

## REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

- R1: Agregar un número al ArrayList.
- R2: Eliminar un número del ArrayList de forma iterativa.
- R3: Buscar un número en el ArrayList de forma iterativa .
- R4: Agregar un objeto a la lista enlazada de forma iterativa.
- R5: Agregar un objeto a la lista enlazada de forma recursiva.
- R6: Buscar un objeto de la lista enlazada de forma iterativa.
- R7: Buscar un objeto de la lista enlazada de forma recursiva.
- R8: Eliminar un objeto de la lista enlazada de forma iterativa.
- R9: Eliminar un objeto de la lista enlazada de forma recursiva.
- R10: Agregar un objeto al árbol binario de forma iterativa.
- R11: Agregar un objeto al árbol binario de forma recursiva.
- R12: Buscar un objeto del árbol binario de forma iterativa.
- R13: Buscar un objeto del árbol binario de forma recursiva.
- R14: Eliminar un objeto del árbol binario de forma iterativa.
- R15: Eliminar un objeto del árbol binario de forma recursiva.
- R16: Eliminar un número del ArrayList de forma recursiva.
- R17: Buscar un número en el ArrayList de forma recursiva .
- R18: Mostrar un cronómetro al momento de empezar la carrera.
- R19: Mostrar en pantalla el tiempo que tardó cada estructura en realizar su actividad.
- R20: Mostrar en pantalla una animación con dos círculos.