

Instrucciones >>>

Jó
crea

Proyecto

Proyecto

Proyecto

Proyecto

Proyecto

Proyecto

Línea de tiempo



Puedes hacer el proyecto en pareja o individual

Si optan por trabajar en pareja, es fundamental que ambos estén familiarizados con el proyecto, ya que durante la presentación harán preguntas a los dos.

Debes registrar tu proyecto bien sea individual o en pareja en este enlace:



[Clic aquí](#)



¿Qué debes entregar?

Objetivo de la web

Tareas claves

RETO GA

Ofrecer una
organizar, re
videojuegos

La página o
usuarios ges
biblioteca p
videojuegos
y visualizar l
reseñas disp

¿Qué debe contener GameTracker?

GameTracker es una aplicación web para crear una biblioteca personal de videojuegos, con la posibilidad de gestionarlos, escribir reseñas y llevar estadísticas de tu experiencia como gamer.

Tecnologías a utilizar

- **Backend:** Node.js + Express + MongoDB
- **Base de Datos:** Mongoose + Atlas
- **Frontend:** React + CSS

Frontend – React (Componentes / Vistas principales)

- **BibliotecaJuegos:** Vista principal de la colección.
- **TarjetaJuego:** Card individual de cada juego.
- **FormularioJuego:** Agregar/editar juegos.
- **ListaReseñas:** Vista de reseñas.
- **FormularioReseña:** Escribir/editar reseñas.
- **EstadisticasPersonales:** Dashboard de estadísticas.



Funcionalidades que debe tener GameTracker:

Endpoints principales

- Juegos: buscar, agregar, editar, eliminar
- Reseñas: buscar, agregar, editar, eliminar

Funciones básicas del usuario

- Ver biblioteca con portadas.
- Agregar y editar juegos.
- Marcar juegos como completados.
- Puntuación con estrellas.
- Escribir reseñas detalladas.
- Registrar horas jugadas.

Funcionalidades opcionales

Puedes agregar extras para hacer tu proyecto más completo como filtros, ordenamiento, estadísticas, modo offline o exportar a PDF.

Nota:

Se entregará la estructura de la base de datos ya configurada para que puedan enfocarse en desarrollar y cons...

VER PROYECTO



Reglas

- Se pueden utilizar librerías para agregar animaciones en la página (opcional).
- Es obligatorio llevar control de versiones realizando un mínimo de 10 commits.
- Subir el proyecto a GitHub debe tener repositorios uno para Frontend y otro para Backend.
- El resultado final debe desplegarse en Pages.
- En Q10 se deberán subir los enlaces de los repositorios (Frontend y Backend). Para habilitar una tarea específica.

Tips...



- Utilicen Pinterest para inspirarse en diseños y composiciones creativas.
- Analicen páginas web similares a las que están proponiendo.
- Pueden prototipar sus ideas con papel y lápiz o herramientas como Canva.com.
- Aprovechen el apoyo de sus mentores para resolver cualquier duda que surja.
- Complementen su aprendizaje con tutoriales en YouTube para reforzar sus habilidades.
- Página de aprendizaje de aplicaciones de aprendizaje de <https://www.w3schools.com/>

¡Éxitos!

