

Universidad Veracruzana



PROYECTO PASTELERIA

MANEJO DE PEDIDOS

Integrantes:

Aguilera Hernández Brandon Arellano Moreno Diego

Experiencia Educativa:

Programación Avanzada

Descripción

Esta aplicación será un sistema que resolverá el problema del manejo de pedidos; con una interfaz que agilice el proceso de órdenes y que este enfocada a personas que no estén familiarizadas con la computación.

El sistema será manejado por el administrador que podrá consultar todos los pedidos realizados, los datos de los clientes y ver una gráfica de las ventas mensuales.

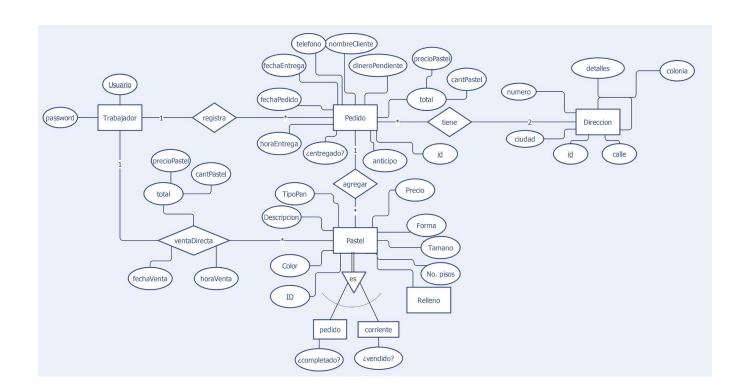
El empleado este contará con una interfaz para levantar pedidos donde agregará el nombre, tamaño, forma, descripción del pastel; registrar los datos de los clientes como su nombre, dirección (se elegirá en un mapa), teléfono y descripción de su vivienda.

Al final de un pedido se generará un recibo en formato PDF el cual mostrará toda la información de los pasteles, información de los clientes, total, fecha de pedido y entrega, así como algunos datos de la empresa.

Todos los datos generados se van a guardar en una base de datos en MySQL.

El proyecto será desarrollado en javaFX y una de las librerías externas que usaremos será itextpdf.

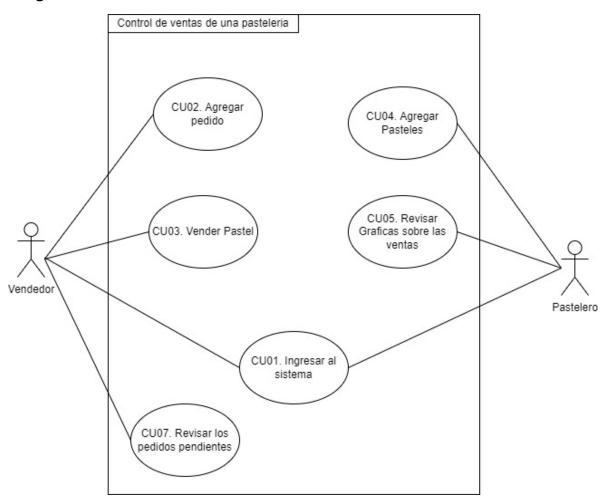
Diagrama entidad-relación



Análisis de requerimientos

Nos reunimos con los clientes para discutir los detalles que tenía que cubrir el sistema así como funciones extra que necesitaban nos plantearon la idea de un sistema que les permitiera saber las ventas que hacían al día para llevar acabo un corte de caja, también querían el manejo de pedidos y una organización más limpia de ellos, querían tener un control más organizado delos pasteles que ya tenían y una manera más eficaz de vender además de eso saber datos de los pedidos pendientes de una manera más organizada no pidieron específicamente en que lenguaje querían dicho sistemas solo nos dieron los datos que necesitaban guardar y manejar así como las funciones que requerían, no pidieron un diseño en específico pero no querían algo tan llamativo.

Diagrama Casos de uso



Manual de usuario

1. Pantalla de Login

Al iniciar el programa se mostrará la pantalla de Login que es la siguiente



Para poder ingresar a las demás funciones del programa el usuario deberá ingresar la cuenta y contraseña para darle acceso, en caso de no sea correcta no podrá usar dicho programa



2. Ventana Menú

El usuario tendrá a la vista 6 botones, graficas la cual nos mostrara dos graficas una de pastel y otra de puntos, el botón de ventas nos permitirá hacer una venta directa con los pasteles ya existentes, el botón agregar pastel se usara para ir agregando pasteles que se venderán directamente o que ya sean un pedido completado, el botón pedido sirve para tomar todos los datos de un pedido que un cliente quiera realizar, el botón pendientes nos mostrar información de los pedidos pendientes y el botón de salir cerrara el programa.



3. Ventana Graficas

El usuario al ingresar en esta ventana le se le mostrara la siguiente ventana



En el menú de hamburguesa contamos con tres opciones de graficas que una nos mostrar la información del número de pasteles vendidos al mes.



la otra del numero de ventas por semana



4. Ventana Ventas

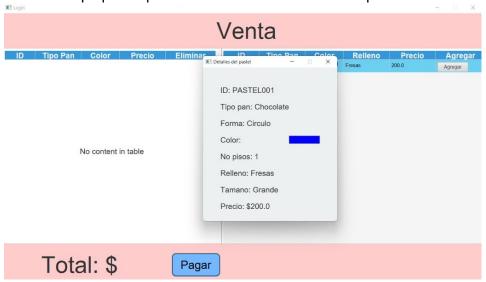
Al ingresar se mostrará la siguiente ventana y el usuario en la lista derecha vera los pasteles listos para vender habrá un botón que darle clic en agregar pasará el pastel a la lista de venta.



La lista donde se agreguen los pasteles para vender esta un botón que permitirá quitar ese pastel del pedido



dándole doble clic al pastel que se quiera agregar entonces emergerá otra ventana más pequeña que traerá toda la información del pastel

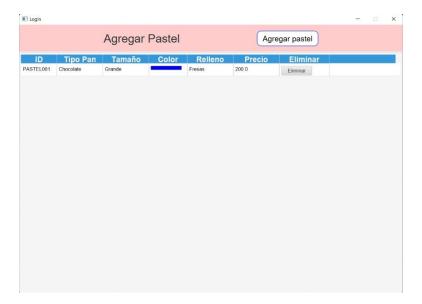


en la parte inferior un botón con el texto de pagar el cual al darle clic mostrar una ventanita donde se puede ver el total a pagar, ingresar la cantidad de dinero que el cliente esta dando y también el cambio a dar.

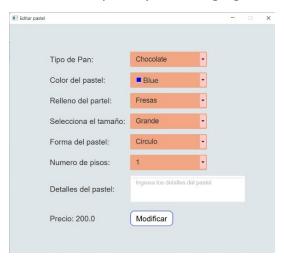


5. Ventana Agregar pastel

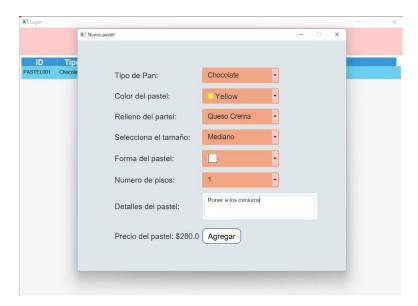
El usuario ve una lista con pasteles ya agregados o vacía dependiendo si es la primera vez agregando un pastel y con la opción de eliminarlo o agregar uno nuevo



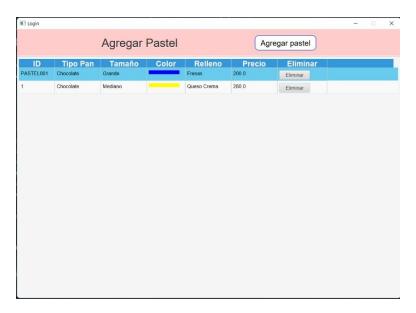
También está la opción de modificar el pastel ya antes agregado



La opción de agregar mostrara opciones en listas desplegables



Al dar clic en agregar el pastel será agregado a la lista y este podrá ser quitado o modificado



6. Ventana Pedido

Tendremos a la vista una lista en la parte izquierda y en la parte derecha se mostraran los botones y algunos de los datos a ingresar



En el botón de agregar pastal abrirá otra ventana donde tendrá listas desplegables para ingresar los datos del pastel a pedir



Damos agregar y nuestro pastel ya se mostrará en la lista



Al dar clic en el botón dirección cliente abrirá una ventana igual con listas desplegables para agregar las direcciones del cliente que está realizando el pedido



Al dar clic en agregar la información del cliente aparecerá en la parte derecha



En el botón de dirección de entrega dándole clic nos mostrara de igual forma una ventana con listas desplegables para subir la información necesaria



Una vez agregada toda esa información aparecerá en la pantalla principal



En caso de que falte información en la ventana aparecerá un aviso de la información faltante



Si ese no es el caso mostrara una ventana con el total a pagar, dinero dado y el cambio que debemos dar

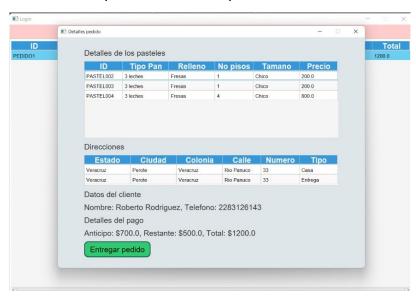


7. Ventana Pendientes

Esta ventana mostrara una lista con los datos de cero o varios pedidos pendientes por realizar



Al darle doble clic al pedido este nos mostrará la información del pedido que tenemos pendiente y tendrá un botón para dar de alta el pedido



Conclusiones

Este proyecto fue terminado exitosamente, se pudo realizar un sistema es cual cumple con las necesidades del cliente y tiene una interfaz amigable que es usable para personas que no están acostumbrada a usar la tecnología.