

Universidad Autónoma del Estado de Hidalgo

Instituto de Ciencias Básicas e Ingeniería

Licenciatura en Ciencias Computacionales

Autómatas y compiladores

Diego Martínez Ortiz

6°3



Universidad Autónoma del Estado de Hidalgo

## Sistemas de traducción de lenguajes de programación

### Interpretes

En lugar de producir un programa objeto, realiza las operaciones que implica el programa fuente.

### Depuradores

Son herramientas que permiten encontrar y corregir los errores de los programas (bugs).

### Ensambladores

Si el lenguaje fuente es lenguaje ensamblador y el lenguaje objeto es lenguaje máquina, entonces el traductor es Ensamblador

### Ensamblado de dos pasadas

Un ensamblador hace dos pasadas sobre la entrada, en donde una pasada consiste en leer una vez un archivo de entrada.

### Ligadores o editores de enlace

Permite formar un sólo programa a partir de varios archivos de código de máquina relocizable. Estos archivos pueden haber sido el resultado de varias compilaciones distintas

### Perfiladores

Es un programa que recolecta estadísticas sobre el comportamiento de un programa objeto durante la ejecución.

### Cargadores

Consiste en tomar el código de máquina relocizable, modificar las direcciones relocizables y ubicar las Instrucciones y los datos modificados en las posiciones apropiadas de la memoria.

### Administrador de proyectos

Coordina la mezcla de diferentes versiones del mismo archivo producido por programadores diferentes.

### Preprocesadores

Son un caso particular de traductor en el cual se traduce un lenguaje de alto nivel a "otro", cuando el primero no puede pasar a lenguaje máquina directamente.

### Compresor de archivos

Son una herramienta habitual de uso en el campo de la informática.

### Editores

Es un programa del sistema que sirve para introducir textos en una computadora mediante la terminal de video