



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA

Asignatura: Principios de programación

TAREA#15: Estructuras de repetición en C
del Proyecto Final

Alumno: Ramírez García Diego Andrés

04/Diciembre/2020

Grupo: 3

Estructuras de repetición del Proyecto Final

Estructura de control do

1. Empleo estructuras de control *do – While* para generar un menú indicando si se desea seguir escribiendo o en su caso salir del programa. Esto con el fin de generar dentro del usuario una percepción estructurada que presente un inicio, desarrollo y final.

Se despliega un menú de inicio donde se especifique si se desea escribir o salir.

Si se elige la opción de “escritura”, se procede a la bandeja de escritura donde el usuario tiene la oportunidad de introducir texto que se traspasara a formato de ecuación; se le preguntara al usuario repetidamente cada que se ejecute la escritura, es decir, cada que se ves que ya se haya presentado una transcripción, se volvera a preguntar si se desea seguir escribiendo o no hasta que el usuarios finalice el proceso eliguiendo la opción “salir”.

1. Asi mismo empleo un submenu con *do – While* dentro del apartado salir, para preguntar si se desea guardar o no la escritura.

Se despliega un submenu preguntando si se desea guardar o salir y no guardar

Si el usuario eligue la opción “guardar”, se le pregunta el nombre del archivo y se finaliza el proceso, mientras que si selecciona “salir y no guardar” se procede inmediatamente a terminar el proceso.