

LISTA DE EXERCÍCIOS 1

Versão 1.0

Universidade Federal de Goiás - UFG (Regional Jataí)
Bacharelado em Ciência da Computação
Física para Ciência da Computação
Prof. Esdras Lins Bispo Jr.

29 de Setembro de 2016

1 Conceitos

1. Apresente ao menos dois argumentos que justifique a relevância da Física para a Ciência da Computação.

2 Programação

2. Em JavaScript, crie um objeto `Carro` que tenha as propriedades (i) `placa`, (ii) `cor`, (iii) `velocidadeMaxima`, e (iv) `relatorio`. A `placa` e a `cor` são cadeias; a `velocidadeMaxima` é um número fracionário; e `relatorio` é uma função que exibe, via `console.log`, todas as demais propriedades de `Carro`. Escolhas valores para as propriedades ao seu gosto.
3. Em JavaScript, crie um objeto `Calculadora` que tenha as propriedades de `somar`, `dividir`, `subtrair` e `multiplicar`. Todas estas propriedades são operações binárias, recebem valores inteiros e retornam valores inteiros. Se, para as entradas fornecidas, não for possível gerar um valor de retorno válido, então exiba, via `console.log`, o motivo do não retorno do valor.

3 Referências

- HALLIDAY, D.; RESNICK, R.; KRANE, K. Física v1, 4^a Edição, LTC, Rio de Janeiro, 2003.
- RAMTAL, D.; DOBRE, A. Physics for JavaScript Games, Animation, and Simulations with HTML5 Canvas, Apress, 2014.