

ASCIITEAM

# Infoge

Sistema de obtención de información geolocalizada

Diego Alba Ruiz  
Jesús Calzado González  
Enrique Rubio Gonzalo  
Clara Sacedón Ortega

Integración de Sistemas Informáticos

## Contenido

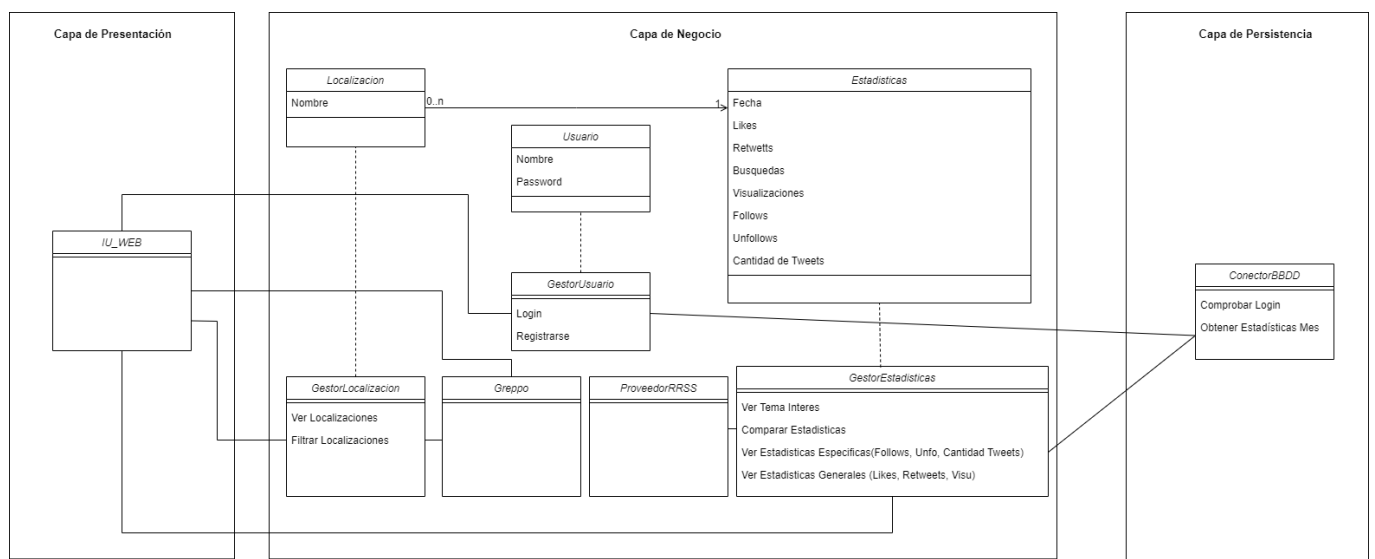
1. Contrato Mercantil de alcance del proyecto .....	2
2. Arquitectura global detallada .....	2
3. Tecnologías a usar.....	2
4. Interfaces y estructuras de datos .....	3
5. Prototipos/test tecnologías individuales .....	3
6. Mockup de GUI y user experience .....	4

## 1. Contrato Mercantil de alcance del proyecto

[Ver contrato mercantil](#)

## 2. Arquitectura global detallada

**Diagrama de Clases por Capas de Presentación, Negocio y Persistencia.**



## 3. Tecnologías a usar

Para el desarrollo, como lenguaje de programación principal usaremos **Python**. Para obtener los datos y poder hacer las estadísticas de las localizaciones, vamos a usar la **API V2 de Twitter**.

Usaremos lenguajes de maquetado web como **HTML**, **CSS**, y también **JavaScript**.

Además de estas dos tecnologías principales, usaremos las siguientes librerías:

- **Greppo** (<https://greppo.io/>)
- **Python-twitter** (<https://github.com/sns-sdks/python-twitter>)

El IDE que usaremos en el equipo será Visual Studio CODE.

Además de navegadores, y herramientas de testeo como CURL.

## 4. Interfaces y estructuras de datos

## INTERFACES

Se diseñarán las interfaces en una página web con HTML, CSS y JavaScript.

De la API Python-Twitter utilizamos los métodos `search_tweets(raw_query)`, `get_tweets_counts(raw_query)`. Con las búsquedas en crudo (raw) tenemos suficiente herramienta, apenas necesitamos tocar el api, solo conocer la estructura de una búsqueda.

En cuanto a la API de Greppo se usan los métodos `base_layer(...)` para definir el mapa, `vector_layer(...)` para definir los puntos, `display(...)` para mostrar información

## ESTRUCTURA DE DATOS

Vamos a utilizar una base de datos para almacenar los *follows*, *likes*, *retweets* de las cuenta y ubicaciones para crear estadísticas y almacenar las credenciales de los usuarios. Estos datos los devuelve la interfaz de búsqueda en JSON y cuando necesitamos mostrarlos en el mapa los convertimos en GeoJSON (JSON orientado a ubicación)

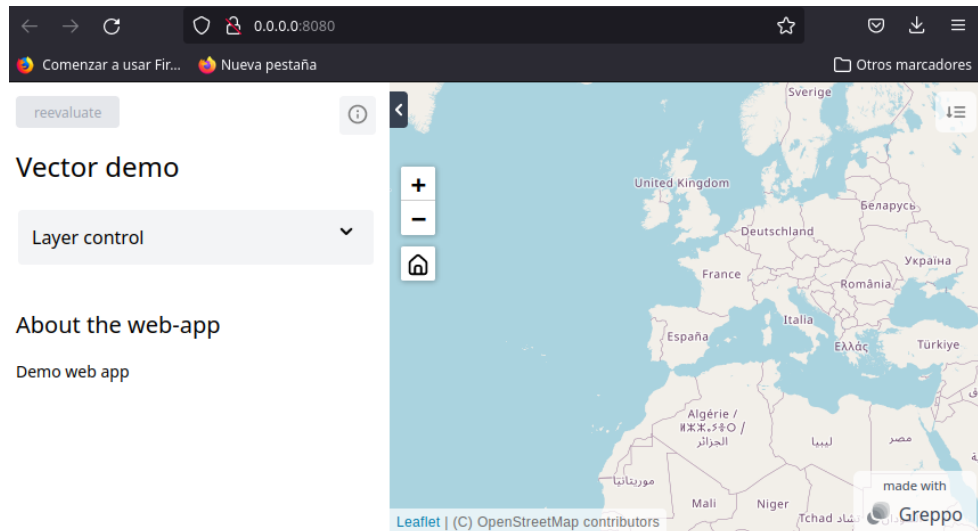
## 5. Prototipos/test tecnologías individuales

Para probar el acceso a las API individualmente hemos creado dentro de la carpeta de código fuente del repositorio (src) una carpeta llamada tests donde encontramos:

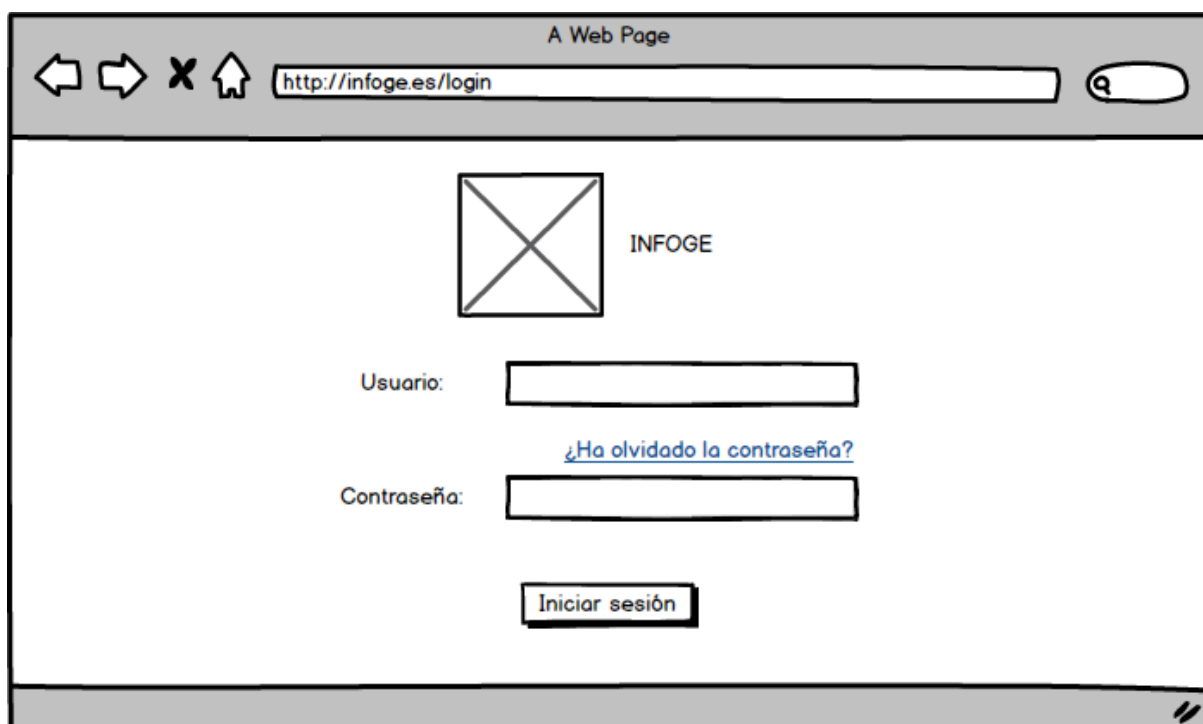
- Requirements.txt: fichero con las librerías requisito para Python
- Test\_twitter.py: se ejecuta directamente y realiza una carga de tweets. Las claves del api se encuentran en un .conf que no está subido al git por seguridad

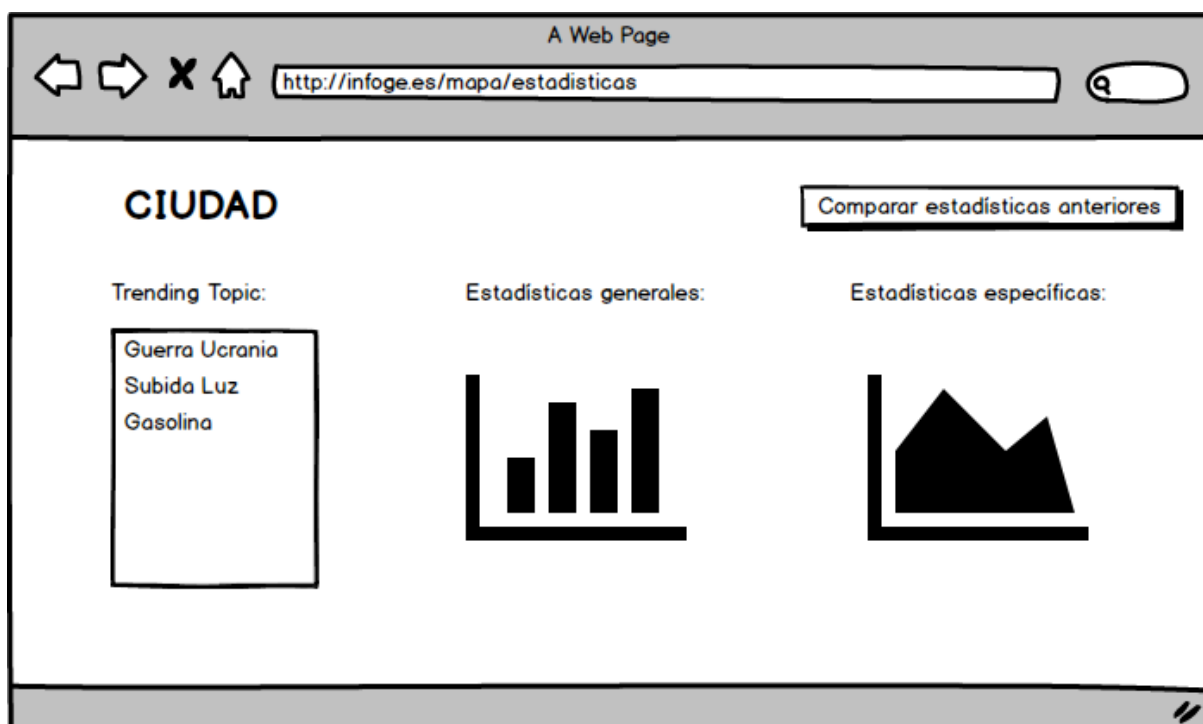
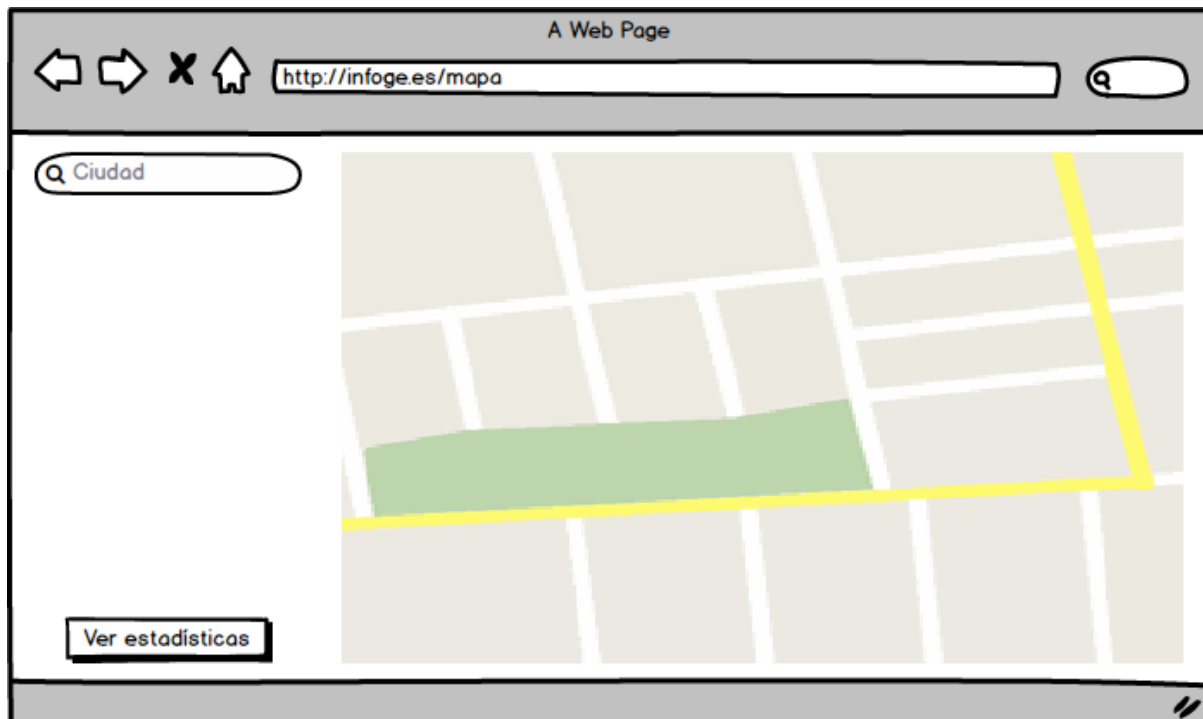
```
[Status(ID=1503066028863012866, ScreenName=prin6lilz, Created=Sun Mar 13 17:50:41 +0000 2022, Text='twitter back and forth's will never not be hilarious' @\nhttps://t.co/rRrghG6uvus https://t.co/LanjuJsp, Created=Sun Mar 13 17:50:41 +0000 2022, Text='RT @TrendPSK: SENA, tomorrow's going to l of India's Twitter Trends List the whole day star...'), Status(ID=1503066028708098049, ScreenName=2, Text='@Twitter \nhttps://t.co/p6iFVxoH9I\nkindly see. What people are trying to say and spread', ScreenName=leofig2016, Created=Sun Mar 13 17:50:41 +0000 2022, Text='@gustandrolona Eu sabia q 1503066028112285703, ScreenName=https_yumi_, Created=Sun Mar 13 17:50:41 +0000 2022, Text='RT @ados, foi informado que esse é o perfil dos indivíduos, foram vistos em Glitch Mode, l..'), StatusID=Sun Mar 13 17:50:41 +0000 2022, Text='RT @Eri_addict: Just when I thought we had done it irthdayErica\n#EricaAt28 \n#EricasBeachParty...', Status(ID=1503066027495673856, ScreenName=Boselext:'RT @FY20: كل هالي ناج راسي وعمي ابدأ ابدأ', Status(ID=1503066027495673856, ScreenName=Bosel22, ScreenName=mepiangfar_2xx2, Created=Sun Mar 13 17:50:41 +0000 2022, Text='RT @nsolympixx: ๒๖ ปี เป็นคนไทยตลอดชีวิตของพี่น้อยเลย https://t.co/AAMwaoxxjxF'), Status(ID=1503066027441242114, ScreenName=2022, Text='RT @AbdellaouiLeil2: A #SaintOuen \nLa vérité sort de la bouche des anciensDromard...'), Status(ID=150306602743263417, ScreenName=_mxnx1, Created=Sun Mar 13 17:50:41 +00o/rD8HOaSw3f'), Status(ID=1503066027348971533, ScreenName=969Jim, Created=Sun Mar 13 17:50:41 +0واليوم \n\n#مشاركات التنويه بالجنوب', Status(ID=15030660273113 17:50:41 +0000 2022, Text='RT @kaiyabunga https://t.co/7qm7Ungk1'), Status(ID=1503066027244068:41 +0000 2022, Text='RT @theramin : داوری عادلانه#ن دریت دم دیری های قبلی نیست', Status(ID=15030660272440reenName=pinkdolphinsxxx, Created=Sun Mar 13 17:50:41 +0000 2022, Text='RT @01kidstories: किडिंग66027235622915, ScreenName=sauodi9i, Created=Sun Mar 13 17:50:41 +0000 2022, Text='RT @om_Ryuf: 3066027219124225, ScreenName=PuspaS5singh, Created=Sun Mar 13 17:50:41 +0000 2022, Text='RT @Lalaj जी का अविभाज्य 1717 में हुआतथा उनको परमेश्वर की र साहेब जी के दर्शन दस वर्ष...'), Status(ID=15030660272
```

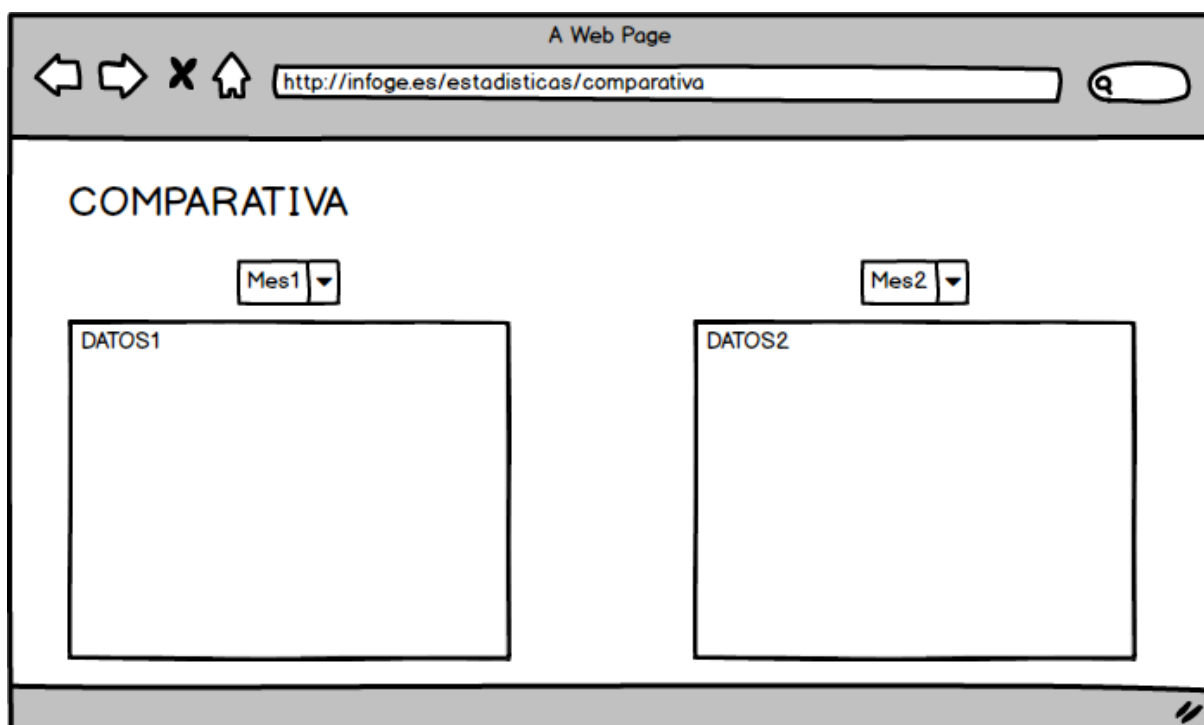
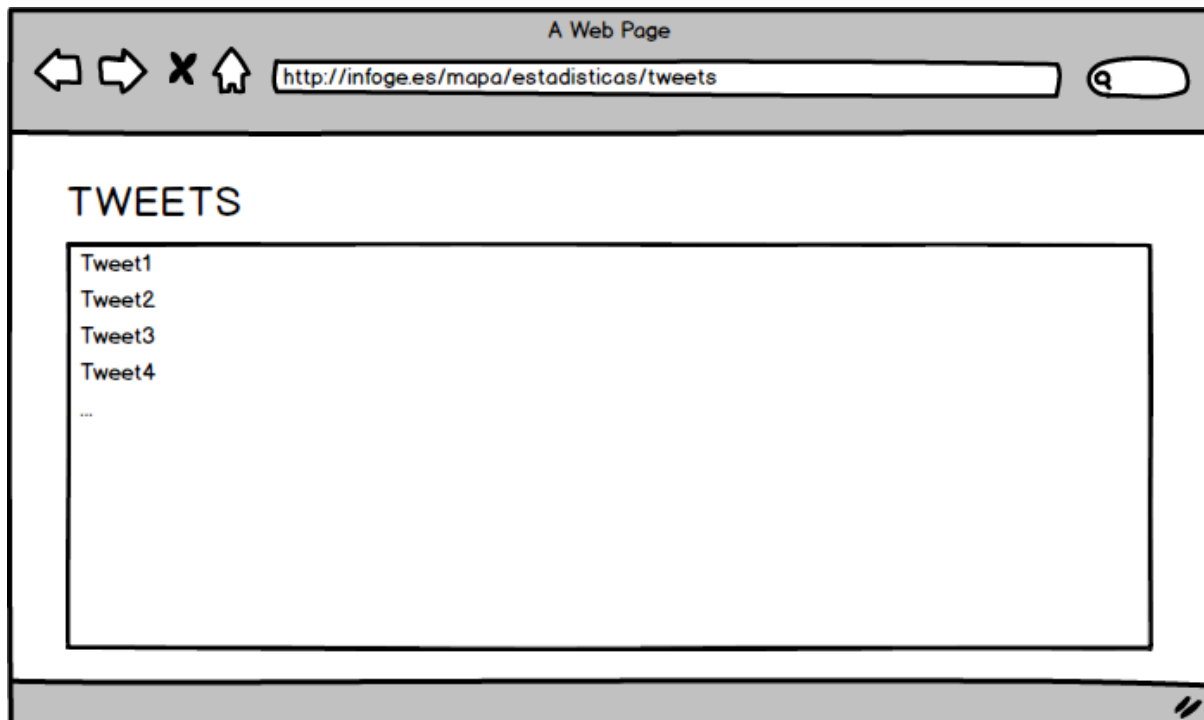
- Test\_greppo.py: fichero de inicialización para la librería greppo, levanta un servidor web local en el puerto 8080 cuando se ejecuta el comando *greppo serve test\_greppo.py*



## 6. Mockup de GUI y user experience







## USER EXPERIENCE

1. Usamos colores claros y seguiremos la política de colores general (rojo-error, naranja-advertencia, verde-aceptación).
2. Los elementos iguales están alineados para que se perciban como un conjunto.
3. Utilizaremos formas simples y simétricas.
4. Los puntos en el mapa destacarán para llamar la atención del usuario.
5. Se aplican los principios de proximidad y similitud para crear una interfaz amena.

Con todo lo mencionado anteriormente obtenemos como resultado una percepción positiva por parte del usuario.

En esta imagen podemos observar un diagrama de interacción del usuario.

