

Integrantes: Diego Alonso Valenciano, Jose Eduardo Robles Roca

Descripción del proyecto: sonorizar un juego hecho en unity el cual trata de que eres un tanque que disparas un misil que controlas para romper estructuras y consigues más o menos puntos dependiendo de cuanto destruyas.

La idea para sonorizar el juego sería principalmente ponerle sonido al disparo del cohete, al motor del cohete mientras vuela, cuando el cohete choca con algo y lo destruye, el sonido de los bloques de las estructuras chocando entre si los cuales son de distintivos materiales y poner música de fondo.