

Instrucciones >>>

Jó
credo

Línea de tiem



A partir del 28 de octubre se hará un proyecto similar en las sesiones virtuales que te servirá de guía para tu proyecto

Presentación de los proyectos finales del 15 al 22 de noviembre

Puedes hacer el proyecto pareja o individual

Si optan por trabajar en pareja, es fundamental que ambos estén familiarizados con el proyecto, ya que durante la presentación harán preguntas a los dos.

Debes registrar tu proyecto bien sea individual o en pareja en este enlace:



Clic aquí



¿Qué debes entregar?

RETO GA

Objetivo de la web

Ofrecer una
organizar, re-
videojuegos

Tareas claves

La página o
usuarios ges-
biblioteca p-
videojuegos
y visualizar l-
reseñas dispe

¿Qué debe contener GameTracker?

GameTracker es una aplicación web para crear biblioteca personal de videojuegos, con la posibilidad de gestionarlos, escribir reseñas y llevar estadísticas de experiencia como gamer.

Tecnologías a utilizar

- **Backend:** Node.js + Express + MongoDB
- **Base de Datos:** Mongoose + Atlas
- **Frontend:** React + CSS

Frontend – React (Componentes / Vistas principales)

- **BibliotecaJuegos:** Vista principal de la colección.
- **TarjetaJuego:** Card individual de cada juego.
- **FormularioJuego:** Agregar/editar juegos.
- **ListaReseñas:** Vista de reseñas.
- **FormularioReseña:** Escribir/editar reseñas.
- **EstadisticasPersonales:** Dashboard de estadísticas.



Funcionalidades que debe tener tu GameTracker:

Endpoints principales

- Juegos: buscar, agregar, editar, eliminar
- Reseñas: buscar, agregar, editar, eliminar

Funciones básicas del usuario

- Ver biblioteca con portadas.
- Agregar y editar juegos.
- Marcar juegos como completados.
- Puntuación con estrellas.
- Escribir reseñas detalladas.
- Registrar horas jugadas.

Funcionalidades opcionales

Puedes agregar extras para hacer tu proyecto más completo, como filtros, ordenamiento, estadísticas, modo oscuro y exportar a PDF.

Nota: Se entregará la estructura de la base de datos ya para que puedan enfocarse en desarrollar y construir las funcionalidades del proyecto.





Regla

- Se pueden utilizar librerías para agregar animaciones en la página (opcional).
- Es obligatorio llevar control de versiones realizando un mínimo de 10 commits.
- Subir el proyecto a GitHub debe tener dos repositorios uno para Frontend y otro para Backend.
- El resultado final debe desplegarse en GitHub Pages.
- En Q10 se deberán subir los enlaces de los repositorios (Frontend y Backend). Para ello habilitarás una tarea específica.

Tips...

- Utilicen Pinterest para inspirarse en diseños y composiciones creativas.
- Analicen páginas web similares a las que están proponiendo.
- Pueden prototipar sus ideas con papel y lápiz o herramientas como Canva.com.
- Aprovechen el apoyo de sus mentores para resolver cualquier duda que surja.
- Complementen su aprendizaje con tutoriales en YouTube para reforzar las habilidades.
- Página de aprendizaje de <https://www.w3schools.com/>

¡Éxitos!

