

## Nombre del Proyecto

**May Cake | Reposteria Online**

## Descripción del Sistema

**May Cake** es un sistema web tipo e-commerce diseñado para facilitar la gestión interna y la venta de productos de repostería. A través de este sistema, se podrá registrar, editar y eliminar productos como pasteles, galletas y postres varios. Además, permitirá a los administradores llevar un control sobre los pedidos realizados y las categorías disponibles, ofreciendo una interfaz amigable y accesible.

Su propósito principal es digitalizar las operaciones básicas de una pastelería, mejorando la organización y ofreciendo una experiencia funcional tanto para el administrador como para los clientes.

## Actores Involucrados

- **Administrador del sistema:** Persona encargada de gestionar productos, categorías y pedidos. Tiene acceso total al sistema.
- **Cliente/Usuario:** Puede visualizar los productos y realizar pedidos.
- **Base de datos:** Almacena toda la información relacionada a productos, categorías, usuarios y pedidos.
- **Sistema Web (May Cake):** Intermediario entre los actores que permite gestionar la información mediante una interfaz web.

## Requisitos Funcionales

1. **Gestión de productos:** El sistema permitirá crear, editar, visualizar y eliminar productos de repostería.
2. **Gestión de categorías:** Se podrán agrupar productos por categorías (ej. pasteles, cupcakes, galletas).
3. **Gestión de pedidos:** Se podrán registrar pedidos de clientes con los datos necesarios (producto, cantidad, fecha, cliente).

4. **Sistema de autenticación:** El sistema permitirá el inicio de sesión para administradores (autenticación básica).
5. **Visualización de productos públicos:** Los usuarios podrán consultar productos y detalles sin necesidad de iniciar sesión.

### **Requisitos No Funcionales**

1. **Interfaz intuitiva y amigable:** El sistema tendrá una interfaz limpia, fácil de usar y visualmente agradable.
2. **Validaciones en formularios:** Los campos requeridos como nombre, precio o imagen no podrán dejarse vacíos.
3. **Accesibilidad local sin internet:** El sistema debe funcionar en un entorno local sin necesidad de conexión a internet (modo desarrollo).
4. **Rendimiento aceptable:** La carga de las páginas debe completarse en menos de 3 segundos en entorno local.
5. **Organización modular del código:** La estructura del proyecto debe estar organizada en apps (por ejemplo, productos, usuarios, etc.) para facilitar mantenimiento y escalabilidad.