

## 1.-¿Cómo casteas un objeto Object a String?

```
Object obj = "Diego";
String texto;
if (obj instanceof String) {
    texto = (String) obj;
    log.info(texto);
} else {
    log.warn("El objeto NO es un String, es un {}",
        obj.getClass().getSimpleName());
    return;
}
```

## 2.-¿Qué ocurre si casteas un objeto a un tipo incompatible?

## 3.-¿Cómo conviertes un double a BigDecimal para evitar pérdida de precisión?

```
double precio = 1958445345343.15515d;
BigDecimal precioBigDecimal = BigDecimal.valueOf(precio);
log.info("Precio en BigDecimal: {}", precioBigDecimal);
```

## 4.-¿Cómo conviertes un BigDecimal a double?

```
BigDecimal precio2 = new BigDecimal("1958445345343.15515");
double precioDouble = precio2.doubleValue();
log.info("Precio bigdecimal a double: {}", precioDouble);
```

## 5.-¿Cómo imprimir variables usando java.util.logging.Logger?

```
String nombre = "Diego";
String apellido = "Aedo";
log.info("Nombre y apellido: {} {}", nombre, apellido);
```

## 6.-¿Cuál es la forma correcta de convertir una String a double?

```
String valor = "1550.520";
Double valorObjeto = Double.valueOf(valor);
log.info("String a Double: {}", valorObjeto);
```

## 7.-¿Qué método usas para convertir un double en String con notación exponencial?

```
double valor2 = 1.6789;
DecimalFormat df = new DecimalFormat("0.####E0");
```

```
String s = df.format(valor2);
log.info("String a Double: {}", s);
```

## 8.-¿Cómo conviertes un Long a String para imprimirlo en logs?

```
Long valor3 = 123456789L;
String valorStr = String.valueOf(valor3);
log.info("Long a String: {}", valorStr);
```

## 9.-¿Cómo comparar dos BigDecimal para saber cuál es mayor?

```
BigDecimal big1 = BigDecimal.valueOf(30);
BigDecimal big2 = BigDecimal.valueOf(20);
int cmp = big1.compareTo(big2);
if (cmp < 0) {
log.info("big1 {} es menor que big2 {}", big1, big2);
} else if (cmp > 0) {
log.info("big1 {} es mayor que big2 {}", big1, big2);
} else {
log.info("big1 {} es igual que big2 {}", big1, big2);
}
```

## 10.-¿Cómo comparar dos double para saber cuál es mayor?

```
Double valor5 = Double.valueOf(30.30d);
Double valor6 = Double.valueOf(20.30d);
double cmp2 = valor5.compareTo(valor6);
if (cmp2 < 0) {
log.info("valor1 {} es menor que valor2 {}", valor5, valor6);
} else if (cmp2 > 0) {
log.info("valor1 {} es mayor que valor2 {}", valor5, valor6);
} else {
log.info("valor1 {} es igual que valor2 {}", valor5, valor6);
}
```

## 11.-¿Cómo defines un HashMap en Java?

```
Map<String, Integer> mapa = new HashMap<>();
log.info("mapa {}", mapa);
```

## 12.-¿Cómo agregar un elemento a un HashMap?

```
Map<String, Integer> mapa2 = new HashMap<>();
mapa2.put("Diego", 36);
log.info("mapa {}", mapa2);
```

### 13.-¿Cómo eliminar un elemento de un HashMap por clave?

```
Map<String, Integer> mapa3 = new HashMap<>();
mapa3.put("Diego", 37);
mapa3.put("Victor", 39);
mapa3.remove("Victor");
Integer valorEliminado = mapa3.get("Victor");
log.info("Valor después de eliminar: {}", valorEliminado);
```

### 14.-¿Cómo recorrer un HashMap con un bucle for?

```
Map<String, Integer> mapa4 = new HashMap<>();
mapa4.put("Diego", 37);
mapa4.put("Victor", 39);
mapa4.put("Leo", 38);
mapa4.put("Javier", 40);
for (Map.Entry<String, Integer> entry : mapa4.entrySet()) {
String key = entry.getKey();
Integer value = entry.getValue();
log.info("Recorrer un HashMap con bucle for: {} {}", key, value);
}
```

### 15.-¿Cómo recorrer un HashMap con Iterator?

```
Map<String, Integer> mapa5 = new HashMap<>();
mapa5.put("Diego", 37);
mapa5.put("Victor", 39);
mapa5.put("Leo", 38);
mapa5.put("Javier", 40);
Iterator<Map.Entry<String, Integer>> iterator =
mapa5.entrySet().iterator();
while (iterator.hasNext()) {
Map.Entry<String, Integer> entry = iterator.next();
String key = entry.getKey();
Integer value = entry.getValue();
log.info("Recorrer HashMap con Iterator: {} {}", key, value);
}
```