InmoVines

Anteproyecto

short line

Diego Alfaro Saez- diego.alfaro@cesjuanpablosegundo.es

Daniel Arroyo Mayo - daniel.arroyo@cesjuanpablosegundo.es

20 abril, 2018

# Índice

1. [Descripción del proyecto.](#7c7nksswhd0e)
2. [Justificación del proyecto.](#5l8mthbxwab)
3. [Objetivos.](#x8cghnjmdz2y)
4. [Metas.](#mu9re9s0haky)
5. [Localización física.](#wkjk4rp0wem)
6. [Actividades y tareas.](#4wdpcuahc5vj)
7. [Calendario de actividades.](#14rmsqf3bh2o)
8. [Beneficiarios previstos.](#wkm6x7ykyj79)
9. [Recursos humanos.](#pyrgi8nwv8v5)
10. [Recursos materiales y financieros.](#x6lmjvhep02j)
11. [Cálculos de los costos de ejecución](#amsi634ai880)
12. [Resultados.](#ffjx4lb9uy1e)
13. [Bibliografía y documentación.](#rcm6lqx8h420)
14. Descripción del proyecto.

**InmoVines** es un paquete de software dirigido a la pequeña y mediana inmobiliaria, que ofrece una solución tecnológica asequible y potente para la gestión de datos y procesos de dichas empresas, desde pequeñas interacciones con los clientes hasta gestión interna y catálogo de propiedades y servicios.

1. Justificación del proyecto.

InmoVines es el **punto intermedio** ideal entre un **desarrollo a medida** y una **plantilla inmobiliaria ‘Wordpress’ o ‘Wix’**, en cuestión de **tiempo de desarrollo**, **capital** y **recursos humanos**.

¿Por qué?

**Un desarrollo a medida** (potente, costoso, pero adaptado al cliente) puede conllevar entre 4 y 6 semanas de desarrollo y entre **2.000 € y 6.000 €** [(ver referencias 1, 2, 3)](#rcm6lqx8h420) si estamos hablando de un desarrollo hecho por un equipo pequeño o un único desarrollador. Si hablamos de consultorías, los tiempos y costes de desarrollo aumentan considerablemente.

**Una plantilla web** ( rápido, bonito y barato, pero poco potente y personalizable ) de una plataforma como Wordpress puede ser **implementada de manera inmediata** (1 semana) y sin costes (o precios inferiores a los 100€), ya que se basa en plasmar el esquema web deseado e introducir el contenido. Sin embargo suelen ofrecer **poca funcionalidad** y aunque son fáciles de ‘rellenar’, puedes encontrarte en muchos escenarios en los que la plantilla **no satisfaga** las **necesidades que tenías previamente.**

**InmoVines** se localiza en el medio de estas dos soluciones, al ser un **paquete de software** implementa funcionalidades más amplias que las plantillas y ofrece servicios de gestión de datos. Por otro lado también es **fácil y rápido** de implementar, ya que ‘todo el código está escrito’, sólo haría falta la **configuración** propia **de la empresa contratante** ( logotipos, colores, secciones necesarias, traslado de los datos, etc) y la **contratación** de los **alojamientos y dominios** pertinentes. (Estos pasos también serían necesarios en el caso de la opción de la plantilla).

Contando con la ventaja de la **fácil implementación**, **InmoVines** ofrece funcionalidades que esperarías en un desarrollo a medida, como por ejemplo: Envíos **email masivos** a la cartera de clientes, gestión de **incidencias**, **cruces** de inmuebles, **aplicación móvil** conectada en tiempo real con la inmobiliaria… etc

En Resumen…

**InmoVines** ofrece una **solución rápida y potente**, que **permite** a tu empresa **crecer** entorno a la herramienta **sin** aportar un **gran capital** ni mantener un **coste mensual** de soporte ( obligado ) como en desarrollos a medida tradicionales.

1. Objetivos.

**InmoVines** tiene como objetivo principal ser la herramienta de trabajo que impulse los procesos de la pequeña y mediana inmobiliaria de barrio, ofreciendo una herramienta potente y asequible a la orden del día.

1. Metas.

Nuestro objetivo final es posicionarnos en el mercado inmobiliario como un referente tecnológico del sector, ofreciendo cada vez servicios más personalizados y herramientas potentes de código abierto, que nos permitan crecer entorno a una comunidad de usuarios que confíen en nuestro trabajo.

1. Localización física.

El planteamiento del proyecto fue llevado a cabo en las instalaciones del CES Juan Pablo II, en Alcorcón, en la calle Estocolmo, 1 Bis, 28922, Madrid.

El resto del desarrollo se realizó en la calle Oslo número 5, 28922, en Alcorcón, Madrid.

1. Actividades y tareas.

El despliegue principal de la aplicación será en una **aplicación web** desarrollada en Angular en alimentada por un servicio REST implementado en Java.

En la aplicación se mostrará un listado de aquellos inmuebles, con sus características principales, que hayan sido insertados en el esquema de base de datos.

También dispondrá de un método de **autenticación** que permitirá distinguir entre un usuario *admin* y un usuario normal. La diferencia principal entre un usuario del tipo *admin* y uno normal, será que el *admin* tendrá permisos de escritura y lectura, mientras que, un usuario normal sólo tendrá permisos de lectura.

Se desarrollará una **aplicación móvil** para los clientes de la inmobiliaria, lo cual facilitará la comunicación entre el cliente y el agente asociado a este cliente.

1. **Calendario de actividades.**

Se adjunta el documento Excel con el calendario a llevar a cabo las actividades anteriormente descritas.

1. **Beneficiarios previstos.**

Como ya se ha citado anteriormente este producto está pensado y desarrollado para facilitar la gestión y la interacción agente-cliente de la pequeña y mediana inmobiliaria.

1. **Recursos humanos.**

InmoVines ha sido desarrollado por Diego Alfaro y Daniel Arroyo.

Diego se encargó de:

* TO DO

Daniel se encargó de:

* TO DO

1. **Recursos materiales y financieros.**

Para el desarrollo de la aplicación se ha empleado los siguientes recursos:

* **NetBeans**.
* **Visual Studio Code**.

Y se han utilizado las siguientes tecnologías:

* **Angular**: desarrollo web de la parte correspondiente al ‘front-end’. Para la maquetación y estilos de la página se han utilizado las librerías **Material Design Bootstrap** ( responsividad )y **Font awesome (** iconos **) y se han respetado los estándares definidos por** [**Material Design**](https://material.io/)
* **Ionic**: empleado para el desarrollo de las aplicaciones de smartphone y tablet.(Android, IOS y Windows Phone).
* **Java:** Servicios web **RESTful** que alimentan las aplicaciones del paquete con los datos JSON extraídos de la base de datos.
* **MySQL:** Sistema gestor de bases de datos de código abierto.

1. **Cálculos de los costos de ejecución**

Todo el software empleado es open-source y gratuito.

1. **Resultados.**
2. **Bibliografía y documentación.**

Links:

## <http://www.esandra.com/cuanto-cobrar-como-disenador-web-profesional/>

## <http://www.forosdelweb.com/f91/cuanto-tardas-hacer-pagina-web-1037642/>

1. <https://themeforest.net/category/wordpress/real-estate?gclid=EAIaIQobChMIrr6CoerL2gIVwpUbCh25KQBqEAAYASAAEgKfCfD_BwE&referrer=search&sort=sales&utf8=%E2%9C%93&view=grid>