

CEFET-MG — Centro Federal de Educação Tecnológica de Minas Gerais

DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO DE DIVINÓPOLIS — DECOM-DV

#### Microprocessadores e Microcontroladores

#### Primeira Atividade Avaliativa

Aluno: MATHEUS HENRIQUE ALVES

Valor: 30 pontos (cada questão vale 5 pontos)

Turma: 2024/1

Prof. M. Sc. Diego Ascânio Santos

Respostas:

1 2 3 4 5 6

#### Questão 1

Quanto as interrupções, avalie as assertivas:

- I. Interrupção é um mecanismo que permite a uma entidade externa interromper a execução de um programa sendo executado.
- II. Chegada de dados em uma porta de entrada/saída pode ser um exemplo de interrupção.
- III. Jammais podem ser associadas a eventos assíncronos.
- IV. O pressionamento de um botão pode ser um exemplo de interrupção.

Quais são falsas?

- a) I, II, III e IV.
- b) I, II e IV.
- c) I e II apenas.
- d) I e IV apenas.
- e) III apenas.

# Questão 2

A respeito de entradas e saídas digitais do Arduino, resistores pull-up e pull-down, contatos normalmente abertos e normalmente fechados, avalie as assertivas:

- I. Por padrão as entradas digitais do Arduino estão preparadas para receber sinais digitais em nível lógico TTL (0V a 5V).
- II. Não é necessário realizar quaisquer tipos de adaptações para conectar circuitos digitais não-TTL (por exemplo, CMOS) ao Arduino.
- III. Um contato normalmente aberto é um contato que, em repouso, não permite a passagem de corrente elétrica.
- IV. O nível lógico de uma entrada digital do Arduino conectada a um contato normalmente aberto em seu estado de repouso é sempre 0V.
- V. Resistores pull-up são utilizados para garantir que uma entrada digital do Arduino esteja sempre em nível lógico alto em seu estado padrão.

VI. O Arduino não dispõe de resistores pull-up internos, sendo necessário adicionar resistores externos para este fim.

São falsas as assertivas:

```
a) I, II, III, IV, V e VI.
```

b) II, III, IV, V e VI.

c) II, IV, V e VI.

d) II e V.

e) II e VI.

# Questão 3

Considere o código abaixo:

```
const int ledPin = 13;
const int interruptPin = 2; // only pin 2 and 3 can be used for interrupts
volatile int state = LOW;

void blink() { // ISR function
    state = !state; // toggle the state
}

// missing setup function

void loop() {
    digitalWrite(ledPin, state);
}
```

É desejado que o LED conectado ao pino 13 comute de estado a cada vez que o botão conectado ao pino 2 for pressionado. O *pushbutton* conectado ao pino 2 do arduino também está conectado ao pino gnd do microcontrolador.

Qual alternativa contém a implementação da função  $\mathtt{setup}()$  que atende a esse requisito no Arduino UNO?

```
a)
void setup() {
   pinMode(2, INPUT_PULLUP);
   pinMode(ledPin, OUTPUT);
   attachInterrupt(
        digitalPinToInterrupt(interruptPin),
        blink.
        KEEPING
   );
}
b)
void setup() {
   pinMode(2, INPUT_PULLUP);
   pinMode(ledPin, OUTPUT);
   attachInterrupt(
        digitalPinToInterrupt(interruptPin),
        blink,
        CHANGE
   );
}
c)
void setup() {
   pinMode(2, INPUT PULLUP);
   pinMode(ledPin, OUTPUT);
   attachInterrupt(
        digitalPinToInterrupt(interruptPin),
        blink,
        HIGH
    );
}
```

d)

```
void setup() {
   pinMode(2, INPUT PULLUP);
   pinMode(ledPin, OUTPUT);
   attachInterrupt(
        digitalPinToInterrupt(interruptPin),
        blink,
        FALLING
   );
e)
void setup() {
   pinMode(2, INPUT PULLUP);
   pinMode(ledPin, OUTPUT);
    attachInterrupt(
        digitalPinToInterrupt(interruptPin),
        LOW
    );
```

# Questão 4

Acerca do ATmega328P, microcontrolador presente no arduino UNO e NANO, avalie as assertivas:

- I. A CPU do ATmega328P é baseada na arquitetura Harvard com um conjunto complexo de instruções (CISC);
- II. O ATmega328P possui 32KB de memória flash;
- III. A CPU do ATmega328P é baseada na arquitetura Von Neummann com um conjunto reduzido de instruções (RISC);
- IV. É possível usar as 6 entradas analógicas do ATmega328P simultâneamente;
- V. Para qualquer pino presente no microcontrolador, o ATmega328P não permite que um mesmo pino possa executar mais de uma função;
- VI. Exceder os limites operacionais de tensão e corrente do ATmega328P não danifica o microcontrolador.

Quais estão corretas?

- a) Nenhuma das assertivas.
- b) II.
- c) II, IV, V.
- d) II, IV, V, VI.
- e) Todas as assertivas.

#### Questão 5

Júlio procurou seu professor de microcontroladores durante a aula alegando que o código que ele havia escrito para piscar o led interno (Led 13) do Arduino de  $500~\rm em~500 ms$  não estava funcionando. O professor pediu para que Júlio mostrasse o código que havia escrito e assim, Júlio o fez:

```
void setup() {
    pinMode(13, INPUT);
}

void loop() {
    digitalWrite(13, HIGH);
    delay(500);
    digitalWrite(13, LOW);
}
```

Qual das seguintes alternativas resolve o problema de Júlio?

a) Trocar a função pinMode (13, INPUT); por pinMode (13, OUTPUT); — na linha 2 — da função

- b) Adicionar uma instrução delay (500); logo abaixo da instrução digitalWrite (13, LOW); que está na linha 8 da função loop().
- c) Retirar a instrução delay (500) que está na linha 7 da função loop ().
- d) Trocar a função pinMode (13, INPUT); por pinMode (13, OUTPUT); na linha 2 da função setup () e reescrever a função loop () da seguinte forma:

```
void loop() {
    digitalWrite(
        13, !digitalRead(13)
    );
    delay(500);
}
```

e) Nenhuma das alternativas anteriores resolve o problema de Júlio

# Questão 6

Avalie as assertivas:

- I. Todos os sinais de circuitos são elétricos, porém, podem ser categorizados em dois tipos: analógicos e digitais.
- II. Não é possível para sinais analógicos assumirem qualquer valor arbitrário dentro de um intervalo especificado.
- III. Sinais digitais são representados por valores contínuos.
- IV. Sinais digitais são representados por valores discretos.
- V. A tensão digital em nível lógico ALTO (TTL) é de +5V.

Assinale a alternativa que contém todas as assertivas corretas:

- a) I, II, III e V.
- b) I, III e V.
- c) II, III, IV e V.
- d) I, IV e V.
- e) I e IV.