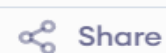


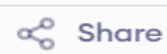
Main.java



Run

```
1- public class A implements Runnable { //declarando clase con nombre A, la
    palabra reservada implements es para decirle a java que utilizaremos otra
    palabra definida que es Runnable que es para hilos
2
3    String palabra; //definir palabra que es una cadena (String)
4
5    public A (String _palabra){ //declarando constructor (que es lo que tiene
        el mismo nombre) constructor recibiendo a la cadena palabra
6
7        palabra = _palabra; //llamar la misma variable
8
9
10   }
11
12   public void run() { //esto es para poder trabajar con hilos
13       for (int i=0; i<100; i++) //llamar for para declarar la variable i con
           valor 0, luego i menor de 100, e i en incremento
14       System.out.println(palabra); //muestra lo que contiene la variable
15
16   }
17   public static void main (String args[]){ //parte principal donde ya puedo
       ejecutar los resultados
18       A a1 = new A("a1"); //declarando objeto de la clase A y se envia un
           argumento ("a1")
```

Main.java



Run

```
    argumento ("a1")
19   A a2 = new A("a2");
20   A a3 = new A("a3");
21   A a4 = new A("a4");
22   A a5 = new A ("a5");
23
24   Thread t1 = new Thread (a1);
25   Thread t2 = new Thread (a2);
26   Thread t3 = new Thread (a3);
27   Thread t4 = new Thread (a4);
28   Thread t5 = new Thread (a5);
29
30   t1.start(); //iniciando el hilo
31   t1.setPriority(1); //indica las prioridades del hilo
32
33   System.out.println("Prioridad de t1:" +t1.getPriority()); //imprime
       prioridades del hilo
34   t2.start();
35   System.out.println("Prioridad de t2:" +t2.getPriority());
36   t3.start();
37   System.out.println("Prioridad de t3:" +t3.getPriority());
38   t4.start();
39   System.out.println("Prioridad de t4:" +t4.getPriority());
40   t5.start();
41   System.out.println("Prioridad de t5:" +t5.getPriority());
```