



## Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

*Profesor:* M.I. Marco Antonio Martínez Quintana

*Asignatura:* Fundamento de Programación

*Grupo:* 3

*No de Práctica(s):* 06

*Integrante(s):* Ramirez Garcia Diego Andres

*No. de Equipo de  
cómputo empleado:* No Aplica

*No. de Lista o Brigada:* 35

*Semestre:* Primero

*Fecha de entrega:* 13/Noviembre/2020

*Observaciones:* Acertado introducir un tema cuyos resultados son de  
interés dentro de una entrevista de trabajo.

**CALIFICACIÓN:** \_\_\_\_\_

# **Guía práctica de estudio 06: Entorno de C (editores, compilación y ejecución)**

## **Objetivo**

Conocer y usar los ambientes y herramientas para el desarrollo y ejecución de programas en Lenguaje C, como editores y compiladores en diversos sistemas operativos.

## **Introducción**

Un lenguaje de programación permite expresar una serie de instrucciones que podrán ser realizadas por una computadora. Dentro de estos podemos encontrar dos variantes claramente definidas:

- 1) Los Lenguajes de Alto Nivel, donde la forma de dar instrucciones es muy cercana a lo que un humano podría abstraer.
- 2) Y Los Lenguajes de Bajo Nivel, las instrucciones no son tal cual las que una computadora podría entender, para ello se necesitaría conocer a fondo el microprocesador, el sistema operativo entre otros aspectos.

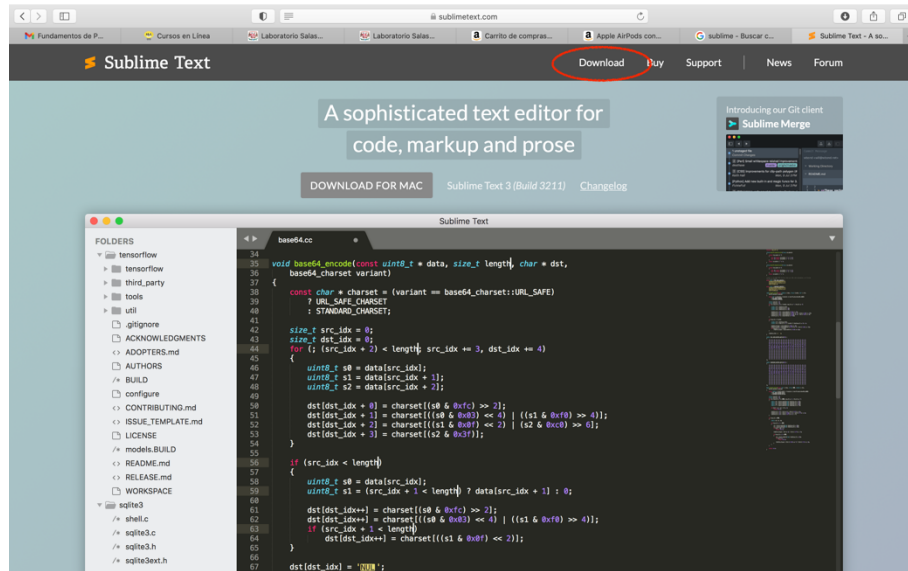
Uno de los lenguajes de programación mayormente difundidos es el lenguaje C por su facilidad de aprendizaje y la ventaja de poder ser ejecutado en cualquier máquina simple y cuando exista un compilador C. Algunos autores consideran al lenguaje C como un lenguaje de mediano nivel, ya que no es totalmente transparente sino tiene elementos que tienen que ver con la arquitectura de la máquina a la hora de programar.

Para poder ejecutar un programa basado en C necesitamos primeramente un Editor de C y un Compilador, en nuestro caso GNU Compiler Collection. Finalmente la ejecución se recomienda hacer desde el símbolo del sistema, ya que a diferencia del entorno gráfico dentro de windows, el símbolo nos permite visualizar los resultados y no se cerrará hasta que se lo indique el usuario.

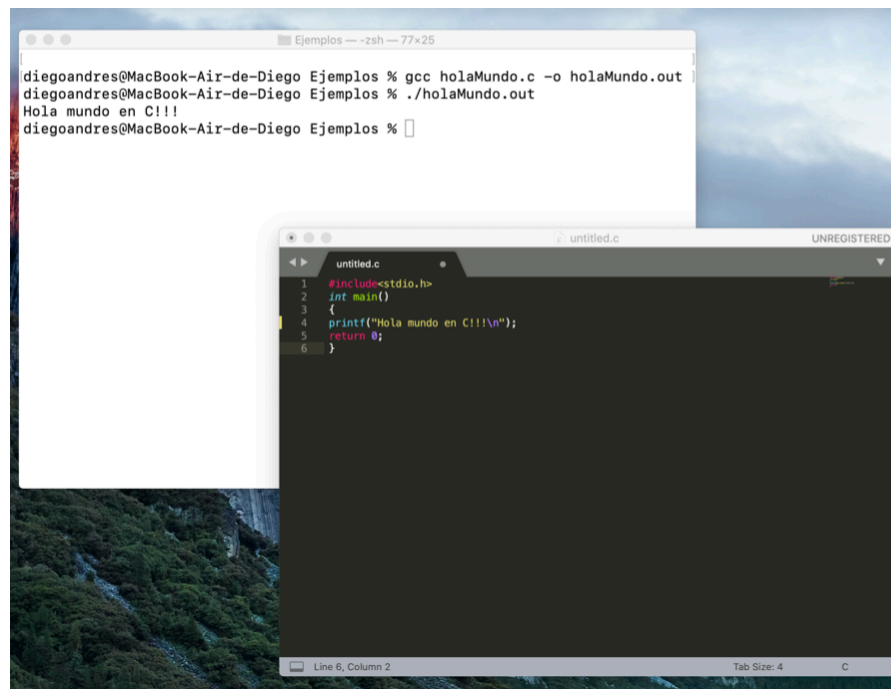
## Desarrollo

### Configuración del Entorno de Trabajo.

- 1) Descargar editor de textos correspondiente al sistema operativo.



- 2) Crear nuestro primer “Hola mundo” en C.



## Referencias

*“Ingeniería en Computación (2018)Guía de estudio práctica 06:Entorno de C [editores, compilación y ejecución], Manual de Prácticas del Laboratorio de Fundamentos de Programación”*

*“Soluciones MyL, Marco Antonia Martinez Quintana, I., & Guadalupe Cruz Mendoza, I. (2020, 9 noviembre). Desarrollo de Software Mediante Lenguaje C [Diapositivas]. Sistema De Cursos En Línea. [http://solucionesmyl.com/cursos/lenguaje\\_c/videos/Configuracion\\_del\\_Entorno.mp4](http://solucionesmyl.com/cursos/lenguaje_c/videos/Configuracion_del_Entorno.mp4)”*