciones funcionales y escalables, con enfoque en la eficiencia, seguridad y buenas prácticas de desarrollo. Apasionado por la tecnología y el aprendizaje continuo, busco siempre mejorar mis habilidades para aportar valor a cada proyecto.

COMPETENCIAS

- **Lenguajes de Programación:** Python | C# | JavaScript (JS)
 - **Desarrollo Web:** HTML | CSS | Python (Django) | GlassFish | PHP
 - **Herramientas de Diseño y Desarrollo:** Adobe XD | Unreal Engine | Aseprite
 - **Control de Versiones:** Git, GitHub
 - **Bases de Datos:** SQLOracle, SQLite
 - **Análisis de Datos:** Power BI | Panda
 - **Productividad:** Excel | Word | PowerPoint | Trello | Canva
 - **Hardware y Sistemas Operativos:** Armado de PC, instalación de Windows, Mantenimiento de hardware.
-

EXPERIENCIA LABORAL

Operario de bodega, Implementos S.A

Implementos S.A | General Velázquez #10701, San Bernardo | Mayo 2024 - Octubre 2024

- Descarga y carga de contenedor con los repuestos de camiones de la empresa.
- Etiquetado de los artículos.
- Ingreso de productos al sistema de gestión de bodega usando WMS.
- Paletizar los repuestos del camión con su respectivo peso y altura para posteriormente su almacenamiento
- Arreglados de pallets y ordenar por tipo Europeo o Americano.
- Mantener limpieza y orden del sector de trabajo
- Proactividad y trabajo en equipo.

Junior Game Developer, Unreal Engine 5

Arcadius Entertainment LLC | Florida, Estados Unidos | Oct 2022 - Oct 2023

- Desarrollé mecánicas de juego en Unreal Engine 5 para distintos niveles.
- Programé comportamientos de NPC con sistemas de IA.
- Organicé datos del juego usando bases de datos estructuradas.
- Entregué tareas según los plazos establecidos.
- Coordiné con diferentes departamentos para una integración eficiente.
- Participé activamente en sesiones de planificación y desarrollo en equipo

Práctica Profesional - Centro de Vinculación Proyectos Académicos

Duoc UC | Abr 2022 - Jul 2022

- Programé en Java usando NetBeans, en entorno PHP
- Implementé GlassFish sobre servidores Ubuntu.
- Administré bases de datos SQL.
- Control de versiones con Git y GitHub.

Profesional de la Unidad de Calidad y Seguridad de Productos

SERNAC | Jun 2021 - Ago 2021

- Diseñé propuestas de páginas web usando Adobe XD.
- Gestioné alertas de seguridad de productos, documentando sus reportes
- Apoyé al equipo en diversas tareas administrativas y técnicas.
- Verifiqué y analicé datos con Excel y Power BI, generando reportes.
- Redacté documentación técnica y comunicacional en Word.

FORMACIÓN ACADÉMICA

Instituto Profesional Duoc UC - San Bernardo

- Ingeniería en Informática | 2018 - 2022

Colegio King's School – San Bernardo

- Educación escolar | 2004 - 2016

CERTIFICADOS

- **PROGRAMACIÓN BÁSICA** | <https://platzi.com/p/contreras.isma2021/curso/3208-course/diploma/detalle/>
- **FUNDAMENTOS JAVASCRIPT** | <https://platzi.com/p/contreras.isma2021/curso/10266-course/diploma/detalle/>
- **DIBUJO Y ANIMACIÓN EN ASPRITE** | <https://platzi.com/p/contreras.isma2021/curso/3173-course/diploma/detalle/>
- **INTO TO DJANGO PYTHONTO WEB APPS** | <https://www.udemy.com/certificate/UC-85326fcb-dc02-4408-8896-4899fcae6ec6/>
- **PYTHON 3** | <https://www.udemy.com/certificate/UC-85326fcb-dc02-4408-8896-4899fcae6ec6/>
- **FUNDAMENTOS PHP** | <https://www.udemy.com/certificate/UC-85326fcb-dc02-4408-8896-4899fcae6ec6/>