

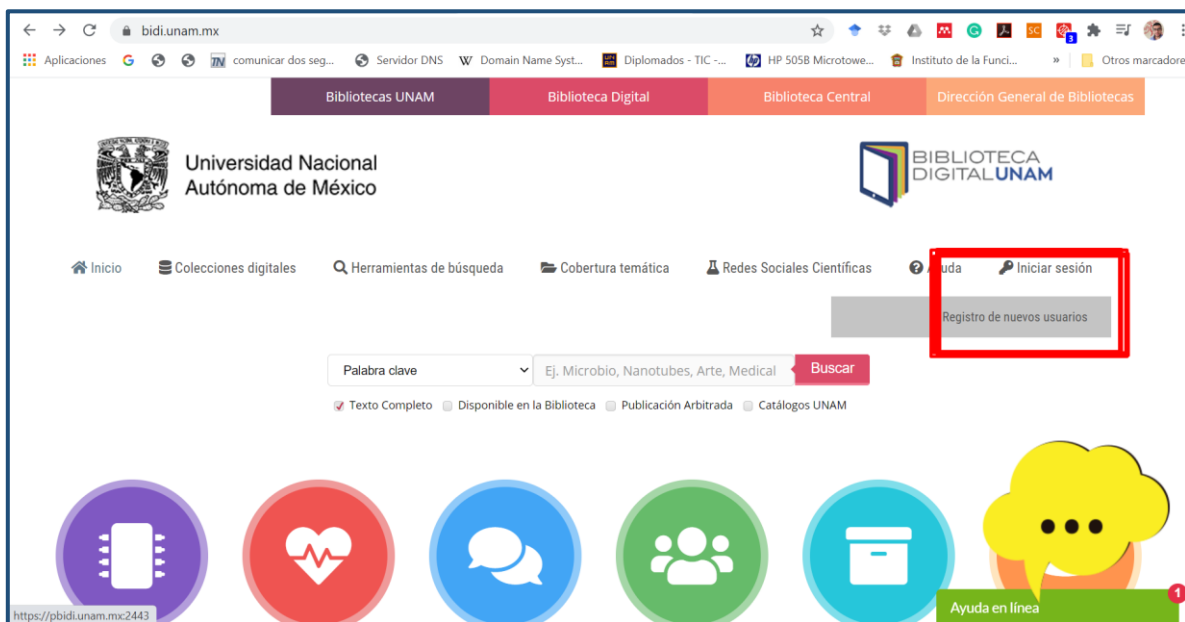
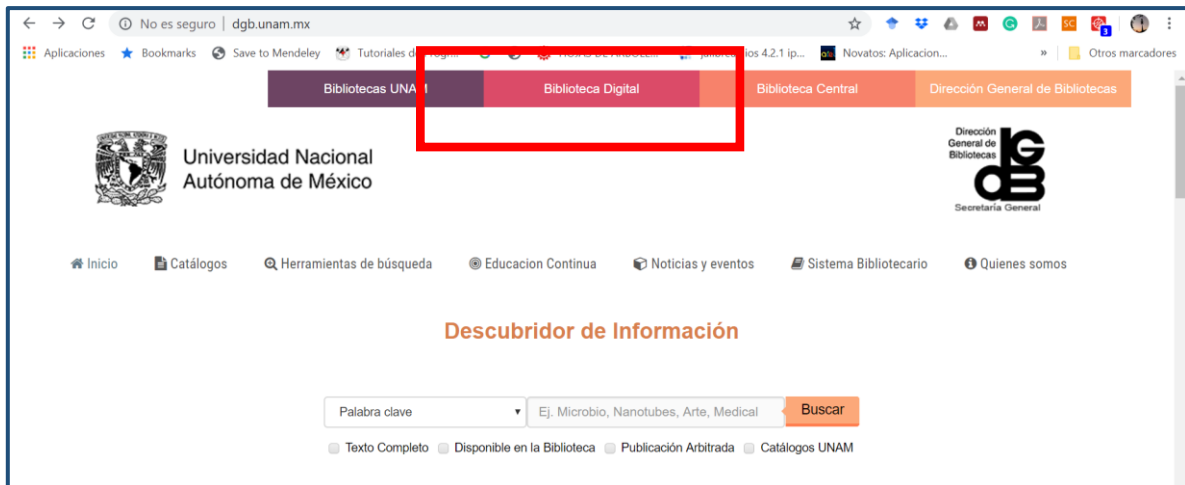
Especificaciones para el reporte de la práctica 1

Ejercicios

1. Realice la “Actividad en casa”, propuesta en la página 18 de la práctica 1 de laboratorio de fundamentos de programación. Para esta actividad, **considere las siguientes modificaciones:**
 - El **nombre del repositorio** que deberá crear será ReportePractica1FP21 seguido de su nombre, en vez de llamarlo *practica1_fpd* como se indica en la actividad. Por ejemplo, para el estudiante *Luis Lara Luna* el repositorio a crear tendría por nombre *ReportePractica1FP21LuisLaraLuna*.
 - En la actividad se indica que deberán crear un archivo llamado *Datos*. En vez de esto, nombren al archivo Datos y enseguida escriban su nombre sin espacios intermedios. Por ejemplo, para el alumno *Luis Lara Luna* el archivo a crear tendría por nombre *DatosLuisLaraLuna*. En dicho archivo, además de escribir su nombre como se indica en la práctica, escriban en líneas por separado su edad, la carrera que estudian, un pasatiempo que les guste y su comida favorita. **Incluyan en el reporte de la práctica una captura de pantalla del contenido de dicho archivo visto desde el repositorio.** **Nota:** No olviden indicar en los comentarios del commit que se trata de la primera versión de ese archivo.
 - En la práctica se indica que suban 2 imágenes al repositorio. En lugar de dos imágenes sólo suban una, el escudo de la facultad, que pueden descargar desde la siguiente dirección:
http://www.ingenieria.unam.mx/nuestra_facultad/images/institucionales/escudo_fi_color.png
 - Subir también al repositorio un archivo de tipo pdf (cualquier documento pdf que gusten). Incluir en el reporte una captura de pantalla de la sección de administración del repositorio donde se vean los archivos que contiene.
 - Modificar el primer archivo que crearon (archivo Datos seguido de su nombre), como se indica en la página marcada con el número 24 del manual de prácticas (agregando en una nueva línea el nombre de la película, serie, anime, libro o canción que más les guste y en otra línea qué equipo prefieren entre el Team Batman y el Team Iron Man).
 - Revisar la actividad en Git tal como se indica desde el final de la página 24 de la práctica, en la sección “Revisando la historia de nuestro repositorio”. **Incluir en el reporte una captura de pantalla donde se pueda ver el número de commits realizado.**
2. Con el buscador google, realizar una búsqueda de información en Internet (diferente a las realizadas en la sesión de laboratorio) con los siguientes operadores: signo menos, OR, intitle, filetype, buscar una frase precisa (uso de comillas dobles), buscar una definición de una palabra con el operador *definición: palabraADefinir*. Además, utilizar las herramientas también señaladas en la práctica (calculadora, conversión de unidades, graficas de funciones, google scholar). **Realizar una captura de pantalla de cada resultado de dichos ejemplos e incluirla en**

el reporte de la práctica junto con la breve descripción de la información que se buscó, del operador utilizado, o de la herramienta utilizada.

3. Ingresar al sitio web de la dirección general de bibliotecas de la UNAM <http://dgb.unam.mx/> . Solicitar su cuenta de Acceso remoto desde el menú *Biblioteca Digital* y en la página que se abre en el submenú **Registro de nuevos usuarios** de la opción de **Iniciar sesión**:



Cuando ya tengan su cuenta para acceder, desde la página inicial de <http://dgb.unam.mx/> , hacer una búsqueda desde el *Descubridor de información*, de algún tema que sepan que se trabaja actualmente en la ingeniería que están estudiando.



Universidad Nacional

Autónoma de México

Dirección General de Bibliotecas



Secretaría General

Inicio

Catálogos

Herramientas de búsqueda

Servicios

Noticias y eventos

Sistema Bibliotecario

Quiénes somos

Descubridor de Información


Palabra clave

Ej. Microbio, Nanotubes, Arte, Medical

Buscar

☐ Texto Completo
 ☐ Disponible en la Biblioteca
 ☐ Publicación Arbitrada
 ☐ Catálogos UNAM

Una vez que se muestre la lista de resultados, hagan una depuración a través del panel izquierdo de la pantalla de resultados con los siguientes criterios: Disponible en la Colección de bibliotecas, Texto completo, antigüedad máxima de 4 años, sólo artículos de revistas. Si gustan, indiquen otros criterios de depuración.



Búsqueda Discovery Service para UNAM

Internet of things

Seleccionar un campo...

Buscar

Borrar

AND

Seleccionar un campo...

AND

Seleccionar un campo...

Búsqueda básica

Búsqueda avanzada

Historial de búsquedas

Depurar los resultados

Búsqueda actual

Clave Booleana/Frase:

Internet of things

Amplificadores

Aplicar restricciones equivalentes

Limitadores

Disponibles en la Colección de bibliotecas

Limitar a

☒ Disponible en la Colección de bibliotecas
 ☐ Texto completo
 ☐ Catálogos UNAM

1989

Fecha de publicación

2018

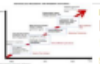
Mostrar más

Opciones establecidas

Tipos de Recursos

☒ Todos los resultados
 ☐ Publicaciones académicas (16,363)
 ☐ Materiales de conferencias (15,900)
 ☐ Noticias (14,142)
 ☐ Revistas (7,704)
 ☐ Publicaciones profesionales (3,892)

Resultados de la búsqueda: 1 a 20 de 79,945



Research Starter

Internet of Things.

The Internet of Things (IoT) is a term used to describe the trend of more and more devices being connected to the Internet and to each other. An... More

Salem Press Encyclopedia of Science, 2015

Internet of things : IoT infrastructures : second International Summit, IoT 380° 2015, Rome, Italy, October 27-29, 2015 : revised selected papers / edited by Chaouchi, Sherati Zeadally, Mohamad Badra, Stefano Giordano, Maria Fazio, Andrey Somov, Radu-Laurentiu Vieriu

By: IoT 380° Summit (Conferencia) (2015 : Roma, Italia), Cham : Springer, [2016] 2 recursos en línea (2 volúmenes) : Ilustraciones Language: English, Base de datos: LIBR/UNAM

Material: Internet de las cosas -- Congresos, Libros electrónicos

Full text finder

Texto completo de: v.1

Texto completo de: v.2

Ver Registro Catálogo LIBR/UNAM

Internet of things : principles and paradigms / edited by Rajkumar Buyya, Amir Vahid Dastjerdi

Cambridge, MA : Morgan Kaufmann is an imprint of Elsevier, [2016] 1 recurso en línea (1 volumen) : Ilustraciones Language: English, Base de datos: LIBR/UNAM

Material: Internet de las cosas, Libros electrónicos

Texto completo

Ver Registro Catálogo LIBR/UNAM

Internet of things : IoT infrastructures : first International Summit, IoT380 2014, Rome, Italy, October 27 -28, 2014, Revised Selected Papers / edited by International Summit on Internet of Things (2014 : Roma, Italia), Cham : Springer, [2015] 2 recursos en línea (2 volúmenes) : 48 Ilustraciones Language: English, Base de datos: LIBR/UNAM

Material: Internet de las cosas -- Congresos, Libros electrónicos

Full text finder

Texto completo del volumen 1

Texto completo del volumen 2

Ver Registro Catálogo LIBR/UNAM

Internet of things : challenges and opportunities / edited by Subhas Chandra Mukhopadhyay

Cham : Springer, [2014] 1 recurso en línea (viii, 281 páginas) Language: English, Base de datos: LIBR/UNAM

Material: Computación ubicua; Sistemas inalámbricos de comunicación; Inteligencia ambiental; Libros electrónicos

Full text finder

Texto completo


Ver Registro Catálogo LIBR/UNAM

Por último, seleccionar uno de los resultados de la lista y descargar el archivo. **Abren ese archivo, hagan una captura de la primera página de ese archivo e inclúyanla en el reporte de la práctica.**

- 1. IEEE internet of things journal (En línea)**

Piscataway, N.J. : Institute of Electrical and Electronics Engineers, 2014- Language: English, Base de datos: SERIUNAM


Materias: Internet

Get Full Text at **IEEE Xplore®**  [Texto completo a través de IEEE \(cubre 2014 v. 1 n. 1 - \)](#)

[Ver Registro Catalogo SERIUNAM.](#)
- 2. BEYOND VISIBILITY.**


By: RUTHERFORD, SUE. Food Logistics. Sep2017, Issue 190, p46-49. 4p. , Base de datos: Business Source Complete

Materias: Supply chains; Computer software; Supply & demand; Computer and Computer Peripheral Equipment and Software Merchant Wholesalers; Computer, computer peripheral and pre-packaged software merchant wholesalers; Software publishers (except video game publishers); Computer and software stores; Data Processing, Hosting, and Related Services; **Internet of things**; Cloud computing

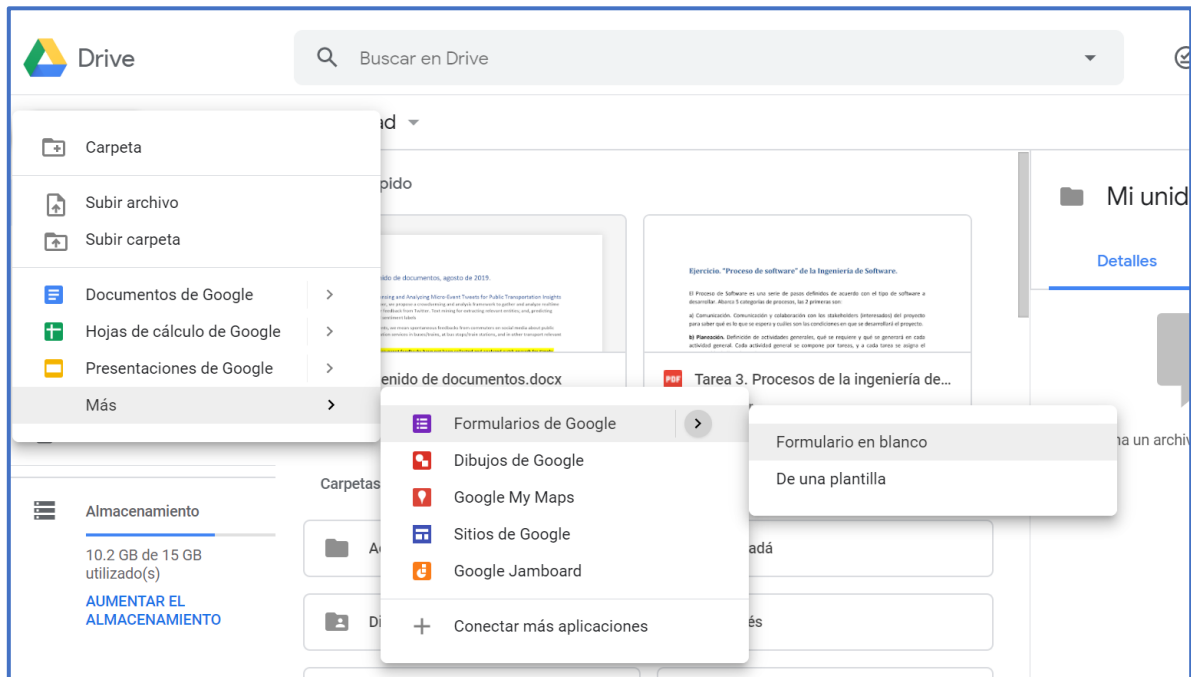
 [Texto completo en PDF \(68.7MB\)](#)
- 3. REIMAGINING SAFETY WITH THE INDUSTRIAL INTERNET OF THINGS.**

By: Ludwig, Steve. EHS Today. Apr2017, Vol. 10 Issue 4, p24-27. 4p. , Base de datos: Business Source Complete

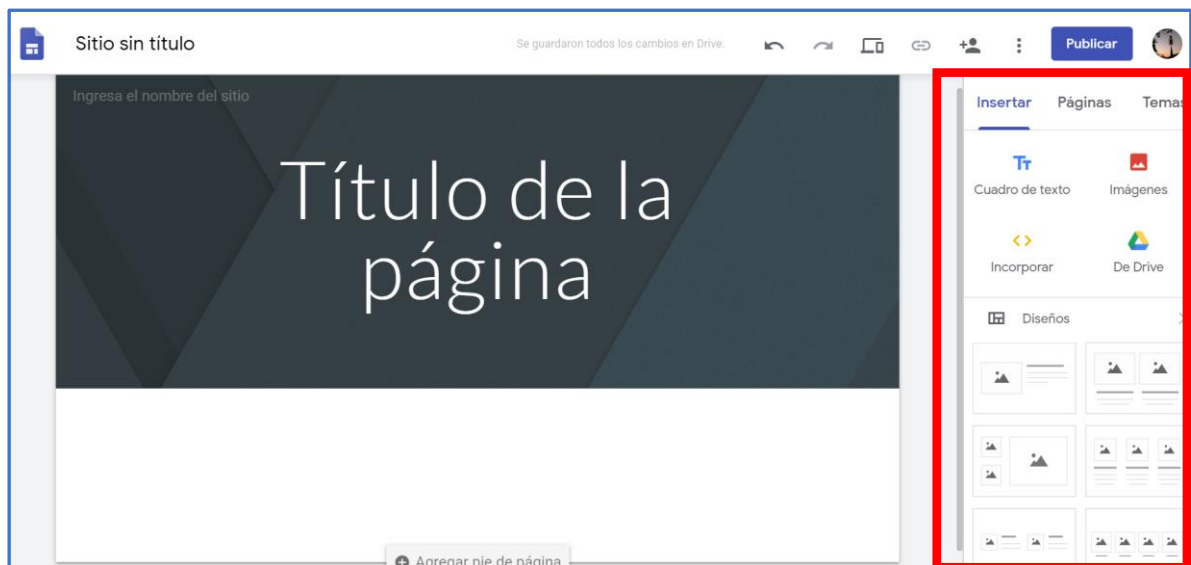
Materias: Industrial safety; Access to information; Accident prevention; Computer networks; Computer Systems Design Services; **Internet of things**

 [Texto completo en PDF \(2.9MB\)](#)

- 4. Realizar una página web en la que describan alguna actividad que les guste hacer o algo que les guste mucho.** Usen la herramienta de Google sites. Para ello, pueden acceder desde Google drive: <https://drive.google.com/drive/> o desde <https://sites.google.com/>.



En dicha página web ocupen varios de los recursos que existen en el menú del lado derecho: Cuadros de texto, imágenes, divisiones, videos de youtube, mapas, etc.



Una vez terminado el sitio web, para generar una URL (dirección de internet) para el sitio, basta con dar clic en el botón Publicar ubicado en la esquina superior derecha. En la ventana que aparece deberán completar la URL que tendrá el formulario en el dominio de <https://sites.google.com/view/>. **Si aún no han seleccionado dirección de internet para su sitio**, para que se use uno que no exista, escriban lo siguiente: fp20 seguido de un guión medio, después 221 seguido de un guión medio y por último las iniciales de su nombre, y después seleccionen el botón Publicar, como se muestra en la siguiente imagen. Nota: Apunten la URL del formulario que aparece justo debajo de donde completaron la URL, en el caso de ejemplo la URL formada es: <https://sites.google.com/view/fp21-221-hgl>

Publicar en la Web

Dirección web

fp21-221-hgl

https://sites.google.com/view/fp21-221-hgl

Dominio personalizado

Utiliza un dominio personalizado (p. ej., [www.tudominio.com](#)) para que las personas puedan visitar tu sitio con mayor facilidad

ADMINISTRAR

Quién puede ver mi sitio

Cualquiera [ADMINISTRAR](#)

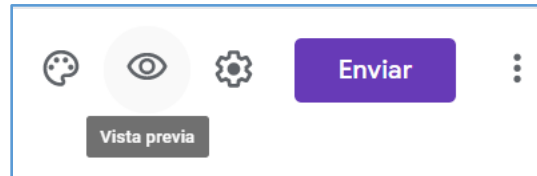
Configuración de búsqueda

☐ Solicitar a motores de búsqueda públicos que no muestren mi sitio [Más información](#)

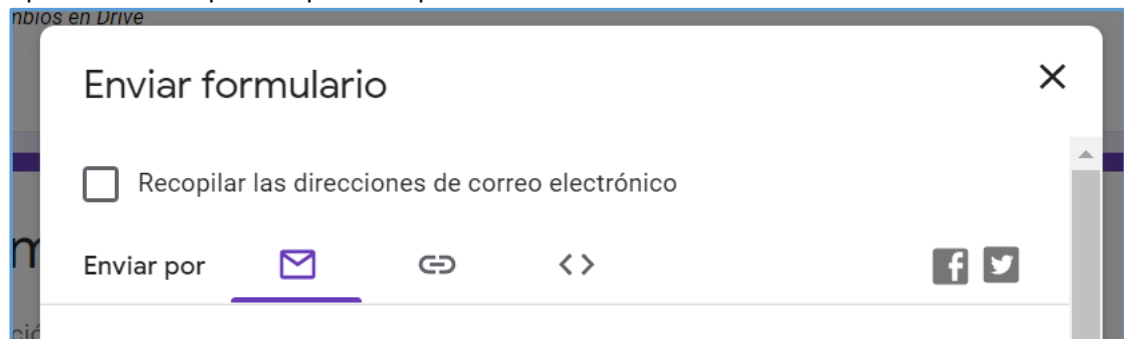
Cancelar

Publicar

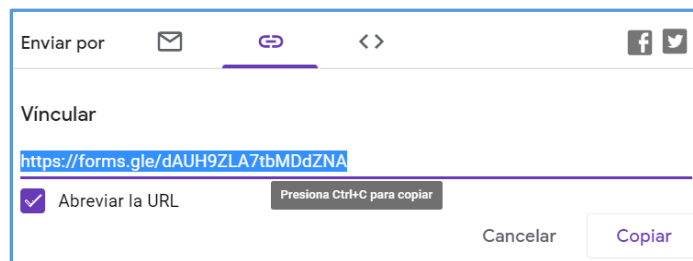
5. Desde la página de Google drive o directamente de *google forms*: (<https://docs.google.com/forms/>) crear un formulario donde las preguntas tengan relación con la actividad descrita en la página web hecha en el punto anterior. Este formulario debe contener al menos 10 preguntas ocupando los distintos formatos (preguntas de respuestas abiertas, preguntas de respuestas predefinidas, de varias respuestas posibles, de una respuesta posible, etcétera). Para obtener URL (la dirección de internet) para proporcionar el cuestionario, para enviar la URL por correo o para incluirlo en una página web, sólo deben hacer clic en el botón enviar que se encuentra en la esquina superior derecha de la página donde editan el cuestionario:



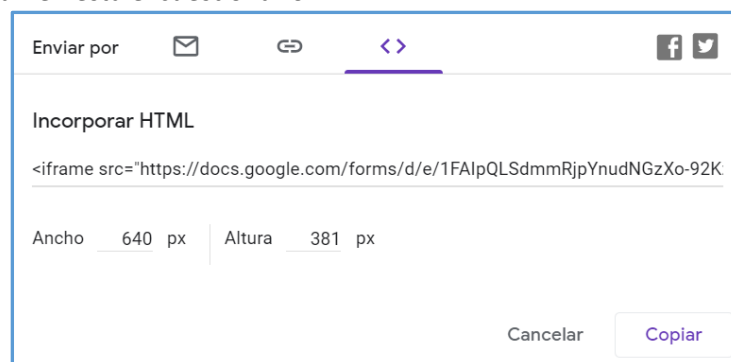
Aparecerán las opciones para compartirlo:



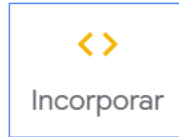
El sobre permitirá enviar en un correo la URL del cuestionario, el siguiente icono de la derecha les mostrará la URL del cuestionario:




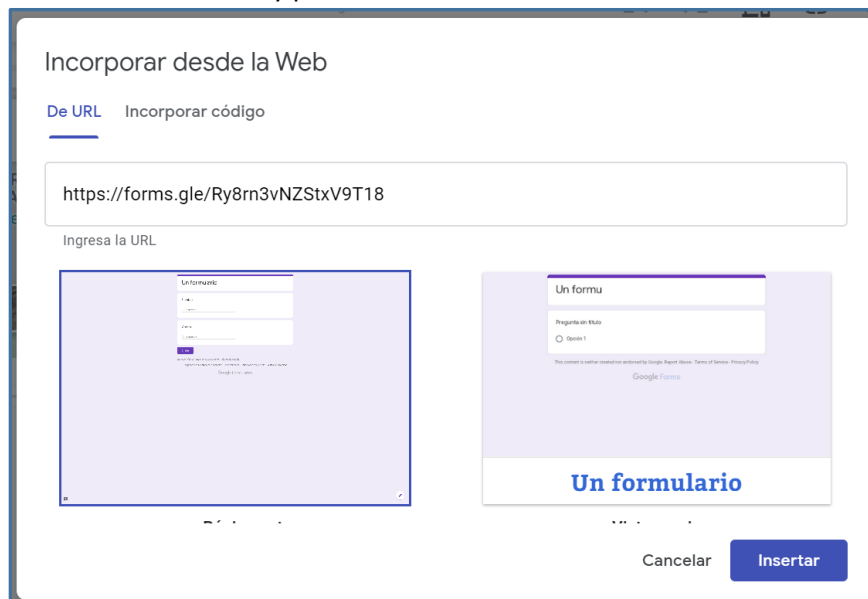
Y el siguiente ícono (<>) les mostrará un código HTML que deberán escribir en una página web para incluir en ésta el cuestionario:



6. Ingresen a <https://sites.google.com/> para ver el sitio web que crearon y editenlo para agregar al final el formulario que hicieron. Para esto, seleccionen la opción incorporar del panel derecho de edición:



En la ventana que les aparece, seleccionen la opción *De URL* y en el cuadro que les aparece escriban la URL se genera con la opción  (explicada en punto 5 de estas especificaciones). Enseguida seleccionen la imagen de la izquierda para que el formulario se pueda contestar desde su sitio y presionen el botón *Insertar*.



Por último, publiquen los cambios en su sitio web de Google sites, vayan la URL de su sitio y contesten ustedes mismos el cuestionario. **Incluyan en el reporte de la práctica la dirección de Internet (URL) del sitio web que crearon y una captura de pantalla de la hoja de cálculo donde se vean las respuestas que ustedes ingresaron.** Para ver la hoja de cálculo con las respuestas accedan a <https://docs.google.com/forms/>, hagan clic en el formulario que ya han creado para que el sistema los redirija a la pantalla de edición y después seleccionen la pestaña llamada “Respuestas”. Una vez allí, seleccionen el ícono de un cuadrito verde con una cruz blanca para ver la hoja de cálculo con las respuestas. Se muestra la siguiente imagen como ejemplo de la ubicación para acceder a la hoja de cálculo con las respuestas:



Entrega del reporte

El archivo del reporte de la práctica debe subirse a github, tal como subieron la imagen del escudo de la Facultad. Se deberá subir al aula virtual de Google Classroom en la asignación correspondiente a *Reporte de práctica 1 de laboratorio*, la dirección de internet de su repositorio de github, que se genera tal como se señala en la parte final del archivo guía de la práctica 1. **Dicho reporte debe ajustarse al formato para la entrega de reportes de los laboratorios de computación (proporcionado por el profesor en Google Classroom).** Debe ser un documento digital con extensión .doc, .docx, .odt, o pdf.

Importante: El nombre de dicho documento tiene que ser con la siguiente sintaxis:

Practica1-ApellidosDelAlumnoYNombre.pdf

Por ejemplo, si el alumno se llama Juan Lara Luna y crea un archivo pdf para el reporte, el nombre del archivo será:

Practica1-LaraLunaJuan.pdf

Fecha y hora límite de entrega: 17 de septiembre a las 14:00 horas.

Cualquier duda la resolvemos en la clase.