



Universidad Complutense de Madrid

Facultad de Informática

Robótica



# Documentación Dijkstra

Profesor:

Maroto Ortega, Víctor Manuel

Alumno:

Rodríguez Pereira, Diego Alejandro

## Reproducción de los resultados

En este apartado se explicará como ejecutar el programa, que será a través de la línea de comandos.

En primer lugar, aparecerá el siguiente mensaje:

```
Si no desea introducir ningun nombre de fichero, pulse la tecla 'ENTER'  
Escribe el nombre del fichero: _
```

Aquí se puede escribir el nombre de fichero del caso de prueba que quiera ejecutar. En caso contrario basta con presionar la tecla 'ENTER' y se ejecutará un caso de prueba base.

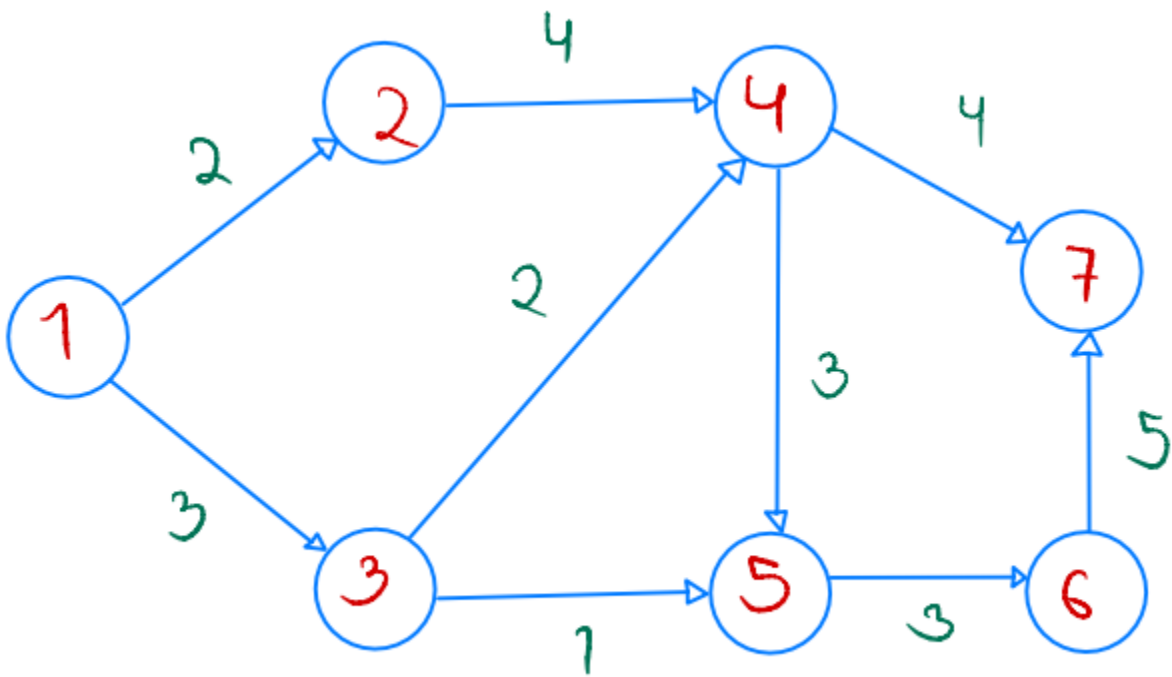
```
Si no desea introducir ningun nombre de fichero, pulse la tecla 'ENTER'  
Escribe el nombre del fichero: casos.txt  
El fichero es: casos.txt  
  
Nodo: 1. ar: 2, cost: 2. ar: 3, cost: 3.  
Nodo: 2. ar: 4, cost: 4.  
Nodo: 3. ar: 4, cost: 2. ar: 5, cost: 1.  
Nodo: 4. ar: 5, cost: 3. ar: 7, cost: 4.  
Nodo: 5. ar: 6, cost: 3.  
Nodo: 6. ar: 7, cost: 5.  
Nodo: 7.  
  
El camino mas corto es pasando por los siguientes vertices:  
7 4 3 1  
  
Camino mas corto desde '1' hasta '1' es de coste: 0  
Camino mas corto desde '1' hasta '2' es de coste: 2  
Camino mas corto desde '1' hasta '3' es de coste: 3  
Camino mas corto desde '1' hasta '4' es de coste: 5  
Camino mas corto desde '1' hasta '5' es de coste: 4  
Camino mas corto desde '1' hasta '6' es de coste: 7  
Camino mas corto desde '1' hasta '7' es de coste: 9  
Press any key to continue . . .
```

Una vez ejecutado aparecerán tres apartados:

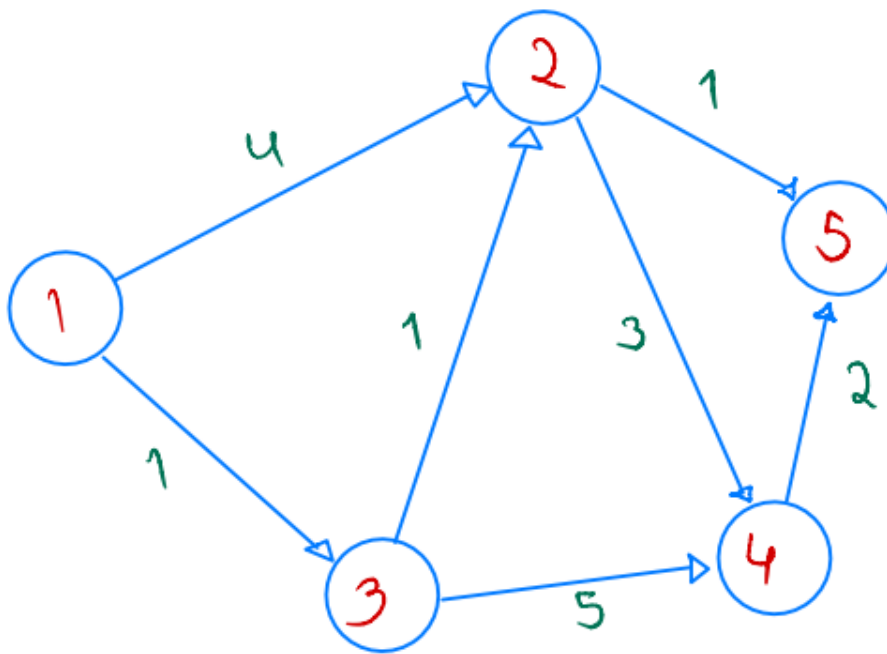
- El primero, es la estructura de grafo que se ha construido.
- El segundo, es los vértices por los que pasa el camino más corto (de menos distancia) del nodo inicial al nodo final.
- Y, por último, aparecen los caminos más cortos desde el nodo inicial al resto de nodos incluyendo a si mismo junto con el coste de ese camino.

## Casos de prueba

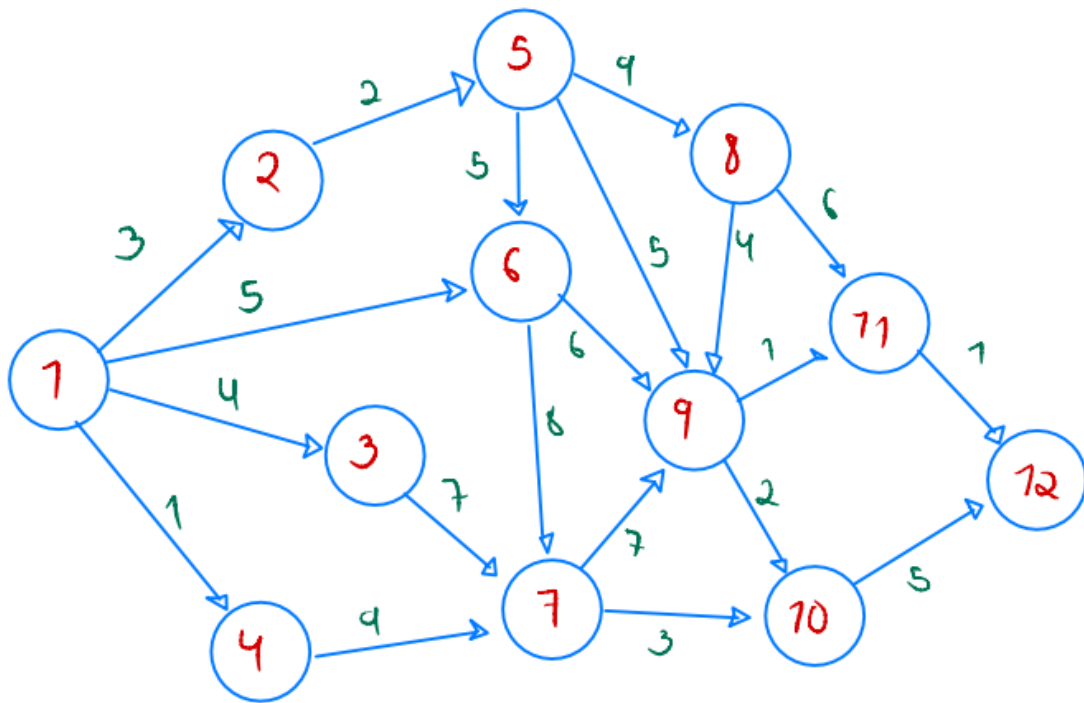
1.



2.



3.



4.

