## Índice

### Contenido

1. Introducción	2
2. Nomenclatura de variables y funciones	2
2.1. Variables:	2
2.2. Funciones/Métodos:	2
3. Nomenclatura Clases	2
3.1. Clases:	2
4. Nomenclatura en git	2
4.1 Ramas:	2
4.2 Commits:	2
4.3 Ganchos de Commit:	2
5. Ejemplo practico	3

# Política de Nomenclatura para Desarrollo en JavaScript – BeMaster 24/01/2024

#### 1. Introducción

En BeMaster, la consistencia en la nomenclatura de JavaScript es clave para un desarrollo ágil y eficiente. Estas pautas aseguran uniformidad en variables, funciones y clases, reflejando la identidad de BeMaster en nuestro código.

#### 2. Nomenclatura de variables y funciones

#### 2.1. Variables:

- Utilizar "camelCase" para variables locales.
- Utilizar "snake\_case" para variables globales.
- Ser descriptivo y alinearse con la terminología del dominio de BeMaster.

#### 2.2. Funciones/Métodos:

- Utilizar "camelCase".
- Nombrar de manera descriptiva, indicando la acción que realizan.
- Evitar funciones excesivamente largas o con múltiples responsabilidades.

#### 3. Nomenclatura Clases

#### 3.1. Clases:

- Utilizar "PascalCase".
- Nombrar de manera descriptiva y representar un objeto o entidad claramente definida

#### 4. Nomenclatura en git

#### 4.1 Ramas:

- Utilizar "kebab-case" para nombres de ramas.
- Ser descriptivo y reflejar el propósito de la rama.

#### 4.2 Commits:

Mensajes en ingles cortos y descriptivos.

- Ser conciso y descriptivo.
- Incluir el ID del ticket de seguimiento si es aplicable de jira, azure, etc.

#### 4.3 Ganchos de Commit:

- Utilizar "camelCase" para nombres de funciones en ganchos de commit.
- Ser descriptivo y reflejar la acción del gancho

#### 5. Ejemplo practico

```
Diego Alvarez - Bemaster
// Ejemplo 1: Variables
let cantidadProductos = 0; // Variable local en camelCase
let stock_global = 100; // Variable global en snake_case
function calcularTotalProductos(productos) {
     return productos.reduce((sum, producto) => sum + producto, 0);
class Producto {
     constructor(nombre, precio) {
         this.nombre = nombre;
this.precio = precio;
     }
     calcularDescuento() {
}
function preCommitHook() {
const MAX_DESCUENTO = 0.2; // Descuento máximo permitido
```