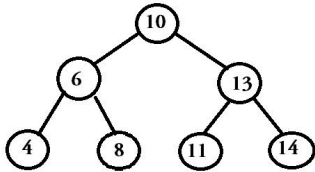
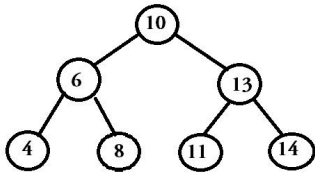


Diseño de Pruebas Unitarias

Nombre	Clase	Escenario
setup1	Olympic	Se agregan 4 objetos a la lista enlazada de forma recursiva.
setup2	Olympic	Se agregan 7 elementos al árbol binario de forma iterativa. 
setup3	Olympic	Se agregan 7 elementos al árbol binario de forma recursiva. 
setup4	Olympic	Se agregan 4 elementos a la lista enlazada de forma iterativa.

Diseño de Casos de Prueba

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
Olympic	addLinkedListRecursive	setup1	ninguno	Se toma una referencia a la cabeza de la lista y se recorre verificando que los objetos se agregaron correctamente.
Olympic	addLinkedListIterative	setup4	ninguno	Se toma una referencia a la cabeza de la lista y se recorre verificando que los objetos se agregaron correctamente.
Olympic	deleteLinkedListIterative	setup1	ninguno	Se borran dos elementos de la lista y se verifica que hayan sido eliminados correctamente

Olympic	deleteLinkedListRecursive	setup1	ninguno	Se borran dos elementos de la lista y se verifica que hayan sido eliminados correctamente
Olympic	searchLinkedListIterative	setup1	ninguno	Se buscan dos elementos que están en la lista y otros dos que no están se verifica que el método retorna correctamente.
Olympic	searchLinkedListRecursive	setup1	ninguno	Se buscan dos elementos que están en la lista y otros dos que no están se verifica que el método retorna correctamente.
Olympic	addBinaryTreeIterative	setup2	ninguno	Se toma una referencia al padre del árbol y a cada uno de sus hijos, se recorre el árbol verificando que los objetos están agregados de la forma esperada.
Olympic	addBinaryTreeRecursive	setup3	ninguno	Se toma una referencia al padre del árbol y a cada uno de sus hijos, se recorre el árbol verificando que los objetos están agregados de la forma esperada.
Olympic	searchBinaryTreeIterative	setup2	ninguno	Se buscan dos elementos que están en el árbol y otros dos que no están se verifica que el método retorna correctamente.
Olympic	searchBinaryTreeRecursive	setup2	ninguno	Se buscan dos elementos que están en el árbol y otros dos que no están se verifica que el método retorna correctamente.
Olympic	deleteBinaryTreeRecursive	setup2	ninguno	Se borran 4 elementos que están en el árbol y uno que no está, se comprueba que cada uno retorne el resultado esperado.
Olympic	deleteBinaryTreeIterative	setup2	ninguno	Se borran 4 elementos que están en el árbol y uno que no está, se comprueba que cada uno retorne el resultado

				esperado.
--	--	--	--	-----------