

# Preguntas

Diego Arturo Velázquez Trejo

Agosto 13, 2019

## 1 Respuestas

- 1) ¿Qué es una clase?  
Una clase es un ente abstracto que modela a los objetos.
- 2) ¿Cuál es la diferencia entre una clase y un ejemplo?  
Una clase es aquella que modela a los objetos y un objeto es la instancia de una clase.
- 3) Dar tres ejemplos por clases y un par de objetos por cada clase.  
Clases: clase humano, clase coche, clase avión, clase computadora.  
Objetos clase humano: diego, arturo, carlos. Clase coche: Audi, Ferrari, BMW. Clase avión: avión boing313, jet. Clase computadora: Lenovo, Compac, IMac.
- 4) ¿Cuál es el propósito de la documentación?  
El propósito de la documentación es ir anotando lo que hacemos a nuestros programas y para que el programador que lea lo que hacemos pueda entender su funcionamiento.
- 5) ¿QUÉ ventajas tiene hacer antes el diseño que el programa?  
La ventaja es que al tener todo estructurado, es más fácil programarlo sin caer en redundancias y el bugs que hagan que el código sea ineficiente.
- 6) ¿Qué comando se usa para ejecutar un programa en java?  
Se usa el comando de java nombreDelPrograma
- 7) ¿Qué comando se usa para compilar un programa en java?  
Se usa el comando javac nombreDelArchivo.java