

Atividade para a disciplina de gerenciamento de projetos
prof. Josue Froer
semestre 2020-1

O trabalho inicial foi iniciado em sala de aula através da divisão dos grupos de trabalho e a inscrição nas ferramentas de gestão trello e kanban

1. o trabalho consiste em mobilizar seu grupo para desenvolver o planejamento de construção de um software (conceitual).
2. Dever ser utilizado o ambiente virtual trello para a gestão das tarefas do grupo para haver a vivência de gestão de projetos e pessoas
3. deverão ser utilizados os conhecimentos em engenharia de software e de gestão inicial segundo pmbok para promover as etapas do projeto.
4. Cada equipe ficará encarregada de discutir quais serão os componentes – itens que irão constar no projeto de cada grupo, é claro que por exemplo há itens imperativos como cronograma e o que será feito em cada data, escopo, ...
5. Cada equipe já havia recebido sua tarefa como segue.

grupo do gilmar (Antonio Edson, Kaycky Pantoja, Gilmar Seid, Warlesson, Caio.): desenvolver uma página web para incluir todos os espaços culturais e suas programações na cidade de Manaus

grupo augustinho (augustinho, diego, luan, carlos andrew): desenvolver um app para monitoramento de preço e feiras de produtos em Manaus

grupo gabriel (Gabriel de Oliveira; Israel; Saint Lawrence; Bruno; Edson;) : desenvolver uma página web para apresentar os pontos turísticos da cidade

grupo hebert (Hebert, Fagner, Thais, Crisciany, Mackson e Marcelo.): desenvolver um app para monitoramento do coronavírus em Manaus

grupo Italo (Joviana, Juliana, Italo, Adilson, Victor) : desenvolver um app que auxilie a administração de condomínios (controle e finanças)

6. deverão comprovar as reuniões virtuais através do cronograma e do print ou documento que comprove a video conferência ou a reunião virtual;
7. deverão comprovar através das telas do trello o andamento do projeto;
8. deverá finalizar o trabalho com um documento final com os requisitos do projeto e a sua imagem (boneca) do software a ser gerado, assim como a escolha da linguagem e ferramentas de desenvolvimento.
9. O objetivo é que consigam reunir o mínimo de organização e conteúdo sobre o que será desenvolvido e como será desenvolvido (estratégia)?
10. A finalização deverá ser um documento no estilo planejamento que conste os seguintes itens: introdução, escopo (aqui entrarão os requisitos detalhados), cronograma eap ou wbs, desenvolvimento (como será o desenvolvimento (papeis de cada aluno, ferramentas utilizadas...)), conclusão (apresentada o croqui do software e suas partes constituintes – boneca), anexo 1 comprovação das reuniões, anexo 2 telas do trello