



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA

Asignatura: Principios de programación

Ensayo#1 Historia de la Computación

Alumno: Ramírez García Diego Andrés

07/Octubre/2020

Grupo: 3

Introducción

Los comienzos que dieron pie posteriormente a la idea abstracta de un computador tienen sus inicios en la antigua civilización de Romana y Grecia, donde comienzan las personas a querer con el uso de sus conocimientos facilitar e inclusive agilizar el desarrollo de calculos matematicos simples. En el siglo XIX Charles Babbage desarrolla una maquina para efectuar calculos, sin embargo su concepto no era tan práctico en comparación con el de Charles Jacquard, quien conceptualiza la automatización con la fabricación de telares a partir de patrones impresos en tarjetas perforadas. Afortunadamente Charles Babbage observa potencial en las tarjetas impresas con perforaciones, es así como consigue implementarlas en la primer maquina programable para calcular en el mundo. Ada Lovelace encargada de su divulgación y aun que no muy reconocida lamentablemente, publica las primeras tablas y diagramas consideradas como el primer programa de un computador.

Hasta 1936 Alan Turing durante la segunda guerra mundial conceptualiza el funcionamiento del primer computador empleado para decifrar codigos nazis. La maquina se movia en función de una tabla definida, es decir, un programa y escribia la información en una tira de papel, lo que hoy conocemos como memoria. Sin embargo todo seguia siendo aún mecanico-electrico.

En 1948 bajo la arquitectura Baby de John Von Neuman y las invenciones de Williams y Tom kilburn se crea el primer computador eléctrico llamado ENIAC, que lamentablemente solo era para uso universitario. No es hasta despues de 1949 que se crea con ayuda de Turing la primer versión comercial, Ferranti Mark I cuyo tamaño era aun demasiado estorboso.

Desarrollo

Ver como la inquietud del ser humano de ir más allá de lo conocido, explorando mundos, unos más inciertos que otros tratando de buscar la practicidad dentro de lo que conocemos, genera personalmente una inspiración, ya que por muy pequeño que sea el descubrimiento, representa un planteamiento que posteriormente podría ser la chispa detonadora de algo enorme, como el caso de la computación. O bien el darle un uso a algo que ya existía, pero no exprimía su potencial ya es un avance, como lo fue con Babbage quien empleando el principio de las tablas de patrones perforadas generó la primera máquina programable.

Sin embargo como todo nada es miel sobre hojuelas, a pesar de que Alan Turing fuese clave para Inglaterra durante la Segunda Guerra Mundial nunca recibió el trato adecuado después de ser catalogado como homosexual, y fue condenado por el gobierno a la castración. Terminó muriendo por envenenamiento con cianuro, suceso de lo más bajo, puesto que no lo debieron tratar diferente por sus preferencias y mucho menos envenenarlo cobardemente sabiendo la contribución que tuvo para su país.

Por lo anterior Alan Turing presenta para mí a alguien de inspiración, ya que a pesar de los malos tratos que recibió, sus aportaciones nunca fueron motivadas por una retribución monetaria, sino por la pasión que le envolvía las matemáticas y sus aplicaciones dentro de lo que hoy conocemos como tecnología.

Conclusiones

El futuro es incierto, sin embargo este apunta a ser increíble con el desarrollo de la tecnología. La computación hasta el momento comienza apenas a incursionar en nuevos y mejores escenarios, donde la productividad e innovación son los protagonistas. En un futuro no muy lejano, la computación abra alcanzado una brecha más de conocimiento que le permita un nuevo desarrollo, la inteligencia artificial comenzara a ser el pan de cada día de cada uno, la eficiencia energía-rendimiento mejorara respectivamene dentro de los ordenadores. Un siglo despues nuevos modos de comunicación basados en microchips neurocerebrales, curas basadas en nanotecnología, ordenadores cuánticos, lenguajes de progrmamación mucho más sofisticados, ordenadores con una potencia avismal y cuerpo ultraligero, realidad aumentada en todo su esplendor; y en un milenio, la imaginación será la única barrera entre la realidad y la fantasía, puesto los limites ya no seran por la tecnología, posiblemente la interacción humano-maquina será un unísono.

Referencias

Ramirez Garcia Diego Andres (2020), Historia de la Computación.