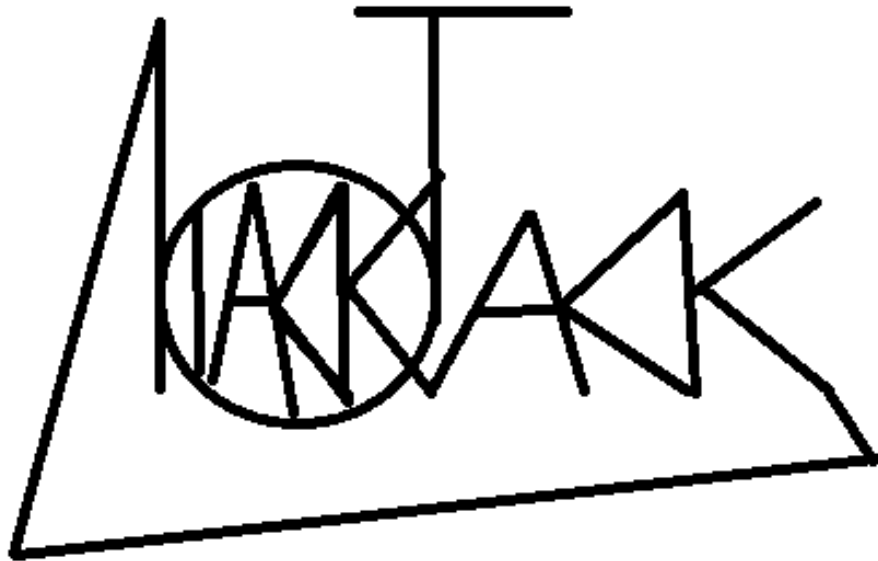
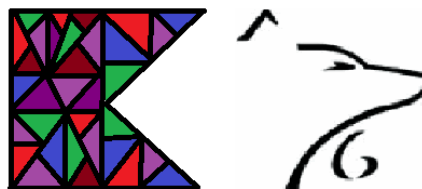


Casino Coyote



Manual de usuario



`#include <coyotes.c>`

Índice

Introducción-----	3
Generalidades del sistema-----	4
Requerimientos mínimos-----	5
Instalación y configuración-----	5
Entradas y Salidas del sistema-----	6
Uso de la aplicación-----	7
Solución de problemas-----	11
Contingencias y soporte técnico -----	13
Glosario de términos-----	13
Anexos-----	14

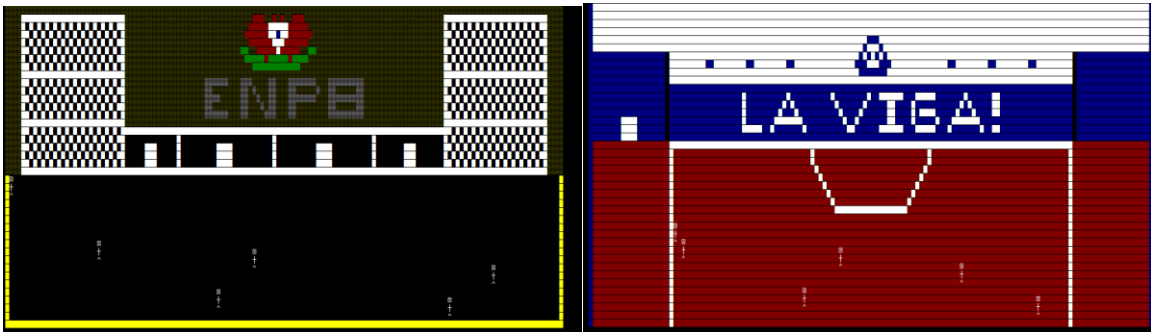
Introducción

¡Hola!, queremos darte las gracias por haberte decidido a probar nuestro juego de Blackjack llamado “Casino coyote”, el equipo de Coyotes C, conformado por 3 estudiantes de la Escuela Nacional Preparatoria número 6, está muy emocionado por tener la oportunidad de que pruebes nuestro juego, el cual hemos desarrollado con la mejor actitud y el mayor esfuerzo para que tú, usuario, puedas disfrutar sin ningún problema de la experiencia de juego que hemos realizado.

Nuestro juego está compuesto por dos modalidades, que tenemos la certeza de que te encantarán. La primera de ellas es el juego clásico, el cual te permite jugar Blackjack como en cualquier casino ¡sin la necesidad de ir a éste!.

La segunda modalidad es algo diferente, que te aseguramos nunca antes haber visto algo parecido en un juego de Blackjack, su nombre es Modo Historia. Este modo de juego te permite ¡viajar por las nueve preparatorias de la UNAM!, en cada una de ellas te enfrentarás a distintas metas de dinero para poder avanzar de una prepa a la otra y, además, ¡podrás moverte en éstas y dialogar con distintos personajes!, te aseguramos que si logras ganar nuestro juego, puedes considerarte como un gran jugador de Blackjack.

De parte del equipo de Coyotes C, nuevamente te agradecemos infinitamente tu confianza por creer en nosotros, ¡estamos seguros de que no te defraudaremos!.



Atte. Coyotes C



#include <coyotes.c>

Diego Velázquez Trejo, Heriberto Toscano Delgado y Mariano Salero Narváez

Generalidades del sistema

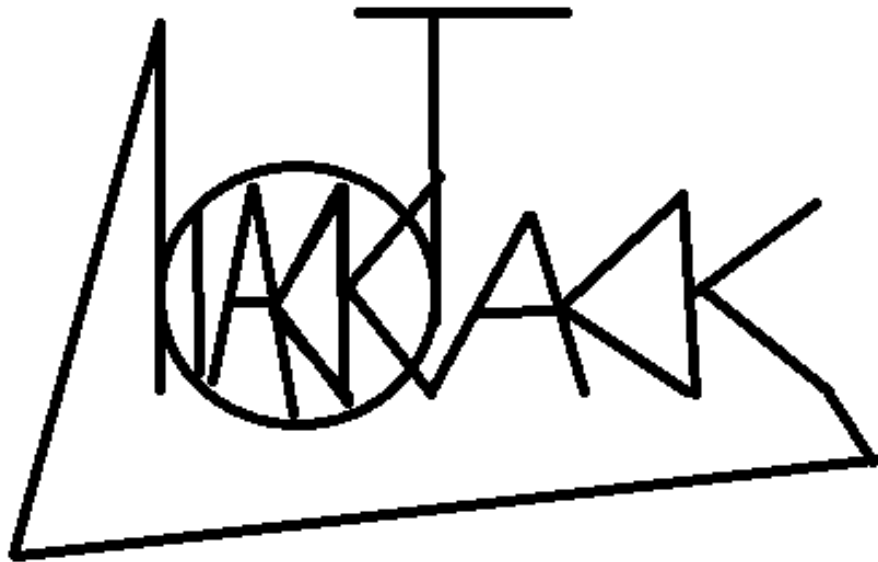
Este juego fue desarrollado en lenguaje de programación C usando las bibliotecas estándar, solamente añadimos la biblioteca de Conio, usando el compilador Dev c++ en su versión 4.9.9.1.

El juego al iniciarse despliega un menú en el cual se puede seleccionar el modo de juego, ver puntajes, leer las instrucciones o salir.

Cada vez que se juega Blackjack y termina la partida, se le pregunta al usuario si quiere jugar otra ronda o desea salir, si es afirmativa, se vuelve a mandar a llamar al juego y si es negativa, manda al menú principal.

La única forma de salir del juego es por medio del menú, seleccionando la opción de salir.

Tiene dos modos de juego distintos; normal e historia.



Requerimientos del sistema

Para poder disfrutar al máximo de la experiencia, nosotros recomendamos:

Procesador: Pentium 4, AMD Athlon, o algún procesador equivalente o superior.

Memoria RAM: 1gb de memoria.

Sistema operativo: Windows 7, Windows 8, Windows 10.

Dispositivos periféricos: Teclado tipo QWERTY, pantalla con una resolución de al menos 1280*800

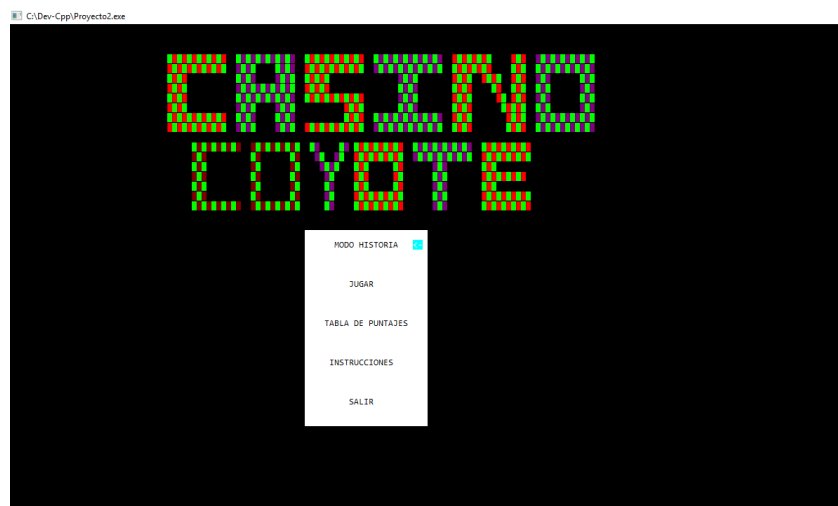
Nota: Es muy probable que nuestro juego funcione en prácticamente cualquier computadora con alguna versión de Windows, no obstante, no hemos comprobado su funcionamiento en versiones anteriores ni en sistemas con características menores a las presentadas, si usted comprueba su funcionamiento en algún equipo como éstos o en otra versión de Windows, agradeceríamos infinitamente que se comunicara con nosotros vía correo electrónico confirmándonos que ha ejecutado el juego satisfactoriamente.

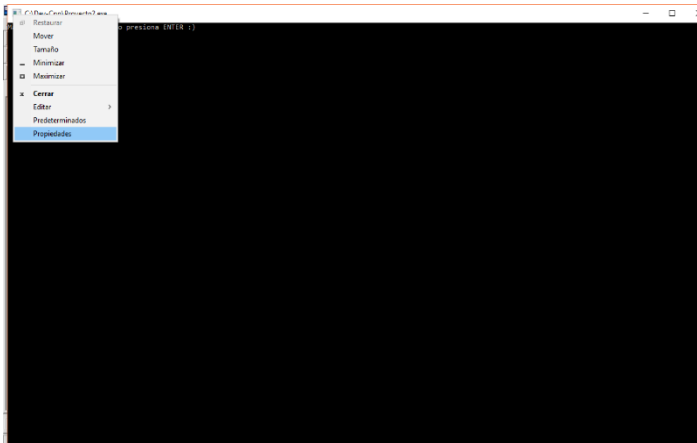
Instalación

Para instalar nuestro juego, deberá ejecutar el archivo llamado “instalador”, dentro de la carpeta EJECUTABLE en el CD. Si por algún motivo el instalador no funcionara, el usuario deberá copiar la carpeta llamada cartas dentro de la carpeta FUENTE y deberá pegarla en el disco duro, es decir, en C:\

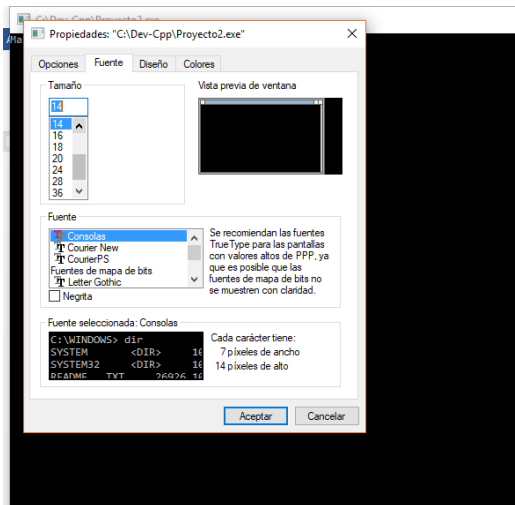
Configuración

En caso de que la consola no se muestre como en la siguiente imagen, usted deberá modificar el tamaño de la siguiente forma y ajustarlo hasta que la imagen se muestre correctamente aquí anexamos imágenes para hacer más claro el proceso y que usted no tenga ningún problema.





Paso 1: Ejecutar el juego, dar click derecho en la esquina de la ventana de la consola y después seleccionar “Propiedades”.



Paso 2: Seleccionar la pestaña fuente y probar los valores que asemejen a la primer imagen y ¡listo!.

Entrada y salidas del sistema

Para poder ejecutar el juego, usted deberá abrir el archivo con nombre “Casino Coyote” que viene por defecto en el CD.

Si usted desea salir del juego en cualquier momento, deberá indicar en el menú, que se ejecuta después de cada partida que no desea seguir jugando y seleccionar la opción salir en el menú principal.

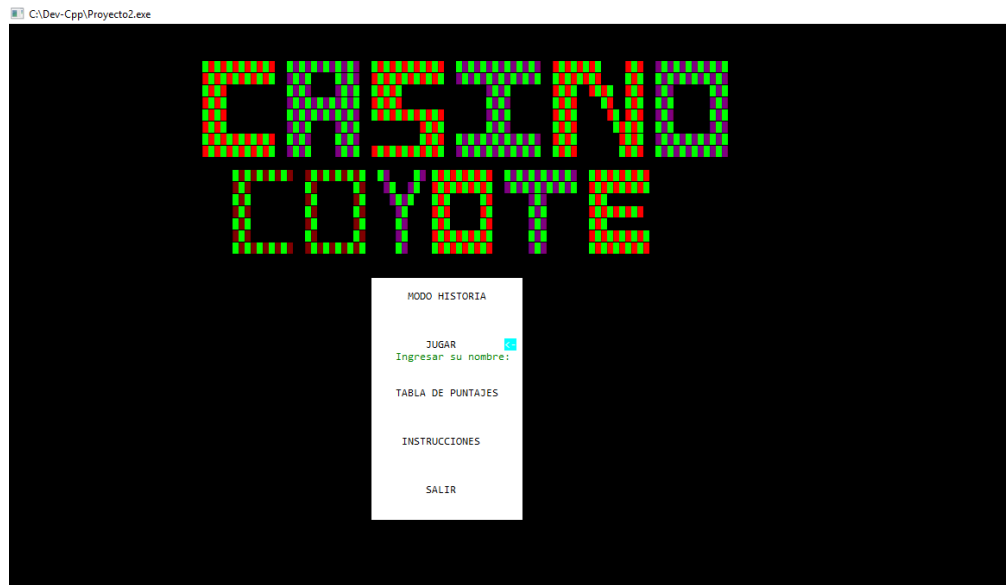
Si se encuentra jugando el modo historia, deberá ir al menú donde se seleccionan las prepas, posteriormente indicar que desea salir del modo historia y una vez en el menú principal, seleccione la opción salir.

Uso de la aplicación

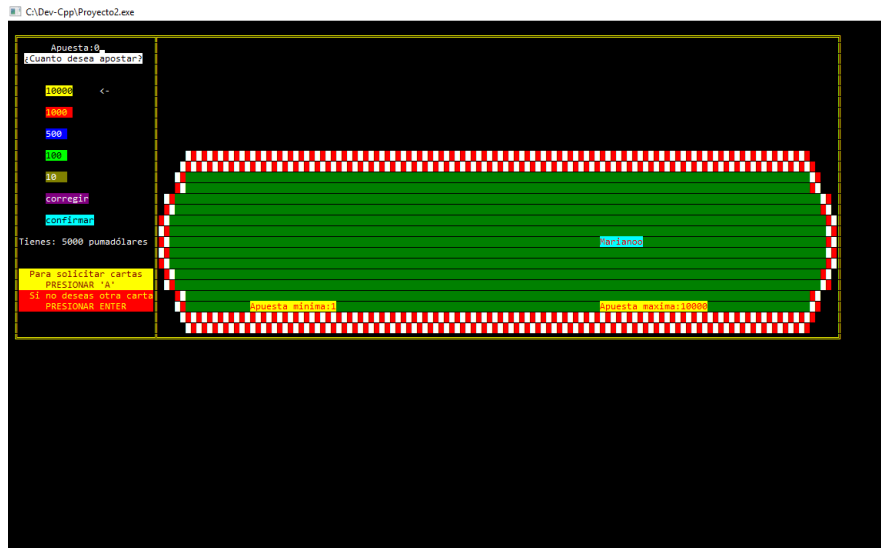
Para explicar cómo es que se debe de usar nuestro juego y qué debe de pasar, dividiremos esta sección en dos partes, la primera hablará del juego al momento de apostar y jugar BlackJack ya sea en modo normal u historia y la segunda abarcará el modo historia y las opciones puntaje e instrucciones.

Ejecución al jugar BlackJack

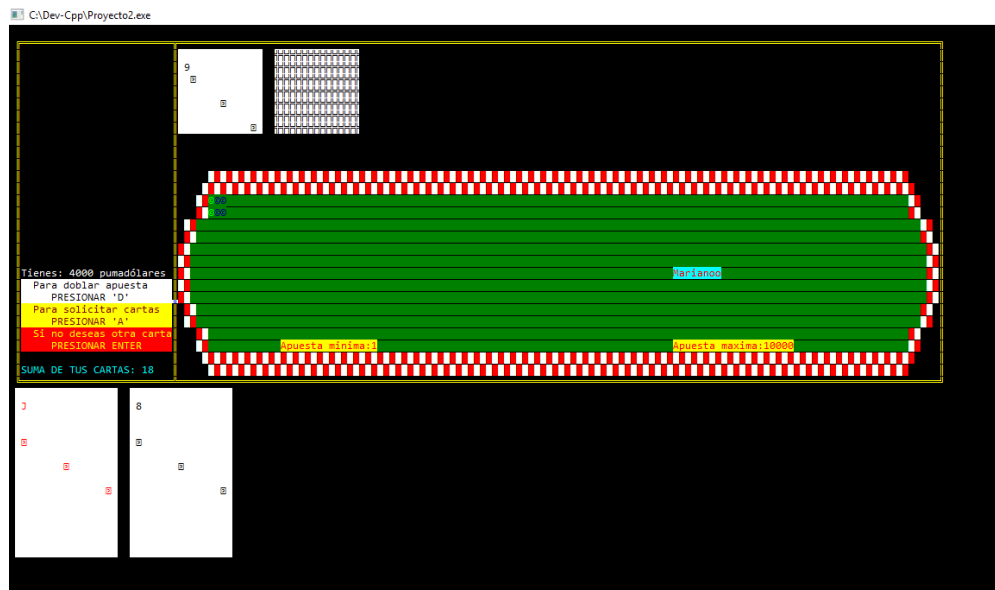
Si el usted acaba de entrar al juego, deberá desplazarse por el menú con las teclas W y E, y para seleccionar, deberá presionar ENTER, si selecciona jugar de manera normal, le pedirá su nombre, es importante que usted lo coloque de forma correcta, pues no podrá borrarlo.



Una vez dentro se ejecutará el escenario y se le pedirá poner una apuesta, la cual deberá estar entre el valor de la apuesta mínima y el valor de la máxima, para moverse por el menú de igual forma que en el menú principal, deberá usar las teclas W y S para desplazarse y con ENTER para seleccionar, una vez que usted haya puesto la cantidad que desea apostar, tendrá que seleccionar la opción de confirmar para así generar las cartas con las que se jugarán, se le dan dos al usuario que son visibles y la banca de igual forma recibe dos, pero sólo una es visible.



En el momento en que usted confirme la apuesta, además de generarse las cartas, la dinámica de juego será la siguiente; para pedir más cartas deberá presionar A, si es posible y usted desea doblar deberá presionar la tecla D, si es posible dividir o asegurar le mandará un menú preguntando si desea hacerlo, en estos menús usted podrá desplazarse de la misma forma que en los otros menús. Es muy importante que usted conozca las reglas del BlackJack para no confundirse al jugar. Si usted ya no desea pedir más cartas presione ENTER para plantarse.



Cuando usted termine de jugar con sus cartas, si es posible asegurar la apuesta, se le indicará justo antes de que la banca continúe con su juego, si no es posible, continuará, una vez que se generen

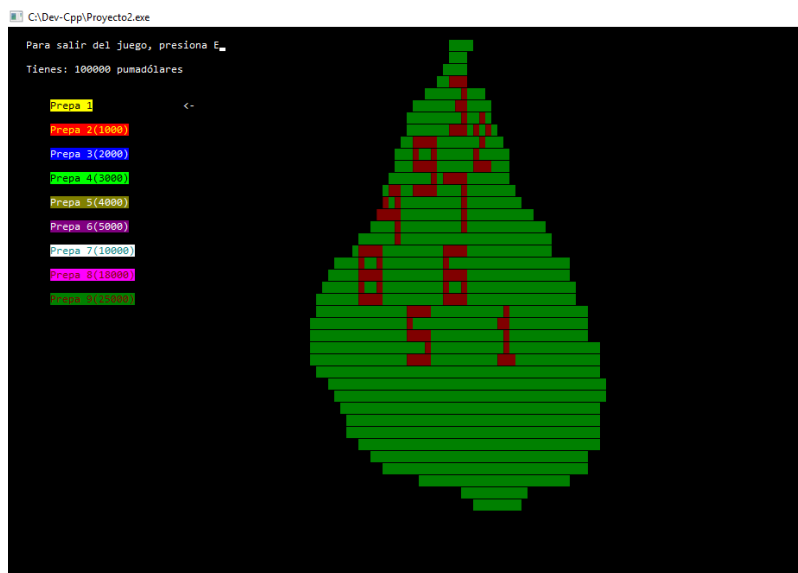
las cartas y la banca termine de jugar se compararán los puntajes, recuerde que si usted tiene una suma mayor que la de la banca pero no rebasó 21 o la banca sobrepasó 21 y usted no, ganará y se pagará su apuesta 2:1, si usted tiene BlackJack, de igual forma ganará pero se le pagará 3:2, si usted tiene la misma suma de la banca pero no se excedió de 21 se le regresará su apuesta, en todos los demás casos usted pierde y habrá perdido la apuesta. Si usted asegura y la banca consigue 21 se pagará la apuesta 2:1, recuerde que no puede asegurar más de la mitad de su apuesta.

Cabe destacar que el AS es la carta más valiosa dentro del juego, porque su valor puede ser de 1 o de 11 según la conveniencia del jugador cambia su valor, para siempre favorecerlo.

Una vez terminado el juego de Blackjack, se le preguntará si quiere volver a jugar, siempre y cuando tenga suficiente dinero para al menos una apuesta mínima, de lo contrario, habrá perdido el juego. Si usted selecciona que no, volverá a la pantalla de inicio y si su puntuación estuvo dentro de las mejores 3, será guardado y aparecerá en mejores puntajes.

Ejecución al jugar modo historia

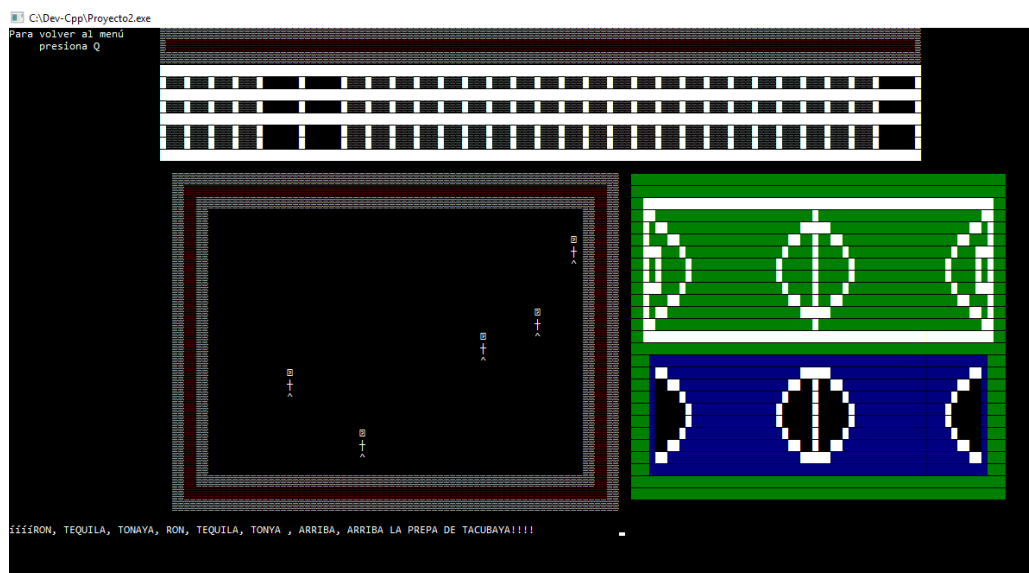
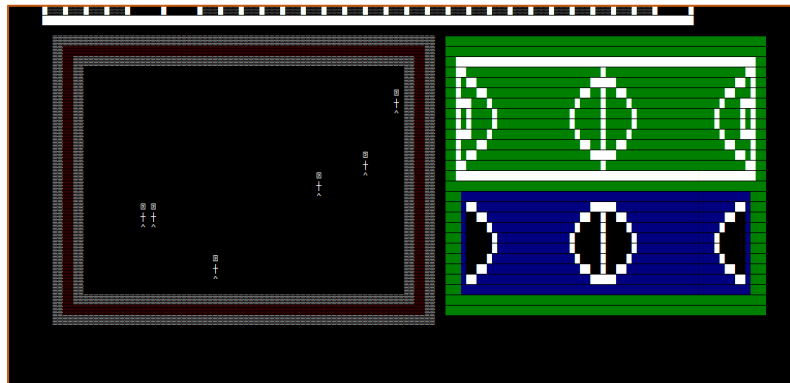
Si usted selecciona el modo historia, se le pedirá su nombre, posteriormente será llevado al menú del DF dónde se podrá seleccionar a qué prepa ir, cada prepa tiene una cantidad mínima para entrar a ella, por ello deberá recorrer varias prepas para ir recaudando dinero para la siguiente y así hasta llegar a prepa 9 donde se enfrentará al jefe final.



La mecánica del menú de las prepas es la misma que la de los menús anteriores con la diferencia que si usted desea salir del modo historia, deberá presionar E y regresará al menú principal.

Si usted desea entrar a alguna prepa y cumple con el dinero mínimo, será llevado al mapa, donde para moverse tendrá que usar las teclas W para avanzar, S para retroceder, A para moverse a la izquierda, D para moverse a la derecha, Q para volver al mapa del DF.

Dentro de cada prepa encontrará diferentes personajes, para que estos le desplieguen un mensaje, deberá pararse a la izquierda de estos, de la siguiente forma:



Algunos le dirán datos curiosos, otros las porras de la prepa ¡y mucho más!, pero para poder jugar BlackJack y conseguir aumentar el dinero para avanzar de nivel, deberá buscar al persona que ofrece el pase de juego para jugar BlackJack, cuando lo encuentre, deberá de apretar ENTER y estará dentro del juego.

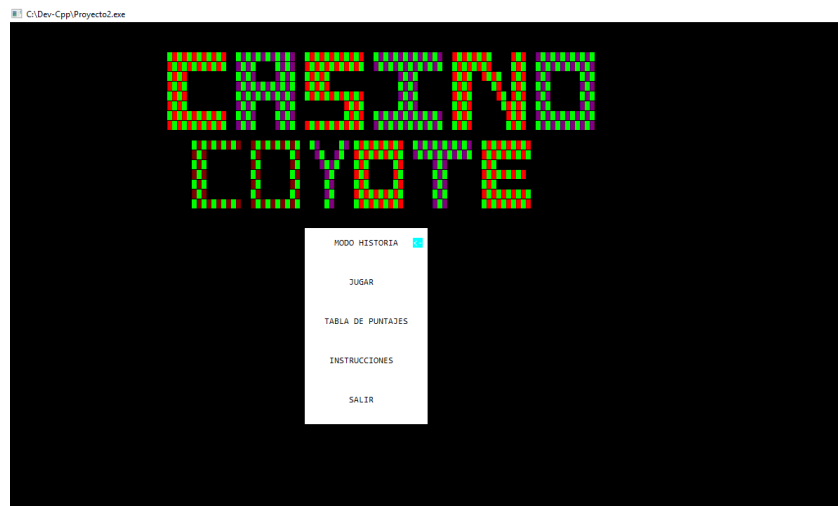
Nota, si usted apostando, pierde dinero y no es posible llegar a la apuesta mínima, pero sigue teniendo dinero, se le regresará al mapa del DF y por ende, no podrá regresar a esa prepa hasta que tenga el dinero suficiente de nuevo.

Si se queda sin dinero, habrá perdido el juego y después de ello, se le regresará al menú.

Si en el menú principal selecciona mejores puntajes, se le llevará a una pantalla puntajes que ha obtenido, junto con el nombre que insertó el usuario, si se selecciona instrucciones, se le desplegará una pantalla dónde se explican las reglas del BlackJack y del modo historia.

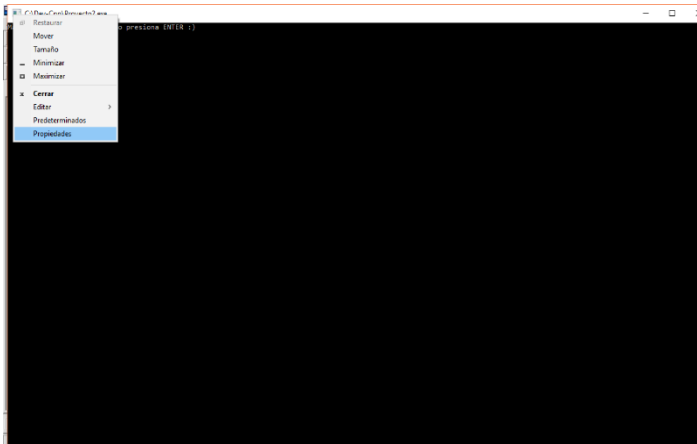
Solución de problemas

Sólo hemos encontrado dos posibles problemas que usted podría tener con nuestro juego, el primero de ellos es que la consola se muestre muy grande o muy pequeña al momento de ejecutar el juego, para resolverlo deberá realizar lo que anteriormente se comentó para configurar el juego, si su ventana no se muestra como la siguiente:

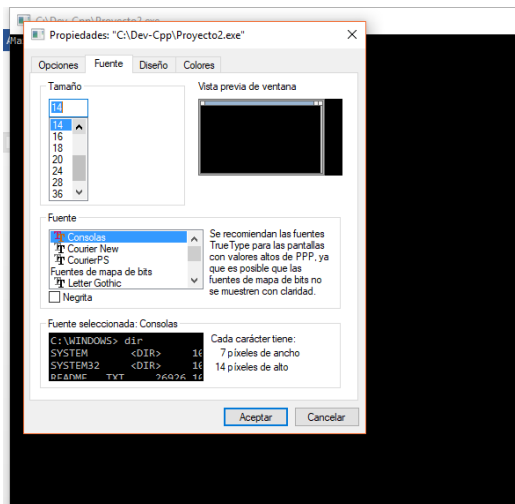


Deberá hacer click derecho en la esquina de la consola, seleccionar propiedades y en fuente deberá de seleccionar la opción que se adapte a su pantalla y muestre la ventana como pusimos arriba. Aquí se anexan fotos para la solución del problema

En caso de que la consola no se muestre como en la siguiente imagen, usted deberá modificar el tamaño de la siguiente forma y ajustarlo hasta que la imagen se muestre correctamente aquí anexamos imágenes para hacer más claro el proceso y que usted no tenga ningún problema.



Paso 1: Ejecutar el juego, dar click derecho en la esquina de la ventana de la consola y después seleccionar “Propiedades”.



Paso 2: Seleccionar la pestaña fuente y probar los valores que asemejen a la primer imagen y ¡listo!.

El otro problema que podría presentarse en algunas versiones de Windows es que si en los menús, el usuario en vez de usar las teclas para desplazarse, presiona alguna tecla de control como las teclas direccionales o ESC, la flecha que indica dónde está seleccionando, desaparecerá, pero volviendo a apretar W o S, vuelve a aparecer y se soluciona este problema.

Contingencias y soporte técnico

Si usted se encuentra con algún problema que no hemos mencionado aquí, le pedimos de la manera más atenta que nos mande un correo a la dirección de: marianosaleronarvaez@gmail.com, para así darle una solución inmediata al error y que usted pueda seguir disfrutando del juego, así mismo, en el momento que se encuentra con la contingencia, recomendamos reiniciar el juego.

También puede mandarnos correo para mandarnos alguna sugerencia o comentario sobre el juego, ¡Nos encantaría saber su opinión!.

Glosario de términos

Blackjack: Juego de azar cuyo objetivo es vencer a algún contrincante, teniendo una suma mayor a él sin pasarse de 21, también se le llama BlackJack a una mano compuesta por dos cartas, cuya suma es 21.

Banca: Dueña ficticia de la mano contraria en BlackJack, juega por el casino y tiene reglas estrictamente definidas en este juego.

Dividir: Cuando se tienen dos cartas iguales en la mano de inicio en BlackJack, se tiene la opción de dividir, que significa quitar una de las dos cartas de esa mano y crear otra mano, con la cual también se puede apostar, no obstante, sólo se da una carta más por mano después de haber dividido

Doblar: Hace referencia a multiplicar por 2 la apuesta inicial, sólo puede usarse si no se ha dividido y al hacerlo, además de duplicar la apuesta, obliga al usuario a pedir una carta más y después plantarse.

Asegurar: Cuando la primer carta de la banca es un AS o una carta como J, Q, K, el usuario puede apostar a que la computadora tendrá BlackJack y así recuperar parte de su inversión, no obstante no puede asegurar más de la mitad de su apuesta.

Plantarse: Es dejar de pedir cartas, haciendo que la suma de tus cartas se queden en el valor que están.

2:1: Hace referencia a un sistema de paga de apuestas, se lee así: “por cada 1 apostado se da 2”, es decir, lo que se apuesta siempre se multiplica por 2 y eso es lo que retorna.

3:2: Sistema de paga que da 3 por cada 2 apostados, normalmente se multiplica por 1.5 y es utilizado al pagar cuando el usuario tiene BlackJack

Anexos

Es fundamental que el usuario sepa las reglas básicas del BlackJack, por ello las anexaremos en este espacio.

http://www.ete.enp.unam.mx/como_jugar_Blackjack.pdf

ETE, UNAM. Cómo jugar blackjack. (5 de febrero de 2018).