Days Alyanda Mayes Pages 1- 4 Fundamentes de programación 4-12-2023

Title: Introducción a los lenguajs females

Gramatica Alfabeta Simbolas Automatos Compiladas Diogramos Topic: Gramaticas y lenguais formals

Un lenguage L se define mediante una gramatica 6
que incluye un Consento de simbolo (E), simbolos no
terminales (N), simbolos terminales (T), estado incid
(5), y composiciones (c). los simbolos queden ser Caracterino
piquias.

las gramaticas se clasifican en cuatro tipos (0,12,3) región sus restricciones en la compasitiones los gramatica de tipo 2, lla-modos libris de Contexto, son fundo mentales en Ja Cuación de languajes formales y se relocionan con autématus finito, autémales de pilo y máquinas de turiny-los gramaticas ele tipo3, llamados regulages, timen regles simple de sustitución y se relocionan con autómatos finitos.

Questions

En que se base el Grapais La Cuele sen he Cenntes de Maria

las gramaticas regulais se representan mediante autornatas
finite, mientras, que las gramatica libres de Contexto se pueden
representar Con arbeds de deivación, notación Brof (Backer-Naur Form)
es diagramas las diagramas sentacticas representan de monera
quáfica las reglas gramaticales focilitando la Compensión
de la pertenercia de una polabra al lenguaje.

Summary: El Estudio de gramaticas y lenguajes parmals es esencial para Comprender la estructura y la generación de lenguaje formales, con aplicacions classe en el desarrallo de Compiladors y sistemas de procesamiento de lenguajes.

DATE - TIME SPEAKER/CLASS Diego Alzandro Vorgas Reynoso 4-12-2023 Fundaments of programoción Title: Introducción a los lenguajes pormales Keyword Topic: Automates finites Automates Son una regresentación opapica de los longuajes, regulares y finites Constan de estades, alfabeto, estado inicial, esterales finales lenguajs y una funcional transición se presentan diagramas de transición Conjuntos in tobles de transcrión para representar AF, y se introducen las automatas finites deterministicos (AFD) y no dell'ministilas Coolings (AFN). mientras que un AFO tiene, una transleión Clara entre Imbersa Estardos, un AFN quede tener multiples transiciones posibles los automates finitos son sistemas que procesar entradas Pora Producir solidos y su compleziolorel varia elesale sistemas biológicos hasta outo motos finitos Questions Se introduce la Leiminologia basica, Como Caderas, C. Vocia, invlersa de una Cadera y captera elevada a una Potencia. Se Exploran operaciones de Conjuntos Como unión intersección y Cemaduras estello y positirla. Summary: les Automotes finites elsemplénais en papel viciol. Le définer par su Capocidad de procesor Cadonos de simbolos y determinar à pertenden a un lenguaje spéciple.

DATE - TIME SPEAKER/CLASS Diego Alyandro Norgos fayroso 4 - 4 pendamento, de programación 9-12-2023 Title: Introduction a les Unquases permales Topic: Teoria de la Computabilidad Keyword Teoria Computabilidad Es una pama de la informática que se acupa de andi-Furción algoritmes o marquina de Turing (MT). tosis la teris de Church-Turing postula que siena marquina de Algoritmos turiny no puede resolva un problema, ninguna, otha Com-putardora padra hacerlo la teoria de la Compley dod se Complexiolar Contra en exaluar los recursos (tiempo y espolio) ne-Cosarios para resolver un problema. Questions & los objectiones & Clarifican en folinamials (p) y no polinomials (NP) les alganitmes Polinomialles, tienn una relación Polinómica Entre El tomaño all problema y el timpo de ejecución los lineals (1) y logaritmicos (1 n n) Non tipos específicos de algoritmos polinomials. Los no Rolinomials (Np) tienen un Cocomiente Exporencial en El el tiempo de Belución y se Consideran poreialmente Computable Para Valores pequeños de entrada. Summary: Aborda la Cospocialeal de resolver problèmes mediante algoritmos a morquinos de Turiny (MT). Evoluer los relusos (Tiempo en Espocio) relesarios para resolver problèmes.

STRUCTURED NOTES 2022

By Carles Fichardo Vinque

Digo Alzandie Vorgos Permeso 3 - 4 SPEAKER/CLASS DATE - TIME Fundamentos de programación 4-12-2023 Title: Introducción a las lenguas formals Keyword Topic: Maquina di estade finite Finite Es una representación especial autómatos finites. Se utiliza on diversos aplicaciones, desde el funcionamiento de elevadores haste maquinas tragamonidas. Se define Como un sistemacon un Función Turing Cinta Conjunto finito de stado, entrados y solidos, con puncious de estado Alfabete signiente y el salida Conqueres La equirbolincia entre automotes finites, maquinos de Ista de Expressions finite mustra que Comparter elementes Comb appaletes y Conjuntos de esteroles. las Marquinos de Turing son dispositirlos mos Complejos que Consition Questions en una Cinta infinita y una Cabaza de lectura-poentura. Pruden realizar tores moss arconzados y reconser lenguajos Regulars y no regulars. Son mas paolerasas que las automatas pinito, ya que admiten benoziazio no rigulares. Se prenta un ejemplo de una Marquina Turing que recorace el len quaje X *4. Summary: Se destaco que los máquinos de Turiny son Equindents a los Computadoras en tríminos de su Capacidad fara realizar procesos Complejes. Se compara su Capacidad Con los ocutamortos de pila al abandar el

Conquere (xnyn/n 513