

Documento de diseño de juegos
Llena el siguiente documento

1. Escribe el título de tu proyecto.

El Duelo

2. ¿Cuál es el objetivo del juego?

Eliminar al jugador contrario

3. Escribe una breve historia sobre tu juego.

En un pueblo del viejo oeste, el sheriff de este fue retado a un duelo por ocupar su puesto

De esta manera, cada quien contralora a uno de los vaqueros, quienes lucharan por saber quien
es el mejor.

4. ¿Cuáles son los personajes jugables de este juego?

- Los personajes jugables son aquellos que responden basados en el input del usuario.
- Autos, changos. Dinosaurios, hechiceros. etc. pueden ser los personajes jugables en un juego.

Número	Nombre del personaje	¿Qué puede hacer este personaje?
1	Vaquero 1	Disparar y moverse
2	Vaquero 2	Dispar y moverse
3		
4		
5		
6		
7		
8		

5. ¿Cuales son los Personajes no jugables de este juego?

- Los personajes no jugables son los que no tienen una acción o comportamiento cuando el usuario interactúa con el juego.
- Obstáculos, piedras, plátanos, monedas, etc. son personajes no jugables en un juego.

Número	Nombre del personaje	¿Qué puede hacer este personaje?
1	Obstáculos	Cubrir a los jugadores
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

Dibuja lo que imagines sobre el juego. ¿Cómo luce este juego?

- Dibuja tu juego ya sea en tu computadora o en papel.
- Agrega imágenes de las escenas del juego para mostrar cada uno de los personajes jugables y no jugables al menos una vez.

Otro documento

¿Cómo planeas hacer que tu juego sea atractivo?

Hacer que este sea 3D
