

# Gravação de micro controladores STM32F103xx

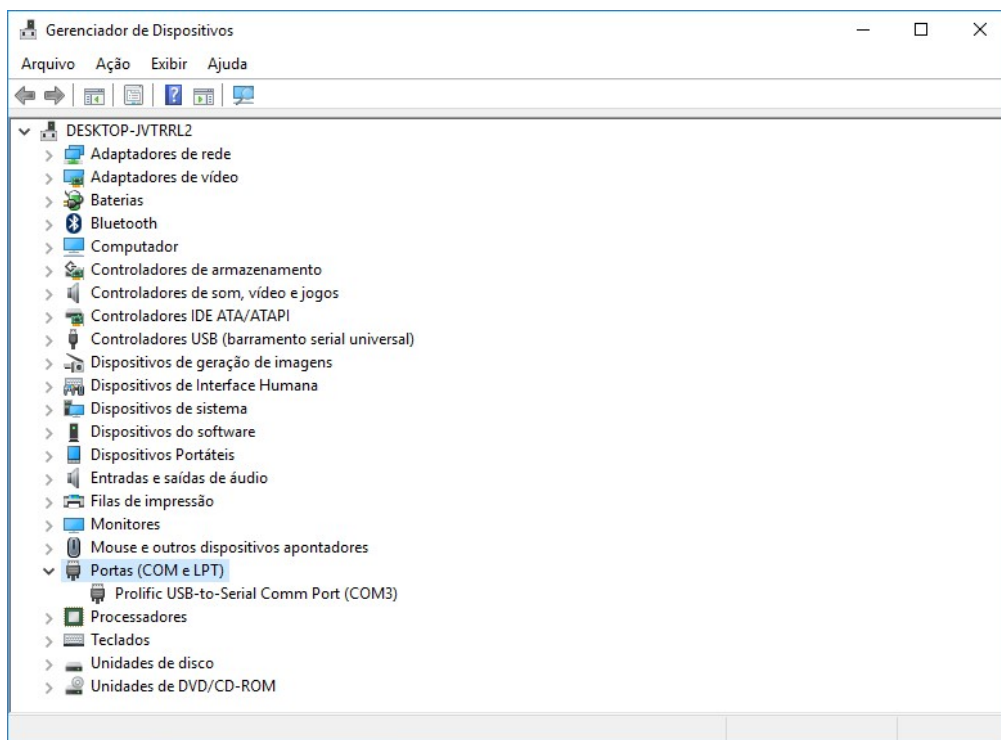
Neste guia vamos descrever a gravação e micro controladores da família STM32F103xx com uso de bootloader que vêm gravados de fábrica nos chips, via UART1, os pinos usados para gravação são PA9(TX) e PA10(RX) .

Materiais recomendados: Minimum System Board STM32F103C8T6 e cabo adaptador USB Serial.

1º Passo: Instalar o driver do seu adaptador USB Serial, no link a seguir está o driver para o PL2303TA.

[http://www.prolific.com.tw/UserFiles/files/PL2303\\_Prolific\\_DriverInstaller\\_v1\\_12\\_0.zip](http://www.prolific.com.tw/UserFiles/files/PL2303_Prolific_DriverInstaller_v1_12_0.zip)

2º Passo: Verificar a porta COMx em uso, vá em “Gerenciador de Dispositivos” e abra as propriedades de Portas (COM e LPT), no exemplo COM3.

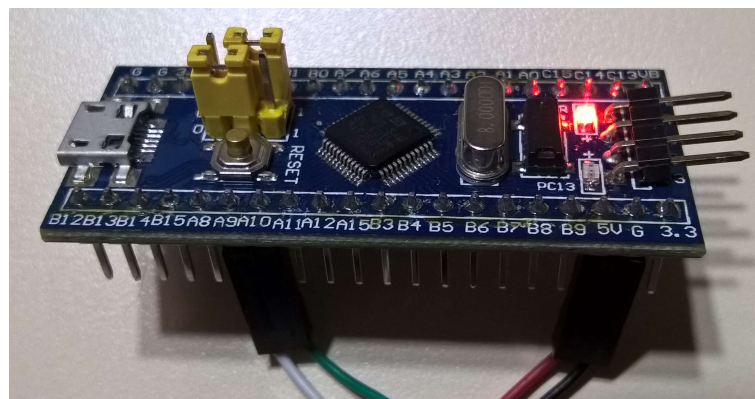
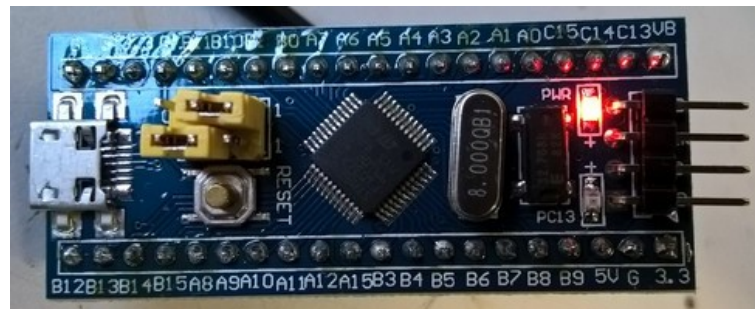


3º Passo: Baixar e instalar o software Flash Loader Demonstrator a partir do link a seguir, no final da página tem o “Get Software”.

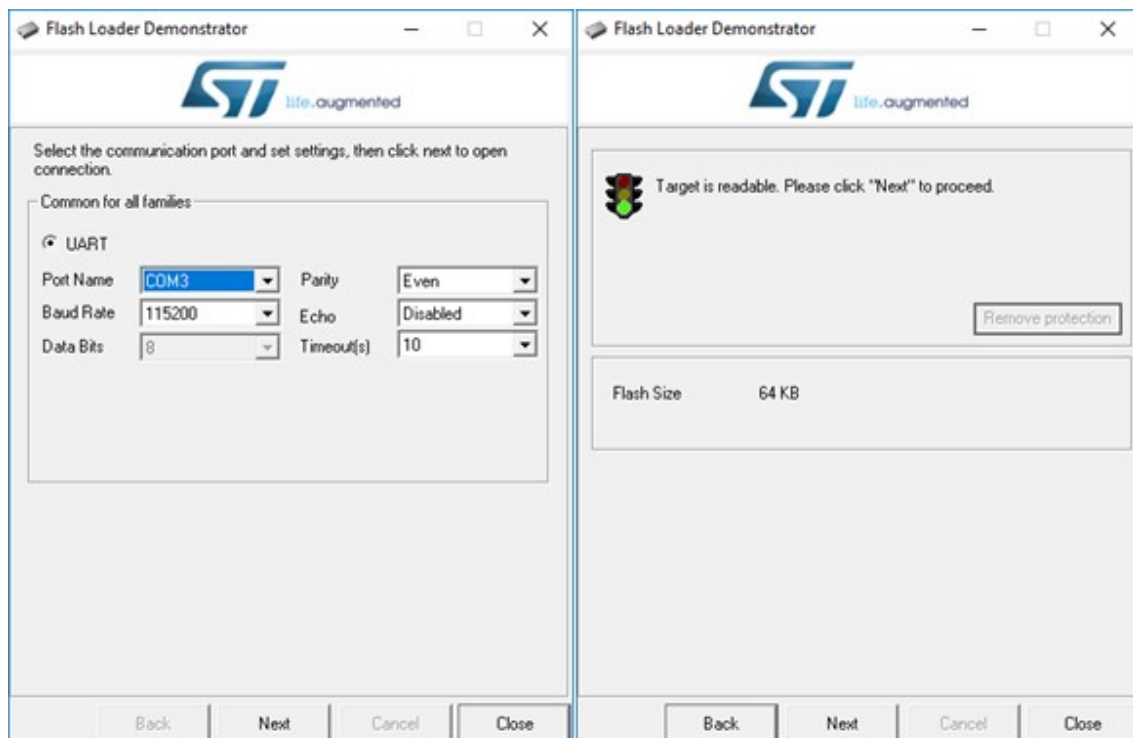
[http://www.st.com/content/st\\_com/en/products/development-tools/software-development-tools/stm32-software-development-tools/stm32-programmers/flasher-stm32.html](http://www.st.com/content/st_com/en/products/development-tools/software-development-tools/stm32-software-development-tools/stm32-programmers/flasher-stm32.html)

Part Number ▲	Software Version ⇅	Marketing Status ⇅	Supplier ⇅	Order from ST ⇅
FLASHER-STM32	2.8.0	Active	ST	<a href="#">Get Software</a>

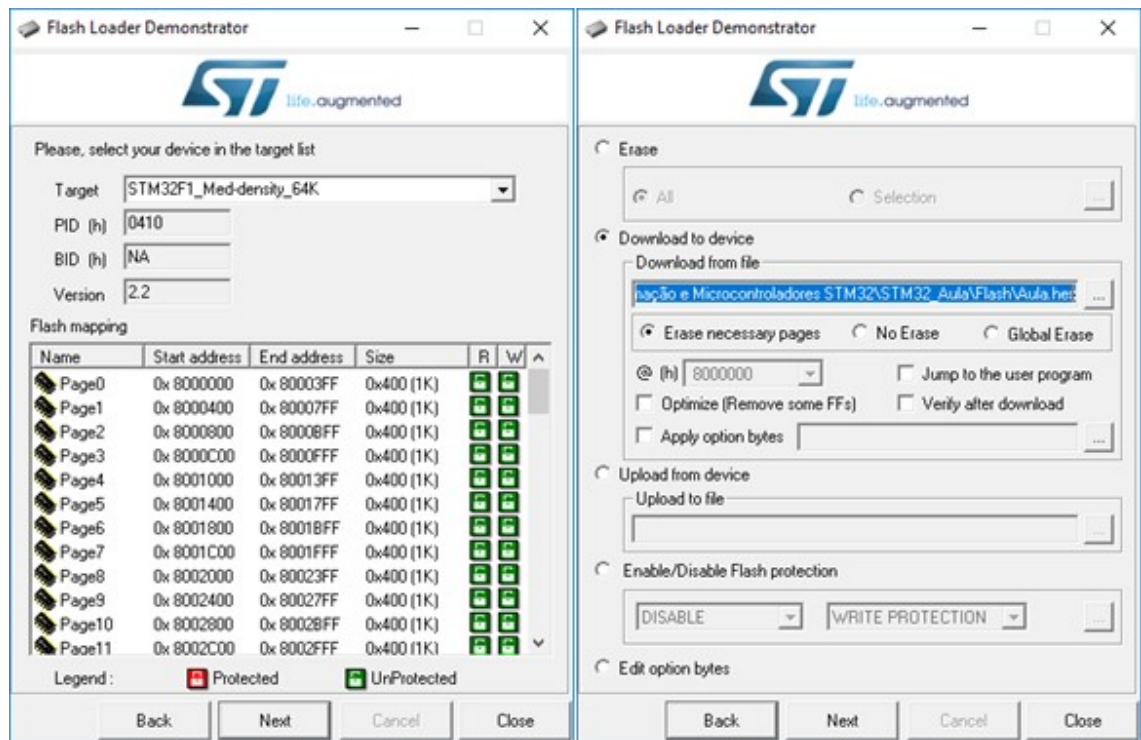
4º Passo: Coloque o jumper na posição a BOOT0='1' e BOOT1='0', conforme as figuras a seguir e em seguida pressione o reset e aguarde aproximadamente um segundo para inicializar o bootloader.



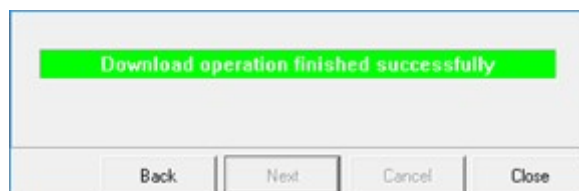
5º Passo: Execute o Flash Loader Demonstrator e selecione a porta encontrada no 2º passo, em seguida clique três vezes em "Next".



6º Passo: Após pressionar três vezes em “Next”, mostrará a aba para seleção do firmware a ser gravado (imagem da direita), podendo ser selecionados arquivos “.hex”, “.bin” e “.s19”.



7º Passo: Verificar se obteve sucesso a gravação.



8º Passo: Mudar os Jumpers para inicializar pela memória Flash e pressionar o reset em seguida, o novo firmware será executado.

