



# Manual Técnico

**XSQL**

ORGANIZACION DE LENGUAJES Y  
COMPILADORES 2  
EDV DICIEMBRE 2023

Diego Estrada | William Miranda



# XSQL

A continuación se presenta la abstracción de un sistema administrador de base de datos, el cual es capaz de manejar las instrucciones básicas de un DBMS relacional convencional.

Se presenta la abstracción de un IDE con el que el usuario interactúa directamente con el sistema de base de datos.

Dicho IDE cuenta con un conjunto de herramientas básicas que permiten el uso fácil de la herramienta.

Para almacenar y manipular la información de las bases de datos se utilizó un sistema de archivos con formato XML, con la estructura de las bases de datos creadas, especificando las tablas, objetos y procedimientos de las mismas.

El objetivo principal de la realización del mismo es la implementación de un interprete XML para leer la información guardada en los archivos.

---



# Índice

## Abstracción

- 02 Abstracción de Tokens
- 03 Expresiones Regulares
- 04 Abstracción de Funciones

## Gramática

- 06 - 07 PLY
- 8 - 14 Gramática XSQL

## Modelos

- 16 Modelos XSQL

## Estructuras XML

- 18 Estructura DDL
  - 19 Estructura DML
-



01

# Abstracción

# Abstracción de Tokens

## **PALABRAS RESERVADAS ENCONTRADAS:**

CREATE, USE, ALTER  
DROP, TRUNCATE, SELECT  
FROM, WHERE, UPDATE  
INSERT, INTO, VALUES  
DELETE, TABLE, DATA  
BASE, ADD, IF  
FUNCTION, PROCEDURE, AS  
NOT, NULL, PRIMARY  
FOREIGN, KEY, REFERENCE  
int, bit, date  
datetime, BEGIN, DECLARE  
SET, RETURN, END  
CONCATENATE, SUBSTR, HOY  
COUNT, SUM, CASE  
NCHAR, NVARCHAR

## **TOKENS**

- IDENTIFICADORES
- NUMEROS ENTEROS
- NUMEROS DECIMALES
- OPERADORES ARITMETICOS:  
+ - \* /
- OPERADORES LÓGICOS  
< > <= >= !=

## **ASPECTOS A TOMAR EN CUENTA:**

-. Para nombrar a una variable, se le antepone el @ en su nombre de variable, por ejemplo @variable1, @mi\_edad sería como @<identificador>

-. Tipos de datos para las variables:

int  
bit  
decimal  
date  
datetime  
Nchar  
Nvarchar

-. Para las funciones solo se permite retornar valores numericos enteros.

-. Declaracion de variable: DECLARE @<nombre\_variable> AS <tipo\_de\_dato>.  
Las variables solo se pueden declarar dentro de una funcion y como parametros de una funcion.

-. Asignacion de valor a variable: SET @<nombre\_variable> = <expresion>



# Abstracción Expresiones Regulares

## **PALABRAS RESERVADAS ENCONTRADAS:**

**ID** = @ [a-zA-Z][a-zA-Z0-1]\*  
**entero** = [0-9]+  
**decimal** = [0-9]+\.[0-9]+  
**SEMICOLON** = ';'   
**NOMBRE** = [a-zA-Z]+  
**L\_PAREN** = '('  
**R\_PAREN** = ')'  
**COMMA** = ','  
**ASSIGN** = '='  
**EQUALS** = '=='  
**NOT\_EQ** = '!='  
**LESS\_THAN** = '<'  
**GREATER\_THAN** = '>'  
**LESS\_EQ** = '<='  
**GREATER\_EQ** = '>='  
**AND** = '&'\&  
**OR** = '\\|'  
**NOT** = '\\!'  
**PLUS** = '+'  
**MINUS** = '-'  
**TIMES** = '\*'  
**DIVIDE** = '/'



# Abstracción de Funciones

## **FUNCIONES PROPIAS DEL SISTEMA:**

**CONCATENA:** recibe dos parametros de tipo nchar o nvarchar. El valor a retornar es la concatenación entre ambas cadenas, por lo que el tipo de dato a retornar es nvarchar

**SUBSTRAER:** Extrae porciones de texto de una cadena, necesita 3 parametros: el texto, la posicion desde donde quiere substraer, la posicion final donde se desee finalizar la substracción. Devuelve el texto subtraído y el tipo de dato es nvarchar

**HOY:** Devuelve la fecha y hora actual del sistema, tipo de dato a devolver es datetime.

**CONTAR:** Devuelve la cantidad de filas que contiene una tabla, es decir, la cantidad de registros que contiene una tabla según las condiciones que se le agreguen.

El tipo de dato que devuelve es un int.

**SUMA :** Devuelve la suma de los valores de una columna numérica, es decir, la columna debe contener datos numericos, y la funcion suma todos esos valores de la columna

y el tipo de dato que devuelve es DECIMAL.

**CAS :** Castea el valor a evaluar.



02

# Gramática





# PLY

## *¿Qué es PLY?*

PLY se refiere a un módulo de Python llamado "PLY" que se utiliza para construir analizadores léxicos y sintácticos (lexers y parsers). Este módulo proporciona herramientas para implementar analizadores basados en las herramientas Lex y Yacc, que son comunes en la construcción de compiladores.

Dicho módulo fue utilizado para la implementación de los analizadores de XSQL.

*A continuación se detalla la el archivo `grammar.py`, encargado de la declaración del analizador léxico y sintáctico.*

```
import re
```

```
from src.error.xsql_error import xsql_error
```

```
global_arr = []  
errores_sintacticos = []  
matriz_resultante = []
```

**\*SE IMPORTAN LAS LIBRERÍAS CORRESPONDIENTES PARA UTILIZAR PLY Y SE DECLARAN LOS ARREGLOS DE ALMACENAMIENTO DE DATOS\***

# PLY

```
ireservadas = {  
    'create': 'CREATE', 'use': 'USE', 'alter': 'ALTER',  
    'drop': 'DROP', 'case': 'CASE', 'column': 'COLUMN',  
    'truncate': 'TRUNCATE', 'exec': 'EXEC', 'select': 'SELECT',  
    'from': 'FROM', 'where': 'WHERE', 'update': 'UPDATE',  
    'insert': 'INSERT', 'into': 'INTO', 'values': 'VALUES',  
    'if': 'IF', 'when': 'WHEN', 'then': 'THEN',  
    'else': 'ELSE', 'declare': 'DECLARE', 'function': 'FUNCTION',  
    'as': 'AS', 'begin': 'BEGIN', 'end': 'END',  
    'return': 'RETURN', 'not': 'NOT', 'null': 'NULL',  
    'primary': 'PRIMARY', 'key': 'KEY', 'data': 'DATA',  
    'base': 'BASE', 'table': 'TABLE', 'procedure': 'PROCEDURE',  
    'reference': 'REFERENCE', 'add': 'ADD', 'int': 'INT',  
    'decimal': 'DECIMAL', 'date': 'DATE', 'datetime': 'DATETIME',  
    'nchar': 'NCHAR', 'nvarchar': 'NVARCHAR', 'concatena': 'CONCATENA',  
    'substraer': 'SUBSTRAER', 'hoy': 'HOY', 'contar': 'CONTAR',  
    'suma': 'SUMA', 'cas': 'CAS', 'set': 'SET',  
    'while': 'WHILE', 'delete': 'DELETE'  
}
```

**\*SE AGREGAN LAS PALABRAS RESERVADAS\***

```
tokens = [  
    'ID',  
    'INTEGER_VALUE',      'DECIMAL_VALUE',  
    'SEMICOLON',         'NAME',  
    'STRING',            'L_PAREN',  
    'R_PAREN',           'COMMA',  
    'ASSIGN',            'EQUALS',  
    'NOT_EQ',            'LESS_THAN',  
    'GREATER_THAN',      'LESS_EQ',  
    'GREATER_EQ',        'AND',  
    'OR',                'NOT_SIGN',  
    'PLUS',              'MINUS',  
    'TIMES',             'DIVIDE',      'DOT'  
] + list(reservadas.values())
```

**\*SE AGREGAN LOS TOKENS Y VALORES DE CADA UNO\***



# Gramatica XSQL

```
init : statements
;

statements : statements statement
| statement
;

statement : create_database_statement SEMICOLON
| use_statement SEMICOLON
| declare_statement SEMICOLON
| set_statement SEMICOLON
| create_table_statement SEMICOLON
| select_statement SEMICOLON
| insert_statement SEMICOLON
| create_function_statement SEMICOLON
| create_procedure_statement SEMICOLON
| call_function_statement SEMICOLON
| alter_table_statement SEMICOLON
| if_statement SEMICOLON
| exec_statement SEMICOLON
| drop_table_statement SEMICOLON
| update_statement SEMICOLON
| while_statement SEMICOLON
| truncate_statement SEMICOLON
| return_statement SEMICOLON
| delete_statement SEMICOLON
;
```



# Gramatica XSQL

**create\_database\_statement** : CREATE DATA BASE NAME  
;

**use\_statement** : USE NAME  
;

**declare\_statement** : DECLARE ID AS type  
| DECLARE ID type  
;

**set\_statement** : SET assignments  
;

**assignments** : assignments COMMA ID ASSIGN a  
| ID ASSIGN a  
;

**create\_table\_statement** : CREATE TABLE NAME L\_PAREN properties R\_PAREN  
;

**properties** : properties COMMA property  
| property  
;

**property** : NAME type null\_prod PRIMARY KEY  
| NAME type null\_prod  
| NAME type null\_prod REFERENCE NAME L\_PAREN NAME R\_PAREN  
;

**null\_prod** : NOT NULL  
| NULL  
| e  
;



# Gramatica XSQL

**select\_statement** : SELECT columns FROM NAME  
| SELECT columns FROM NAME WHERE a  
;

**insert\_statement** : INSERT INTO NAME L\_PAREN column\_names R\_PAREN  
VALUES L\_PAREN vals R\_PAREN  
;

**column\_names** : column\_names COMMA NAME  
| NAME  
;

**columns** : columns COMMA column  
| column  
;

**column** : TIMES  
| NAME  
| NAME DOT NAME  
| case\_statement NAME  
| a NAME  
| if\_statement NAME  
;

**vals** : vals COMMA a  
| a

**create\_function\_statement** : CREATE FUNCTION NAME L\_PAREN parameters  
R\_PAREN RETURN type AS BEGIN statements END  
| CREATE FUNCTION NAME L\_PAREN R\_PAREN RETURN type AS BEGIN statements  
END

**create\_procedure\_statement** : CREATE PROCEDURE NAME L\_PAREN parameters  
R\_PAREN AS BEGIN statements END  
| CREATE PROCEDURE NAME L\_PAREN R\_PAREN AS BEGIN statements END

;



# Gramatica XSQL

**parameters : parameters COMMA ID AS type**

| parameters COMMA ID type

| parameters : ID type

| ID AS type

**alter\_table\_statement : ALTER TABLE NAME ADD COLUMN NAME type**

| ALTER TABLE NAME DROP COLUMN NAME

;

**if\_statement : IF a THEN statements END IF**

| IF a THEN statements ELSE statements END IF

| IF L\_PAREN a COMMA a COMMA a R\_PAREN

;

**exec\_statement : EXEC NAME vals**

| EXEC NAME args

| EXEC NAME

;

**args : args COMMA ID ASSIGN a**

| ID ASSIGN a

;

**drop\_table\_statement : DROP TABLE NAME**

;

**update\_statement : UPDATE NAME SET column\_assignments WHERE a**

;

**column\_assignments : column\_assignments COMMA NAME ASSIGN a**

| NAME ASSIGN a

;

**while\_statement : WHILE a BEGIN statements END**

;



# Gramatica XSQL

**truncate\_statement : TRUNCATE TABLE NAME**

**;**

**delete\_statement : DELETE FROM NAME WHERE a**

**;**

**case\_statement : CASE when\_statements END NAME**

**;**

**when\_statements : WHEN a THEN a when\_statements**

**| ELSE THEN a**

**;**

**type : INT**

**| DECIMAL**

**| DATE**

**| DATETIME**

**| NCHAR L\_PAREN a R\_PAREN**

**| NVARCHAR L\_PAREN a R\_PAREN**

**;**

**a : a OR b**

**| b**

**;**

**b : b AND c**

**| c**

**;**

**c : NOT\_SIGN d**

**| d**

**;**

# Gramatica XSQL

```
d : d EQUALS e
    | d NOT_EQ e
    | d LESS_THAN e
    | d GREATER_THAN e
    | d LESS_EQ e
    | d GREATER_EQ e
    | d : e
;

e : e PLUS f
    | e MINUS f
    | f
;

f : f TIMES g
    | f DIVIDE g
    | g
;

g : MINUS h
    | h
;

h : INTEGER_VALUE
    | DECIMAL_VALUE
    | STRING
    | ID
    | NAME
    | L_PAREN a R_PAREN
    | exec_statement
    | call_function_statement
;
```





# Gramatica XSQL

```
call_function_statement : function_name_prod L_PAREN vals R_PAREN
    | function_name_prod L_PAREN R_PAREN
    | CAS L_PAREN a AS type R_PAREN
;
```

```
function_name_prod : HOY
    | CONCATENA
    | SUBSTRAER
    | CONTAR
    | SUMA
;
```

```
return_statement : RETURN a
;
```



# 03

# Modelos



# Modelos XSQL

Se crearon modelos XSQL para la manipulación de datos al momento de ejecución del interprete, esto para dinamizar el análisis semántico en el manejador de bases de datos.

*Se realizarón modelos de las siguientes acciones:*

AlterTable  
Assignment  
BinaryOperation  
CallFunctionStatement  
CasStatement  
CreateDBStatement  
CreateTableStatement  
DeclareStatement  
DeleteStatement  
DropTableStatemen  
EOF, Node  
ElseStatement  
ExecStatement  
FunctionModel  
IfStatement  
InsertStatement  
Instruction  
OperationType  
OrdenEjecucion  
ParameterStatement  
ProcedureModel, ProdecureStatement  
ReturnStatement  
SelectStatement  
SetStatement  
SymbolType  
TableColumn  
TableProperty  
TruncateTableStatement  
UnaryOperation, UpdateStatement, UseStatement, Value, ValueType, Variable, VariableType,  
WhenStatement, WhileStatement

---



# 04

# Estructura

# XML

# Estructura DDL en XML

Se creó una estructura para el DDL, es decir, para la estructura de las bases de datos a manipular en el IDE, agregando todos los atributos esenciales, como: nombre de la base de datos, tablas, nombre de cada tabla, campos de cada una, atributos de cada campo, etc.

## Ejemplo:

```
<base>
  <nombre>usuarios</nombre>
  <tabla>
    <nombre>tbtipo_usuario</nombre>
  </tabla>
  <tabla>
    <nombre>tbtipo_usuario2</nombre>
    <campo>
      <nombre>id_tipo</nombre>
      <tipo_dato>int</tipo_dato>
      <llave_primaria>1</llave_primaria>
      <nulo>0</nulo>
      <tabla_referencia>tipo_usuario</tabla_referencia>
      <campo_referencia>id_tipo_usuario</campo_referencia>
    </campo>
    <campo>
      <nombre>tipo_usuario</nombre>
      <tipo_dato>varchar</tipo_dato>
      <llave_primaria>0</llave_primaria>
      <nulo>0</nulo>
      <tabla_referencia>tipo_usuario</tabla_referencia>
      <campo_referencia>id_tipo_usuario</campo_referencia>
    </campo>
  </tabla>
</base>
```



# Estructura DML en XML

Asímismo, se creó una estructura para el DML, es decir, para los registros correspondientes de cada tabla, correspondiente a una base de datos a manipular en el IDE, agregando todos los atributos esenciales, como: nombre de la base de datos, nombre de la tabla, cada registro, con sus diferentes campos y valores correspondientes.

## Ejemplo:

```
<registros>
  <base_datos>usuarios</base_datos>
  <tabla>usuario</tabla>
  <registro>
    <campo>id_usuario</campo>
    <campo>nombre</campo>
    <campo>apellido</campo>
    <valor>1</valor>
    <valor>Diego</valor>
    <valor>Estrada</valor>
  </registro>
  <registro>
    <campo>id_usuario</campo>
    <campo>nombre</campo>
    <campo>apellido</campo>
    <valor>2</valor>
    <valor>William</valor>
    <valor>Miranda</valor>
  </registro>
</registros>
```