**Práctico 1 – Armado y organización de Circulo de sangre**

Requerimientos:

1. El sistema debe permitir al usuario loguearse, con un usuario y contraseña.
2. Si el usuario no está registrado va a tener la posibilidad de registrarse a través de un formulario con los datos requeridos.
3. El sistema deberá tener un inicio para que el usuario pueda visualizar sus datos y su estado.
4. El sistema deberá tener una pestaña para poder acceder a los pagos y comprobantes de este.
5. El sistema deberá informar a los usuarios a través de un email cuando llega una solicitud para donar sangre.
6. El sistema debe validar que la persona puede donar sangre después de los 6 meses que ya haya donado.
7. El sistema incorporara una nueva pestaña para ver las solicitudes que realiza el banco de sangre.
8. El sistema va a permitir al usuario acceder a una pestaña de contacto para poder contactarse con el circulo de sangre.

Diagrama de caso de uso:

Diagrama, Esquemático

Descripción generada automáticamente

Diagrama de clase:

Diagrama

Descripción generada automáticamente

Proceso de iteraciones:

1. Primera iteración: en este paso del proceso iterativo, se define el [plan del proyecto](https://asana.com/es/resources/project-management-plan) que deberá estar alineado con los [objetivos generales del proyecto](https://asana.com/es/resources/how-project-objectives). Se realiza el listado de requerimientos, a través de eso se diagraman el caso de uso y diagrama de clase correspondiente.

Se empieza a definir la parte del front-end de la aplicación que surge como posible respuesta al problema dado.

1. Segunda iteración: Se va a llevar a cabo la parte de conexión y funcionalidades para que la app pueda permitir obtener contactarse y ser redirigida al inicio.
2. Tercer iteración: Se plasma la conexión con el banco de sangre para depositar todos los datos de la persona y realizar las validaciones correspondientes.