

Momento 1 Informática 2

2024-2

Diego Alejandro Alegría Cano

Felipe Rodas Vásquez

Facultad de Ingeniería, Universidad de Antioquia

Informática II

Dr. Aníbal José Guerra Soler

22 de Octubre

Momento 1

Sinopsis del capítulo

En el tríptico anual de terror, Bart presenta tres historias de noche de Halloween basadas en cuadros de "la galería del espanto". Las historias son:

El Diablo y Homero Simpson: Homero, desesperado por una rosquilla, vende su alma al diablo, quien es Ned Flanders. Cuando el diablo reclama el alma de Homero, su familia lo defiende en un juicio, y Marge prueba que Homero ya le había entregado su alma a ella, salvándolo. Como castigo, el diablo convierte la cabeza de Homero en una rosquilla.

Terror a Metro y Medio: Bart tiene una pesadilla en la que el autobús escolar sufre un accidente, y al día siguiente ve un gremlin tratando de dañar el autobús. Nadie le cree, pero el autobús termina dañado, y Bart es enviado a un manicomio. Al final, el gremlin ataca la ambulancia.

Drácula de Bart Simpson: El Sr. Burns invita a los Simpson a su castillo, y Lisa descubre que es un vampiro. Burns muerde a Bart, convirtiéndolo en vampiro. Al intentar matar a Burns para romper la maldición, Lisa descubre que Marge es en realidad la líder de los vampiros.

Funcionamiento del juego.

Este juego contará con tres niveles, cada nivel será inspirado en una historia contada por Bart que en este caso es el presentador del capítulo.

El primer nivel estará inspirado en la historia llamada El Diablo y Homero Simpson. En esta historia Homero le vende el alma al diablo por una rosquilla y este intenta engañar al diablo para no ir al infierno, sin embargo al ser no muy inteligente Homero pierde su alma y es llevado al infierno donde tendrá que sobrevivir mientras su familia intenta rescatarlo en un juicio. Aquí comienza la historia en el video juego donde Homero tendrá que comer rosquillas sin parar para sobrevivir. En el capítulo las rosquillas salen de una máquina,

mientras que en el video juego las rosquillas caerán del cielo y Homero tendrá que atrapar la mayor cantidad de rosquillas posibles para poder sobrevivir en el infierno mientras su familia se enfrenta al diablo en un juicio por su alma. En este primer nivel tenemos pensado en un primer análisis utilizar las físicas de movimiento de caída libre para la caída de las rosquillas, además homero tendrá que aplastar arañas y esquivar bolas de fuego. Si Homero pierde toda su vida o no come las suficientes rosquillas se perderá el nivel.

El segundo nivel estará inspirado en la historia Terror a Metro y Medio. En esta historia Bart se enfrenta a un gremlin que está intentando provocar un accidente al autobús de la escuela. En esta nivel del juego Bart estará lanzando misiles de forma parabólica intentando eliminar los gremlins que están intentando dañar el autobús.

Este último nivel está inspirado en la historia Drácula de Bart Simpson. Para este nivel Homero tendrá que intentar matar al Sr. Burns en su castillo ya que este podría ser el líder los vampiros, en este nivel Homero tendrá que enfrentarse a los guardias y criaturas tenebrosas (arañas, guardias y zombies) que habitan el castillo del Sr. Burns (Drácula) y al final tendrá que enfrentarse al mismísimo Drácula. Para esto Homero disparará flechas con movimiento rectilíneo acelerado o parabólico y a su vez tendrá que esquivar una especie de hacha o guillotina que se desplazará como un péndulo en movimiento armónico simple.

Vistas conceptuales de los niveles.

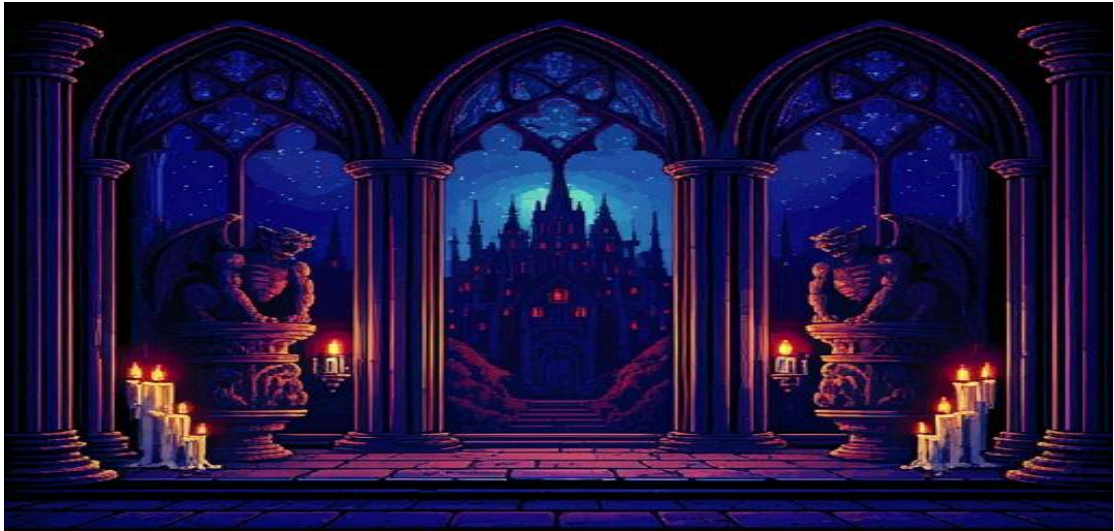
- Primer nivel.



- Segundo nivel.

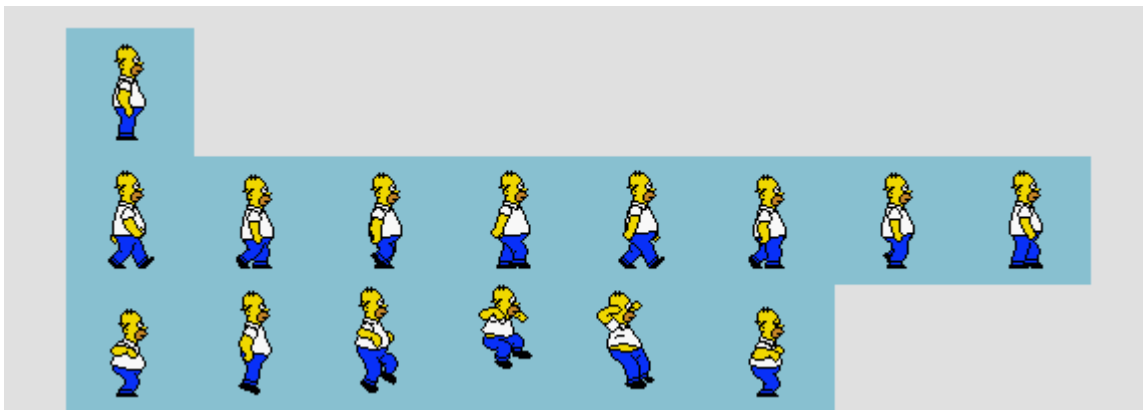


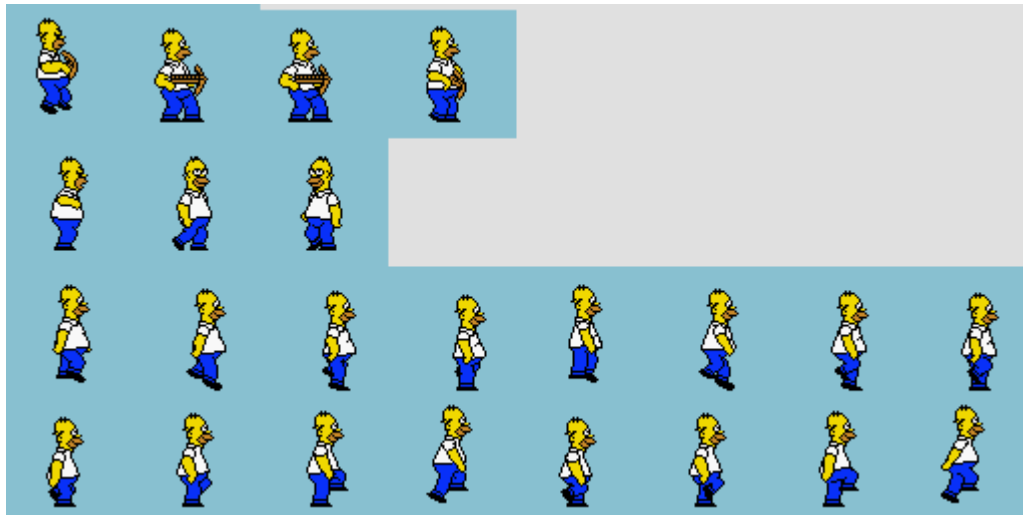
- Tercer nivel



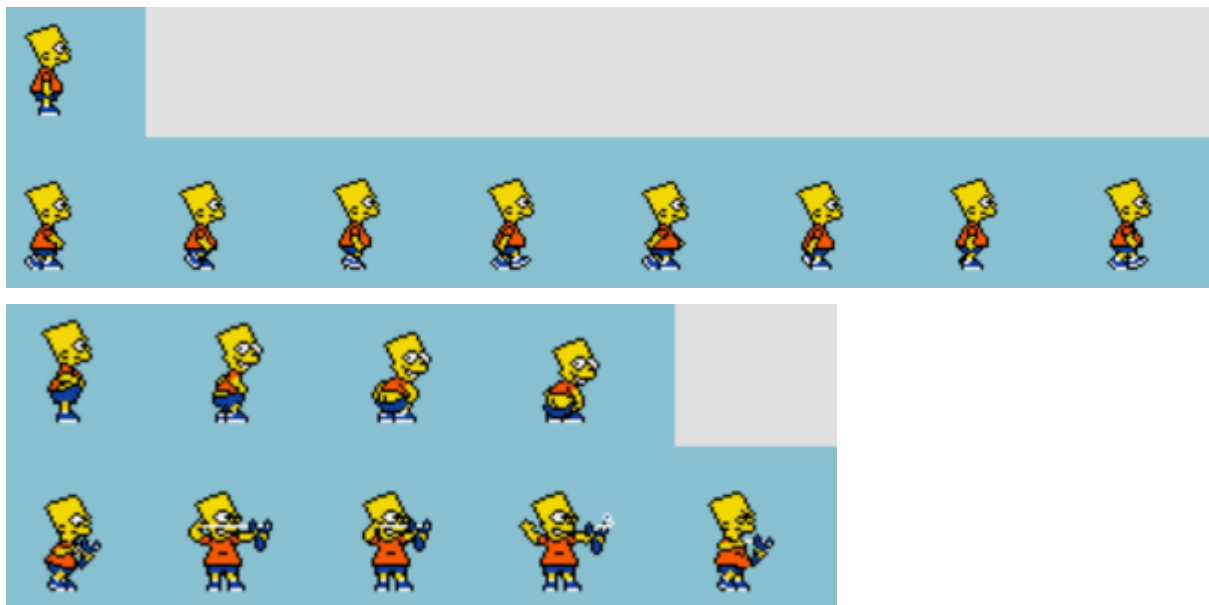
Vistas conceptuales personajes.

- Homero





- Bart



- Señor Burns



- Enemigos

