



Algoritmos y Programación

Programa de Ingeniería de Sistemas



Instrucciones de Interacción

Salida

Presenta mensajes al usuario por medio de la consola

```
print ("Mensaje a presentar")
```

```
E2 Operacion Compleja.py x
1  print (" Algoritmo Operación Compleja ")
2
3  resp = (34 ** 11 - 321) / ((84 - 65) * 29 ** 23)
4
5  print (" La respuesta es " , resp)
6
```

Se puede presentar el valor de una variable, el nombre de la variable debe estar fuera de las comillas

Para separar elementos en un print se usa la coma

```
print ("La respuesta es " , resp )
```



Instrucciones de Interacción

Entrada

Captura información dada por el usuario

El valor capturado se debe asignar para no perderlo

```
variable = input ()
```

Dentro de los paréntesis se puede incluir un mensaje para al usuario

```
nombre = input ("Ingrese su nombre")
```

El input siempre captura un string (texto),
si se desea en otro tipo de dato se debe convertir (castear)

```
edad = int ( input ("Ingrese su edad ") )
```

```
Valor = float ( input ("Ingrese su edad ") )
```

```
E3 CuadradoNumero.py x
1  print ("Algoritmo que calcula el cuadrado de un número")
2
3  print ("Diga el número inicial")
4  num = int ( input () )
5
6  cuad = num ** 2
7
8  print ("El cuadrado de ", num , " es " , cuad )
9
10
```