

Asignatura: Computo Móvil
Grupo: 03
Semestre: 2024-1
Fecha Entrega: 23/08/2024

Profesor: Ing. Harold Pérez de Lara
Dominguez
Alumno: Ramirez Garcia Diego Andrés
Tarea 1. Análisis de documental App
The Human Story

- ¿Cuál es el impacto de la tecnología mostrado en la película en el contexto actual?

Con la Globalización, un mayor acceso a la tecnología y el creciente consumo de aplicaciones, Plataformas como la AppStore se han convertido en una alternativa viable para freelancers, pequeñas empresas y entusiastas que buscan alcanzar la libertad financiera.

- ¿Qué opinan del mercado laboral generado a partir de este fenómeno, la forma de negocio, las nuevas formas de trabajo, desarrollo del mundo de las apps en el contexto actual?

Desde mi perspectiva, aunque toda innovación suele generar un nuevo mercado laboral, la aparición de las tiendas de aplicaciones no solo creó un mercado nuevo, sino que lo revolucionó. A diferencia de otras formas de trabajo y negocio, esta innovación redujo significativamente las barreras de entrada, ya que no exigía que el personal tuviera un título universitario ni que estuviera en un lugar geográfico específico de manera permanente.

- ¿En qué ha cambiado la importancia o poca importancia de tener un título universitario para participar en este mercado?

Es un hecho que antes de la industria de las aplicaciones móviles, ya existían mercados laborales donde era posible ingresar sin necesidad de un título universitario. Por ejemplo, puestos como asistentes, secretarías, artistas, entre otros. Sin embargo, la industria de las apps representó por primera vez un área de trabajo donde se podía obtener un buen ingreso simplemente contando con los conocimientos necesarios, independientemente de si estos estaban respaldados por un título académico.

- ¿Qué prensan del futuro del mercado de las apps? ¿Cómo se imaginan que será? ¿Cuáles serán las reglas? ¿Cómo se transformará?

Las aplicaciones han evolucionado significativamente desde la primera app desarrollada para la Plataforma de Apple. En sus inicios, las apps eran más simples, limitadas por la cantidad de tecnologías disponibles para los desarrolladores. Sin embargo, en la actualidad, las aplicaciones se han vuelto no solo más complejas, sino también más robustas. Hoy en día, una app ya no se limita a la entrada de datos a través de la pantalla; con el avance de la inteligencia artificial es posible procesar voz e imágenes para obtener datos de manera precisa.

Si siguiendo este ritmo de crecimiento, aunque el desarrollo de apps aún puede ser realizado por todo aquel con conocimiento del área y motivación, es probable que, con el tiempo, sea necesario contar con un equipo de trabajo y dominar varias tecnologías para gestionar diferentes formas de entrada, asegurando que todas sean igualmente eficientes y confiables.

Conclusiones

La empresa estadounidense Apple no solo innovó en la industria tecnológica con la introducción de un sistema operativo capaz de habilitar y deshabilitar software de terceros a voluntad (el mercado de las apps), sino que su innovación tuvo un impacto aún mayor. En primer lugar, el mercado laboral se vio beneficiado, ya que redujo las barreras de entrada y lo hizo más accesible. Y en segundo lugar, abrió nuevas oportunidades para otras áreas, como el marketing y el entretenimiento, permitiendo su expansión y una mayor conexión con sus consumidores.

Además, más allá de las ventajas comerciales y económicas que representan, las apps se han convertido en una herramienta de comunicación fundamental para personas con discapacidades. Ya que son accesibles y, gracias a los avances tecnológicos, tienen acceso a los sensores de los dispositivos, que hoy en día son más sofisticados.

Comentarios Generales

Desde mi perspectiva, el video está muy bien organizado, lo que facilita la conexión y comprensión de los temas que aborda. Además, es muy ilustrativo, ya que utiliza ejemplos de la vida de individuos para explicar y contextualizar los conceptos. Un aspecto que me encantó fue el reconocimiento que se hizo a la empresa responsable de esta innovación, "Apple".

Bibliografía y Referencias

Storg & Pixel. (2017 11). app: the human storg. Vimeo. <https://vimeo.com/ondemand/appdoco>

Vanukou, S. (2024, January 24). 2024: The next wave in mobile app development trends. Mediam.