

Partway through tracing a Minesweeper algorithm

|   |   |   |
|---|---|---|
| ★ |   | ★ |
|   | ? | ★ |
|   |   |   |

|        |   |   |   |   |   |   |   |   |
|--------|---|---|---|---|---|---|---|---|
|        | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
| square | ★ |   | ★ | ★ |   |   |   |   |

```

let mines = 0
let n = 1
start loop
  if squaren has a mine
    then mines = mines + 1
  n = n + 1
loop again if n
  
```

| mines        | n            |
|--------------|--------------|
| <del>0</del> | <del>1</del> |
| <del>1</del> | <del>2</del> |
| <del>2</del> | <del>3</del> |
| 3            | <del>4</del> |
|              | <del>5</del> |
|              | 6            |

Diego Alejandro Arroyo Palacios . .

El error radica en que n tiene que ser menor que 8 pero hay 9 cuadros para buscar mina por lo ue estará incompleto.

La solución al error es que el loop tiene que hacerse hasta que n sea menor o igual que 9