



---

**UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO**

**FACULTAD DE INGENIERÍA**

---

Asignatura: Principios de programación

Tarea#3 El Código Enigma

Alumno: Ramírez García Diego Andrés

09/Octubre/2020

Grupo: 3

## **El Codigo Enigma**

Tal como se presenta en la película, Alan Turing quien a día de hoy representa un imagen dentro del ambito de la computación, gracias al concepto abstracto de computadora que posteriormente logro materializar bajo la colaboración del gobierno británico; logro lo que logro gracias a su terquedad y necesada sin importar las varias críticas para su persona y obstaculos que se le presentasen.

Inspiracional su desarrollo y adaptabilidad en el entrono social que le proporcionaban las personas más allegadas a él (Christopher y Clark), puesto que a pesar de su carácter sabían tratarlo e involucrarlo.

El planteamiento principla que trata de transmitir la película sobre la inclusión y el no al rechazo bajo el concepto “A veces las personas que nadie pienza que podrían hacer algo, son las que hacen cosas que nadie imagina “ debería ser un concepto que todos tendríamos que tener en cuenta, ya que muchas veces personas que pudiesen ser de gran ayuda terminan avandonando su inspiración tratando de permanecer en un circulo social o por falta de apoyo, en lugar de exprimir todo su potencial, tal como sucedió con Turing, que si de no haber tenido de su lado todo el equipo de trabajo lo hubiesen corrido, y nunca se hubiesen desifrado los mensajes alemanes de ENIGMA y sustentado el principio de las maquinas de Turing, lo que hoy conocemos como computadoras.