

- extern
- templates

7(siete)
Hijos

Taller de Programación I

Fecha: 22 / 7 / 2008

Cuatrimestre: 1° / 2008

Tema: 3

Padrón: 85858

Apellido: BARROS

Nombres: VIRGINIA NATALIA

Ejercicio	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Resultado	B-	B	B	M+	B	B-	B-	-	R	R

- 1) Describa el proceso de transformación Fuente-Ejecutable.
- 2) Describa la función utilizada para lanzar un nuevo **thread**. Incluya la descripción del **uso** y **significado** sus **parámetros**.
- 3) Escribir un **programa ANSI C** que admita una cadena de **3 caracteres por línea de comandos** e imprima **los resultantes de todas las permutaciones posibles**. Ej. *MiPrograma ABC* debe imprimir *ABC, ACB, BAC, BCA, CAB, CBA*.
- 4) Escriba el **.H** correspondiente a una biblioteca que exporta:
 - Una **variable de tipo entero largo con signo** llamada **CodError**.
 - Una **función F** que toma un puntero a un arreglo de **3 enteros** y **retorna un caracter**.
 - Una **función G** que toma un puntero a un puntero a **caracter** y no devuelve nada.
- 5) Escriba un programa que envíe un **datagrama** de 20 bytes 'A' al **puerto 202** del equipo **200.49.224.251**.
- 6) **Defina el operador >>** de forma que cargue, desde consola, el contenido de una **lista de STL**. El proceso debe terminar cuando el ingreso es nulo.
- 7) ¿Qué propósito tiene la función **htons**?
- 8) Utilizando **templates defina las clases** necesarias para que el siguiente código sea válido:

```
Matriz<char> M;  
M[1][2]='a';  
M[1][1]=M[2][1];
```
- 9) Explique el motivo por el cual se utiliza la palabra **const** después de la declaración del **operador >**. De un breve **ejemplo** que demuestre que es imprescindible.
- 10) **Escriba una rutina** (para ambiente gráfico Windows o Linux) que pinte un rectángulo rojo de la 1/3 parte del alto y ancho de la ventana.

