

search-simulator

Generated by Doxygen 1.13.0

1 Simulador de Sistema de Recuperación de Información	1
1.1 Resumen	1
1.2 Características	1
1.3 Uso del Programa	2
1.4 Compilación del proyecto	2
1.5 Generación de documentación con Doxygen	2
1.6 Opción de vista adicional	2
1.7 Salida del programa	2
2 Class Index	3
2.1 Class List	3
3 File Index	5
3.1 File List	5
4 Class Documentation	7
4.1 DocumentMapping Struct Reference	7
4.1.1 Detailed Description	7
4.1.2 Member Data Documentation	7
4.1.2.1 doc_id	7
4.1.2.2 name	8
4.2 Graph Struct Reference	8
4.2.1 Detailed Description	8
4.2.2 Member Data Documentation	8
4.2.2.1 input_adjacent_list	8
4.2.2.2 mapping_docs	8
4.2.2.3 output_adjacent_list	9
4.2.2.4 total_docs	9
4.3 InvertedIndex Struct Reference	9
4.3.1 Detailed Description	9
4.3.2 Member Data Documentation	9
4.3.2.1 docs_list	9
4.3.2.2 next	10
4.3.2.3 word	10
4.4 Node Struct Reference	10
4.4.1 Detailed Description	10
4.4.2 Member Data Documentation	10
4.4.2.1 doc_id	10
4.4.2.2 next	10
5 File Documentation	11
5.1 incs/doc.h File Reference	11
5.1.1 Detailed Description	11
5.1.2 Function Documentation	11

5.1.2.1 generate_random_text()	11
5.1.2.2 generate_text_files()	12
5.2 doc.h	13
5.3 incs/graph.h File Reference	13
5.3.1 Detailed Description	15
5.3.2 Macro Definition Documentation	15
5.3.2.1 CONVERGENCE_THRESHOLD	15
5.3.2.2 DAMPING_FACTOR	15
5.3.2.3 HASH_TABLE_SIZE	15
5.3.2.4 MAX_CHARACTERS_DOC	16
5.3.2.5 MAX_DOCS	16
5.3.2.6 MAX_ITERATIONS	16
5.3.2.7 MAX_NAME_DOC	16
5.3.2.8 MAX_WORD_SIZE	16
5.3.3 Function Documentation	16
5.3.3.1 add_edge()	16
5.3.3.2 build_graph()	17
5.3.3.3 count_input_links()	18
5.3.3.4 count_output_links()	19
5.3.3.5 generate_eps()	20
5.3.3.6 get_doc_id()	20
5.3.3.7 initialize_graph()	21
5.3.3.8 is_doc_name()	22
5.3.3.9 release_graph()	22
5.3.3.10 show_graph()	23
5.4 graph.h	24
5.5 incs/inverted_index.h File Reference	24
5.5.1 Detailed Description	25
5.5.2 Function Documentation	25
5.5.2.1 add_document()	25
5.5.2.2 build_index()	26
5.5.2.3 create_new_node()	27
5.5.2.4 hash_function()	28
5.5.2.5 is_stopword()	29
5.5.2.6 print_inverted_index()	30
5.5.2.7 print_search_word()	31
5.5.2.8 release_inverted_index()	32
5.5.2.9 search_word()	33
5.5.2.10 tokenize_text()	33
5.6 inverted_index.h	34
5.7 incs/pagerank.h File Reference	35
5.7.1 Detailed Description	35

5.7.2 Function Documentation	35
5.7.2.1 calculate_pagerank()	35
5.7.2.2 display_pagerank()	36
5.7.2.3 initialize_pagerank()	37
5.8 pagerank.h	37
5.9 src/graph.c File Reference	37
5.9.1 Detailed Description	38
5.9.2 Function Documentation	38
5.9.2.1 add_edge()	38
5.9.2.2 build_graph()	39
5.9.2.3 count_input_links()	40
5.9.2.4 count_output_links()	41
5.9.2.5 get_doc_id()	41
5.9.2.6 initialize_graph()	42
5.9.2.7 is_doc_name()	42
5.9.2.8 release_graph()	43
5.9.2.9 show_graph()	43
5.10 graph.c	44
5.11 src/graphic.c File Reference	47
5.11.1 Detailed Description	47
5.11.2 Function Documentation	47
5.11.2.1 generate_eps()	47
5.12 graphic.c	48
5.13 src/inverted_index.c File Reference	49
5.13.1 Detailed Description	49
5.13.2 Function Documentation	50
5.13.2.1 add_document()	50
5.13.2.2 build_index()	50
5.13.2.3 create_new_node()	51
5.13.2.4 hash_function()	52
5.13.2.5 is_stopword()	52
5.13.2.6 print_inverted_index()	53
5.13.2.7 print_search_word()	54
5.13.2.8 release_inverted_index()	54
5.13.2.9 search_word()	55
5.13.2.10 tokenize_text()	56
5.14 inverted_index.c	57
5.15 src/main.c File Reference	59
5.15.1 Detailed Description	60
5.15.2 Function Documentation	60
5.15.2.1 main()	60
5.16 main.c	61

5.17 src2/main.c File Reference	62
5.17.1 Detailed Description	62
5.17.2 Function Documentation	62
5.17.2.1 main()	62
5.18 main.c	63
5.19 src/pagerank.c File Reference	64
5.19.1 Detailed Description	64
5.19.2 Function Documentation	64
5.19.2.1 calculate_pagerank()	64
5.19.2.2 display_pagerank()	65
5.19.2.3 initialize_pagerank()	66
5.20 pagerank.c	66
5.21 src2/doc.c File Reference	67
5.21.1 Detailed Description	68
5.21.2 Function Documentation	68
5.21.2.1 generate_random_text()	68
5.21.2.2 generate_text_files()	69
5.22 doc.c	69
Index	71

Chapter 1

Simulador de Sistema de Recuperación de Información

Este proyecto implementa un **simulador de un sistema de recuperación de información**, utilizando estructuras de datos como grafos, listas enlazadas y tablas hash. El sistema combina dos técnicas principales: **índice invertido** y **PageRank**, para gestionar datos de manera eficiente.

1.1 Resumen

El simulador permite:

- Construir un grafo dirigido que representa la conexión entre documentos.
- Crear un índice invertido que facilita búsquedas rápidas por términos en los documentos.
- Calcular la relevancia de los documentos mediante el algoritmo de PageRank.
- Realizar búsquedas de términos con resultados ordenados por relevancia.

Este trabajo fue programado en **C**.

1.2 Características

- **Generación automática de documentos simulados.**
Se crean archivos de texto con contenido generado dinámicamente.
- **Construcción de un grafo dirigido.**
Cada documento es un nodo, y los enlaces entre ellos representan las conexiones.
- **Índice invertido para búsquedas eficientes.**
Permite localizar documentos que contienen un término específico.
- **Algoritmo PageRank.**
Calcula la importancia relativa de los documentos basándose en las conexiones entre ellos.
- **Visualización de resultados.**
Los resultados de PageRank y las búsquedas se imprimen en consola.

1.3 Uso del Programa

Antes de ejecutar el programa, es necesario compilarlo y prepararlo mediante las siguientes instrucciones en la línea de comandos:

1.4 Compilación del proyecto

1. Compilación del programa:

Ejecute el comando `make` en el directorio raíz del proyecto. Esto utilizará el `Makefile`.

`make`

2. **Ejecución del programa** Ahora, una vez hecho el `make`, debe ejecutar `make run`, que tiene definido parámetros adicionales (esto se encuentra en el `Makefile`), estos parámetros adicionales nos permiten colocar la cantidad `-d` y una ayuda del programa `-h`.

1.5 Generación de documentación con Doxygen

1. Generar la documentación

Ejecute el comando `make dxygn` en el directorio raíz del proyecto para generar la documentación automática en formato HTML y LaTeX.

2. Compilar en formato PDF

Una vez generados los archivos con Doxygen, puede convertir la documentación en un archivo PDF utilizando LaTeX. Para hacerlo, ejecute `make ltx`.

3. Ubicación del archivo PDF

El archivo PDF generado estará disponible en el directorio `docs/latex/` o en la ubicación configurada en el `Makefile`.

4. Visualización de la documentación HTML

Los archivos HTML generados se encontrarán en el directorio `docs/html/`. Para visualizar la documentación, abra el archivo `index.html` con su navegador.

1.6 Opción de vista adicional

1. Dentro del programa, hay una vista adicional que permite visualizar las palabras almacenadas en el índice invertido, junto con la cantidad de veces que se repiten. Esto se puede lograr mediante la función `print_inverted_index(index);`. Idealmente, esta función puede añadirse antes o después de la función `print_search_word`.

1.7 Salida del programa

Al ejecutar `make run`, el programa generará una salida en consola que incluye:

- El **índice invertido** construido, mostrando en qué documentos se encuentra cada palabra.
- El **grafo de enlaces**, indicando cómo están conectados los documentos entre sí.
- Los valores de **PageRank** calculados para cada documento, reflejando su relevancia.

Chapter 2

Class Index

2.1 Class List

Here are the classes, structs, unions and interfaces with brief descriptions:

DocumentMapping	Estructura de un mapeo de documentos	7
Graph	Estructura de un grafo	8
InvertedIndex	< Incluye la definición de las estructuras y funciones del grafo	9
Node	Estructura de un nodo	10

Chapter 3

File Index

3.1 File List

Here is a list of all documented files with brief descriptions:

incs/doc.h	Prototipos de funciones para la creación de texto y archivos	11
incs/graph.h	Prototipos de funciones para la creación de los grafos	13
incs/inverted_index.h	Prototipos de funciones para la creación y manejo del índice invertido	24
incs/pagerank.h	Prototipos de funciones para la creación del PageRank	35
src/graph.c	Archivo que contiene las funciones de los Grafos	37
src/graphic.c	Archivo que contiene las funciones de generación de dibujos eps	47
src/inverted_index.c	Archivo que contiene las funciones del índice invertido	49
src/main.c	Función principal de manejo de funciones (grafos, pagerank e índice invertido)	59
src/pagerank.c	Archivo que contiene las funciones de PageRank	64
src2/doc.c	Archivo que contiene el manejo de archivos y rellenado de estos	67
src2/main.c	Función principal de creación de archivos	62

Chapter 4

Class Documentation

4.1 DocumentMapping Struct Reference

Estructura de un mapeo de documentos.

```
#include <graph.h>
```

Public Attributes

- char [name](#) [MAX_NAME_DOC]
- int [doc_id](#)

4.1.1 Detailed Description

Estructura de un mapeo de documentos.

```
typedef struct DocumentMapping
{
    char name[MAX_NAME_DOC];
    int doc_id;
} DocumentMapping;
```

Definition at line [86](#) of file [graph.h](#).

4.1.2 Member Data Documentation

4.1.2.1 doc_id

```
int DocumentMapping::doc_id
```

Definition at line [89](#) of file [graph.h](#).

4.1.2.2 name

```
char DocumentMapping::name[MAX_NAME_DOC]
```

Definition at line 88 of file [graph.h](#).

The documentation for this struct was generated from the following file:

- [incs/graph.h](#)

4.2 Graph Struct Reference

Estrucutra de un grafo.

```
#include <graph.h>
```

Public Attributes

- [Node](#) * [output_adjacent_list](#) [MAX_DOCS]
- [Node](#) * [input_adjacent_list](#) [MAX_DOCS]
- [DocumentMapping](#) [mapping_docs](#) [MAX_DOCS]
- int [total_docs](#)

4.2.1 Detailed Description

Estrucutra de un grafo.

```
typedef struct Graph
{
    Node *output_adjacent_list[MAX_DOCS];
    Node *input_adjacent_list[MAX_DOCS];
    DocumentMapping mapping_docs[MAX_DOCS];
    int total_docs;
} Graph;
```

Definition at line 105 of file [graph.h](#).

4.2.2 Member Data Documentation

4.2.2.1 input_adjacent_list

```
Node* Graph::input_adjacent_list[MAX_DOCS]
```

Definition at line 108 of file [graph.h](#).

4.2.2.2 mapping_docs

```
DocumentMapping Graph::mapping_docs[MAX_DOCS]
```

Definition at line 109 of file [graph.h](#).

4.2.2.3 output_adjacent_list

```
Node* Graph::output_adjacent_list[MAX_DOCS]
```

Definition at line 107 of file [graph.h](#).

4.2.2.4 total_docs

```
int Graph::total_docs
```

Definition at line 110 of file [graph.h](#).

The documentation for this struct was generated from the following file:

- [incs/graph.h](#)

4.3 InvertedIndex Struct Reference

< Incluye la definición de las estructuras y funciones del grafo.

```
#include <inverted_index.h>
```

Public Attributes

- char [word](#) [MAX_WORD_SIZE]
- [Node](#) * [docs_list](#)
- struct [InvertedIndex](#) * [next](#)

4.3.1 Detailed Description

< Incluye la definición de las estructuras y funciones del grafo.

Estructura de un nodo en el índice invertido.

```
typedef struct InvertedIndex
{
    char word[MAX_WORD_SIZE];
    Node *docs_list;
    struct InvertedIndex *next;
} InvertedIndex;
```

Definition at line 26 of file [inverted_index.h](#).

4.3.2 Member Data Documentation

4.3.2.1 docs_list

```
Node* InvertedIndex::docs_list
```

Definition at line 29 of file [inverted_index.h](#).

4.3.2.2 next

```
struct InvertedIndex* InvertedIndex::next
```

Definition at line 30 of file [inverted_index.h](#).

4.3.2.3 word

```
char InvertedIndex::word[MAX_WORD_SIZE]
```

Definition at line 28 of file [inverted_index.h](#).

The documentation for this struct was generated from the following file:

- [incs/inverted_index.h](#)

4.4 Node Struct Reference

Estrucutra de un nodo.

```
#include <graph.h>
```

Public Attributes

- int [doc_id](#)
- struct [Node](#) * [next](#)

4.4.1 Detailed Description

Estrucutra de un nodo.

```
typedef struct Node
{
    int doc_id;
    struct Node *next;
} Node;
```

Definition at line 69 of file [graph.h](#).

4.4.2 Member Data Documentation

4.4.2.1 doc_id

```
int Node::doc_id
```

Definition at line 71 of file [graph.h](#).

4.4.2.2 next

```
struct Node* Node::next
```

Definition at line 72 of file [graph.h](#).

The documentation for this struct was generated from the following file:

- [incs/graph.h](#)

Chapter 5

File Documentation

5.1 incs/doc.h File Reference

Prototipos de funciones para la creación de texto y archivos.

```
#include <stdio.h>
```

Functions

- void [generate_text_files](#) (int, int)
Genera archivos txt simulando páginas web.
- void [generate_random_text](#) (FILE *, const char *, int, int, int, int *)
Genera texto aleatorio dentro de cada archivo web.

5.1.1 Detailed Description

Prototipos de funciones para la creación de texto y archivos.

Date

18-11-2024

Authors

Miguel Loaiza, Diego Sanhueza, Miguel Maripillan y Felipe Cárcamo

Contiene los prototipos de las funciones dedicadas a la creación de texto (aleatorio) y archivos (webs).

Definition in file [doc.h](#).

5.1.2 Function Documentation

5.1.2.1 generate_random_text()

```
void generate_random_text (  
    FILE * doc,  
    const char * doc_name,  
    int num_docs,  
    int num_characters,  
    int current_doc,  
    int * links)
```

Genera texto aleatorio dentro de cada archivo web.

Parameters

<i>doc</i>	Archivo a escribir.
<i>doc_name</i>	Nombre del archivo.
<i>num_docs</i>	Número de documentos.
<i>num_characters</i>	Número de caracteres.
<i>current_doc</i>	Documento actual.
<i>links</i>	Conexiones entre documentos.

Genera texto aleatorio dentro de cada archivo web.

Parameters

<i>doc</i>	Archivo a escribir
<i>doc_name</i>	Nombre del archivo
<i>num_docs</i>	Número de documentos
<i>num_characters</i>	Número de caracteres
<i>current_doc</i>	Documento actual
<i>links</i>	Conexiones entre documentos

Genera texto aleatorio dentro de cada archivo web (letras entre A y Z).

```
for (int i = 0; i < num_characters; i++)
{
    char letter = 'A' + rand() % 26;
    fprintf(doc, "%c", letter);
    if (i < num_characters - 1)
        fprintf(doc, " ");
}
```

Asegura al menos un enlace único en cada archivo web.

```
fprintf(doc, "\nlink: doc%d", links[current_doc - 1]);
int extra_links = rand() % num_docs;
for (int i = 0; i < extra_links; i++)
{
    int link_doc = rand() % num_docs + 1;
    if (link_doc != current_doc && link_doc != links[current_doc - 1])
        fprintf(doc, "\nlink: doc%d", link_doc);
}
```

Definition at line 97 of file [doc.c](#).

5.1.2.2 generate_text_files()

```
void generate_text_files (
    int num_docs,
    int num_characters)
```

Genera archivos txt simulando páginas web.

Parameters

<i>num_docs</i>	Número de documentos.
<i>num_characters</i>	Número de caracteres dentro del archivo.

Genera archivos txt simulando páginas web.

< Incluye la definición de las estructuras y funciones del grafo.

Generar archivos txt

Parameters

<i>num_docs</i>	Cantidad de archivos a generar
<i>num_characters</i>	Cantidad de caracteres por archivo

Verifica que el número de archivos a generar sea válido. Crea un array de enlaces para asegurar que cada documento tenga al menos un enlace. Llama a la función `generate_random_text` para generar el contenido de cada archivo.

```
if (num_docs <= 0 || num_docs >= 100)
{
    fprintf(stderr, "El número de archivos web a generar debe ser MAYOR a 0 y MENOR a 100.\n\n");
    exit(EXIT_FAILURE);
}
if (num_characters <= 0 || num_characters >= 50)
{
    fprintf(stderr, "El número de caracteres por archivo debe ser MAYOR a 0 y MENOR a 50.\n\n");
    exit(EXIT_FAILURE);
}
int *links = malloc(num_docs * sizeof(int));
for (int i = 0; i < num_docs; i++)
    links[i] = (i + 1) % num_docs + 1;
for (int i = 1; i <= num_docs; i++)
{
    char doc_name[MAX_NAME_DOC];
    snprintf(doc_name, sizeof(doc_name), "doc%d.txt", i);
    FILE *doc = fopen(doc_name, "w");
    if (doc == NULL)
    {
        fprintf(stderr, "Error al abrir el archivo web.\n");
        free(links);
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
    generate_random_text(doc, doc_name, num_docs, num_characters, i, links);
    fclose(doc);
}
```

Definition at line 18 of file `doc.c`.

5.2 doc.h

[Go to the documentation of this file.](#)

```
00001
00009 #ifndef GENERATOR_H
00010 #define GENERATOR_H
00011
00012 #include <stdio.h>
00013
00019 void generate_text_files(int, int);
00020
00030 void generate_random_text(FILE *, const char *, int, int, int, int *);
00031
00032 #endif
```

5.3 incs/graph.h File Reference

Prototipos de funciones para la creación de los grafos.

```
#include <stdbool.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <ctype.h>
#include <dirent.h>
#include <unistd.h>
#include <time.h>
```

Classes

- struct [Node](#)
Estructura de un nodo.
- struct [DocumentMapping](#)
Estructura de un mapeo de documentos.
- struct [Graph](#)
Estructura de un grafo.

Macros

- #define [CONVERGENCE_THRESHOLD](#) 0.0001
- #define [MAX_CHARACTERS_DOC](#) 50
- #define [DAMPING_FACTOR](#) 0.85
- #define [MAX_ITERATIONS](#) 100
- #define [HASH_TABLE_SIZE](#) 30
- #define [MAX_WORD_SIZE](#) 50
- #define [MAX_NAME_DOC](#) 20
- #define [MAX_DOCS](#) 100

Typedefs

- typedef struct Node **Node**
- typedef struct DocumentMapping **DocumentMapping**
- typedef struct Graph **Graph**

Functions

- void [initialize_graph](#) ([Graph](#) *)
Inicializa el grafo.
- void [add_edge](#) ([Graph](#) *, int, int)
Agrega un enlace dirigido entre dos documentos en el grafo.
- void [build_graph](#) ([Graph](#) *)
Construye el grafo.
- void [release_graph](#) ([Graph](#) *)
Libera la memoria del grafo (nodos).
- int [count_output_links](#) ([Graph](#) *, int)
Cuenta el número de enlaces salientes de un documento.
- int [count_input_links](#) ([Graph](#) *, int)
Cuenta el número de enlaces entrantes a un documento.
- int [get_doc_id](#) ([Graph](#) *, char *)
Obtiene el ID de un documento a partir de su nombre de archivo.
- bool [is_doc_name](#) (char *)
Verifica si el nombre del archivo sigue el patrón "docN.txt" con $N \geq 1$.
- void [show_graph](#) ([Graph](#) *)
Muestra el grafo.
- void [generate_eps](#) (const [Graph](#) *, const double *, const char *)
Genera un archivo .eps con la representación gráfica del grafo.

5.3.1 Detailed Description

Prototipos de funciones para la creación de los grafos.

Date

18-11-2024

Authors

Miguel Loaiza, Diego Sanhueza, Miguel Maripillan y Felipe Cárcamo

Contiene los prototipos de las funciones dedicadas a la creación de grafos, las estructuras generales y macros.

Definition in file [graph.h](#).

5.3.2 Macro Definition Documentation

5.3.2.1 CONVERGENCE_THRESHOLD

```
#define CONVERGENCE_THRESHOLD 0.0001
```

Librerías utilizadas en el proyecto.

```
#include <stdbool.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <ctype.h>
#include <dirent.h>
#include <unistd.h>
#include <time.h>
```

Macros utilizadas en el proyecto.

```
#define CONVERGENCE_THRESHOLD 0.0001
#define MAX_CHARACTERS_DOC 50
#define DAMPING_FACTOR 0.85
#define MAX_ITERATIONS 100
#define HASH_TABLE_SIZE 30
#define MAX_WORD_SIZE 50
#define MAX_NAME_DOC 20
#define MAX_DOCS 100
```

Definition at line 49 of file [graph.h](#).

5.3.2.2 DAMPING_FACTOR

```
#define DAMPING_FACTOR 0.85
```

Definition at line 51 of file [graph.h](#).

5.3.2.3 HASH_TABLE_SIZE

```
#define HASH_TABLE_SIZE 30
```

Definition at line 53 of file [graph.h](#).

5.3.2.4 MAX_CHARACTERS_DOC

```
#define MAX_CHARACTERS_DOC 50
```

Definition at line 50 of file [graph.h](#).

5.3.2.5 MAX_DOCS

```
#define MAX_DOCS 100
```

Definition at line 56 of file [graph.h](#).

5.3.2.6 MAX_ITERATIONS

```
#define MAX_ITERATIONS 100
```

Definition at line 52 of file [graph.h](#).

5.3.2.7 MAX_NAME_DOC

```
#define MAX_NAME_DOC 20
```

Definition at line 55 of file [graph.h](#).

5.3.2.8 MAX_WORD_SIZE

```
#define MAX_WORD_SIZE 50
```

Definition at line 54 of file [graph.h](#).

5.3.3 Function Documentation

5.3.3.1 add_edge()

```
void add_edge (  
    Graph * graph,  
    int source,  
    int destination)
```

Agrega un enlace dirigido entre dos documentos en el grafo.

Parameters

<i>graph</i>	Grafo.
<i>source</i>	Documento de origen.
<i>destination</i>	Documento de destino.

Agrega un enlace dirigido entre dos documentos en el grafo.

Parameters

<i>graph</i>	Grafo.
<i>source</i>	Documento de origen.
<i>destination</i>	Documento de destino.

Crea nodo en la lista de enlaces salientes del documento origen al destino. Si no se puede asignar memoria, se muestra un mensaje de error.

```
Node *newOutputNode = (Node *)malloc(sizeof(Node));
if (newOutputNode == NULL) // Verifica la asignación de memoria.
{
    fprintf(stderr, "Error al asignar memoria para enlace saliente\n");
    exit(EXIT_FAILURE);
}
newOutputNode->doc_id = destination;
newOutputNode->next = graph->output_adjacent_list[source];
graph->output_adjacent_list[source] = newOutputNode;
```

Crea nodo en la lista de enlaces entrantes del documento destino al origen. Si no se puede asignar memoria, se muestra un mensaje de error.

```
Node *newInputNode = (Node *)malloc(sizeof(Node));
if (newInputNode == NULL)
{
    fprintf(stderr, "Error al asignar memoria para enlace entrante\n");
    exit(EXIT_FAILURE);
}
newInputNode->doc_id = source;
newInputNode->next = graph->input_adjacent_list[destination];
graph->input_adjacent_list[destination] = newInputNode;
```

Definition at line 42 of file [graph.c](#).

5.3.3.2 build_graph()

```
void build_graph (
    Graph * graph)
```

Construye el grafo.

Parameters

<i>graph</i>	Grafo.
--------------	--------

Construye el grafo.

Parameters

<i>graph</i>	Grafo.
--------------	--------

Abre el directorio actual y verifica si se pudo abrir. Si no se pudo abrir, muestra un mensaje de error y termina el programa.

```
DIR *dir;
struct dirent *ent;
if ((dir = opendir(".")) == NULL)
{
    fprintf(stderr, "No se pudo abrir el directorio");
    exit(EXIT_FAILURE);
}
```

Itera sobre los archivos en el directorio.

```
while ((ent = readdir(dir)) != NULL)
{
```

```

    *Contenido*
}
closedir(dir);

```

Obtiene el nombre del archivo. Verifica si el archivo es un documento válido.

```

char *file_name = ent->d_name;
if (is_doc_name(file_name))
{
    *Contenido*
}

```

Obtiene el ID del documento. Abre el archivo para leer enlaces. Si no se pudo abrir, muestra un mensaje de error.

```

int doc_id = get_doc_id(graph, file_name);
FILE *file = fopen(file_name, "r");
if (file == NULL)
{
    fprintf(stderr, "No se pudo abrir el archivo %s\n", file_name);
    continue;
}
char line[256];
while (fgets(line, sizeof(line), file))
{
    *Contenido*
}
fclose(file);

```

Busca enlaces en la línea. Extrae el número del documento enlazado. Verifica si el número de documento es válido.

```

char *ptr = line;
while ((ptr = strstr(ptr, "link: doc")) != NULL)
{
    ptr += 9;
    int doc_number;
    if (sscanf(ptr, "%d", &doc_number) != 1)
    {
        fprintf(stderr, "Formato de enlace inválido en %s\n", file_name);
        continue;
    }
    if (doc_number <= 0 || doc_number > MAX_DOCS)
    {
        fprintf(stderr, "Número de documento inválido en enlace: %d\n", doc_number);
        continue;
    }
}
ptr++;

```

Construye el nombre del documento destino. Verifica si el destino existe. Obtiene el ID del documento destino.

Agrega el enlace entre documentos.

```

char destination_name[MAX_NAME_DOC];
snprintf(destination_name, sizeof(destination_name), "doc%d.txt", doc_number);
FILE *destination_file = fopen(destination_name, "r");
if (destination_file == NULL)
{
    fprintf(stderr, "El documento %s enlazado desde %s no existe\n", destination_name, file_name);
    continue;
}
fclose(destination_file);
int destination_id = get_doc_id(graph, destination_name);
add_edge(graph, doc_id, destination_id);

```

Definition at line 97 of file [graph.c](#).

5.3.3.3 count_input_links()

```

int count_input_links (
    Graph * graph,
    int doc_id)

```

Cuenta el número de enlaces entrantes a un documento.

Parameters

<i>graph</i>	Grafo.
<i>doc_id</i>	ID del documento.

Returns

Número de enlaces entrantes.

Cuenta el número de enlaces entrantes a un documento.

Parameters

<i>graph</i>	Grafo.
<i>doc</i> _↔ <i>_id</i>	ID del documento.

Returns

int

Recorre la lista y cuenta los enlaces entrantes.

```
int count = 0;
Node *current = graph->input_adjacent_list[doc_id];
while (current != NULL)
{
    count++;
    current = current->next;
}
return count;
```

Definition at line 351 of file [graph.c](#).

5.3.3.4 count_output_links()

```
int count_output_links (
    Graph * graph,
    int doc_id)
```

Cuenta el número de enlaces salientes de un documento.

Parameters

<i>graph</i>	Grafo.
<i>doc</i> _↔ <i>_id</i>	ID del documento.

Returns

Número de enlaces salientes.

Cuenta el número de enlaces salientes de un documento.

Parameters

<i>graph</i>	Grafo.
<i>doc</i> _↔ <i>_id</i>	ID del documento.

Returns

int

Recorre la lista y cuenta los enlaces salientes.

```
int count = 0;
Node *current = graph->output_adjacent_list[doc_id];
while (current != NULL)
{
    count++;
    current = current->next;
}
return count;
```

Definition at line 318 of file [graph.c](#).

5.3.3.5 generate_eps()

```
void generate_eps (
    const Graph * graph,
    const double * pagerank,
    const char * filename)
```

Genera un archivo .eps con la representación gráfica del grafo.

Parameters

<i>graph</i>	Grafo.
<i>pagerank</i>	Arreglo de PageRank.
<i>file_name</i>	Nombre del archivo.

Genera un archivo .eps con la representación gráfica del grafo.

Generar archivo EPS con el grafo.

Parameters

<i>graph</i>	Grafo
<i>pagerank</i>	Arreglo de PageRank
<i>filename</i>	Nombre del archivo EPS

Definition at line 17 of file [graphic.c](#).

5.3.3.6 get_doc_id()

```
int get_doc_id (
    Graph * graph,
    char * file_name)
```

Obtiene el ID de un documento a partir de su nombre de archivo.

Parameters

<i>graph</i>	Grafo.
<i>file_name</i>	Nombre del archivo.

Returns

ID del documento.

Parameters

<i>graph</i>	Grafo.
<i>file_name</i>	Nombre del archivo.

Returns

int

Busca el ID en el mapeo de documentos existentes.

```
for (int i = 0; i < graph->total_docs; i++)
    if (strcmp(graph->mapping_docs[i].name, file_name) == 0)
        return graph->mapping_docs[i].doc_id;
```

Verifica si se ha alcanzado el límite de documentos permitidos.

```
if (graph->total_docs >= MAX_DOCS)
{
    fprintf(stderr, "Se ha alcanzado el número máximo de documentos\n");
    exit(EXIT_FAILURE);
}
```

Extrae el número del documento del nombre del archivo.

```
int num_doc;
if (sscanf(file_name, "doc%d.txt", &num_doc) != 1)
{
    fprintf(stderr, "Nombre de archivo inválido: %s\n", file_name);
    exit(EXIT_FAILURE);
}
```

Guarda el mapeo del nuevo documento.

```
strcpy(graph->mapping_docs[graph->total_docs].name, file_name);
graph->mapping_docs[graph->total_docs].doc_id = num_doc;
graph->total_docs++;
return num_doc;
```

Definition at line 384 of file [graph.c](#).

5.3.3.7 initialize_graph()

```
void initialize_graph (
    Graph * graph)
```

Inicializa el grafo.

Parameters

<i>graph</i>	Grafo.
--------------	--------

Inicializa el grafo.

Inicializar el Grafo.

Parameters

<i>graph</i>	Grafo.
--------------	--------

Inicializa las listas de enlaces de cada documento.

```
for (int i = 0; i < MAX_DOCS; i++)
{
    graph->output_adjacent_list[i] = NULL;
    graph->input_adjacent_list[i] = NULL;
}
graph->total_docs = 0; // Inicializa el contador de documentos.
```

Definition at line 15 of file [graph.c](#).

5.3.3.8 is_doc_name()

```
bool is_doc_name (
    char * file_name)
```

Verifica si el nombre del archivo sigue el patrón "docN.txt" con $N \geq 1$.

Parameters

<i>file_name</i>	Nombre del archivo.
------------------	---------------------

Returns

true si cumple el patrón, false en caso contrario.

Parameters

<i>file_name</i>	Nombre del archivo.
------------------	---------------------

Returns

bool

Verifica si el nombre del archivo sigue el patrón "docN.txt" con $N \geq 1$.

```
int len = strlen(file_name);
if (len < 8)
    return false;
if (strncmp(file_name, "doc", 3) != 0)
    return false;
if (strcmp(file_name + len - 4, ".txt") != 0)
    return false;
for (int i = 3; i < len - 4; i++)
{
    if (!isdigit(file_name[i]))
        return false;
    if (file_name[i] == '0' && i == 3)
        return false;
}
return true;
```

Definition at line 450 of file [graph.c](#).

5.3.3.9 release_graph()

```
void release_graph (
    Graph * graph)
```

Libera la memoria del grafo (nodos).

Parameters

<i>graph</i>	Grafo.
--------------	--------

Libera nodos en la lista de enlaces salientes.

```
Node *current_output = graph->output_adjacent_list[i];
while (current_output != NULL)
{
    Node *temp = current_output;
    current_output = current_output->next;
    free(temp);
}
graph->output_adjacent_list[i] = NULL;
```

Libera nodos en la lista de enlaces entrantes.

```
Node *current_input = graph->input_adjacent_list[i];
while (current_input != NULL)
{
    Node *temp = current_input;
    current_input = current_input->next;
    free(temp);
}
graph->input_adjacent_list[i] = NULL;
```

Definition at line 262 of file [graph.c](#).

5.3.3.10 show_graph()

```
void show_graph (
    Graph * graph)
```

Muestra el grafo.

Parameters

<i>graph</i>	Grafo.
--------------	--------

Muestra el grafo.

Parameters

<i>graph</i>	Grafo.
--------------	--------

Muestra los enlaces de cada documento.

```
fprintf(stdout, "\nGrafo de enlaces:\n\n");
for (int i = 0; i < MAX_DOCS; i++)
{
    if (graph->output_adjacent_list[i] != NULL)
    {
        fprintf(stdout, "Documento %d enlaza a: ", i);
        Node *current = graph->output_adjacent_list[i];
        while (current != NULL)
        {
            fprintf(stdout, "%d ", current->doc_id);
            current = current->next;
        }
        fprintf(stdout, "\n");
    }
}
```

Definition at line 497 of file [graph.c](#).

5.4 graph.h

[Go to the documentation of this file.](#)

```

00001
00009 #ifndef GRAPH_H
00010 #define GRAPH_H
00011
00026 #include <stdbool.h>
00027 #include <string.h>
00028 #include <stdlib.h>
00029 #include <stdio.h>
00030 #include <math.h>
00031 #include <ctype.h>
00032 #include <dirent.h>
00033 #include <unistd.h>
00034 #include <time.h>
00035
00049 #define CONVERGENCE_THRESHOLD 0.0001
00050 #define MAX_CHARACTERS_DOC 50
00051 #define DAMPING_FACTOR 0.85
00052 #define MAX_ITERATIONS 100
00053 #define HASH_TABLE_SIZE 30
00054 #define MAX_WORD_SIZE 50
00055 #define MAX_NAME_DOC 20
00056 #define MAX_DOCS 100
00057
00069 typedef struct Node
00070 {
00071     int doc_id;
00072     struct Node *next;
00073 } Node;
00074
00086 typedef struct DocumentMapping
00087 {
00088     char name[MAX_NAME_DOC];
00089     int doc_id;
00090 } DocumentMapping;
00091
00105 typedef struct Graph
00106 {
00107     Node *output_adjacent_list[MAX_DOCS];
00108     Node *input_adjacent_list[MAX_DOCS];
00109     DocumentMapping mapping_docs[MAX_DOCS];
00110     int total_docs;
00111 } Graph;
00112
00117 void initialize_graph(Graph *);
00118
00125 void add_edge(Graph *, int, int);
00126
00131 void build_graph(Graph *);
00132
00137 void release_graph(Graph *);
00138
00145 int count_output_links(Graph *, int);
00146
00153 int count_input_links(Graph *, int);
00154
00161 int get_doc_id(Graph *, char *);
00162
00168 bool is_doc_name(char *);
00169
00174 void show_graph(Graph *);
00175
00182 void generate_eps(const Graph *, const double *, const char *);
00183
00184 #endif

```

5.5 incs/inverted_index.h File Reference

Prototipos de funciones para la creación y manejo del índice invertido.

```
#include "graph.h"
```

Classes

- struct [InvertedIndex](#)
< Incluye la definición de las estructuras y funciones del grafo.

Typedefs

- typedef struct InvertedIndex **InvertedIndex**

Functions

- [InvertedIndex](#) * [create_new_node](#) (char *)
Crea un nuevo nodo en el índice invertido para una palabra específica.
- void [add_document](#) ([InvertedIndex](#) **, int, char *)
Agrega un documento al índice invertido, asociándolo con una palabra específica.
- bool [is_stopword](#) (char *)
Convierte todo el texto a minúsculas y reemplaza caracteres de puntuación por espacios.
- void [tokenize_text](#) (char *, int, [InvertedIndex](#) **)
Tokeniza el texto y agrega las palabras al índice invertido.
- void [print_inverted_index](#) ([InvertedIndex](#) **)
Imprime el índice invertido mostrando cada palabra y los documentos asociados.
- void [print_search_word](#) ([InvertedIndex](#) **, char *)
Imprime el índice invertido mostrando cada palabra asociada a los documentos.
- unsigned int [hash_function](#) (char *)
Función hash para obtener un índice basado en el valor ASCII de los caracteres de una palabra.
- [Node](#) * [search_word](#) ([InvertedIndex](#) **, char *)
Busca una palabra en el índice invertido.
- void [build_index](#) ([Graph](#) *, [InvertedIndex](#) **)
Lee los archivos que se encuentran guardados en el grafo y crea el índice.
- void [release_inverted_index](#) ([InvertedIndex](#) **)
Libera la memoria del índice invertido y los nodos de documentos asociados.

5.5.1 Detailed Description

Prototipos de funciones para la creación y manejo del índice invertido.

Date

18-11-2024

Authors

Miguel Loaiza, Diego Sanhueza, Miguel Maripillan y Felipe Cárcamo

Contiene los prototipos de las funciones y estructura dedicadas a la creación y manejo del índice invertido.

Definition in file [inverted_index.h](#).

5.5.2 Function Documentation

5.5.2.1 [add_document\(\)](#)

```
void add_document (  
    InvertedIndex ** hash_table,  
    int doc_id,  
    char * word)
```

Agrega un documento al índice invertido, asociándolo con una palabra específica.

Parameters

<i>hash_table</i>	Tabla hash.
<i>doc_id</i>	ID del documento.
<i>word</i>	Palabra a agregar.
<i>hash_table</i>	Tabla hash que contiene el índice invertido.
<i>doc_id</i>	ID del documento donde aparece la palabra.
<i>word</i>	Palabra que se indexará.

Calcula el índice en la tabla hash para la palabra. Busca la palabra en la lista enlazada correspondiente al índice.

```
unsigned int index = hash_function(word);
InvertedIndex *current = hash_table[index];
while (current != NULL)
{
    if (strcmp(current->word, word) == 0)
    {
        // La palabra ya está en el índice; agrega el documento.
        Node *new_doc = (Node *)malloc(sizeof(Node));
        new_doc->doc_id = doc_id;
        new_doc->next = current->docs_list;
        current->docs_list = new_doc;
        return;
    }
    current = current->next;
}
```

Si la palabra no está en el índice, crea un nuevo nodo y la agrega al índice. También asigna memoria para un nodo que representa el documento.

```
InvertedIndex *new_node = create_new_node(word);
new_node->next = hash_table[index];
hash_table[index] = new_node;

Node *new_doc = (Node *)malloc(sizeof(Node));
if (new_doc == NULL)
{
    fprintf(stderr, "Error al asignar memoria para nuevo documento\n");
    exit(EXIT_FAILURE);
}
new_doc->doc_id = doc_id;
new_doc->next = NULL;
new_node->docs_list = new_doc;
```

Definition at line 59 of file [inverted_index.c](#).

5.5.2.2 build_index()

```
void build_index (
    Graph * graph,
    InvertedIndex ** index)
```

Lee los archivos que se encuentran guardados en el grafo y crea el índice.

Parameters

<i>graph</i>	Grafo.
<i>index</i>	Índice invertido.

Lee los archivos que se encuentran guardados en el grafo y crea el índice.

Parameters

<i>graph</i>	Grafo que contiene los datos de los documentos.
--------------	---

<i>index</i>	Tabla hash que contiene el índice invertido.
--------------	--

Itera sobre los documentos identificados en el grafo.

```
for (int i = 0; i < graph->total_docs; i++)
{
    FILE *file = fopen(graph->mapping_docs[i].name, "r");
    if (file == NULL)
    {
        fprintf(stderr, "No se pudo abrir el archivo %s\n", graph->mapping_docs[i].name);
        continue;
    }
}
```

Intenta abrir el archivo correspondiente al documento. Si el archivo no puede ser abierto, muestra un error y pasa al siguiente documento.

```
FILE *file = fopen(graph->mapping_docs[i].name, "r");
if (file == NULL)
{
    fprintf(stderr, "No se pudo abrir el archivo %s\n", graph->mapping_docs[i].name);
    continue;
}
```

Define un buffer para leer cada línea del archivo.

```
char buffer[1024];
while (fgets(buffer, sizeof(buffer), file))
{
    tokenize_text(buffer, graph->mapping_docs[i].doc_id, index);
}
```

Procesa cada línea del archivo y la pasa a la función `tokenize_text`, que procesa el texto y lo agrega al índice invertido.

```
tokenize_text(buffer, graph->mapping_docs[i].doc_id, index);
```

Cierra el archivo una vez que ha terminado de procesarlo.

```
fclose(file);
```

Definition at line 509 of file [inverted_index.c](#).

5.5.2.3 create_new_node()

```
InvertedIndex * create_new_node (
    char * word)
```

Crea un nuevo nodo en el índice invertido para una palabra específica.

Parameters

<i>word</i>	La palabra a agregar.
-------------	-----------------------

Returns

`new_node`

Crea un nuevo nodo en el índice invertido para una palabra específica.

< Incluye la definición de las estructuras y funciones del grafo.

Crea un nuevo nodo en el índice invertido para una palabra específica.

Parameters

<i>word</i>	La palabra a agregar.
-------------	-----------------------

Returns

Un puntero al nuevo nodo creado.

Asigna memoria para el nuevo nodo del índice invertido. Si la asignación falla, se imprime un mensaje de error y el programa termina.

```
InvertedIndex *new_node = (InvertedIndex *)malloc(sizeof(InvertedIndex));
if (new_node == NULL)
{
    fprintf(stderr, "Error al asignar memoria\n");
    exit(EXIT_FAILURE);
}
```

Copia la palabra en el nodo y establece la lista de documentos y el puntero siguiente a NULL. Inicialmente, no hay documentos asociados con esta palabra, y el puntero al siguiente nodo también es NULL.

```
strcpy(new_node->word, word);
new_node->docs_list = NULL;
new_node->next = NULL;
```

Definition at line 17 of file [inverted_index.c](#).

5.5.2.4 hash_function()

```
unsigned int hash_function (
    char * word)
```

Función hash para obtener un índice basado en el valor ASCII de los caracteres de una palabra.

Parameters

<i>word</i>	Palabra a procesar.
-------------	---------------------

Returns

hash

Parameters

<i>word</i>	Palabra a procesar.
-------------	---------------------

Returns

Valor hash de la palabra.

Inicializa el valor hash en cero.

```
unsigned int hash = 0;
```

Recorre cada carácter en la palabra y actualiza el valor hash. El hash se calcula multiplicando el valor anterior por 31 y sumando el código ASCII de cada carácter.

```
for (int i = 0; word[i] != '\0'; i++)
    hash = (hash * 31) + word[i];
```

Limita el valor hash por el tamaño máximo de la tabla hash.

```
return hash % HASH_TABLE_SIZE;
```

Definition at line 330 of file [inverted_index.c](#).

5.5.2.5 is_stopword()

```
bool is_stopword (  
    char * token)
```

Convierte todo el texto a minúsculas y reemplaza caracteres de puntuación por espacios.

Parameters

<i>token</i>	Token a procesar.
--------------	-------------------

Convierte todo el texto a minúsculas y reemplaza caracteres de puntuación por espacios.

Parameters

<i>token</i>	El token a analizar.
--------------	----------------------

Returns

`true` si el token es una stopwords, `false` en caso contrario.

Lista de palabras consideradas como stopwords.

```
static const char *stopwords[] = {"a", "e", "i", "o", "u", "link"};
static const int num_stopwords = sizeof(stopwords) / sizeof(stopwords[0]);
```

Convierte el token a minúsculas para evitar problemas con mayúsculas/minúsculas.

```
for (int i = 0; token[i]; i++)
{
    token[i] = tolower((unsigned char)token[i]);
}
```

Compara el token con las stopwords. Si el token es una stopwords, devuelve `true`.

```
for (int i = 0; i < num_stopwords; i++)
{
    if (strcmp(token, stopwords[i]) == 0)
    {
        return true;
    }
}
```

Verificación del patrón "docN", donde N es un número. Si el token comienza con "doc" seguido de un número, devuelve `true`.

```
if (strncmp(token, "doc", 3) == 0 && isdigit(token[3]))
{
    return true;
}
```

Definition at line 137 of file [inverted_index.c](#).

5.5.2.6 print_inverted_index()

```
void print_inverted_index (
    InvertedIndex ** index)
```

Imprime el índice invertido mostrando cada palabra y los documentos asociados.

Parameters

<i>index</i>	Índice invertido.
<i>index</i>	Tabla hash que contiene el índice invertido.

Recorre la tabla hash y muestra las palabras y sus documentos asociados.

```
for (int i = 0; i < HASH_TABLE_SIZE; i++)
{
    if (index[i] != NULL)
    {
        InvertedIndex *current = index[i];
        while (current != NULL)
        {
            fprintf(stdout, "Palabra: %s - Documentos: ", current->word);
            Node *doc_node = current->docs_list;
            while (doc_node != NULL)
            {
                fprintf(stdout, "%d ", doc_node->doc_id);
                doc_node = doc_node->next;
            }
            fprintf(stdout, "\n");
            current = current->next;
        }
    }
}
```

Definition at line 275 of file [inverted_index.c](#).

5.5.2.7 print_search_word()

```
void print_search_word (
    InvertedIndex ** index,
    char * word_to_search)
```

Imprime el índice invertido mostrando cada palabra asociada a los documentos.

Parameters

<i>index</i>	Índice invertido.
--------------	-------------------

Imprime el índice invertido mostrando cada palabra asociada a los documentos.

Parameters

<i>index</i>	Tabla hash que contiene el índice invertido.
<i>word_to_search</i>	Palabra a buscar en el índice.

Llama a la función `search_word` para obtener los documentos asociados a la palabra.

```
Node *results = search_word(index, word_to_search);
```

Si no se encuentran resultados, muestra un mensaje de error.

```
if (!results)
{
    fprintf(stderr, "Palabra '%s' no encontrada.\n", word_to_search);
    return;
}
```

Muestra los documentos en los que se encuentra la palabra.

```
fprintf(stdout, "\nLa palabra '%s' se encuentra en los siguientes documentos:\n\n", word_to_search);
```

Inicializa un contador para registrar cuántas veces aparece la palabra en cada documento.

```
int doc_count[MAX_DOCS] = {0};
```

Recorre la lista de documentos y cuenta cuántas veces aparece la palabra en cada documento.

```
while (current != NULL)
```

```
{
    doc_count[current->doc_id]++;
    current = current->next;
}
```

Muestra la cantidad de veces que aparece la palabra en cada documento.

```
for (int i = 0; i < MAX_DOCS; i++)
{
    if (doc_count[i] > 0)
        fprintf(stdout, "Doc%d: %d veces\n", i, doc_count[i]);
}
```

Definition at line 427 of file [inverted_index.c](#).

5.5.2.8 release_inverted_index()

```
void release_inverted_index (
    InvertedIndex ** hash_table)
```

Libera la memoria del índice invertido y los nodos de documentos asociados.

Parameters

<i>hash_table</i>	Tabla hash.
<i>hash_table</i>	Tabla hash que contiene el índice invertido.

Verifica si la tabla hash es nula y retorna si es el caso.

```
if (hash_table == NULL)
    return;
```

Recorre cada índice en la tabla hash.

```
for (int i = 0; i < HASH_TABLE_SIZE; i++)
{
    InvertedIndex *current = hash_table[i];
    ...
}
```

Procesa la lista de palabras asociada a cada índice en la tabla hash.

```
InvertedIndex *current = hash_table[i];
while (current != NULL)
{
    Node *doc_node = current->docs_list;
    ...
}
```

Libera la memoria de cada palabra y su lista de documentos.

```
while (current != NULL)
{
    Node *doc_node = current->docs_list;
    while (doc_node != NULL)
    {
        Node *temp_doc_node = doc_node;
        doc_node = doc_node->next;
        free(temp_doc_node);
    }
    InvertedIndex *temp = current;
    current = current->next;
    free(temp);
}
```

Libera cada nodo de documento.

```
Node *temp_doc_node = doc_node;
doc_node = doc_node->next;
free(temp_doc_node);
```

Libera el nodo de la palabra.

```
InvertedIndex *temp = current;
current = current->next;
free(temp);
```

Establece el índice en la tabla hash como NULL después de liberar su memoria.

```
hash_table[i] = NULL;
```

Definition at line 583 of file [inverted_index.c](#).

5.5.2.9 search_word()

```
Node * search_word (
    InvertedIndex ** hash_table,
    char * word)
```

Busca una palabra en el índice invertido.

Parameters

<i>index</i>	Índice invertido.
<i>word_to_search</i>	Palabra a buscar.

Returns

results

Busca una palabra en el índice invertido.

Parameters

<i>hash_table</i>	Tabla hash que contiene el índice invertido.
<i>word</i>	Palabra que se busca en el índice.

Returns

Lista de nodos de documentos donde aparece la palabra, o `NULL` si no se encuentra.

Convierte la palabra a minúsculas para una comparación uniforme.

```
for (int i = 0; word[i]; i++)
    word[i] = tolower(word[i]);
```

Obtiene el índice en la tabla hash utilizando la función hash.

```
unsigned int index = hash_function(word);
```

Inicia la búsqueda en la lista de nodos de la tabla hash.

```
InvertedIndex *current = hash_table[index];
```

Recorre los nodos en busca de la palabra, comparando cada nodo con la palabra buscada. Si se encuentra, se retorna la lista de documentos asociados.

```
while (current != NULL)
{
    if (strcmp(current->word, word) == 0)
        return current->docs_list;
    current = current->next;
}
```

Retorna `NULL` si la palabra no se encuentra en la tabla hash.

```
return NULL;
```

Definition at line 366 of file [inverted_index.c](#).

5.5.2.10 tokenize_text()

```
void tokenize_text (
    char * text,
    int doc_id,
    InvertedIndex ** index)
```

Tokeniza el texto y agrega las palabras al índice invertido.

Parameters

<i>text</i>	Texto a tokenizar.
<i>doc↔ _id</i>	ID del documento.
<i>index</i>	Índice invertido.

Tokeniza el texto y agrega las palabras al índice invertido.

Parameters

<i>text</i>	Texto de entrada que será tokenizado.
<i>doc↔ _id</i>	ID del documento al que pertenece el texto.
<i>index</i>	Tabla hash que contiene el índice invertido.

Convierte todo el texto a minúsculas.

```
for (int i = 0; text[i]; i++)
    text[i] = tolower(text[i]);
```

Reemplaza caracteres de puntuación por espacios.

```
for (int i = 0; text[i]; i++)
    if (ispunct(text[i]))
        text[i] = ' ';
```

Separa el texto en palabras utilizando el espacio como delimitador.

```
token = strtok(text, " ");
```

Procesa cada token.

```
while (token != NULL)
{
    if (strlen(token) >= MAX_WORD_SIZE)
    {
        fprintf(stderr, "La palabra es muy larga\n");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
    if (!is_stopword(token))
        add_document(index, doc_id, token);
    token = strtok(NULL, " ");
}
```

Definition at line 207 of file [inverted_index.c](#).

5.6 inverted_index.h

[Go to the documentation of this file.](#)

```
00001
00009 #ifndef INVERTED_INDEX_H
00010 #define INVERTED_INDEX_H
00011
00012 #include "graph.h"
00013
00026 typedef struct InvertedIndex
00027 {
00028     char word[MAX_WORD_SIZE];
00029     Node *docs_list;
00030     struct InvertedIndex *next;
00031 } InvertedIndex;
00032
00038 InvertedIndex *create_new_node(char *);
00039
00046 void add_document(InvertedIndex **, int, char *);
00047
00052 bool is_stopword(char *);
00053
```



```
00060 void tokenize_text(char *, int, InvertedIndex **);
00061
00066 void print_inverted_index(InvertedIndex **);
00067
00072 void print_search_word(InvertedIndex **, char *);
00073
00079 unsigned int hash_function(char *);
00080
00087 Node *search_word(InvertedIndex **, char *);
00088
00094 void build_index(Graph *, InvertedIndex **);
00095
00100 void release_inverted_index(InvertedIndex **);
00101
00102 #endif
```

5.7 incs/pagerank.h File Reference

Prototipos de funciones para la creación del PageRank.

```
#include "graph.h"
```

Functions

- void [initialize_pagerank](#) (double *, int)
 < Incluye la definición de las estructuras y funciones del grafo.
- void [calculate_pagerank](#) (Graph *, double *)
 Calcular PageRank.
- void [display_pagerank](#) (Graph *, double *)
 Mostrar PageRank.

5.7.1 Detailed Description

Prototipos de funciones para la creación del PageRank.

Date

18-11-2024

Authors

Miguel Loaiza, Diego Sanhueza, Miguel Maripillan y Felipe Cárcamo

Contiene los prototipos de las funciones dedicadas a la creación del PageRank.

Definition in file [pagerank.h](#).

5.7.2 Function Documentation

5.7.2.1 calculate_pagerank()

```
void calculate_pagerank (  
    Graph * graph,  
    double * pagerank)
```

Calcular PageRank.

Parameters

<i>graph</i>	Grafo
<i>pagerank</i>	Arreglo de PageRank

Inicializa variables y PageRank.

```
int num_docs = graph->total_docs;
initialize_pagerank(pagerank, num_docs);
double temp_rank[MAX_DOCS];
```

Itera hasta que se cumple el criterio de convergencia. Calcula la contribución de cada nodo a los que apunta. Distribuye la contribución de PageRank a cada nodo de la lista de adyacencia.

```
for (int iteration = 0; iteration < MAX_ITERATIONS; iteration++)
{
    for (int i = 0; i < num_docs; i++)
        temp_rank[i] = (1 - DAMPING_FACTOR) / num_docs;
    for (int i = 0; i < num_docs; i++)
    {
        int num_links = count_output_links(graph, i);
        if (num_links == 0)
            continue;
        double rank_contribution = pagerank[i] * DAMPING_FACTOR / num_links;
        Node *current = graph->output_adjacent_list[i];
        while (current != NULL)
        {
            temp_rank[current->doc_id] += rank_contribution;
            current = current->next;
        }
    }
}
```

Calcula el error y actualiza los valores de PageRank. Si el error es menor al umbral de convergencia, se detiene el algoritmo.

```
double error = 0;
for (int i = 0; i < num_docs; i++)
{
    error += fabs(pagerank[i] - temp_rank[i]);
    pagerank[i] = temp_rank[i];
}
if (error < CONVERGENCE_THRESHOLD)
    break;
```

Definition at line 34 of file [pagerank.c](#).

5.7.2.2 display_pagerank()

```
void display_pagerank (
    Graph * graph,
    double * pagerank)
```

Mostrar PageRank.

Parameters

<i>graph</i>	Grafo
<i>pagerank</i>	Arreglo de PageRank

Muestra los valores de PageRank de cada documento.

```
fprintf(stdout, "\nValores de PageRank ordenados por importancia:\n\n");
int num_docs = graph->total_docs;
int indices[num_docs];
for (int i = 0; i < num_docs; i++)
    indices[i] = i;
for (int i = 0; i < num_docs - 1; i++)
{
    for (int j = i + 1; j < num_docs; j++)
    {
```

```

        if (pagerank[indices[i]] < pagerank[indices[j]])
        {
            int temp = indices[i];
            indices[i] = indices[j];
            indices[j] = temp;
        }
    }
}
for (int i = 0; i < num_docs; i++)
{
    int doc_id = indices[i];
    fprintf(stdout, "Documento (%s): PageRank = %.6f\n", graph->mapping_docs[doc_id].name,
            pagerank[doc_id]);
}

```

Definition at line 126 of file [pagerank.c](#).

5.7.2.3 initialize_pagerank()

```

void initialize_pagerank (
    double * pagerank,
    int num_docs)

```

< Incluye la definición de las estructuras y funciones del grafo.

Inicializar PageRank

Parameters

<i>pagerank</i>	Arreglo de PageRank
<i>num_docs</i>	Número de documentos

Inicializa cada documento con el mismo valor de PageRank.

```

for (int i = 0; i < num_docs; i++)
    pagerank[i] = 1.0 / num_docs;

```

Definition at line 16 of file [pagerank.c](#).

5.8 pagerank.h

[Go to the documentation of this file.](#)

```

00001
00009 #ifndef PAGERANK_H
00010 #define PAGERANK_H
00011
00012 #include "graph.h"
00013
00019 void initialize_pagerank(double *, int);
00020
00026 void calculate_pagerank(Graph *, double *);
00027
00033 void display_pagerank(Graph *, double *);
00034
00035 #endif

```

5.9 src/graph.c File Reference

Archivo que contiene las funciones de los Grafos.

```
#include "graph.h"
```

Functions

- void `initialize_graph` (`Graph` *graph)
< Incluye la definición de las estructuras y funciones del grafo.
- void `add_edge` (`Graph` *graph, int source, int destination)
Agregar un enlace dirigido entre dos documentos en el grafo.
- void `build_graph` (`Graph` *graph)
Construir el Grafo a partir de documentos que contienen enlaces a otros documentos.
- void `release_graph` (`Graph` *graph)
Libera la memoria del grafo (nodos).
- int `count_output_links` (`Graph` *graph, int doc_id)
Contar el número de enlaces salientes de un documento.
- int `count_input_links` (`Graph` *graph, int doc_id)
Contar el número de enlaces entrantes a un documento.
- int `get_doc_id` (`Graph` *graph, char *file_name)
Obtiene el ID de un documento a partir de su nombre de archivo.
- bool `is_doc_name` (char *file_name)
Verifica si el nombre del archivo sigue el patrón "docN.txt" con $N \geq 1$.
- void `show_graph` (`Graph` *graph)
Muestra el grafo de enlaces, imprimiendo los documentos y sus enlaces salientes.

5.9.1 Detailed Description

Archivo que contiene las funciones de los Grafos.

Date

18-11-2024

Authors

Miguel Loaiza, Diego Sanhueza, Miguel Maripillan y Felipe Cárcamo

Contiene la implementación de las funciones que tiene que ver con los grafos.

Definition in file [graph.c](#).

5.9.2 Function Documentation

5.9.2.1 `add_edge()`

```
void add_edge (  
    Graph * graph,  
    int source,  
    int destination)
```

Agregar un enlace dirigido entre dos documentos en el grafo.

Agrega un enlace dirigido entre dos documentos en el grafo.

Parameters

<i>graph</i>	Grafo.
<i>source</i>	Documento de origen.
<i>destination</i>	Documento de destino.

Crea nodo en la lista de enlaces salientes del documento origen al destino. Si no se puede asignar memoria, se muestra un mensaje de error.

```
Node *newOutputNode = (Node *)malloc(sizeof(Node));
if (newOutputNode == NULL) // Verifica la asignación de memoria.
{
    fprintf(stderr, "Error al asignar memoria para enlace saliente\n");
    exit(EXIT_FAILURE);
}
newOutputNode->doc_id = destination;
newOutputNode->next = graph->output_adjacent_list[source];
graph->output_adjacent_list[source] = newOutputNode;
```

Crea nodo en la lista de enlaces entrantes del documento destino al origen. Si no se puede asignar memoria, se muestra un mensaje de error.

```
Node *newInputNode = (Node *)malloc(sizeof(Node));
if (newInputNode == NULL)
{
    fprintf(stderr, "Error al asignar memoria para enlace entrante\n");
    exit(EXIT_FAILURE);
}
newInputNode->doc_id = source;
newInputNode->next = graph->input_adjacent_list[destination];
graph->input_adjacent_list[destination] = newInputNode;
```

Definition at line 42 of file [graph.c](#).

5.9.2.2 build_graph()

```
void build_graph (
    Graph * graph)
```

Construir el Grafo a partir de documentos que contienen enlaces a otros documentos.

Construye el grafo.

Parameters

<i>graph</i>	Grafo.
--------------	--------

Abre el directorio actual y verifica si se pudo abrir. Si no se pudo abrir, muestra un mensaje de error y termina el programa.

```
DIR *dir;
struct dirent *ent;
if ((dir = opendir(".")) == NULL)
{
    fprintf(stderr, "No se pudo abrir el directorio");
    exit(EXIT_FAILURE);
}
```

Itera sobre los archivos en el directorio.

```
while ((ent = readdir(dir)) != NULL)
{
    *Contenido*
}
closedir(dir);
```

Obtiene el nombre del archivo. Verifica si el archivo es un documento válido.

```
char *file_name = ent->d_name;
if (is_doc_name(file_name))
```

```
{
    *Contenido*
}
```

Obtiene el ID del documento. Abre el archivo para leer enlaces. Si no se pudo abrir, muestra un mensaje de error.

```
int doc_id = get_doc_id(graph, file_name);
FILE *file = fopen(file_name, "r");
if (file == NULL)
{
    fprintf(stderr, "No se pudo abrir el archivo %s\n", file_name);
    continue;
}
char line[256];
while (fgets(line, sizeof(line), file))
{
    *Contenido*
}
fclose(file);
```

Busca enlaces en la línea. Extrae el número del documento enlazado. Verifica si el número de documento es válido.

```
char *ptr = line;
while ((ptr = strstr(ptr, "link: doc")) != NULL)
{
    ptr += 9;
    int doc_number;
    if (sscanf(ptr, "%d", &doc_number) != 1)
    {
        fprintf(stderr, "Formato de enlace inválido en %s\n", file_name);
        continue;
    }
    if (doc_number <= 0 || doc_number > MAX_DOCS)
    {
        fprintf(stderr, "Número de documento inválido en enlace: %d\n", doc_number);
        continue;
    }
}
ptr++;
```

Construye el nombre del documento destino. Verifica si el destino existe. Obtiene el ID del documento destino. Agrega el enlace entre documentos.

```
char destination_name[MAX_NAME_DOC];
snprintf(destination_name, sizeof(destination_name), "doc%d.txt", doc_number);
FILE *destination_file = fopen(destination_name, "r");
if (destination_file == NULL)
{
    fprintf(stderr, "El documento %s enlazado desde %s no existe\n", destination_name, file_name);
    continue;
}
fclose(destination_file);
int destination_id = get_doc_id(graph, destination_name);
add_edge(graph, doc_id, destination_id);
```

Definition at line 97 of file [graph.c](#).

5.9.2.3 count_input_links()

```
int count_input_links (
    Graph * graph,
    int doc_id)
```

Contar el número de enlaces entrantes a un documento.

Cuenta el número de enlaces entrantes a un documento.

Parameters

<i>graph</i>	Grafo.
<i>doc_id</i>	ID del documento.

Returns

int

Recorre la lista y cuenta los enlaces entrantes.

```
int count = 0;
Node *current = graph->input_adjacent_list[doc_id];
while (current != NULL)
{
    count++;
    current = current->next;
}
return count;
```

Definition at line 351 of file [graph.c](#).

5.9.2.4 count_output_links()

```
int count_output_links (
    Graph * graph,
    int doc_id)
```

Contar el número de enlaces salientes de un documento.

Cuenta el número de enlaces salientes de un documento.

Parameters

<i>graph</i>	Grafo.
<i>doc_id</i>	ID del documento.

Returns

int

Recorre la lista y cuenta los enlaces salientes.

```
int count = 0;
Node *current = graph->output_adjacent_list[doc_id];
while (current != NULL)
{
    count++;
    current = current->next;
}
return count;
```

Definition at line 318 of file [graph.c](#).

5.9.2.5 get_doc_id()

```
int get_doc_id (
    Graph * graph,
    char * file_name)
```

Obtiene el ID de un documento a partir de su nombre de archivo.

Parameters

<i>graph</i>	Grafo.
<i>file_name</i>	Nombre del archivo.

Returns

int

Busca el ID en el mapeo de documentos existentes.

```
for (int i = 0; i < graph->total_docs; i++)
    if (strcmp(graph->mapping_docs[i].name, file_name) == 0)
        return graph->mapping_docs[i].doc_id;
```

Verifica si se ha alcanzado el límite de documentos permitidos.

```
if (graph->total_docs >= MAX_DOCS)
{
    fprintf(stderr, "Se ha alcanzado el número máximo de documentos\n");
    exit(EXIT_FAILURE);
}
```

Extrae el número del documento del nombre del archivo.

```
int num_doc;
if (sscanf(file_name, "doc%d.txt", &num_doc) != 1)
{
    fprintf(stderr, "Nombre de archivo inválido: %s\n", file_name);
    exit(EXIT_FAILURE);
}
```

Guarda el mapeo del nuevo documento.

```
strcpy(graph->mapping_docs[graph->total_docs].name, file_name);
graph->mapping_docs[graph->total_docs].doc_id = num_doc;
graph->total_docs++;
return num_doc;
```

Definition at line 384 of file [graph.c](#).

5.9.2.6 initialize_graph()

```
void initialize_graph (
    Graph * graph)
```

< Incluye la definición de las estructuras y funciones del grafo.

Inicializa el grafo.

Inicializar el Grafo.

Parameters

<i>graph</i>	Grafo.
--------------	--------

Inicializa las listas de enlaces de cada documento.

```
for (int i = 0; i < MAX_DOCS; i++)
{
    graph->output_adjacent_list[i] = NULL;
    graph->input_adjacent_list[i] = NULL;
}
graph->total_docs = 0; // Inicializa el contador de documentos.
```

Definition at line 15 of file [graph.c](#).

5.9.2.7 is_doc_name()

```
bool is_doc_name (
    char * file_name)
```

Verifica si el nombre del archivo sigue el patrón "docN.txt" con N >= 1.

Parameters

<i>file_name</i>	Nombre del archivo.
------------------	---------------------

Returns

bool

Verifica si el nombre del archivo sigue el patrón "docN.txt" con N >= 1.

```
int len = strlen(file_name);
if (len < 8)
    return false;
if (strncmp(file_name, "doc", 3) != 0)
    return false;
if (strcmp(file_name + len - 4, ".txt") != 0)
    return false;
for (int i = 3; i < len - 4; i++)
{
    if (!isdigit(file_name[i]))
        return false;
    if (file_name[i] == '0' && i == 3)
        return false;
}
return true;
```

Definition at line 450 of file [graph.c](#).

5.9.2.8 release_graph()

```
void release_graph (
    Graph * graph)
```

Libera la memoria del grafo (nodos).

Parameters

<i>graph</i>	Grafo.
--------------	--------

Libera nodos en la lista de enlaces salientes.

```
Node *current_output = graph->output_adjacent_list[i];
while (current_output != NULL)
{
    Node *temp = current_output;
    current_output = current_output->next;
    free(temp);
}
graph->output_adjacent_list[i] = NULL;
```

Libera nodos en la lista de enlaces entrantes.

```
Node *current_input = graph->input_adjacent_list[i];
while (current_input != NULL)
{
    Node *temp = current_input;
    current_input = current_input->next;
    free(temp);
}
graph->input_adjacent_list[i] = NULL;
```

Definition at line 262 of file [graph.c](#).

5.9.2.9 show_graph()

```
void show_graph (
    Graph * graph)
```

Muestra el grafo de enlaces, imprimiendo los documentos y sus enlaces salientes.

Muestra el grafo.

Parameters

<i>graph</i>	Grafo.
--------------	--------

Muestra los enlaces de cada documento.

```
fprintf(stdout, "\nGrafo de enlaces:\n\n");
for (int i = 0; i < MAX_DOCS; i++)
{
    if (graph->output_adjacent_list[i] != NULL)
    {
        fprintf(stdout, "Documento %d enlaza a: ", i);
        Node *current = graph->output_adjacent_list[i];
        while (current != NULL)
        {
            fprintf(stdout, "%d ", current->doc_id);
            current = current->next;
        }
        fprintf(stdout, "\n");
    }
}
```

Definition at line 497 of file [graph.c](#).

5.10 graph.c

[Go to the documentation of this file.](#)

```
00001
00009 #include "graph.h"
00010
00015 void initialize_graph(Graph *graph)
00016 {
00028     for (int i = 0; i < MAX_DOCS; i++)
00029     {
00030         graph->output_adjacent_list[i] = NULL;
00031         graph->input_adjacent_list[i] = NULL;
00032     }
00033     graph->total_docs = 0;
00034 }
00035
00042 void add_edge(Graph *graph, int source, int destination)
00043 {
00058     Node *newOutputNode = (Node *)malloc(sizeof(Node));
00059     if (newOutputNode == NULL)
00060     {
00061         fprintf(stderr, "Error al asignar memoria para enlace saliente\n");
00062         exit(EXIT_FAILURE);
00063     }
00064     newOutputNode->doc_id = destination;
00065     newOutputNode->next = graph->output_adjacent_list[source];
00066     graph->output_adjacent_list[source] = newOutputNode;
00067
00082     Node *newInputNode = (Node *)malloc(sizeof(Node));
00083     if (newInputNode == NULL)
00084     {
00085         fprintf(stderr, "Error al asignar memoria para enlace entrante\n");
00086         exit(EXIT_FAILURE);
00087     }
00088     newInputNode->doc_id = source;
00089     newInputNode->next = graph->input_adjacent_list[destination];
00090     graph->input_adjacent_list[destination] = newInputNode;
00091 }
00092
00097 void build_graph(Graph *graph)
00098 {
00111     DIR *dir;
00112     struct dirent *ent;
00113
00114     if ((dir = opendir(".")) == NULL)
00115     {
00116         fprintf(stderr, "No se pudo abrir el directorio");
00117         exit(EXIT_FAILURE);
00118     }
00119
00130     while ((ent = readdir(dir)) != NULL)
00131     {
00142         char *file_name = ent->d_name;
```

```

00143
00144     if (is_doc_name(file_name))
00145     {
00164         int doc_id = get_doc_id(graph, file_name);
00165
00166         FILE *file = fopen(file_name, "r");
00167         if (file == NULL)
00168         {
00169             fprintf(stderr, "No se pudo abrir el archivo %s\n", file_name);
00170             continue;
00171         }
00172
00173         char line[256];
00174
00175         while (fgets(line, sizeof(line), file))
00176         {
00199             char *ptr = line;
00200
00201             while ((ptr = strstr(ptr, "link: doc")) != NULL)
00202             {
00203                 ptr += 9;
00204                 int doc_number;
00205
00206                 if (sscanf(ptr, "%d", &doc_number) != 1)
00207                 {
00208                     fprintf(stderr, "Formato de enlace inválido en %s\n", file_name);
00209                     continue;
00210                 }
00211
00212                 if (doc_number <= 0 || doc_number > MAX_DOCS)
00213                 {
00214                     fprintf(stderr, "Número de documento inválido en enlace: %d\n", doc_number);
00215                     continue;
00216                 }
00217
00235                 char destination_name[MAX_NAME_DOC];
00236                 snprintf(destination_name, sizeof(destination_name), "doc%d.txt", doc_number);
00237
00238                 FILE *destination_file = fopen(destination_name, "r");
00239                 if (destination_file == NULL)
00240                 {
00241                     fprintf(stderr, "El documento %s enlazado desde %s no existe\n",
destination_name, file_name);
00242                     continue;
00243                 }
00244                 fclose(destination_file);
00245
00246                 int destination_id = get_doc_id(graph, destination_name);
00247
00248                 add_edge(graph, doc_id, destination_id);
00249             }
00250             ptr++;
00251         }
00252         fclose(file);
00253     }
00254 }
00255 closedir(dir);
00256 }
00257
00262 void release_graph(Graph *graph)
00263 {
00264     for (int i = 0; i < MAX_DOCS; i++)
00265     {
00279         Node *current_output = graph->output_adjacent_list[i];
00280         while (current_output != NULL)
00281         {
00282             Node *temp = current_output;
00283             current_output = current_output->next;
00284             free(temp);
00285         }
00286         graph->output_adjacent_list[i] = NULL;
00287
00301         Node *current_input = graph->input_adjacent_list[i];
00302         while (current_input != NULL)
00303         {
00304             Node *temp = current_input;
00305             current_input = current_input->next;
00306             free(temp);
00307         }
00308         graph->input_adjacent_list[i] = NULL;
00309     }
00310 }
00311
00318 int count_output_links(Graph *graph, int doc_id)
00319 {
00333     int count = 0;
00334     Node *current = graph->output_adjacent_list[doc_id];

```

```

00335
00336     while (current != NULL)
00337     {
00338         count++;
00339         current = current->next;
00340     }
00341
00342     return count;
00343 }
00344
00351 int count_input_links(Graph *graph, int doc_id)
00352 {
00366     int count = 0;
00367     Node *current = graph->input_adjacent_list[doc_id];
00368
00369     while (current != NULL)
00370     {
00371         count++;
00372         current = current->next;
00373     }
00374
00375     return count;
00376 }
00377
00384 int get_doc_id(Graph *graph, char *file_name)
00385 {
00402     for (int i = 0; i < graph->total_docs; i++)
00403         if (strcmp(graph->mapping_docs[i].name, file_name) == 0)
00404             return graph->mapping_docs[i].doc_id;
00405
00406     if (graph->total_docs >= MAX_DOCS)
00407     {
00408         fprintf(stderr, "Se ha alcanzado el número máximo de documentos\n");
00409         exit(EXIT_FAILURE);
00410     }
00411
00412     int num_doc;
00413
00432     if (sscanf(file_name, "doc%d.txt", &num_doc) != 1)
00433     {
00434         fprintf(stderr, "Nombre de archivo inválido: %s\n", file_name);
00435         exit(EXIT_FAILURE);
00436     }
00437
00438     strcpy(graph->mapping_docs[graph->total_docs].name, file_name);
00439     graph->mapping_docs[graph->total_docs].doc_id = num_doc;
00440     graph->total_docs++;
00441
00442     return num_doc;
00443 }
00444
00450 bool is_doc_name(char *file_name)
00451 {
00472     int len = strlen(file_name);
00473     if (len < 8)
00474         return false;
00475
00476     if (strncmp(file_name, "doc", 3) != 0)
00477         return false;
00478
00479     if (strcmp(file_name + len - 4, ".txt") != 0)
00480         return false;
00481
00482     for (int i = 3; i < len - 4; i++)
00483     {
00484         if (!isdigit(file_name[i]))
00485             return false;
00486         if (file_name[i] == '0' && i == 3)
00487             return false;
00488     }
00489
00490     return true;
00491 }
00492
00497 void show_graph(Graph *graph)
00498 {
00519     fprintf(stdout, "\nGrafo de enlaces:\n\n");
00520     for (int i = 0; i < MAX_DOCS; i++)
00521     {
00522         if (graph->output_adjacent_list[i] != NULL)
00523         {
00524             fprintf(stdout, "Documento %d enlaza a: ", i);
00525             Node *current = graph->output_adjacent_list[i];
00526             while (current != NULL)
00527             {
00528                 fprintf(stdout, "%d ", current->doc_id);
00529                 current = current->next;

```

```
00530         }
00531         fprintf(stdout, "\n");
00532     }
00533 }
00534 }
```

5.11 src/graphic.c File Reference

Archivo que contiene las funciones de generación de dibujos eps.

```
#include "graph.h"
```

Functions

- void [generate_eps](#) (const [Graph](#) *graph, const double *pagerank, const char *filename)

< Incluye la definición de las estructuras y funciones del grafo.

5.11.1 Detailed Description

Archivo que contiene las funciones de generación de dibujos eps.

Date

18-11-2024

Authors

Miguel Loaiza, Diego Sanhueza, Miguel Maripillan y Felipe Cárcamo

Contiene la implementación de las funciones que generan un archivo EPS con los grafos.

Definition in file [graphic.c](#).

5.11.2 Function Documentation

5.11.2.1 generate_eps()

```
void generate_eps (
    const Graph * graph,
    const double * pagerank,
    const char * filename)
```

< Incluye la definición de las estructuras y funciones del grafo.

Genera un archivo .eps con la representación gráfica del grafo.

Generar archivo EPS con el grafo.

Parameters

<i>graph</i>	Grafo
<i>pagerank</i>	Arreglo de PageRank
<i>filename</i>	Nombre del archivo EPS

Definition at line 17 of file [graphic.c](#).

5.12 graphic.c

[Go to the documentation of this file.](#)

```

00001
00009 #include "graph.h"
00010
00017 void generate_eps(const Graph *graph, const double *pagerank, const char *filename)
00018 {
00019     FILE *file = fopen(filename, "w");
00020     if (!file)
00021     {
00022         fprintf(stderr, "No se pudo crear el archivo EPS para el grafo.\n");
00023         exit(EXIT_FAILURE);
00024     }
00025
00026     const int width = 800;
00027     const int height = 800;
00028     const int radius = 30;
00029     const int margin = 100;
00030     const int centerX = width / 2;
00031     const int centerY = height / 2;
00032     const double scale = 2 * M_PI / graph->total_docs;
00033
00034     fprintf(file, "%%!PS-Adobe-3.0 EPSF-3.0\n");
00035     fprintf(file, "%%%%BoundingBox: 0 0 %d %d\n", width, height);
00036     fprintf(file, "/Courier findfont 10 scalefont setfont\n");
00037     fprintf(file, "1 setlinecap\n");
00038     fprintf(file, "0.5 setlinewidth\n");
00039     fprintf(file, "newpath\n");
00040
00041     double positions[MAX_DOCS][2];
00042
00043     for (int i = 0; i < graph->total_docs; i++)
00044     {
00045         double angle = i * scale;
00046         positions[i][0] = centerX + (centerX - margin) * cos(angle);
00047         positions[i][1] = centerY + (centerY - margin) * sin(angle);
00048
00049         double red = (rand() % 256) / 255.0;
00050         double green = (rand() % 256) / 255.0;
00051         double blue = (rand() % 256) / 255.0;
00052         fprintf(file, "%f %f %f setrgbcolor\n", red, green, blue);
00053
00054         fprintf(file, "newpath\n");
00055         fprintf(file, "%.2f %.2f %d 0 360 arc fill\n", positions[i][0], positions[i][1], radius);
00056
00057         fprintf(file, "0 setgray\n");
00058         fprintf(file, "%.2f %.2f moveto (%d: %.3f) show\n", positions[i][0] - radius, positions[i][1]
- 2 * radius, i, pagerank[i]);
00059     }
00060
00061     fprintf(file, "0 0 0 setrgbcolor\n"); // Color negro para las líneas.
00062     for (int i = 0; i < graph->total_docs; i++)
00063     {
00064         Node *current = graph->output_adjacent_list[i];
00065         while (current)
00066         {
00067             int destination = current->doc_id;
00068             fprintf(file, "newpath\n");
00069             fprintf(file, "%.2f %.2f moveto %.2f %.2f lineto stroke\n", positions[i][0],
positions[i][1], positions[destination][0], positions[destination][1]);
00070             current = current->next;
00071         }
00072     }
00073
00074     fprintf(file, "showpage\n");
00075     fclose(file);
00076

```

```

00077     fprintf(stdout, "\nArchivo EPS generado: %s\n\n", filename);
00078
00079     char comando[256];
00080     snprintf(comando, sizeof(comando), "gs -dSAFER -dBATC -dNOPAUSE -dEPCrop -sDEVICE=png16m -r300
-sOutputFile=%s.png %s", filename, filename);
00081     int resultado = system(comando);
00082     if (resultado != 0)
00083     {
00084         fprintf(stderr, "ERROR al convertir el archivo EPS a PNG, saliendo...\n");
00085         exit(EXIT_FAILURE);
00086     }
00087     fprintf(stdout, "\nArchivo EPS convertido a PNG en el archivo %s.png\n\n", filename);
00088 }

```

5.13 src/inverted_index.c File Reference

Archivo que contiene las funciones del índice invertido.

```

#include "graph.h"
#include "inverted_index.h"

```

Functions

- [InvertedIndex * create_new_node](#) (char *word)
< Incluye la definición de las estructuras y funciones del índice invertido.
- void [add_document](#) ([InvertedIndex **hash_table](#), int doc_id, char *word)
Agrega un documento al índice invertido, asociándolo con una palabra específica.
- bool [is_stopword](#) (char *token)
Verifica si un token es una palabra irrelevante (stopword) que debe ignorarse en el índice.
- void [tokenize_text](#) (char *text, int doc_id, [InvertedIndex **index](#))
Tokeniza el texto de entrada, eliminando puntuación y stopwords, e indexa cada palabra.
- void [print_inverted_index](#) ([InvertedIndex **index](#))
Imprime el índice invertido mostrando cada palabra y los documentos asociados.
- unsigned int [hash_function](#) (char *word)
Función hash para obtener un índice basado en el valor ASCII de los caracteres de una palabra.
- [Node * search_word](#) ([InvertedIndex **hash_table](#), char *word)
Busca una palabra en el índice invertido y retorna la lista de documentos asociados.
- void [print_search_word](#) ([InvertedIndex **index](#), char *word_to_search)
Imprime los documentos y la frecuencia de aparición de una palabra en el índice.
- void [build_index](#) ([Graph *graph](#), [InvertedIndex **index](#))
Lee los archivos asociados al grafo y crea el índice invertido.
- void [release_inverted_index](#) ([InvertedIndex **hash_table](#))
Libera la memoria del índice invertido y los nodos de documentos asociados.

5.13.1 Detailed Description

Archivo que contiene las funciones del índice invertido.

Date

18-11-2024

Authors

Miguel Loaiza, Diego Sanhueza, Miguel Maripillan y Felipe Cárcamo

Contiene la implementación de las funciones que crean y manipulan el índice invertido.

Definition in file [inverted_index.c](#).

5.13.2 Function Documentation

5.13.2.1 add_document()

```
void add_document (
    InvertedIndex ** hash_table,
    int doc_id,
    char * word)
```

Agrega un documento al índice invertido, asociándolo con una palabra específica.

Parameters

<i>hash_table</i>	Tabla hash que contiene el índice invertido.
<i>doc_id</i>	ID del documento donde aparece la palabra.
<i>word</i>	Palabra que se indexará.

Calcula el índice en la tabla hash para la palabra. Busca la palabra en la lista enlazada correspondiente al índice.

```
unsigned int index = hash_function(word);
InvertedIndex *current = hash_table[index];
while (current != NULL)
{
    if (strcmp(current->word, word) == 0)
    {
        // La palabra ya está en el índice; agrega el documento.
        Node *new_doc = (Node *)malloc(sizeof(Node));
        new_doc->doc_id = doc_id;
        new_doc->next = current->docs_list;
        current->docs_list = new_doc;
        return;
    }
    current = current->next;
}
```

Si la palabra no está en el índice, crea un nuevo nodo y la agrega al índice. También asigna memoria para un nodo que representa el documento.

```
InvertedIndex *new_node = create_new_node(word);
new_node->next = hash_table[index];
hash_table[index] = new_node;

Node *new_doc = (Node *)malloc(sizeof(Node));
if (new_doc == NULL)
{
    fprintf(stderr, "Error al asignar memoria para nuevo documento\n");
    exit(EXIT_FAILURE);
}
new_doc->doc_id = doc_id;
new_doc->next = NULL;
new_node->docs_list = new_doc;
```

Definition at line 59 of file [inverted_index.c](#).

5.13.2.2 build_index()

```
void build_index (
    Graph * graph,
    InvertedIndex ** index)
```

Lee los archivos asociados al grafo y crea el índice invertido.

Lee los archivos que se encuentran guardados en el grafo y crea el índice.

Parameters

<i>graph</i>	Grafo que contiene los datos de los documentos.
<i>index</i>	Tabla hash que contiene el índice invertido.

Itera sobre los documentos identificados en el grafo.

```
for (int i = 0; i < graph->total_docs; i++)
{
    FILE *file = fopen(graph->mapping_docs[i].name, "r");
    if (file == NULL)
    {
        fprintf(stderr, "No se pudo abrir el archivo %s\n", graph->mapping_docs[i].name);
        continue;
    }
}
```

Intenta abrir el archivo correspondiente al documento. Si el archivo no puede ser abierto, muestra un error y pasa al siguiente documento.

```
FILE *file = fopen(graph->mapping_docs[i].name, "r");
if (file == NULL)
{
    fprintf(stderr, "No se pudo abrir el archivo %s\n", graph->mapping_docs[i].name);
    continue;
}
```

Define un buffer para leer cada línea del archivo.

```
char buffer[1024];
while (fgets(buffer, sizeof(buffer), file))
{
    tokenize_text(buffer, graph->mapping_docs[i].doc_id, index);
}
```

Procesa cada línea del archivo y la pasa a la función `tokenize_text`, que procesa el texto y lo agrega al índice invertido.

```
tokenize_text(buffer, graph->mapping_docs[i].doc_id, index);
```

Cierra el archivo una vez que ha terminado de procesarlo.

```
fclose(file);
```

Definition at line 509 of file [inverted_index.c](#).

5.13.2.3 create_new_node()

```
InvertedIndex * create_new_node (
    char * word)
```

< Incluye la definición de las estructuras y funciones del índice invertido.

Crea un nuevo nodo en el índice invertido para una palabra específica.

< Incluye la definición de las estructuras y funciones del grafo.

Crea un nuevo nodo en el índice invertido para una palabra específica.

Parameters

<i>word</i>	La palabra a agregar.
-------------	-----------------------

Returns

Un puntero al nuevo nodo creado.

Asigna memoria para el nuevo nodo del índice invertido. Si la asignación falla, se imprime un mensaje de error y el programa termina.

```
InvertedIndex *new_node = (InvertedIndex *)malloc(sizeof(InvertedIndex));
if (new_node == NULL)
{
    fprintf(stderr, "Error al asignar memoria\n");
    exit(EXIT_FAILURE);
}
```

Copia la palabra en el nodo y establece la lista de documentos y el puntero siguiente a NULL. Inicialmente, no hay documentos asociados con esta palabra, y el puntero al siguiente nodo también es NULL.

```
strcpy(new_node->word, word);
new_node->docs_list = NULL;
new_node->next = NULL;
```

Definition at line 17 of file [inverted_index.c](#).

5.13.2.4 hash_function()

```
unsigned int hash_function (
    char * word)
```

Función hash para obtener un índice basado en el valor ASCII de los caracteres de una palabra.

Parameters

<i>word</i>	Palabra a procesar.
-------------	---------------------

Returns

Valor hash de la palabra.

Inicializa el valor hash en cero.

```
unsigned int hash = 0;
```

Recorre cada carácter en la palabra y actualiza el valor hash. El hash se calcula multiplicando el valor anterior por 31 y sumando el código ASCII de cada carácter.

```
for (int i = 0; word[i] != '\0'; i++)
    hash = (hash * 31) + word[i];
```

Limita el valor hash por el tamaño máximo de la tabla hash.

```
return hash % HASH_TABLE_SIZE;
```

Definition at line 330 of file [inverted_index.c](#).

5.13.2.5 is_stopword()

```
bool is_stopword (
    char * token)
```

Verifica si un token es una palabra irrelevante (stopword) que debe ignorarse en el índice.

Convierte todo el texto a minúsculas y reemplaza caracteres de puntuación por espacios.

Parameters

<i>token</i>	El token a analizar.
--------------	----------------------

Returns

`true` si el token es una stopword, `false` en caso contrario.

Lista de palabras consideradas como stopwords.

```
static const char *stopwords[] = {"a", "e", "i", "o", "u", "link"};
static const int num_stopwords = sizeof(stopwords) / sizeof(stopwords[0]);
```

Convierte el token a minúsculas para evitar problemas con mayúsculas/minúsculas.

```
for (int i = 0; token[i]; i++)
{
    token[i] = tolower((unsigned char)token[i]);
}
```

Compara el token con las stopwords. Si el token es una stopword, devuelve `true`.

```
for (int i = 0; i < num_stopwords; i++)
{
    if (strcmp(token, stopwords[i]) == 0)
    {
        return true;
    }
}
```

Verificación del patrón "docN", donde N es un número. Si el token comienza con "doc" seguido de un número, devuelve `true`.

```
if (strncmp(token, "doc", 3) == 0 && isdigit(token[3]))
{
    return true;
}
```

Definition at line 137 of file [inverted_index.c](#).

5.13.2.6 print_inverted_index()

```
void print_inverted_index (
    InvertedIndex ** index)
```

Imprime el índice invertido mostrando cada palabra y los documentos asociados.

Parameters

<i>index</i>	Tabla hash que contiene el índice invertido.
--------------	--

Recorre la tabla hash y muestra las palabras y sus documentos asociados.

```
for (int i = 0; i < HASH_TABLE_SIZE; i++)
{
    if (index[i] != NULL)
    {
        InvertedIndex *current = index[i];
        while (current != NULL)
        {
            fprintf(stdout, "Palabra: %s - Documentos: ", current->word);
            Node *doc_node = current->docs_list;
            while (doc_node != NULL)
            {
                fprintf(stdout, "%d ", doc_node->doc_id);
                doc_node = doc_node->next;
            }
            fprintf(stdout, "\n");
            current = current->next;
        }
    }
}
```

Definition at line 275 of file [inverted_index.c](#).

5.13.2.7 print_search_word()

```
void print_search_word (
    InvertedIndex ** index,
    char * word_to_search)
```

Imprime los documentos y la frecuencia de aparición de una palabra en el índice.

Imprime el índice invertido mostrando cada palabra asociada a los documentos.

Parameters

<i>index</i>	Tabla hash que contiene el índice invertido.
<i>word_to_search</i>	Palabra a buscar en el índice.

Llama a la función `search_word` para obtener los documentos asociados a la palabra.

```
Node *results = search_word(index, word_to_search);
```

Si no se encuentran resultados, muestra un mensaje de error.

```
if (!results)
{
    fprintf(stderr, "Palabra '%s' no encontrada.\n", word_to_search);
    return;
}
```

Muestra los documentos en los que se encuentra la palabra.

```
fprintf(stdout, "\nLa palabra '%s' se encuentra en los siguientes documentos:\n\n", word_to_search);
```

Inicializa un contador para registrar cuántas veces aparece la palabra en cada documento.

```
int doc_count[MAX_DOCS] = {0};
```

Recorre la lista de documentos y cuenta cuántas veces aparece la palabra en cada documento.

```
while (current != NULL)
{
    doc_count[current->doc_id]++;
    current = current->next;
}
```

Muestra la cantidad de veces que aparece la palabra en cada documento.

```
for (int i = 0; i < MAX_DOCS; i++)
{
    if (doc_count[i] > 0)
        fprintf(stdout, "Doc%d: %d veces\n", i, doc_count[i]);
}
```

Definition at line 427 of file [inverted_index.c](#).

5.13.2.8 release_inverted_index()

```
void release_inverted_index (
    InvertedIndex ** hash_table)
```

Libera la memoria del índice invertido y los nodos de documentos asociados.

Parameters

<i>hash_table</i>	Tabla hash que contiene el índice invertido.
-------------------	--

Verifica si la tabla hash es nula y retorna si es el caso.

```
if (hash_table == NULL)
    return;
```

Recorre cada índice en la tabla hash.

```
for (int i = 0; i < HASH_TABLE_SIZE; i++)
{
    InvertedIndex *current = hash_table[i];
    ...
}
```

Procesa la lista de palabras asociada a cada índice en la tabla hash.

```
InvertedIndex *current = hash_table[i];
while (current != NULL)
{
    Node *doc_node = current->docs_list;
    ...
}
```

Libera la memoria de cada palabra y su lista de documentos.

```
while (current != NULL)
{
    Node *doc_node = current->docs_list;
    while (doc_node != NULL)
    {
        Node *temp_doc_node = doc_node;
        doc_node = doc_node->next;
        free(temp_doc_node);
    }
    InvertedIndex *temp = current;
    current = current->next;
    free(temp);
}
```

Libera cada nodo de documento.

```
Node *temp_doc_node = doc_node;
doc_node = doc_node->next;
free(temp_doc_node);
```

Libera el nodo de la palabra.

```
InvertedIndex *temp = current;
current = current->next;
free(temp);
```

Establece el índice en la tabla hash como NULL después de liberar su memoria.

```
hash_table[i] = NULL;
```

Definition at line 583 of file [inverted_index.c](#).

5.13.2.9 search_word()

```
Node * search_word (
    InvertedIndex ** hash_table,
    char * word)
```

Busca una palabra en el índice invertido y retorna la lista de documentos asociados.

Busca una palabra en el índice invertido.

Parameters

<i>hash_table</i>	Tabla hash que contiene el índice invertido.
<i>word</i>	Palabra que se busca en el índice.

Returns

Lista de nodos de documentos donde aparece la palabra, o `NULL` si no se encuentra.

Convierte la palabra a minúsculas para una comparación uniforme.

```
for (int i = 0; word[i]; i++)
    word[i] = tolower(word[i]);
```

Obtiene el índice en la tabla hash utilizando la función hash.

```
unsigned int index = hash_function(word);
```

Inicia la búsqueda en la lista de nodos de la tabla hash.

```
InvertedIndex *current = hash_table[index];
```

Recorre los nodos en busca de la palabra, comparando cada nodo con la palabra buscada. Si se encuentra, se retorna la lista de documentos asociados.

```
while (current != NULL)
{
    if (strcmp(current->word, word) == 0)
        return current->docs_list;
    current = current->next;
}
```

Retorna `NULL` si la palabra no se encuentra en la tabla hash.

```
return NULL;
```

Definition at line 366 of file [inverted_index.c](#).

5.13.2.10 tokenize_text()

```
void tokenize_text (
    char * text,
    int doc_id,
    InvertedIndex ** index)
```

Tokeniza el texto de entrada, eliminando puntuación y stopwords, e indexa cada palabra.

Tokeniza el texto y agrega las palabras al índice invertido.

Parameters

<i>text</i>	Texto de entrada que será tokenizado.
<i>doc_id</i>	ID del documento al que pertenece el texto.
<i>index</i>	Tabla hash que contiene el índice invertido.

Convierte todo el texto a minúsculas.

```
for (int i = 0; text[i]; i++)
    text[i] = tolower(text[i]);
```

Reemplaza caracteres de puntuación por espacios.

```
for (int i = 0; text[i]; i++)
    if (ispunct(text[i]))
        text[i] = ' ';
```

Separa el texto en palabras utilizando el espacio como delimitador.

```
token = strtok(text, " ");
```

Procesa cada token.

```
while (token != NULL)
{
    if (strlen(token) >= MAX_WORD_SIZE)
    {
        fprintf(stderr, "La palabra es muy larga\n");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
    if (!is_stopword(token))
        add_document(index, doc_id, token);
    token = strtok(NULL, " ");
}
```

Definition at line 207 of file [inverted_index.c](#).

5.14 inverted_index.c

[Go to the documentation of this file.](#)

```

00001
00009 #include "graph.h"
00010 #include "inverted_index.h"
00011
00017 InvertedIndex *create_new_node(char *word)
00018 {
00031     InvertedIndex *new_node = (InvertedIndex *)malloc(sizeof(InvertedIndex));
00032     if (new_node == NULL)
00033     {
00034         fprintf(stderr, "Error al asignar memoria\n");
00035         exit(EXIT_FAILURE);
00036     }
00037
00047     strcpy(new_node->word, word);
00048     new_node->docs_list = NULL;
00049     new_node->next = NULL;
00050     return new_node;
00051 }
00052
00059 void add_document(InvertedIndex **hash_table, int doc_id, char *word)
00060 {
00082     unsigned int index = hash_function(word);
00083     InvertedIndex *current = hash_table[index];
00084
00085     while (current != NULL)
00086     {
00087         if (strcmp(current->word, word) == 0)
00088         {
00089             Node *new_doc = (Node *)malloc(sizeof(Node));
00090             new_doc->doc_id = doc_id;
00091             new_doc->next = current->docs_list;
00092             current->docs_list = new_doc;
00093             return;
00094         }
00095         current = current->next;
00096     }
00097
00117     InvertedIndex *new_node = create_new_node(word);
00118     new_node->next = hash_table[index];
00119     hash_table[index] = new_node;
00120
00121     Node *new_doc = (Node *)malloc(sizeof(Node));
00122     if (new_doc == NULL)
00123     {
00124         fprintf(stderr, "Error al asignar memoria para nuevo documento\n");
00125         exit(EXIT_FAILURE);
00126     }
00127     new_doc->doc_id = doc_id;
00128     new_doc->next = NULL;
00129     new_node->docs_list = new_doc;
00130 }
00131
00137 bool is_stopword(char *token)
00138 {
00146     static const char *stopwords[] = {"a", "e", "i", "o", "u", "link"};
00147     static const int num_stopwords = sizeof(stopwords) / sizeof(stopwords[0]);
00148
00158     for (int i = 0; token[i]; i++)
00159     {
00160         token[i] = tolower((unsigned char)token[i]);
00161     }
00162
00175     for (int i = 0; i < num_stopwords; i++)
00176     {
00177         if (strcmp(token, stopwords[i]) == 0)
00178         {
00179             return true;
00180         }
00181     }
00182
00193     if (strncmp(token, "doc", 3) == 0 && isdigit(token[3]))
00194     {
00195         return true;
00196     }
00197
00198     return false;
00199 }
00200
00207 void tokenize_text(char *text, int doc_id, InvertedIndex **index)
00208 {
00209     char *token;
00210

```

```

00218     for (int i = 0; text[i]; i++)
00219         text[i] = tolower(text[i]);
00220
00229     for (int i = 0; text[i]; i++)
00230         if (ispunct(text[i]))
00231             text[i] = ' ';
00232
00239     token = strtok(text, " ");
00240
00257     while (token != NULL)
00258     {
00259         if (strlen(token) >= MAX_WORD_SIZE)
00260         {
00261             fprintf(stderr, "La palabra es muy larga\n");
00262             exit(EXIT_FAILURE);
00263         }
00264
00265         if (!is_stopword(token))
00266             add_document(index, doc_id, token);
00267         token = strtok(NULL, " ");
00268     }
00269 }
00270
00275 void print_inverted_index(InvertedIndex **index)
00276 {
00277     fprintf(stdout, "\nIndice invertido:\n");
00278
00303     for (int i = 0; i < HASH_TABLE_SIZE; i++)
00304     {
00305         if (index[i] != NULL)
00306         {
00307             InvertedIndex *current = index[i];
00308             while (current != NULL)
00309             {
00310                 fprintf(stdout, "Palabra: %s - Documentos: ", current->word);
00311                 Node *doc_node = current->docs_list;
00312                 while (doc_node != NULL)
00313                 {
00314                     fprintf(stdout, "%d ", doc_node->doc_id);
00315                     doc_node = doc_node->next;
00316                 }
00317                 fprintf(stdout, "\n");
00318                 current = current->next;
00319             }
00320         }
00321     }
00322 }
00323
00330 unsigned int hash_function(char *word)
00331 {
00338     unsigned int hash = 0;
00339
00348     for (int i = 0; word[i] != '\0'; i++)
00349         hash = (hash * 31) + word[i];
00350
00357     return hash % HASH_TABLE_SIZE;
00358 }
00359
00366 Node *search_word(InvertedIndex **hash_table, char *word)
00367 {
00375     for (int i = 0; word[i]; i++)
00376         word[i] = tolower(word[i]);
00377
00384     unsigned int index = hash_function(word);
00385
00392     InvertedIndex *current = hash_table[index];
00393
00406     while (current != NULL)
00407     {
00408         if (strcmp(current->word, word) == 0)
00409             return current->docs_list; // Retorna la lista de documentos si se encuentra la palabra.
00410         current = current->next;
00411     }
00412
00419     return NULL;
00420 }
00421
00427 void print_search_word(InvertedIndex **index, char *word_to_search)
00428 {
00435     Node *results = search_word(index, word_to_search);
00436
00447     if (!results)
00448     {
00449         fprintf(stderr, "Palabra '%s' no encontrada.\n", word_to_search);
00450         return;
00451     }
00452

```



```

00459     fprintf(stdout, "\nLa palabra '%s' se encuentra en los siguientes documentos:\n\n",
word_to_search);
00460
00461     int doc_count[MAX_DOCS] = {0};
00462     Node *current = results;
00463
00464     while (current != NULL)
00465     {
00466         doc_count[current->doc_id]++;
00467         current = current->next;
00468     }
00469
00470     for (int i = 0; i < MAX_DOCS; i++)
00471     {
00472         if (doc_count[i] > 0)
00473         {
00474             fprintf(stdout, "Doc%d: %d veces\n", i, doc_count[i]);
00475         }
00476     }
00477 }
00478
00479 void build_index(Graph *graph, InvertedIndex **index)
00480 {
00481     for (int i = 0; i < graph->total_docs; i++)
00482     {
00483         FILE *file = fopen(graph->mapping_docs[i].name, "r");
00484         if (file == NULL)
00485         {
00486             fprintf(stderr, "No se pudo abrir el archivo %s\n", graph->mapping_docs[i].name);
00487             continue;
00488         }
00489
00490         char buffer[1024];
00491         while (fgets(buffer, sizeof(buffer), file))
00492         {
00493             tokenize_text(buffer, graph->mapping_docs[i].doc_id, index);
00494         }
00495         fclose(file);
00496     }
00497 }
00498
00499 void release_inverted_index(InvertedIndex **hash_table)
00500 {
00501     if (hash_table == NULL)
00502         return; // Verifica si la tabla hash es nula.
00503
00504     for (int i = 0; i < HASH_TABLE_SIZE; i++)
00505     {
00506         InvertedIndex *current = hash_table[i];
00507
00508         while (current != NULL)
00509         {
00510             Node *doc_node = current->docs_list;
00511             while (doc_node != NULL)
00512             {
00513                 Node *temp_doc_node = doc_node;
00514                 doc_node = doc_node->next;
00515                 free(temp_doc_node); // Libera cada nodo de documento.
00516             }
00517             InvertedIndex *temp = current;
00518             current = current->next;
00519             free(temp); // Libera el nodo de la palabra.
00520         }
00521         hash_table[i] = NULL;
00522     }
00523 }
00524
00525 }
00526
00527 }

```

5.15 src/main.c File Reference

Función principal de manejo de funciones (grafos, pagerank e indice invertido).

```

#include "graph.h"
#include "inverted_index.h"
#include "pagerank.h"
#include "doc.h"

```

Functions

- `int main (int argc, char *argv[])`
< Librería que contiene las funciones para generar archivos.

5.15.1 Detailed Description

Función principal de manejo de funciones (grafos, pagerank e índice invertido).

Date

18-11-2024

Authors

Miguel Loaiza, Diego Sanhueza, Miguel Maripillan y Felipe Cárcamo

Contiene la función principal del programa que manipula los grafos y genera el PageRank y el Índice Invertido.

Definition in file [main.c](#).

5.15.2 Function Documentation

5.15.2.1 main()

```
int main (  
    int argc,  
    char * argv[ ])
```

< Librería que contiene las funciones para generar archivos.

< Librería que contiene las funciones del grafo. < Librería que contiene las funciones del índice invertido. < Librería que contiene las funciones del PageRank.

Función principal del programa.

Parameters

<code>argc</code>	Cantidad de argumentos.
<code>argv</code>	Argumentos.

Returns

EXIT_SUCCESS si el programa termina correctamente.

Se LEEN los ARGUMENTOS de la TERMINAL y se guardan en la variable word_to_search. Mientras se LEEN los ARGUMENTOS, se VALIDAN y se IMPRIMEN MENSAJES de AYUDA o ERROR.

```
int opt;
char *word_to_search = NULL;
while ((opt = getopt(argc, argv, "hs:")) != -1)
{
    switch (opt)
    {
        *Casos como 'h' que es la ayuda*
        *Casos como 's' que es la palabra buscada*
        *Casos como '?' que es un error*
    }
}
```

Se inicializan las variables necesarias para el cálculo del PageRank, la construcción del índice invertido y la creación del grafo. Se llaman a las funciones primordiales.

```
srand(time(NULL));
double pagerank[MAX_DOCS];
Graph graph;
InvertedIndex *index[HASH_TABLE_SIZE];
for (int i = 0; i < HASH_TABLE_SIZE; i++)
    index[i] = NULL;
initialize_graph(&graph);
build_graph(&graph);
calculate_pagerank(&graph, pagerank);
display_pagerank(&graph, pagerank);
show_graph(&graph);
build_index(&graph, index);
print_search_word(index, word_to_search);
release_inverted_index(index);
release_graph(&graph);
generate_eps(&graph, pagerank, "graph.eps");
return EXIT_SUCCESS;
```

Definition at line 20 of file [main.c](#).

5.16 main.c

[Go to the documentation of this file.](#)

```
00001
00009 #include "graph.h"
00010 #include "inverted_index.h"
00011 #include "pagerank.h"
00012 #include "doc.h"
00013
00020 int main(int argc, char *argv[])
00021 {
00036     int opt;
00037     char *word_to_search = NULL;
00038
00039     while ((opt = getopt(argc, argv, "hs:")) != -1)
00040     {
00041         switch (opt)
00042         {
00043             case 'h':
00044                 fprintf(stdout, "\nPara ingresar la palabra a buscar, por favor coloque el parámetro <-s>
00045                     <numero_de_archivos>\n\n");
00046                 break;
00047             case 's':
00048                 word_to_search = strdup(optarg);
00049                 break;
00050             case '?':
00051                 fprintf(stderr, "Opción no reconocida: -%c\n", optopt);
00052                 exit(EXIT_FAILURE);
00053             default:
00054                 fprintf(stderr, "Uso: %s [-h] [-s palabra_a_buscar]\n", argv[0]);
00055                 exit(EXIT_FAILURE);
00056         }
00057     }
00080     srand(time(NULL));
00081
00082     double pagerank[MAX_DOCS]; // Array para almacenar los valores de PageRank.
00083     Graph graph;
```

```

00084     InvertedIndex *index[HASH_TABLE_SIZE];
00085
00086     initialize_graph(&graph);
00087     build_graph(&graph);
00088     calculate_pagerank(&graph, pagerank);
00089     display_pagerank(&graph, pagerank);
00090     show_graph(&graph);
00091     build_index(&graph, index);
00092     print_search_word(index, word_to_search);
00093
00094     free(word_to_search);
00095     release_inverted_index(index);
00096     release_graph(&graph);
00097     generate_eps(&graph, pagerank, "graph.eps");
00098
00099     return EXIT_SUCCESS;
00100 }

```

5.17 src2/main.c File Reference

Función principal de creación de archivos.

```

#include "graph.h"
#include "doc.h"

```

Functions

- int [main](#) (int argc, char *argv[])
 < Librería que contiene las funciones para generar archivos.

5.17.1 Detailed Description

Función principal de creación de archivos.

Date

18-11-2024

Authors

Miguel Loaiza, Diego Sanhueza, Miguel Maripillan y Felipe Carcamo

Contiene la función principal del programa que crea los archivos de texto.

Definition in file [main.c](#).

5.17.2 Function Documentation

5.17.2.1 main()

```

int main (
    int argc,
    char * argv[])

```

< Librería que contiene las funciones para generar archivos.

< Librería que contiene las funciones del grafo.

Función principal del programa.

Parameters

<i>argc</i>	Cantidad de argumentos.
<i>argv</i>	Argumentos.

Returns

EXIT_SUCCESS si el programa termina correctamente.

Se LEEN los ARGUMENTOS de la TERMINAL y se guardan en las variables num_docs y num_characters. Mientras se LEEN los ARGUMENTOS, se VALIDAN y se IMPRIMEN MENSAJES de AYUDA o ERROR.

```
int opt;
int num_docs = 0;
int num_characters = 0;
while ((opt = getopt(argc, argv, "hd:c:")) != -1)
{
    switch (opt)
    {
        *Casos como 'h' que es la ayuda*
        *Casos como 'd' que es el numero de archivos*
        *Casos como 'c' que es el numero de caracteres*
        *Casos como '?' que es un error*
    }
}
```

Se VALIDAN los ARGUMENTOS de la TERMINAL. Se verifica que se hayan proporcionado valores válidos para -d y -c. Se llama a la función para crear archivo de texto.

```
if (num_docs <= 0 || num_characters <= 0)
{
    fprintf(stderr, "Error: Debes especificar valores positivos para -d y -c.\n");
    fprintf(stderr, "Uso: %s [-h] [-d numero_de_archivos] [-c numero_de_caracteres]\n", argv[0]);
    exit(EXIT_FAILURE);
}
srand(time(NULL));
generate_text_files(num_docs, num_characters);
return EXIT_SUCCESS;
```

Definition at line 18 of file [main.c](#).

5.18 main.c

[Go to the documentation of this file.](#)

```
00001
00009 #include "graph.h"
00010 #include "doc.h"
00011
00018 int main(int argc, char *argv[])
00019 {
00036     int opt;
00037     int num_docs = 0;
00038     int num_characters = 0;
00039
00040     while ((opt = getopt(argc, argv, "hd:c:")) != -1)
00041     {
00042         switch (opt)
00043         {
00044             case 'h':
00045                 fprintf(stdout, "\nUso del programa:\n");
00046                 fprintf(stdout, "  -d <numero_de_archivos> : Número de archivos a crear.\n");
00047                 fprintf(stdout, "  -c <numero_de_caracteres> : Número de caracteres por archivo.\n");
00048                 fprintf(stdout, "  -h : Muestra esta ayuda.\n\n");
00049                 exit(EXIT_SUCCESS);
00050                 break;
00051             case 'd':
00052                 num_docs = atoi(optarg);
00053                 break;
00054             case 'c':
00055                 num_characters = atoi(optarg);
00056                 break;
00057             case '?':
00058                 fprintf(stderr, "Opción no reconocida: -%c\n", optopt);
00059                 exit(EXIT_FAILURE);
00060             default:
```

```

00061         fprintf(stderr, "Uso: %s [-h] [-d numero_de_archivos] [-c numero_de_caracteres]\n",
    argv[0]);
00062         exit(EXIT_FAILURE);
00063     }
00064 }
00065
00080     if (num_docs <= 0 || num_characters <= 0)
00081     {
00082         fprintf(stderr, "Error: Debes especificar valores positivos para -d y -c.\n");
00083         fprintf(stderr, "Uso: %s [-h] [-d numero_de_archivos] [-c numero_de_caracteres]\n", argv[0]);
00084         exit(EXIT_FAILURE);
00085     }
00086
00087     srand(time(NULL));
00088
00089     fprintf(stdout, "\nCREANDO %d archivos de texto con %d caracteres cada uno...\n\n", num_docs,
    num_characters);
00090     generate_text_files(num_docs, num_characters);
00091     fprintf(stdout, "\nArchivos de texto creados con ÉXITO.\n\n");
00092
00093     return EXIT_SUCCESS;
00094 }

```

5.19 src/pagerank.c File Reference

Archivo que contiene las funciones de PageRank.

```
#include "graph.h"
```

Functions

- void [initialize_pagerank](#) (double *pagerank, int num_docs)
< Incluye la definición de las estructuras y funciones del grafo.
- void [calculate_pagerank](#) ([Graph](#) *graph, double *pagerank)
Calcular PageRank.
- void [display_pagerank](#) ([Graph](#) *graph, double *pagerank)
Mostrar PageRank.

5.19.1 Detailed Description

Archivo que contiene las funciones de PageRank.

Date

18-11-2024

Authors

Miguel Loaiza, Diego Sanhueza, Miguel Maripillan y Felipe Cárcamo

Contiene la implementación de las funciones que calculan el PageRank de cada documento en el grafo.

Definition in file [pagerank.c](#).

5.19.2 Function Documentation

5.19.2.1 calculate_pagerank()

```

void calculate_pagerank (
    Graph * graph,
    double * pagerank)

```

Calcular PageRank.

Parameters

<i>graph</i>	Grafo
<i>pagerank</i>	Arreglo de PageRank

Inicializa variables y PageRank.

```
int num_docs = graph->total_docs;
initialize_pagerank(pagerank, num_docs);
double temp_rank[MAX_DOCS];
```

Itera hasta que se cumple el criterio de convergencia. Calcula la contribución de cada nodo a los que apunta. Distribuye la contribución de PageRank a cada nodo de la lista de adyacencia.

```
for (int iteration = 0; iteration < MAX_ITERATIONS; iteration++)
{
    for (int i = 0; i < num_docs; i++)
        temp_rank[i] = (1 - DAMPING_FACTOR) / num_docs;
    for (int i = 0; i < num_docs; i++)
    {
        int num_links = count_output_links(graph, i);
        if (num_links == 0)
            continue;
        double rank_contribution = pagerank[i] * DAMPING_FACTOR / num_links;
        Node *current = graph->output_adjacent_list[i];
        while (current != NULL)
        {
            temp_rank[current->doc_id] += rank_contribution;
            current = current->next;
        }
    }
}
```

Calcula el error y actualiza los valores de PageRank. Si el error es menor al umbral de convergencia, se detiene el algoritmo.

```
double error = 0;
for (int i = 0; i < num_docs; i++)
{
    error += fabs(pagerank[i] - temp_rank[i]);
    pagerank[i] = temp_rank[i];
}
if (error < CONVERGENCE_THRESHOLD)
    break;
```

Definition at line 34 of file [pagerank.c](#).

5.19.2.2 display_pagerank()

```
void display_pagerank (
    Graph * graph,
    double * pagerank)
```

Mostrar PageRank.

Parameters

<i>graph</i>	Grafo
<i>pagerank</i>	Arreglo de PageRank

Muestra los valores de PageRank de cada documento.

```
fprintf(stdout, "\nValores de PageRank ordenados por importancia:\n\n");
int num_docs = graph->total_docs;
int indices[num_docs];
for (int i = 0; i < num_docs; i++)
    indices[i] = i;
for (int i = 0; i < num_docs - 1; i++)
{
    for (int j = i + 1; j < num_docs; j++)
    {
```

```

        if (pagerank[indices[i]] < pagerank[indices[j]])
        {
            int temp = indices[i];
            indices[i] = indices[j];
            indices[j] = temp;
        }
    }
}
for (int i = 0; i < num_docs; i++)
{
    int doc_id = indices[i];
    fprintf(stdout, "Documento (%s): PageRank = %.6f\n", graph->mapping_docs[doc_id].name,
            pagerank[doc_id]);
}

```

Definition at line 126 of file [pagerank.c](#).

5.19.2.3 initialize_pagerank()

```

void initialize_pagerank (
    double * pagerank,
    int num_docs)

```

< Incluye la definición de las estructuras y funciones del grafo.

Inicializar PageRank

Parameters

<i>pagerank</i>	Arreglo de PageRank
<i>num_docs</i>	Número de documentos

Inicializa cada documento con el mismo valor de PageRank.

```

for (int i = 0; i < num_docs; i++)
    pagerank[i] = 1.0 / num_docs;

```

Definition at line 16 of file [pagerank.c](#).

5.20 pagerank.c

[Go to the documentation of this file.](#)

```

00001
00009 #include "graph.h"
00010
00016 void initialize_pagerank(double *pagerank, int num_docs)
00017 {
00025     for (int i = 0; i < num_docs; i++)
00026         pagerank[i] = 1.0 / num_docs;
00027 }
00028
00034 void calculate_pagerank(Graph *graph, double *pagerank)
00035 {
00044     int num_docs = graph->total_docs;
00045     initialize_pagerank(pagerank, num_docs);
00046     double temp_rank[MAX_DOCS];
00047
00072     for (int iteration = 0; iteration < MAX_ITERATIONS; iteration++)
00073     {
00074         for (int i = 0; i < num_docs; i++)
00075             temp_rank[i] = (1 - DAMPING_FACTOR) / num_docs;
00076
00077         for (int i = 0; i < num_docs; i++)
00078         {
00079             int num_links = count_output_links(graph, i);
00080
00081             if (num_links == 0)

```



```

00082             continue;
00083
00084             double rank_contribution = pagerank[i] * DAMPING_FACTOR / num_links;
00085             Node *current = graph->output_adjacent_list[i];
00086
00087             while (current != NULL)
00088             {
00089                 temp_rank[current->doc_id] += rank_contribution;
00090                 current = current->next;
00091             }
00092         }
00093
00094         double error = 0;
00095
00096         for (int i = 0; i < num_docs; i++)
00097         {
00098             error += fabs(pagerank[i] - temp_rank[i]);
00099             pagerank[i] = temp_rank[i];
00100         }
00101
00102         if (error < CONVERGENCE_THRESHOLD)
00103             break;
00104     }
00105 }
00106
00107 void display_pagerank(Graph *graph, double *pagerank)
00108 {
00109     fprintf(stdout, "\nValores de PageRank ordenados por importancia:\n\n");
00110
00111     int num_docs = graph->total_docs;
00112     int indices[num_docs];
00113
00114     for (int i = 0; i < num_docs; i++)
00115         indices[i] = i;
00116
00117     for (int i = 0; i < num_docs - 1; i++)
00118     {
00119         for (int j = i + 1; j < num_docs; j++)
00120         {
00121             if (pagerank[indices[i]] < pagerank[indices[j]])
00122             {
00123                 int temp = indices[i];
00124                 indices[i] = indices[j];
00125                 indices[j] = temp;
00126             }
00127         }
00128     }
00129
00130     for (int i = 0; i < num_docs; i++)
00131     {
00132         int doc_id = indices[i];
00133         fprintf(stdout, "Documento (%s): PageRank = %.6f\n", graph->mapping_docs[doc_id].name,
00134             pagerank[doc_id]);
00135     }
00136 }

```

5.21 src2/doc.c File Reference

Archivo que contiene el manejo de archivos y rellenado de estos.

```

#include "graph.h"
#include "doc.h"

```

Functions

- void [generate_text_files](#) (int num_docs, int num_characters)
< Incluye la definición de las funciones de generación de archivos.
- void [generate_random_text](#) (FILE *doc, const char *doc_name, int num_docs, int num_characters, int current_doc, int *links)
Generar texto aleatorio.

5.21.1 Detailed Description

Archivo que contiene el manejo de archivos y relleno de estos.

Date

18-11-2024

Authors

Miguel Loaiza, Diego Sanhueza, Miguel Maripillan y Felipe Carcamo

Contiene la implementación de las funciones que generan archivos de texto simulando documentos web con contenido aleatorio.

Definition in file [doc.c](#).

5.21.2 Function Documentation

5.21.2.1 generate_random_text()

```
void generate_random_text (
    FILE * doc,
    const char * doc_name,
    int num_docs,
    int num_characters,
    int current_doc,
    int * links)
```

Generar texto aleatorio.

Genera texto aleatorio dentro de cada archivo web.

Parameters

<i>doc</i>	Archivo a escribir
<i>doc_name</i>	Nombre del archivo
<i>num_docs</i>	Número de documentos
<i>num_characters</i>	Número de caracteres
<i>current_doc</i>	Documento actual
<i>links</i>	Conexiones entre documentos

Genera texto aleatorio dentro de cada archivo web (letras entre A y Z).

```
for (int i = 0; i < num_characters; i++)
{
    char letter = 'A' + rand() % 26;
    fprintf(doc, "%c", letter);
    if (i < num_characters - 1)
        fprintf(doc, " ");
}
```

Asegura al menos un enlace único en cada archivo web.

```
fprintf(doc, "\nlink: doc%d", links[current_doc - 1]);
int extra_links = rand() % num_docs;
for (int i = 0; i < extra_links; i++)
{
    int link_doc = rand() % num_docs + 1;
    if (link_doc != current_doc && link_doc != links[current_doc - 1])
        fprintf(doc, "\nlink: doc%d", link_doc);
}
```

Definition at line 97 of file [doc.c](#).

5.21.2.2 generate_text_files()

```
void generate_text_files (
    int num_docs,
    int num_characters)
```

< Incluye la definición de las funciones de generación de archivos.

Genera archivos txt simulando páginas web.

< Incluye la definición de las estructuras y funciones del grafo.

Generar archivos txt

Parameters

<i>num_docs</i>	Cantidad de archivos a generar
<i>num_characters</i>	Cantidad de caracteres por archivo

Verifica que el número de archivos a generar sea válido. Crea un array de enlaces para asegurar que cada documento tenga al menos un enlace. Llama a la función `generate_random_text` para generar el contenido de cada archivo.

```
if (num_docs <= 0 || num_docs >= 100)
{
    fprintf(stderr, "El número de archivos web a generar debe ser MAYOR a 0 y MENOR a 100.\n\n");
    exit(EXIT_FAILURE);
}
if (num_characters <= 0 || num_characters >= 50)
{
    fprintf(stderr, "El número de caracteres por archivo debe ser MAYOR a 0 y MENOR a 50.\n\n");
    exit(EXIT_FAILURE);
}
int *links = malloc(num_docs * sizeof(int));
for (int i = 0; i < num_docs; i++)
    links[i] = (i + 1) % num_docs + 1;
for (int i = 1; i <= num_docs; i++)
{
    char doc_name[MAX_NAME_DOC];
    snprintf(doc_name, sizeof(doc_name), "doc%d.txt", i);
    FILE *doc = fopen(doc_name, "w");
    if (doc == NULL)
    {
        fprintf(stderr, "Error al abrir el archivo web.\n");
        free(links);
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
    generate_random_text(doc, doc_name, num_docs, num_characters, i, links);
    fclose(doc);
}
```

Definition at line 18 of file `doc.c`.

5.22 doc.c

[Go to the documentation of this file.](#)

```
00001
00010 #include "graph.h"
00011 #include "doc.h"
00012
00018 void generate_text_files(int num_docs, int num_characters)
00019 {
00054     if (num_docs <= 0 || num_docs >= 100)
00055     {
00056         fprintf(stderr, "El número de archivos web a generar debe ser MAYOR a 0 y MENOR a 100.\n\n");
00057         exit(EXIT_FAILURE);
00058     }
00059
```

```

00060     if (num_characters <= 0 || num_characters >= 51)
00061     {
00062         fprintf(stderr, "El número de caracteres por archivo debe ser MAYOR a 0 y MENOR a 50.\n\n");
00063         exit(EXIT_FAILURE);
00064     }
00065
00066     int *links = malloc(num_docs * sizeof(int));
00067
00068     for (int i = 0; i < num_docs; i++)
00069         links[i] = (i + 1) % num_docs + 1;
00070
00071     for (int i = 1; i <= num_docs; i++)
00072     {
00073         char doc_name[MAX_NAME_DOC];
00074         snprintf(doc_name, sizeof(doc_name), "doc%d.txt", i);
00075
00076         FILE *doc = fopen(doc_name, "w");
00077         if (doc == NULL)
00078         {
00079             fprintf(stderr, "Error al abrir el archivo web.\n");
00080             free(links);
00081             exit(EXIT_FAILURE);
00082         }
00083         generate_random_text(doc, doc_name, num_docs, num_characters, i, links);
00084         fclose(doc);
00085     }
00086 }
00087
00097 void generate_random_text(FILE *doc, const char *doc_name, int num_docs, int num_characters, int
current_doc, int *links)
00098 {
00111     for (int i = 0; i < num_characters; i++)
00112     {
00113         char letter = 'A' + rand() % 26;
00114         fprintf(doc, "%c", letter);
00115         if (i < num_characters - 1)
00116             fprintf(doc, " ");
00117     }
00118
00132     fprintf(doc, "\nlink: doc%d", links[current_doc - 1]);
00133
00134     int extra_links = rand() % num_docs;
00135     for (int i = 0; i < extra_links; i++)
00136     {
00137         int link_doc = rand() % num_docs + 1;
00138         if (link_doc != current_doc && link_doc != links[current_doc - 1])
00139             fprintf(doc, "\nlink: doc%d", link_doc);
00140     }
00141
00142     fprintf(stdout, "ARCHIVO '%s' generado con ÉXITO con %d letras y enlaces.\n", doc_name,
num_characters);
00143 }

```

Index

- add_document
 - inverted_index.c, [50](#)
 - inverted_index.h, [25](#)
- add_edge
 - graph.c, [38](#)
 - graph.h, [16](#)
- build_graph
 - graph.c, [39](#)
 - graph.h, [17](#)
- build_index
 - inverted_index.c, [50](#)
 - inverted_index.h, [26](#)
- calculate_pagerank
 - pagerank.c, [64](#)
 - pagerank.h, [35](#)
- CONVERGENCE_THRESHOLD
 - graph.h, [15](#)
- count_input_links
 - graph.c, [40](#)
 - graph.h, [18](#)
- count_output_links
 - graph.c, [41](#)
 - graph.h, [19](#)
- create_new_node
 - inverted_index.c, [51](#)
 - inverted_index.h, [27](#)
- DAMPING_FACTOR
 - graph.h, [15](#)
- display_pagerank
 - pagerank.c, [65](#)
 - pagerank.h, [36](#)
- doc.c
 - generate_random_text, [68](#)
 - generate_text_files, [68](#)
- doc.h
 - generate_random_text, [11](#)
 - generate_text_files, [12](#)
- doc_id
 - DocumentMapping, [7](#)
 - Node, [10](#)
- docs_list
 - InvertedIndex, [9](#)
- DocumentMapping, [7](#)
 - doc_id, [7](#)
 - name, [7](#)
- generate_eps
 - graph.h, [20](#)
 - graphic.c, [47](#)
- generate_random_text
 - doc.c, [68](#)
 - doc.h, [11](#)
- generate_text_files
 - doc.c, [68](#)
 - doc.h, [12](#)
- get_doc_id
 - graph.c, [41](#)
 - graph.h, [20](#)
- Graph, [8](#)
 - input_adjacent_list, [8](#)
 - mapping_docs, [8](#)
 - output_adjacent_list, [8](#)
 - total_docs, [9](#)
- graph.c
 - add_edge, [38](#)
 - build_graph, [39](#)
 - count_input_links, [40](#)
 - count_output_links, [41](#)
 - get_doc_id, [41](#)
 - initialize_graph, [42](#)
 - is_doc_name, [42](#)
 - release_graph, [43](#)
 - show_graph, [43](#)
- graph.h
 - add_edge, [16](#)
 - build_graph, [17](#)
 - CONVERGENCE_THRESHOLD, [15](#)
 - count_input_links, [18](#)
 - count_output_links, [19](#)
 - DAMPING_FACTOR, [15](#)
 - generate_eps, [20](#)
 - get_doc_id, [20](#)
 - HASH_TABLE_SIZE, [15](#)
 - initialize_graph, [21](#)
 - is_doc_name, [21](#)
 - MAX_CHARACTERS_DOC, [15](#)
 - MAX_DOCS, [16](#)
 - MAX_ITERATIONS, [16](#)
 - MAX_NAME_DOC, [16](#)
 - MAX_WORD_SIZE, [16](#)
 - release_graph, [22](#)
 - show_graph, [23](#)
- graphic.c
 - generate_eps, [47](#)
- hash_function
 - inverted_index.c, [52](#)

- inverted_index.h, 28
- HASH_TABLE_SIZE
 - graph.h, 15
- incs/doc.h, 11, 13
- incs/graph.h, 13, 24
- incs/inverted_index.h, 24, 34
- incs/pagerank.h, 35, 37
- initialize_graph
 - graph.c, 42
 - graph.h, 21
- initialize_pagerank
 - pagerank.c, 66
 - pagerank.h, 37
- input_adjacent_list
 - Graph, 8
- inverted_index.c
 - add_document, 50
 - build_index, 50
 - create_new_node, 51
 - hash_function, 52
 - is_stopword, 52
 - print_inverted_index, 53
 - print_search_word, 53
 - release_inverted_index, 54
 - search_word, 55
 - tokenize_text, 56
- inverted_index.h
 - add_document, 25
 - build_index, 26
 - create_new_node, 27
 - hash_function, 28
 - is_stopword, 28
 - print_inverted_index, 30
 - print_search_word, 31
 - release_inverted_index, 32
 - search_word, 32
 - tokenize_text, 33
- InvertedIndex, 9
 - docs_list, 9
 - next, 9
 - word, 10
- is_doc_name
 - graph.c, 42
 - graph.h, 21
- is_stopword
 - inverted_index.c, 52
 - inverted_index.h, 28
- main
 - main.c, 60, 62
- main.c
 - main, 60, 62
- mapping_docs
 - Graph, 8
- MAX_CHARACTERS_DOC
 - graph.h, 15
- MAX_DOCS
 - graph.h, 16
- MAX_ITERATIONS
 - graph.h, 16
- MAX_NAME_DOC
 - graph.h, 16
- MAX_WORD_SIZE
 - graph.h, 16
- name
 - DocumentMapping, 7
- next
 - InvertedIndex, 9
 - Node, 10
- Node, 10
 - doc_id, 10
 - next, 10
- output_adjacent_list
 - Graph, 8
- pagerank.c
 - calculate_pagerank, 64
 - display_pagerank, 65
 - initialize_pagerank, 66
- pagerank.h
 - calculate_pagerank, 35
 - display_pagerank, 36
 - initialize_pagerank, 37
- print_inverted_index
 - inverted_index.c, 53
 - inverted_index.h, 30
- print_search_word
 - inverted_index.c, 53
 - inverted_index.h, 31
- release_graph
 - graph.c, 43
 - graph.h, 22
- release_inverted_index
 - inverted_index.c, 54
 - inverted_index.h, 32
- search_word
 - inverted_index.c, 55
 - inverted_index.h, 32
- show_graph
 - graph.c, 43
 - graph.h, 23
- Simulador de Sistema de Recuperación de Información, 1
 - src/graph.c, 37, 44
 - src/graphic.c, 47, 48
 - src/inverted_index.c, 49, 57
 - src/main.c, 59, 61
 - src/pagerank.c, 64, 66
 - src2/doc.c, 67, 69
 - src2/main.c, 62, 63
- tokenize_text
 - inverted_index.c, 56
 - inverted_index.h, 33

total_docs
 Graph, [9](#)

word
 InvertedIndex, [10](#)