

LAPORAN PRAKTIKUM POSTTEST 4
ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DASAR



Fachlevi Muhammad B1

2309106059

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA

2024

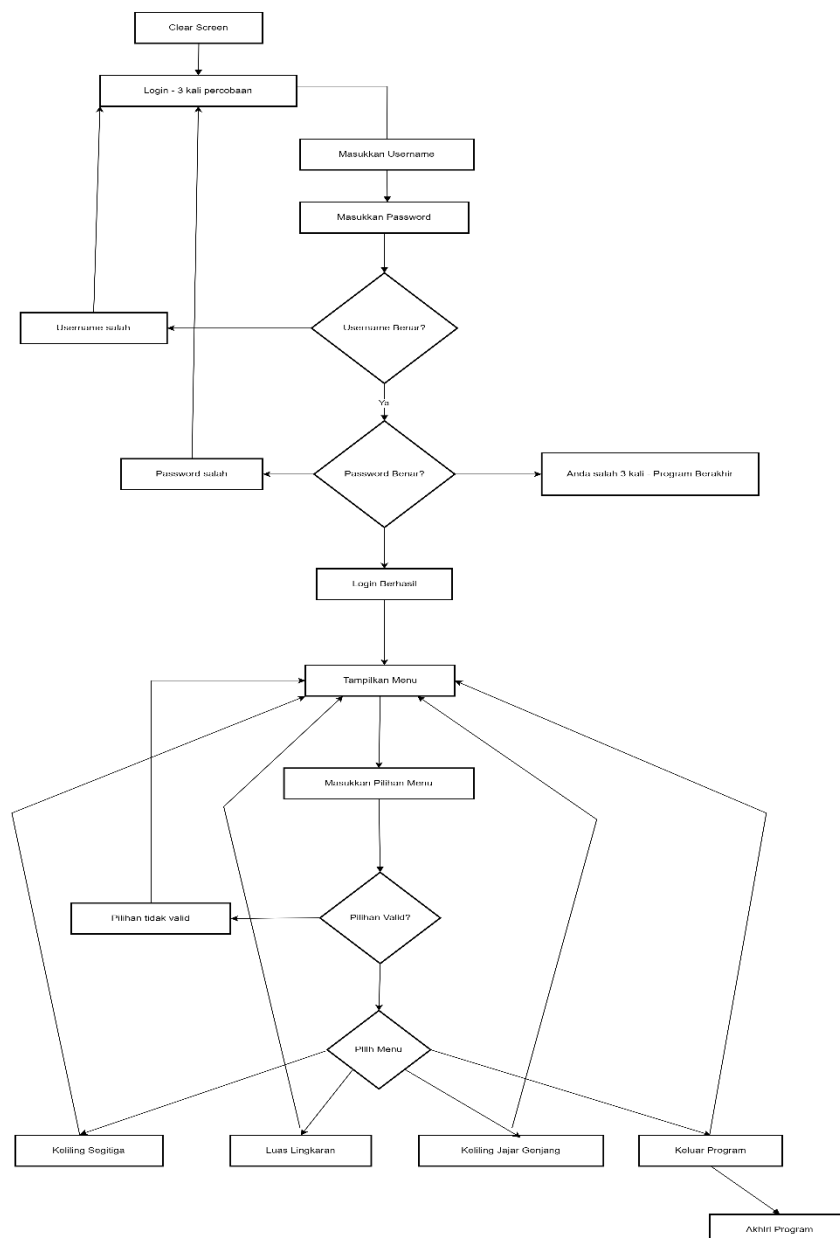
LATAR BELAKANG

Keamanan user sangat penting, maka dibuat “login” yang diisi username dan password, yang hanya bisa dicoba 3 kali, agar lebih aman, kemudian agar user memilih pilihan yang dipenuhi maka digunakan perulangan yang membuat user memilih pilihan yang ada, isi dari program membantu user mencari nilai, Keliling Segitiga, Luas Lingkaran, dan Keliling Jajar Genjang.

SOLUSI

Solusi membuat program ini adalah dengan pertama-tama membuat flowchart, membuat flowchart dengan menggunakan drawio.

Flowchart



Kemudian membuat code untuk program menggunakan Python di VisualStudioCode

Berikukan adalah code yang di gunakan

Code

```
1 import os
2
3 os.system('cls')
4
5 username = "Fachlevi Muhammad"
6 password = "059"
7
8 for percobaan in range(3):
9     print("Login")
10    input_username = input("Masukkan Username: ")
11    input_password = input("Masukkan Password: ")
12
13    if input_username != username:
14        print("Username salah.")
15    elif input_password != password:
16        print("Password salah.")
17    else:
18        break
19
20    os.system('cls')
21
22 else:
23     print("Anda telah salah memasukkan Username/Password sebanyak 3 kali.")
24     exit()
25
26
27 for _ in range(100):
28     os.system('cls')
29     print("=====")
30     print(" Menu Program Menghitung Luas/Keliling Bangun Datar")
31     print("=====")
32     print("1. Keliling Segitiga")
33     print("2. Luas Lingkaran")
34     print("3. Keliling Jajar Genjang")
35     print("N. Keluar Program")
36     pilihan = input("Masukkan nomor pilihan menu: ")
37
38     if pilihan == '1':
39         a = float(input("Masukkan panjang sisi pertama: "))
40         b = float(input("Masukkan panjang sisi kedua: "))
41         c = float(input("Masukkan panjang sisi ketiga: "))
42         keliling = a + b + c
43         print(f"Keliling segitiga adalah: {keliling}")
44         input("Tekan Enter untuk kembali ke menu...")
45
46     elif pilihan == '2':
47         r = float(input("Masukkan jari-jari lingkaran: "))
48         luas = (r * r) * 3.14
49         print(f"Luas lingkaran adalah: {luas}")
50         input("Tekan Enter untuk kembali ke menu...")
51
52     elif pilihan == '3':
53         a = float(input("Masukkan panjang alas: "))
54         b = float(input("Masukkan panjang sisi miring: "))
55         keliling = 2 * (a + b)
56         print(f"Keliling jajar genjang adalah: {keliling}")
57         input("Tekan Enter untuk kembali ke menu...")
58
59     elif pilihan.lower() == 'n':
60         print("Terima kasih telah menggunakan program ini.")
61         break
62
63     else:
64         print("Pilihan tidak valid, silakan coba lagi.")
65         input("Tekan Enter untuk kembali ke menu...")
```

Dengan code tersebut menghasilkan output berikut

Output

Login yang user di minta memasukan Username dan Pssword yang benar

```
PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL

Login
Masukkan Username: Fachlevi Muhammad
Masukkan Password: 059█
```

Kemudian Setelah user memasukan Username dan Password yang benar program berganti ke program mehitung luas/keliling

```
PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL  PORTS

=====
Menu Program Menghitung Luas/Keliling Bangun Datar
=====
1. Keliling Segitiga
2. Luas Lingkaran
3. Keliling Jajar Genjang
N. Keluar Program
Masukkan nomor pilihan menu: 2
Masukkan jari-jari lingkaran: 2
Luas lingkaran adalah: 12.56
Tekan Enter untuk kembali ke menu...█
```

User di minta memasukan nomer menu yang user ingat mencari nilai nya kemudian user di minta masukan apa yang di butuhkan untuk mencari nilai nya.