



# **GESTORES DE CONTENIDO**

**ELABORADO POR:**

**LISETT JOSELIN BADILLO VILLA  
JOSÉ DE JESÚS BARRAGÁN CALDERILLA  
EZEKIEL MIRARÓN RODRIGUEZ**





## APLICACIONES WEB

Son aquellas herramientas que los usuarios pueden utilizar accediendo a un servidor web a través de Internet o de una intranet mediante un navegador.

# CUÁLES SON?

# UTILIDAD



Generalmente, diseñadas para facilitar ciertas tareas complejas y hacer más sencilla la experiencia informática de las personas.

# VENTAJAS Y DESVENTAJAS

## CARACTERÍSTICAS

- Usar un único diseño, normalmente en HTML5, para todos los dispositivos.
- El usuario no tiene que descargarlas. Se alojan en un servidor y se accede a ellas desde el navegador.
- Son compatibles con cualquier navegador.
- No aparecen en los buscadores de aplicaciones, como Google Play Store, pero sí en los buscadores de Internet.

- Son una solución rápida y barata.
- No hay que crear diferentes versiones para diversas familias de dispositivos: una aplicación web será accesible para todos los usuarios, utilicen iOS, Android, una tablet o un PC.
- El entorno web sigue siendo mejor a la hora de captar usuarios, ya que estos suelen ser reticentes en un primer momento a ocupar la memoria de sus dispositivos descargando una herramienta que no saben si va a resultarles de utilidad.
- No se necesita realizar actualizaciones periódicas ni que los usuarios den su permiso para implementar los cambios.
- Aunque son más lentas, las aplicaciones web tienen menos tendencia a colgarse y a sufrir 'bugs' porque evitan los problemas técnicos que surgen de incompatibilidades o conflictos de software con otras aplicaciones, así como con los protocolos de seguridad de los dispositivos.
- Necesitan alojarse en una web optimizada y responsive para que los usuarios puedan utilizar la aplicación a la perfección.
- Al no tratarse de una app nativa, no se encuentran en los 'market' oficiales de los sistemas operativos predominantes en los teléfonos móviles, como Apple Store o Play Store. De esta manera, muchos usuarios que busquen una aplicación dentro en estas tiendas, no llegarán a dar con ella.
- El rendimiento está limitado por la respuesta del navegador desde el que se ejecuta la aplicación.
- La experiencia del usuario es peor, ya que se adapta menos al dispositivo utilizado que una app nativa.
- Las funcionalidades offline quedan totalmente descartadas en las aplicaciones web.

# ARQUITECTURA DE LAS APLICACIONES

# QUÉ ES?



Una arquitectura de aplicaciones describe los patrones y las técnicas que se utilizan para diseñar y desarrollar aplicaciones. La arquitectura le proporciona un plan y las prácticas recomendadas que debe seguir para diseñar una aplicación bien estructurada.

Los patrones de diseño de software pueden ayudarlo a crear una aplicación. Un patrón es la solución replicable a cierto problema.

Puede vincularse con otros para crear arquitecturas de aplicaciones más generales. En lugar de volver a crear toda la infraestructura completa, puede usar los patrones de diseño que ya existen, lo cual además garantiza que todo funcione como es debido.

# RELACION CON ESTRUCTURA CLIENTE-SERVIDOR

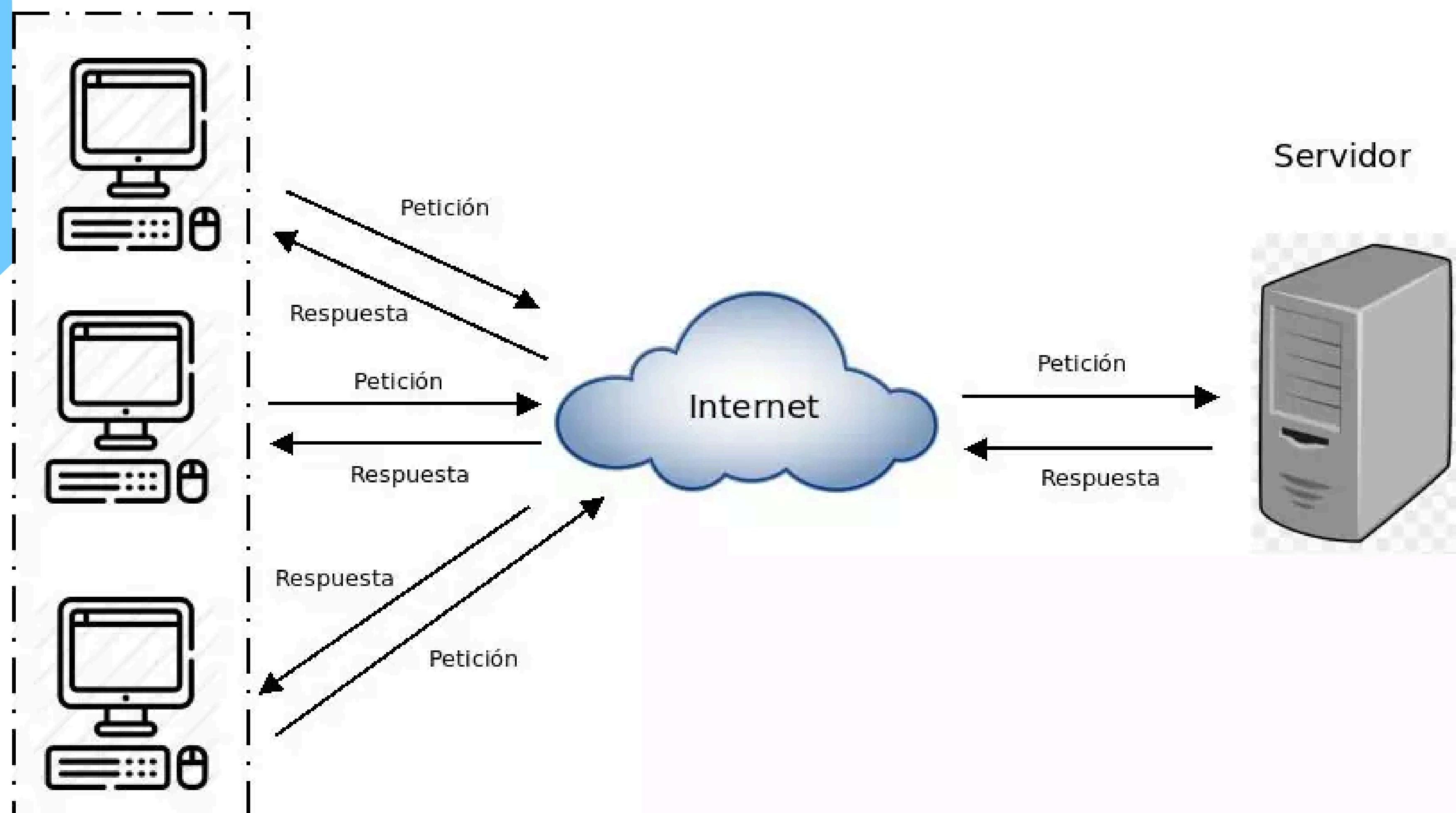
**La arquitectura cliente-servidor es una de las más comunes en las aplicaciones web.**

- Cliente: Es la aplicación que se ejecuta en el navegador del usuario. Solicita recursos o servicios del servidor.
- Servidor: Proporciona los recursos o servicios solicitados por el cliente. Puede ser un servidor web, de aplicaciones o de base de datos.

## **Funcionamiento:**

- El cliente (navegador) envía una solicitud HTTP al servidor.
- El servidor procesa la solicitud, accede a la base de datos si es necesario, y devuelve una respuesta HTTP al cliente.
- El cliente recibe y procesa la respuesta, actualizando la interfaz de usuario según sea necesario.

# Modelo Cliente Servidor



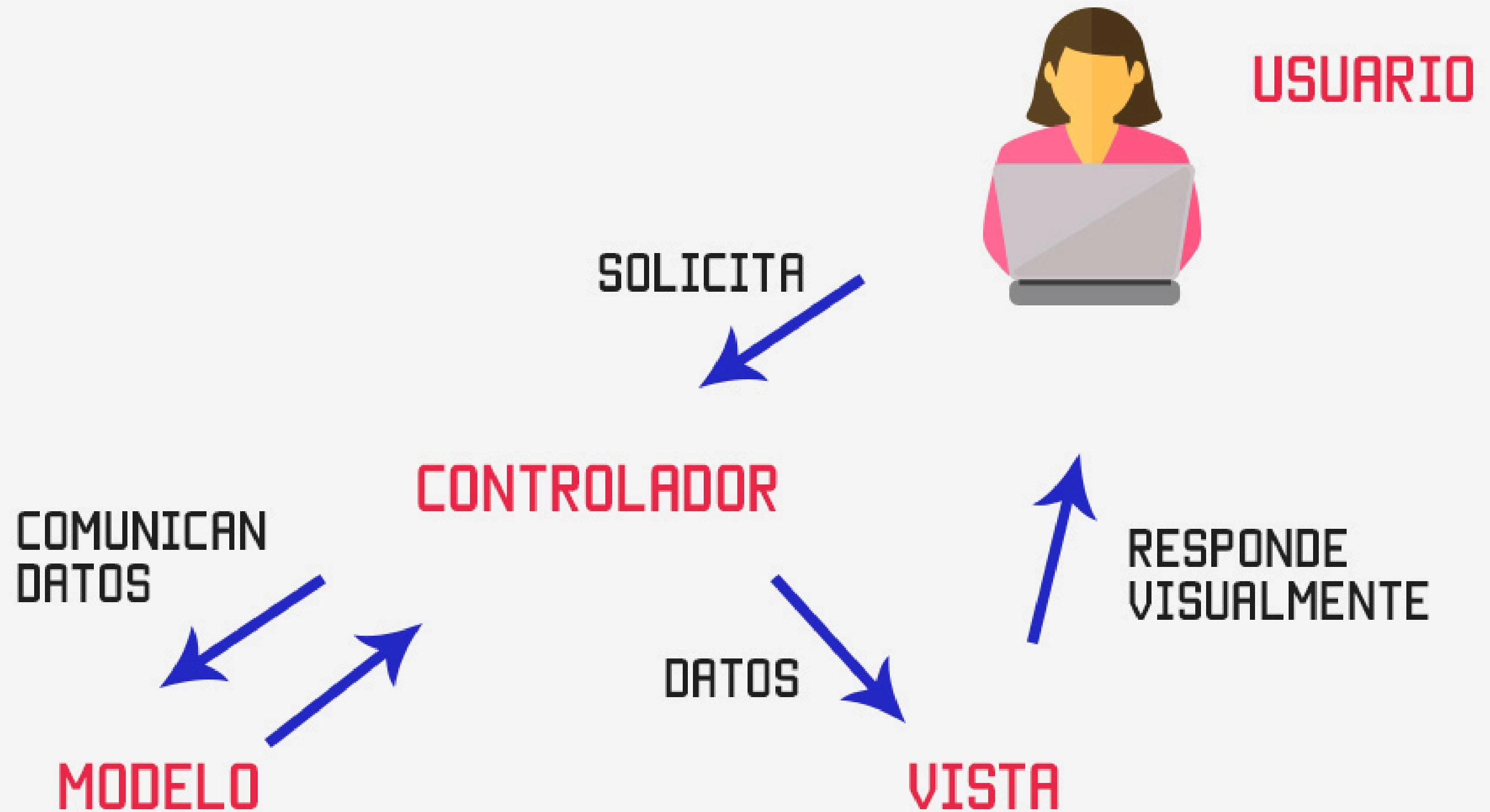
# RELACION CON MODELO VISTA CONTROLADOR (MVC)

El patrón de diseño MVC es una forma de organizar el código en aplicaciones web, especialmente aquellas que tienen una interfaz de usuario compleja.

- **Modelo:** Gestiona los datos y la lógica del negocio de la aplicación. Se comunica con la base de datos y maneja la lógica de la aplicación.
- **Vista:** Es la interfaz de usuario. Presenta los datos del modelo al usuario y envía las interacciones del usuario al controlador.
- **Controlador:** Actúa como intermediario entre el modelo y la vista. Recibe las entradas del usuario desde la vista, las procesa (a menudo llamando al modelo), y devuelve los resultados a la vista.

## Funcionamiento:

- El usuario interactúa con la vista.
- La vista envía la solicitud al controlador.
- El controlador procesa la solicitud, interactúa con el modelo si es necesario, y actualiza la vista con los datos procesados.



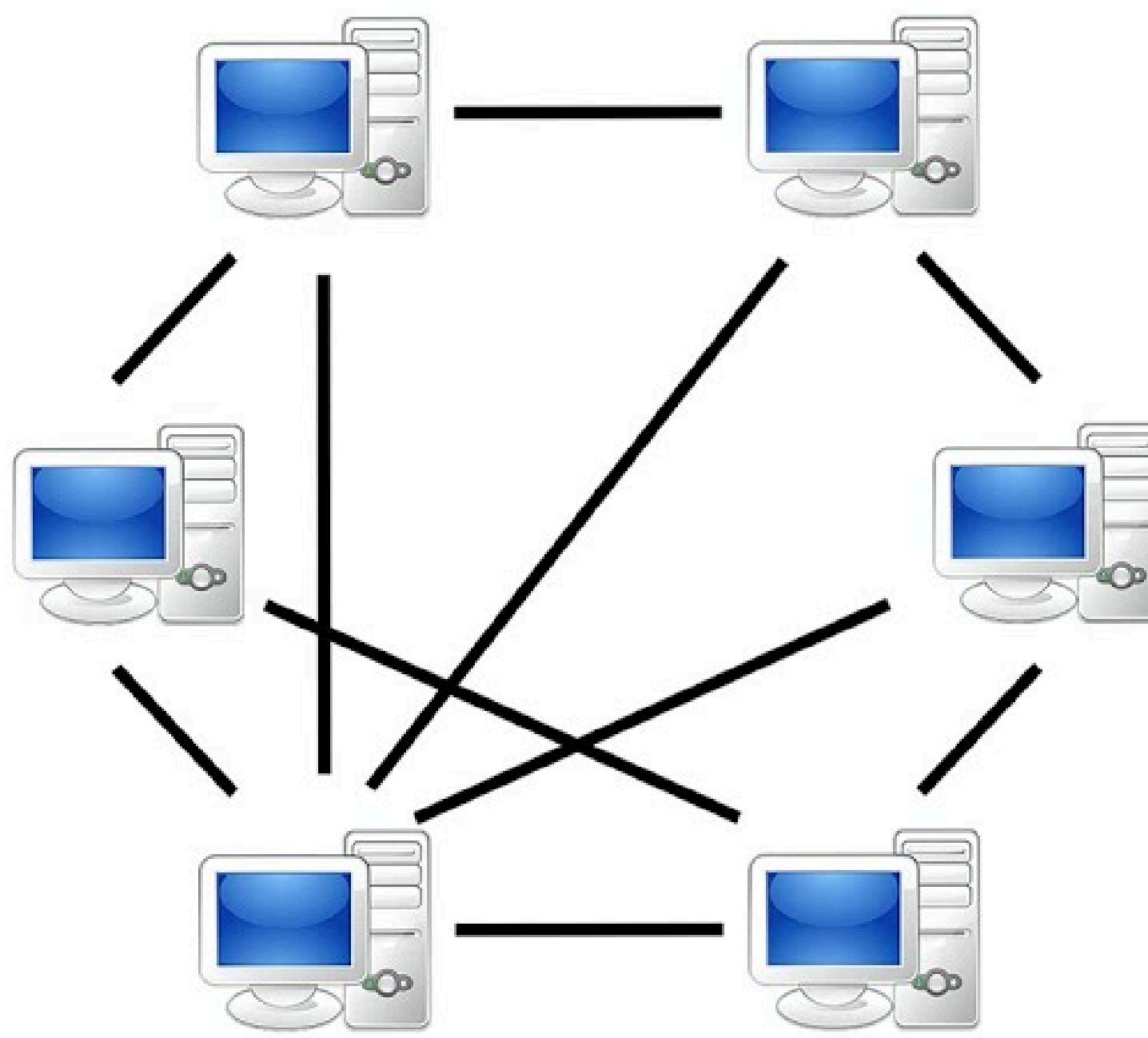
# RELACION CON PEER-TO-PEER (P2P)

En una arquitectura P2P, no hay un servidor centralizado. En cambio, cada nodo (peer) en la red puede actuar tanto como cliente como servidor. Este modelo es menos común en aplicaciones web tradicionales, pero puede usarse en aplicaciones descentralizadas como ciertas redes sociales, aplicaciones de intercambio de archivos, y redes blockchain.

## Funcionamiento:

- Cada nodo en la red puede iniciar y recibir solicitudes.
- Los nodos se comunican directamente entre sí, sin necesidad de un servidor central.
- Esto puede mejorar la escalabilidad y reducir los puntos únicos de fallo, pero también puede ser más complejo de implementar y gestionar.

#6



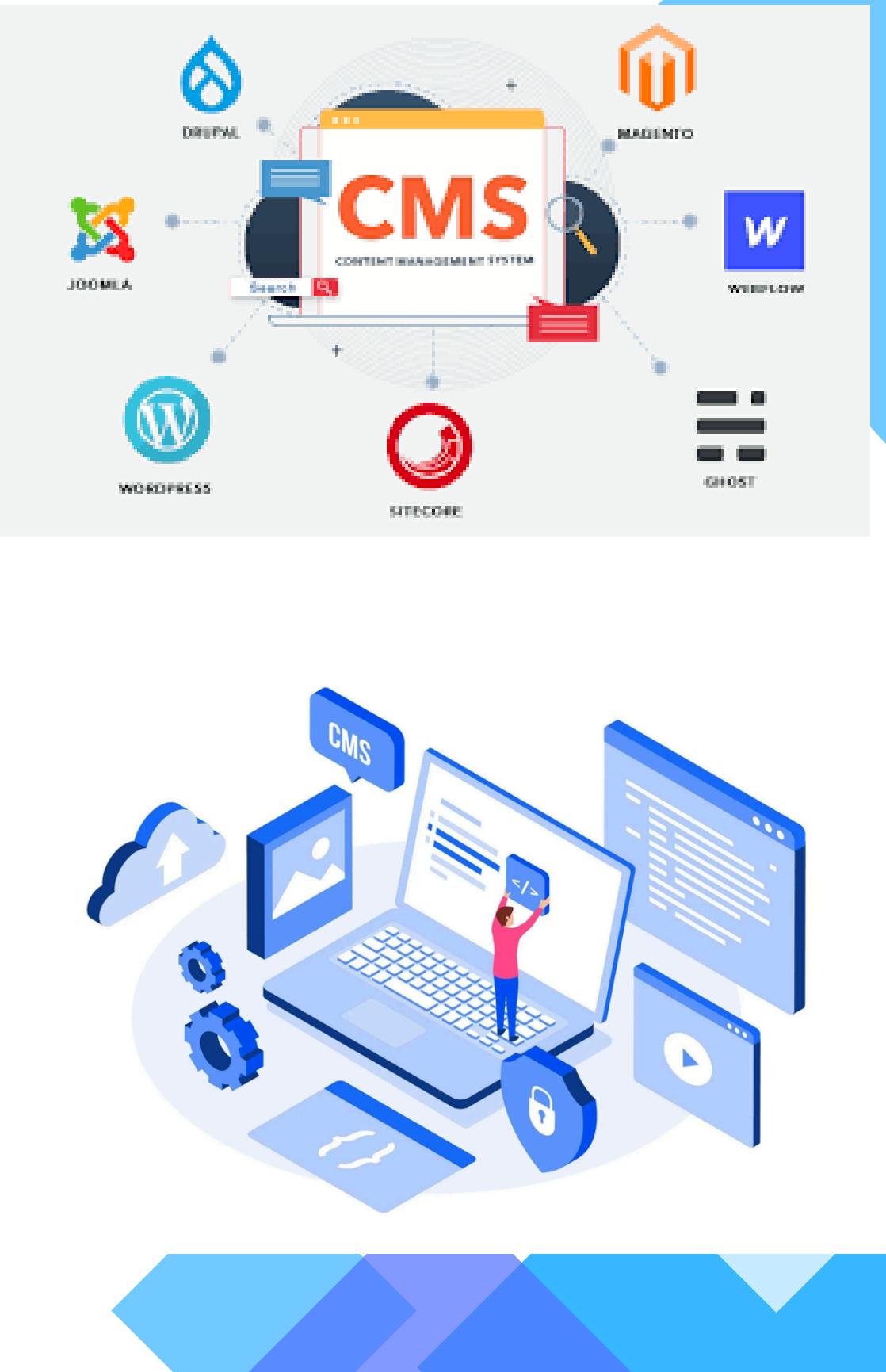
# P2P peer to peer



# GESTORES DE CONTENIDO CMS

# QUÉ ES?

Un CMS (Content Management System) o Sistema de Gestión de Contenidos es un sistema online que permite poner en marcha una página web de forma sencilla y rápida. Se trata de un software que te ayuda a administrar contenidos dinámicos, por ejemplo, un blog, un ecommerce o cualquier tipo de página web. Especialmente es para aquellos que necesitan una actualización constante. Gracias a los CMS cualquier usuario sin ningún tipo de conocimiento en programación puede administrar a través de una interfaz gráfica todos los aspectos de una página web. Desde crear y editar contenido hasta agregar imágenes y vídeos.





## *Ventajas*

- podemos encontrar una gran documentación para resolver nuestras dudas.
- Actualización del contenido y el mantenimiento.
- Cada cierto tiempo los desarrolladores van mejorando la plataforma

## *Desventajas*

- Tenemos que realizar el mantenimiento, actualizaciones, funcionalidades.
- Menor Flexibilidad.
- Otro punto es el código fuente que se genera (código sucio).

# **ESCALABILIDAD**

Se pueden adaptar a las necesidades crecientes de un sitio web.

# **CERTIFICADOS DE SSL**

Un certificado SSL es una medida de seguridad básica que permite a los visitantes saber que es seguro entrar en tu sitio web y les asegura que hay una conexión cifrada que protege vuestras comunicaciones mutuas mientras navegan. Puedes identificar un certificado SSL válido viendo la URL de la página web. Si la página empieza solo con "http://", quiere decir que todos los datos que se envían son vulnerables. En cambio, si empieza con "https://" (Hypertext Transport Protocol Secure), significa que los datos que se envían son cifrados y todas las solicitudes son verificadas.

# **ESCALABILIDAD**

Se pueden adaptar a las necesidades crecientes de un sitio web.

# **CERTIFICADOS DE SSL**

Un certificado SSL es una medida de seguridad básica que permite a los visitantes saber que es seguro entrar en tu sitio web y les asegura que hay una conexión cifrada que protege vuestras comunicaciones mutuas mientras navegan. Puedes identificar un certificado SSL válido viendo la URL de la página web. Si la página empieza solo con "http://", quiere decir que todos los datos que se envían son vulnerables. En cambio, si empieza con "https://" (Hypertext Transport Protocol Secure), significa que los datos que se envían son cifrados y todas las solicitudes son verificadas.

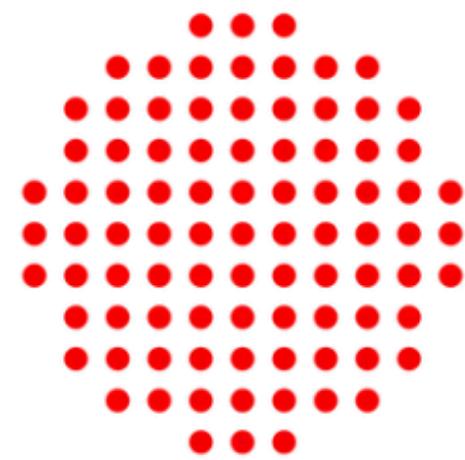


**WORDPRESS**

# QUE ES?

WordPress es una plataforma de gestión de contenidos, representa un software de código abierto altamente versátil que permite a los usuarios crear y desarrollar sitios web personalizados de manera sencilla, adaptable y profesional, con una muy buena experiencia de usuario.

## EJEMPLOS



**SONY MUSIC**

**Sony Music**

Official Website

[sonymusic.com](http://sonymusic.com)



**Pinch of Yum**

Fresh, flavorful and (mostly) healthy recipes made for real, actual, every day life. Helping you celebrate the joy of food in a totally non-intimidating way.

p Pinch of Yum



**Rolling Stone**

Music, Film, TV and Political News Coverage

RS Rolling Stone



Joomla!®

# QUE ES?

Es un Sistema de gestión de contenidos (CMS) de código abierto que permite crear y mantener sitios web de manera sencilla y eficiente. Es muy popular en la comunidad de desarrollo web debido a su flexibilidad, facilidad de uso y gran cantidad de extensiones disponibles.

## EJEMPLOS

<https://gsas.harvard.edu>



### Web Oficial del Villarreal CF

Página web oficial del Villarreal CF. Información del club amarillo, jugadores, calendario, venta de entradas, tienda online y servicios a abonados.

 Web Oficial del Villarreal CF / Jun 7

<https://www.nationalcrimeagency.gov.uk>



# Drupal

# QUE ES?

Drupal es un sistema de gestión de contenidos (CMS) de código abierto y gratuito que permite a los usuarios crear y administrar sitios web, blogs, tiendas en línea, foros y mucho más. Es muy flexible y escalable, lo que lo hace ideal para proyectos de cualquier tamaño.

## EJEMPLOS

<https://www.bk.com>

<https://kids.mattel.com/home>





**Magento®**  
An Adobe Company

# QUE ES?

Magento (ahora Adobe Commerce) es una plataforma de comercio electrónico de código abierto que permite la creación de tiendas en línea altamente personalizadas y escalables. Es una de las plataformas de comercio electrónico más populares y utilizadas en el mundo.

## EJEMPLOS



### Sitio web oficial de Nike

Nike ofrece productos innovadores, experiencias y servicios para inspirar a los atletas del mundo. Entrega y devoluciones gratuitas en pedidos específicos.

[Nike.com](https://nike.com)

<https://explore.omsystem.com/la/es/>



**shopify**

# QUE ES?

Shopify es una plataforma para comercios electrónicos con la que se puede crear una tienda online y vender productos o servicios en Internet. Con esta plataforma, se han creado más de 1 700 000 tiendas online en 175 países distintos de todo el mundo.

## EJEMPLOS





# TYPO3

# QUE ES?

TYPO3 es un sistema de gestión de contenido de código abierto ampliamente utilizado para crear sitios web y aplicaciones web. Se caracteriza por ser muy flexible y escalable, lo que lo hace popular entre empresas y organizaciones que buscan un CMS robusto y personalizable.

## EJEMPLOS



**The University of Texas at Austin**

Like the state it calls home, The University of Texas at Austin is a bold, ambitious leader, home to more than 51,000 students and 3,000 teaching faculty.

 The University of Texas at Austin



**Das Österreichische Rote Kreuz**

Wir sind da, um zu helfen. Sie brauchen Hilfe, wollen mithelfen oder mehr wissen? Hier sind Sie richtig. Willkommen auf [roteskreuz.at](http://roteskreuz.at)

 [roteskreuz.at](http://roteskreuz.at)

A continuación se les enviará un documento para que realicen sus prácticas para la mejor comprensión del tema Gracias!