



# Tecnológico de Monterrey

**Avance de proyecto 1**

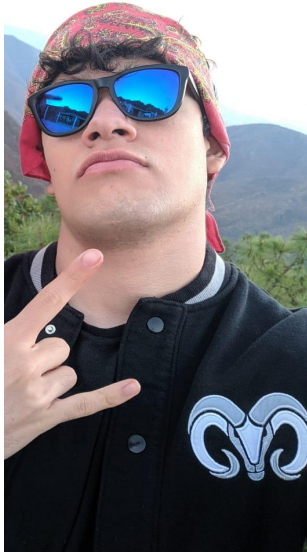
**Construcción de software y toma  
de decisiones.**

**“Deel-Tech”**



## ÍNDICE

|                                                         |           |
|---------------------------------------------------------|-----------|
| <b>Avance de proyecto 1</b>                             | <b>0</b>  |
| <b>Integrantes del equipo</b>                           | <b>2</b>  |
| <b>¿Qué esperamos lograr en la materia como equipo?</b> | <b>7</b>  |
| <b>¿Quiénes somos?</b>                                  | <b>8</b>  |
| <b>Alcance organizacional</b>                           | <b>9</b>  |
| <b>Situación actual de la empresa</b>                   | <b>10</b> |
| <b>Requisitos de Información</b>                        | <b>10</b> |
| <b>Actividades pendientes (Diagrama de Gantt):</b>      | <b>11</b> |



**Nombre:** David Guzmán Leyva

**Matricula:** A01706417

**Correo:** A01706417@itesm.mx

**Número celular:** 427-110-3432

**Fortalezas:** Honestidad, compañerismo, lógica y análisis.

**Áreas de oportunidad:** Mejorar en mi perseverancia y empeño que pongo en los trabajos, ya que suelo procrastinar mucho.

**Expectativa del curso:** Adquirir conocimientos nuevos por medio de experiencia a través de profesionales y/o exalumnos de mi carrera o área.



**Nombre:** Diego Emilio Barrera Hernández

**Matricula:** A01366802

**Correo:** a01366802@itesm.mx

**Número celular:** 722-109-3984

**Fortalezas:** Compañerismo, Trabajo en equipo, Disciplina, Responsabilidad y amor por el aprendizaje.

**Áreas de oportunidad:** Aumentar conocimientos de programación y documentación de requerimientos, así como la comunicación con los diferentes clientes.

**Expectativa del curso:** Mayor aprendizaje en HTML, CSS y JavaScript, también tener una idea de lo que es un trabajo laboral profesional.



**Nombre:** Leonardo Alvarado Menéndez

**Matricula:** A01705998

**Correo:** A01705998@itesm.mx

**Número celular:** 735-276-2202

**Fortalezas:** Trabajo en equipo, compromiso con mis compañeros, gusto por las matemáticas y ciencias en general.

**Áreas de oportunidad:** Aumentar mis conocimientos en programación, aprendiendo toda una nueva rama de esta.

**Expectativa del curso:** Obtener nuevos conocimientos en HTML, javascript, entre otros, más aparte tener una interacción de trabajo más realista al mundo laboral.



**Nombre:** Enrique Santos Fraire

**Matricula:** A01705746

**Correo:** A01705746@itesm.mx

**Número celular:** 427-104-2627

**Fortalezas:** Responsabilidad, organización, habilidad para el diseño e ilustración, análisis de errores y lógica, disciplina y compañerismo.

**Áreas de oportunidad:** Documentación en los programas y análisis de requerimientos, disminución de la procrastinación

**Expectativa del curso:** Aprender de un entorno cercano a lo profesional, combinando distintos lenguajes de programación con HTML, CSS y javascript, además de mejorar mis habilidades para poder emplearlas en proyectos personales.



**Nombre:** Diego Carrillo Torres

**Matrícula:** A01612532

**Correo:** A01612532@itesm.mx

**Número celular:** 444-178-5881

**Fortalezas:** Disciplina, responsabilidad, organización, trabajo en equipo, resolución de problemas.

**Áreas de oportunidad:** Javascript, bases de datos.

**Expectativa del curso:** Desarrollar un proyecto de desarrollo web en un contexto semi-profesional, obteniendo los conocimientos prácticos y habilidades blandas que esto conlleva.



## **¿Qué esperamos lograr en la materia como equipo?**

Poder hacer un buen análisis de requerimientos para nuestro cliente y en base a ello realizar un proyecto que se adapte a sus necesidades, utilizando todos los recursos que tengamos a nuestro alcance. Así mismo se espera que el desarrollo de nuestro producto emplee herramientas y estándares de calidad.

## **¿Qué haremos para lograrlo?**

Realizando cada una de las actividades tanto individuales como grupales, de tal forma que lo aprendido pueda replicarse en el avance del proyecto.

Por otra parte, también debemos de tomar en cuenta las fortalezas y debilidades de cada uno de los integrantes del equipo, ya que todos pueden aprender de los demás para así mejorar nuestras habilidades como futuros profesionistas.

Adquiriendo con pasión y mucho esfuerzo todos los conocimientos necesarios por medio de nuestros docentes e investigaciones, así como realizar constantes preguntas para resolver dudas y recibir retroalimentaciones del proyecto.





## ¿Quiénes somos?

**DeelTech**



Somos un equipo integrado por estudiantes de la carrera de Ingeniería en Tecnologías Computacionales (ITC) del Tecnológico de Monterrey campus Querétaro destinado a realizar proyectos de construcción de software con fin de adquirir experiencias y reforzar nuestros conocimientos a través del contacto con clientes.

Actuamos con honestidad y responsabilidad, procurando entregar productos en tiempo y forma, con calidad, sentido humano y eficiencia.

### **Objetivo: ¿Qué objetivo tienen con la sociedad?**

Buscar ayudar a la sociedad creando herramientas que logren mejorar las labores empresariales de las personas sin necesidad de gastar mucho dinero. Mejorando de manera recíproca en otros aspectos de las personas.

### **Misión: ¿Qué ofrece a sus clientes?**

Ofrecer sistemas de software a bajo costo adaptado a las necesidades o problemas que desee atender nuestros clientes, mejorando su rendimiento y tiempo de acción. Dirigir y coordinar el desarrollo de aplicaciones complejas. Asimismo intervenir en todas las fases del ciclo de vida de un producto. Creando dichos productos con sistemas eficientes y amigables los cuales pueden ser empleados por cualquiera.



## Alcance organizacional

Natgas es una empresa mexicana fundada en 2012 enfocada en mejorar la calidad de vida de los clientes, brindar servicio y que la experiencia Natgas esté presente en cada momento.

Tienen como misión promover una alternativa de combustible ecológico a la comunidad vehicular de manera ordenada. Actualmente son líderes en el mercado de gas natural desde el 2013 y esperan seguir estando en esta posición en el desarrollo estructurado del mercado en México.

Desde 2019 se encuentra en estado de transformación y evolución digital, es por eso que nació la iniciativa de crear un departamento de desarrollo de tecnología. Hacer todo inhouse y a la medida.

Por esta razón se ofreció de nuestro apoyo y de nuestros conocimientos con el fin de crear una plataforma web que le sirva al departamento de IT para la gestión y administración de los diferentes proyectos que realicen a lo largo del tiempo. De esta manera se garantiza una automatización en los procesos de monitoreo de proyectos, reducción del trabajo manual y mejora de tiempos de ejecución; sin comprometernos a alterar las herramientas externas que ya tienen predeterminadas, como lo es Airtable.

### Referencias:

- NATGAS (SF). ¿QUIÉN ES NATGAS?. Febrero 12, 2021, de Natgas Sitio web: <https://www.natgas.com.mx/about>



## Situación actual de la empresa

Actualmente, debido a la transformación digital, Natgas no cuenta con una manera efectiva de gestionar sus proyectos informáticos, teniendo que realizar diversas acciones de forma manual sin ningún tipo de software automatizado e inteligente, perdiendo así tiempo debido a la falta de automatización del proceso.

Principalmente utilizan dos plataformas para el planteamiento de sus proyectos, Google Sheets o Excel donde plantean el análisis de requerimientos y su priorización, para después trasladarlos a Airtable para darles seguimiento y nuevamente copiar los datos a Excel para graficarlos, perdiendo mucho tiempo y añadiendo trabajo manual innecesario.

## Requisitos de Información

- **Usuario**(id\_usuario, nombre, contraseña, Tiempo\_por\_semana)
- **Proyecto**(id\_proyecto, nombre\_proyecto, descripción, status)
- **Proyecto\_Usuario**(id\_usuario, id\_proyecto, fecha)
- **Puntos\_Agiles**(id\_Valor, Valor)
- **Caso\_de\_uso**(id\_caso\_de\_uso, nombre\_caso\_de\_uso, id\_Valor, id\_proyecto)
- **Historias\_de\_Usuarios**(id\_historias, iteración, historia, Fecha\_liberacion, fecha\_levantamiento, id\_caso\_de\_uso)
- **Fase**(id\_fase, nombre\_fase)
- **Caso\_de\_Uso\_Fase**(id\_caso\_de\_uso\_fase, id\_caso\_de\_uso, id\_fase)
- **Criterios\_de\_Aceptacion**(id\_caso\_de\_prueba, descripción, resultado\_esperado, notas, id\_caso\_de\_uso)
- **Tareas**(id\_tarea, nombre\_tarea, min, max, status, id\_caso\_de\_uso\_fase)
- **Usuario\_Tareas**(id\_usuario, id\_tarea, tiempo\_real)



### **Actividades pendientes (Diagrama de Gantt):**

En este avance logramos nuevamente reforzar nuestros conocimientos en la documentación y planificación de un proyecto, así como también a reconocer las principales características de la presentación de una empresa o despacho. Cabe decir que también practicamos la forma en la que se redacta una problemática y la forma en la que podemos organizarnos para dividir roles y responsabilidades.

### **Malla de tiempos y puntos ágiles:**

**[https://docs.google.com/spreadsheets/d/1NtTf2H0HR8VE3VXJZ\\_iEJXnCKnHuBO4BWmOvTuYrbW4/edit?usp=sharing](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1NtTf2H0HR8VE3VXJZ_iEJXnCKnHuBO4BWmOvTuYrbW4/edit?usp=sharing)**