# LAPORAN PRAKTIKUM POSTTEST 3 ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DASAR



Fachlevi Muhammad < B1> 2309106059

# PROGRAM STUDI INFORMATIKA UNIVERSITAS MULAWARMAN **SAMARINDA** 2024

#### LATAR BELAKANG

Latar belakang dari post 3 adalah membuat menu program menghitung luas/keliling bangun datar, dengan 3 opsi menu and keluar menu, 3 opsi tersebut adalah

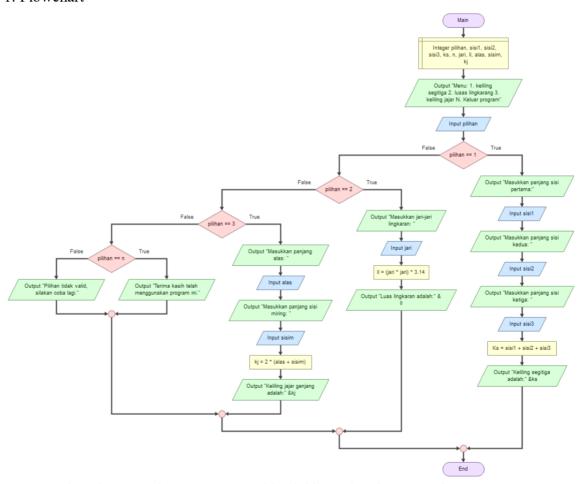
- 1. Keliling Segitiga
- 2. Luas Lingkaran
- 3. Keliling Jajar Genjang

Dengan opsi tersebut user bisa memililh apa yang user ingit hitung, dengan program yang sudah di code, untuk menghasilkan nilai yang di inginkan.

## **SOLUSI**

Solusi untuk nya adalah membuat program yang user bisa pakai dengan memakai Python dengan terlebih dahulu membuat flowchart dengan menggunakan Flowgorithm

#### 1. Flowchart



Dengan Flowchart membuatan program bisa lebih mulus dan terstruktur.

### 2.Code python

Kemudian membuat program dengan vscode menggunakan Python dengan struktur

```
import os
    os.system('cls')
5 print(" Menu Program Menghitung Luas/Keliling Bangun Datar")
    print("======
 7 print("1. Keliling Segitiga")
8 print("2. Luas Lingkaran")
9 print("3. Keliling Jajar Genjang")
10 print("N. Keluar Program")
pilihan = input("Masukkan nomor pilihan menu: ")
13 if pilihan == '1':
     a = float(input("Masukkan panjang sisi pertama: "))
b = float(input("Masukkan panjang sisi kedua: "))
         c = float(input("Masukkan panjang sisi ketiga: "))
       keliling = a + b + c
       print(f"Keliling segitiga adalah: {keliling}")
20 elif pilihan == '2':
     r = float(input("Masukkan jari-jari lingkaran: "))
luas = (r * r) * 3.14
      print(f"Luas lingkaran adalah: {luas}")
25 elif pilihan == '3':
    a = float(input("Masukkan panjang alas: "))
b = float(input("Masukkan panjang sisi miring: "))
keliling = 2 * (a + b)
print(f"Keliling jajar genjang adalah: {keliling}")
    elif pilihan.lower() == 'n':
       print("Terima kasih telah menggunakan program ini.")
        print("Pilihan tidak valid, silakan coba lagi.")
```

code seperti di bawah ini

Penjelaskan code:

line 1-2 adalah code untuk mengeclear terminal agar terlihat rapi

line 4-11 adalah print yang digunakan untuk memberi user visual atau bisa melihat pilihan opsi di menu program

line 13-35 adalah if, elif, else yang digunakan untuk input user jika user

input 1 maka user memilih keliling segitiga yang rumus nya adalah k=a+b+c user input 2 maka user memilih luas lingkaran yang rumus nya adalah L=(r\*r)\*3.14 user input 3 maka user memilih keliling jajar genjang yang rumus nya k=2\*(a+b), jika user input n maka program selesai

dan juga user input yang tidak ada maka program tidak berjalan.