

ASCIITEAM

Infoge

Sistema de obtención de información geolocalizada

Diego Alba Ruiz
Jesús Calzado González
Enrique Rubio Gonzalo
Clara Sacedón Ortega

Integración de Sistemas Informáticos

Contenido

1. ANÁLISIS DE VIABILIDAD DEL PRODUCTO	2
2. MANUAL DE USUARIO	2
3. DESPLIEGUE DEL PROYECTO	5

1. ANÁLISIS DE VIABILIDAD DEL PRODUCTO

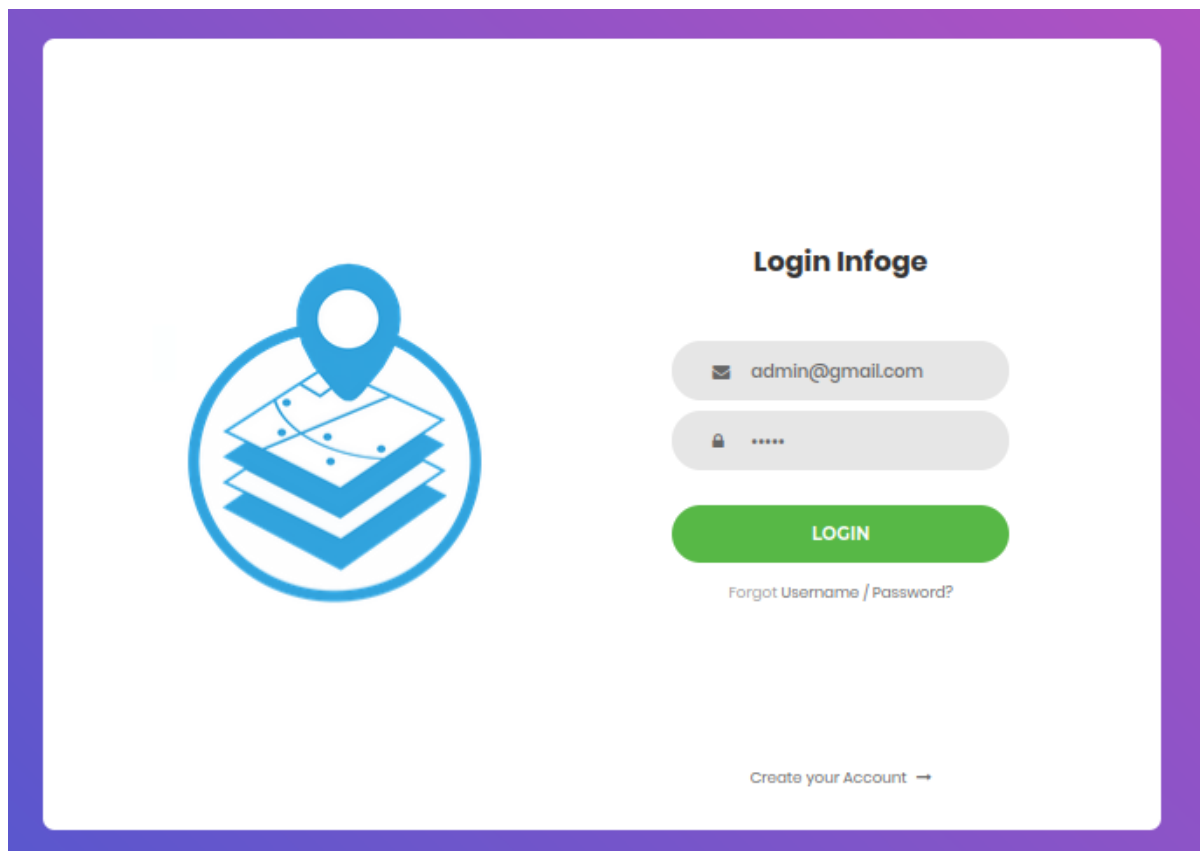
Nuestra herramienta permite obtener la información más actual de cada localización de forma rápida y gráfica. El sector al que nos dirigimos es, principalmente, el del marketing, pequeñas consultoras de publicidad que no cuentan con herramientas avanzadas. Aunque utilizamos tecnología existente, no es un sistema frecuente entre las empresas porque es innovador y original.

Como somos una compañía emergente, empezaremos ofreciendo la licencia de nuestros servicios de forma gratuita, por lo que nosotros tendremos que asumir los costes por la nube en función de la cantidad de usuarios estimados que se contratarán.

2. MANUAL DE USUARIO

En primer lugar, accedemos al sistema mediante un usuario y contraseña autorizados.

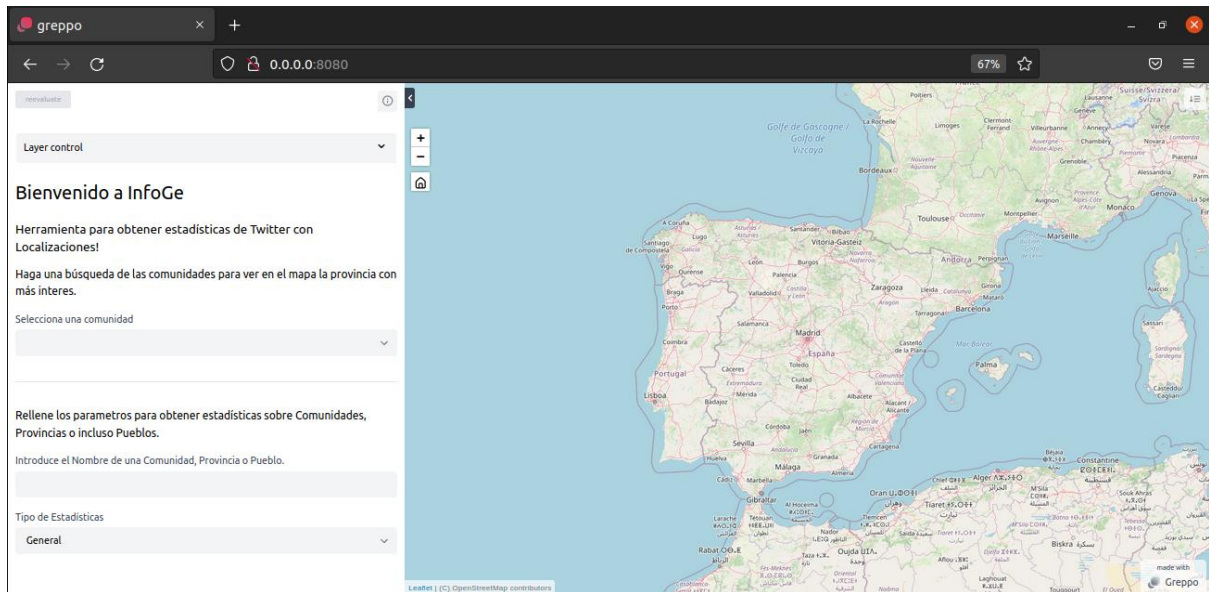
*En la url hay que cambiar el puerto a 5000.



Si los datos de acceso no son correctos, se indicará mediante con un mensaje simple y tendremos que volver a intentarlo.



En el caso esperado de que sea correcto, nos dirigirá a la página principal.



El primer desplegable que aparece indica la configuración de la visualización del mapa. No hay que hacer ninguna elección en él.

Layer control

Dentro del apartado InfoGe, elegimos la comunidad autónoma en el primer desplegable para ver la provincia con más actividad en Twitter.

Bienvenido a InfoGe

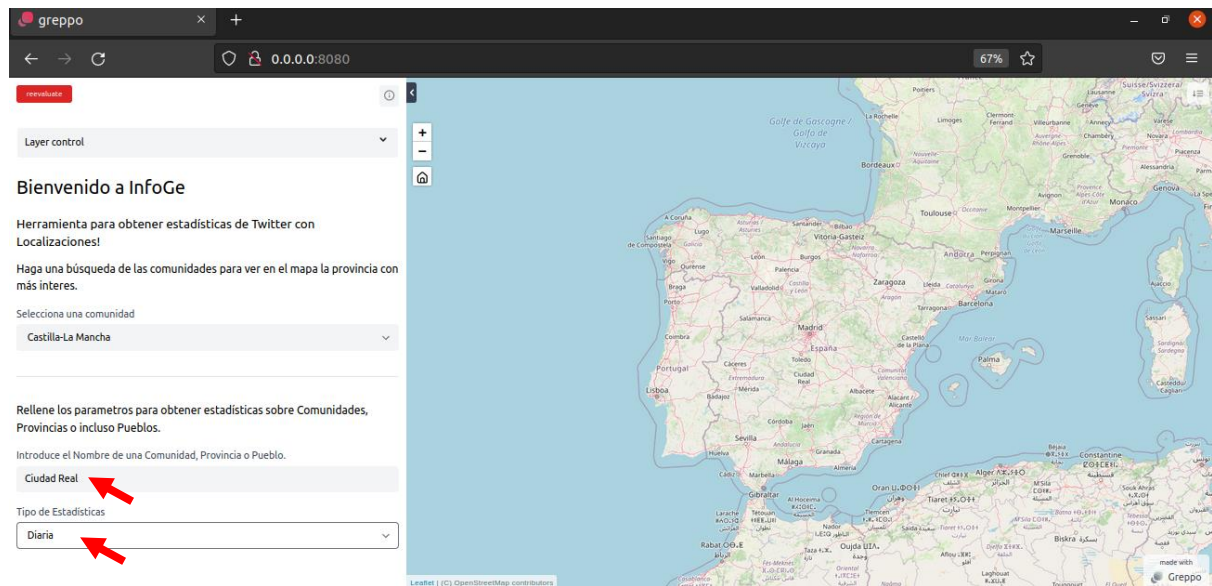
Herramienta para obtener estadísticas de Twitter con Localizaciones!

Haga una búsqueda de las comunidades para ver en el mapa la provincia con más interés.

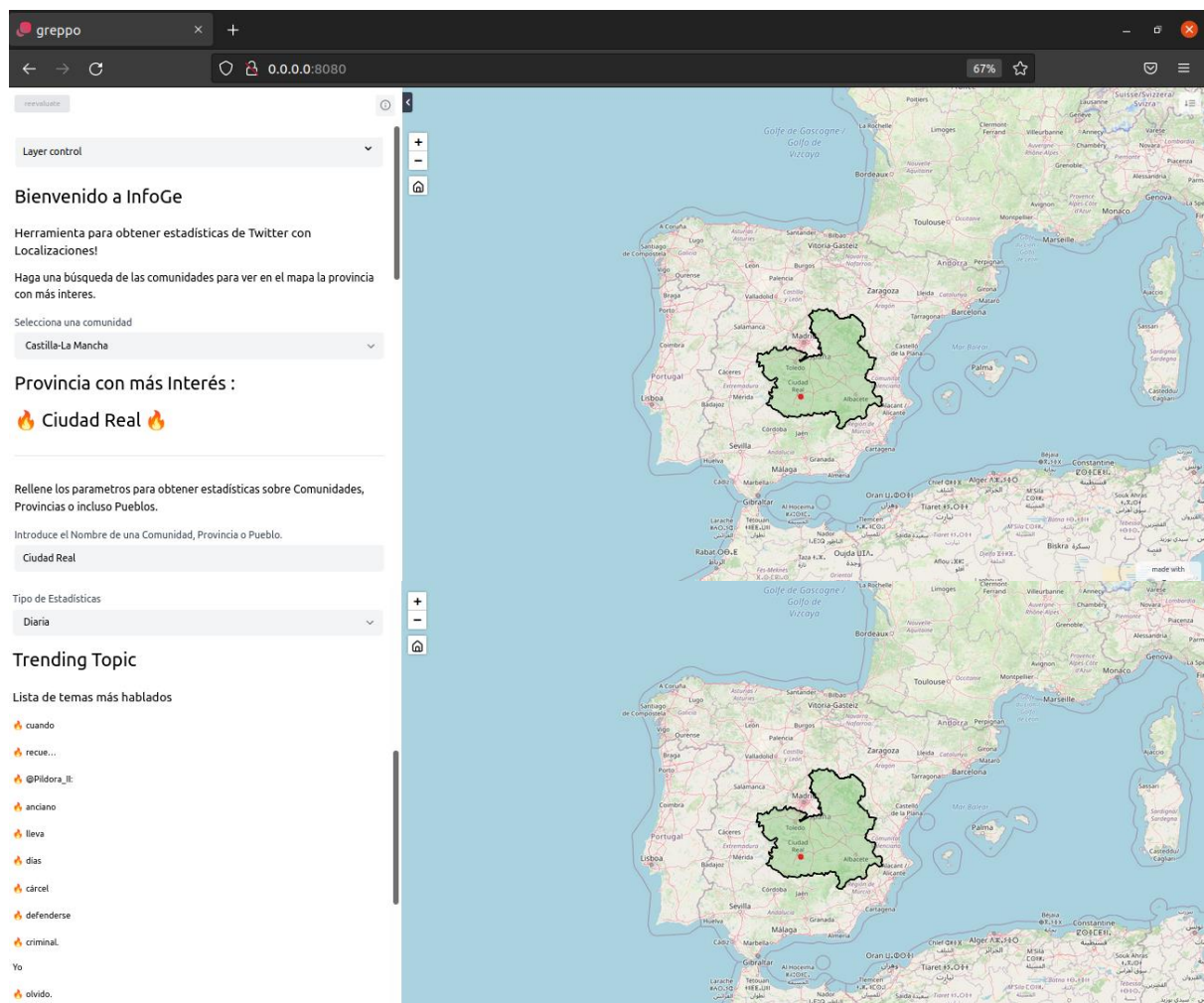
Selecciona una comunidad

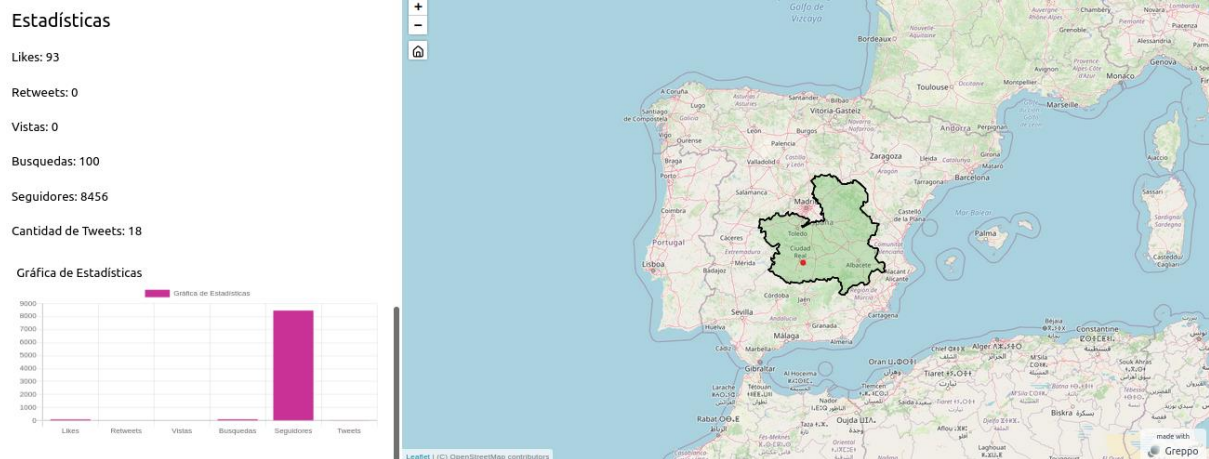
Castilla-La Mancha

Seguimos rellenando los demás campos para obtener las estadísticas. En la cajita de texto introducimos el nombre de la comunidad autónoma, provincia o pueblo del que queremos obtener los resultados y en el siguiente desplegable el tipo de estadística que queremos (diaria o general).



Cuando hemos introducido todos los datos, pulsamos en el botón “Reevalute” que aparece arriba a la izquierda en rojo para ver los resultados.





3. DESPLIEGUE DEL PROYECTO

Usamos Docker para hacer el despliegue del proyecto. Docker es un código abierto que sirve para automatizar la implementación de aplicaciones como contenedores que se puedan ejecutar de forma local o en la nube.

Para generar un contenedor Docker, primero hemos creado en el repositorio un fichero llamado “Dockerfile” que contiene las instrucciones necesarias para que Docker pueda compilar. Hay que tener en cuenta que es necesario incluir antes de la compilación el archivo “keys.conf”, que no está subido a GitHub por motivos de seguridad.

Teniendo instalado previamente Docker, ejecutamos el siguiente comando desde la carpeta “main” para crear la imagen:

```
sudo docker build -f Dockerfile -t infoge-app:latest .
```

Para ejecutar el servidor bastará con arrancarlo indicando el puerto de *login* y el del servidor de mapas de la siguiente forma:

```
docker run -p 5000:5000 -p 8080:8080 -i infoge-app
```

Este comando cambia los puertos a redirigir por los expuestos si en tu servidor están ocupados. El puerto 5000 corresponde al login y el 8080, al mapa.

Ahora puedes acceder a la aplicación a través del puerto 5000 desde el navegador, apuntando a “http://127.0.0.1:5000” o la ip y el puerto que correspondan a tu instalación de servidor.

Cuando tengamos todo eso, preparamos Kubernetes, que automatiza el despliegue. Para ello, arrancamos “minikube” con el comando: `minikube start`

Después, cargamos la imagen con el siguiente comando (tardará unos minutos):

```
minikube image load infoge-app:latest
```

Abrimos el *dashboard* de minikube con el comando:

```
minikube dashboard
```

Y, por último, subimos el archivo “deploy.yaml” para desplegar dos nodos.

Ahora podremos abrir la aplicación en la ip que nos marca en el puerto 5000 para ver el login y usar la aplicación.