## 2ª SESIÓN

## ALGORÍTMICA

## BACKTRACKING

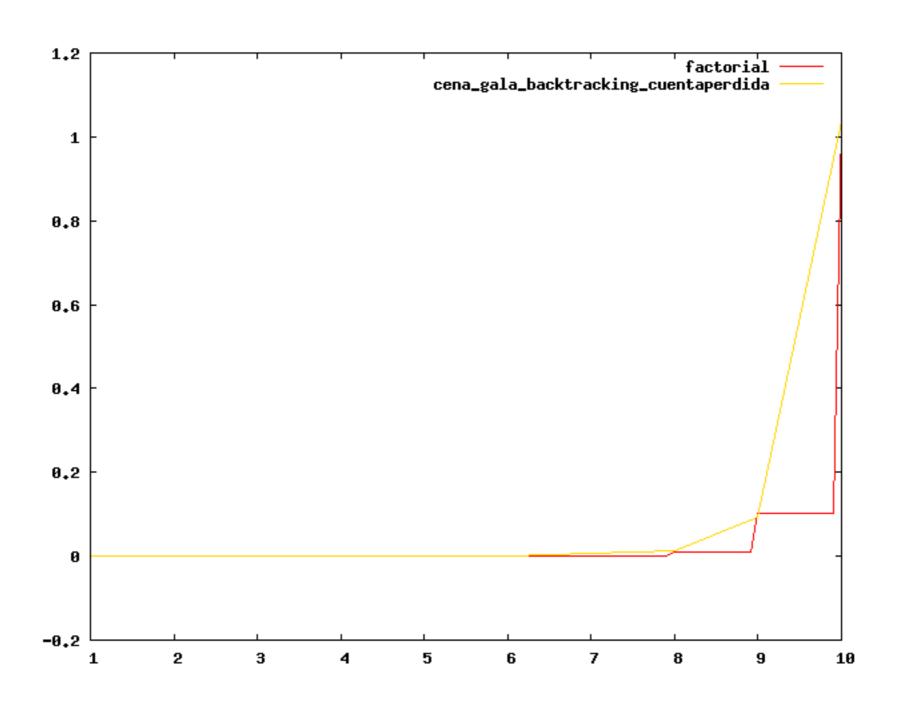
### CENA DE GALA BACKTRACKING CUENTA PERDIDA - (ALGORITMO FACTORIAL)

```
Practica 4 — emacs src/cena_gala_backtracking_cuentaperdida.cpp — 146×32
                                                                                                                                                   list<int> backtracking(list<int> rama, int* afinidades, list<int> sinusar, int &bestafinlost, int n){
        if(afinidadNoConseguida(rama,afinidades,n) >= bestafinlost){
                                                                      // Si la afinidad perdida es más grande que la afinidad
                                                                        // conseguida en la mejor distribucion hasta el momento, desiste .
                list<int> res;
                res.clear();
                return res;
       }else{
                int tam = sinusar.size();
                if(tam <= 1){
                                                // Si queda una persona por sentar, men, has llegado
                        rama.splice(rama.end(),sinusar);
                        bestafinlost = afinidadNoConsequida(rama,afinidades,n);
                        return rama;
               }else{
                        list<int>::iterator it;
                        list<int> res;
                        list<int> aux2;
                        for(it = sinusar.begin(); it != sinusar.end(); it++){ // Crea una rama por cada persona que no este sentada
                                int aux = *it;
                                it = sinusar.erase(it);
                                rama.push_back(aux);
                                aux2 = backtracking(rama, afinidades, sinusar, bestafinlost, n);
                                if(aux2.size() != 0){
                                        res = aux2;
                                it = sinusar.emplace(it,aux);
                                rama.remove(aux);
                       }
                        return res;
       }
-uuu:---F1 cena gala backtracking cuentaperdida.cpp 20% L31
```

## CENA DE GALA BACKTRACKING CUENTA PERDIDA – (ALGORITMO FACTORIAL)

|    | Mac       | Fujitsu   | Toshiba I | Toshiba II |
|----|-----------|-----------|-----------|------------|
| 1  | 5.62e-06  | 2.15e-06  | 1.623e-06 | 0.0728696  |
| 2  | 5.226e-06 | 3.044e-06 | 2.76e-06  | 0.293622   |
| 3  | 1.4487e-5 | 8.35e-06  | 1.032e-05 | 0.654133   |
| 10 | 0.0129116 | 0.087247  | 0.0237846 | 1.1646     |
| 11 | 0.0922949 | 1.39745   | 0.14221   | 1.80405    |
| 12 | 1.03912   | 95.692    | 1.35433   | 2.61626    |

### CENA DE GALA BACKTRACKING CUENTA PERDIDA - (ALGORITMO FACTORIAL)



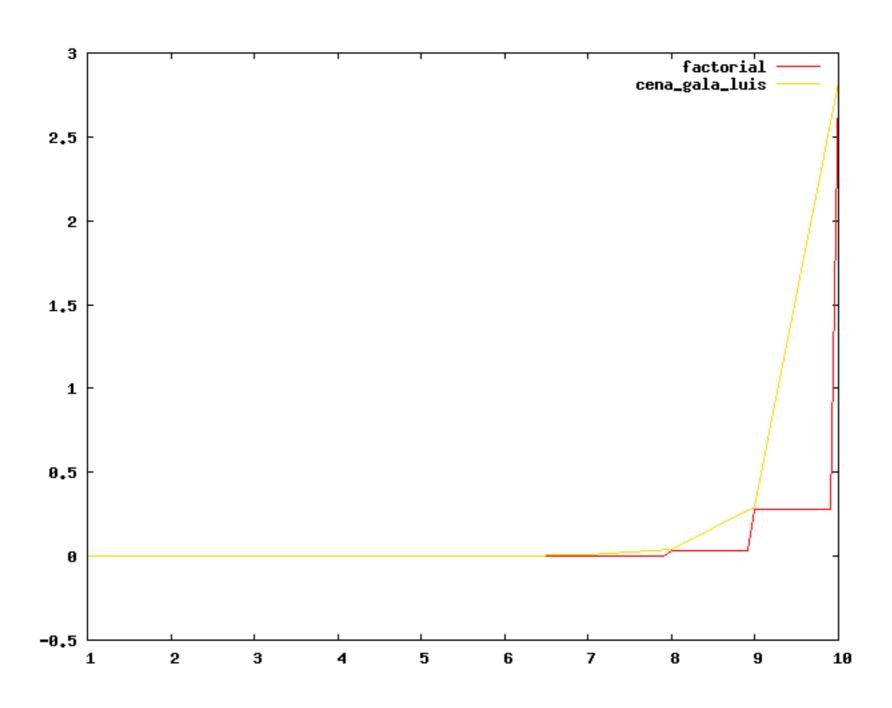
## CENA DE GALA LUIS- (ALGORITMO FACTORIAL)

```
• •
                                                   Practica 4 — emacs src/cena_gala_luis.cpp — 145×27
list<int> backtracking(list<int> rama, int* afinidades, list<int> sinusar,int& maxima_suma, int n){
               int tam = sinusar.size();
               if(tam \ll 1)
                        rama.splice(rama.end(),sinusar);
                        maxima_suma=suma(rama,afinidades,n);
                        return rama;
               }else{
                        list<int>::iterator it;
                        list<int> res;
                        list<int> aux2;
                        for(it = sinusar.begin(); it != sinusar.end(); it++){
                                int aux = *it;
                                it = sinusar.erase(it);
                                rama.push_back(aux);
                                aux2 = backtracking(rama, afinidades, sinusar, maxima_suma, n);
                                if(aux2.size() != 0){
                                        res = aux2;
                                it = sinusar.emplace(it,aux);
                                rama.remove(aux);
                        return res;
-uu-:---F1 cena_gala_luis.cpp 20% L31
                                            (C++/l Abbrev)-
```

## CENA DE GALA LUIS - (ALGORITMO FACTORIAL)

|    | Mac       | Fujitsu   | Toshiba I | Toshiba II |
|----|-----------|-----------|-----------|------------|
| 1  | 5.156e-06 | 3.757e-06 | 3.238e-06 | 0.0728696  |
| 2  | 4.823e-06 | 4.954e-06 | 2.305e-06 | 0.293622   |
| 3  | 1.3695e-5 | 1.388e-05 | 6.519e-06 | 0.654133   |
| 8  | 0.0397719 | 0.0257423 | 0.0205837 | 1.1646     |
| 9  | 0.294831  | 0.182338  | 0.169754  | 1.80405    |
| 10 | 2.82424   | 1.8034    | 1.68421   | 2.61626    |

## CENA DE GALA LUIS- (ALGORITMO FACTORIAL)



# BRANCH AND BOUND

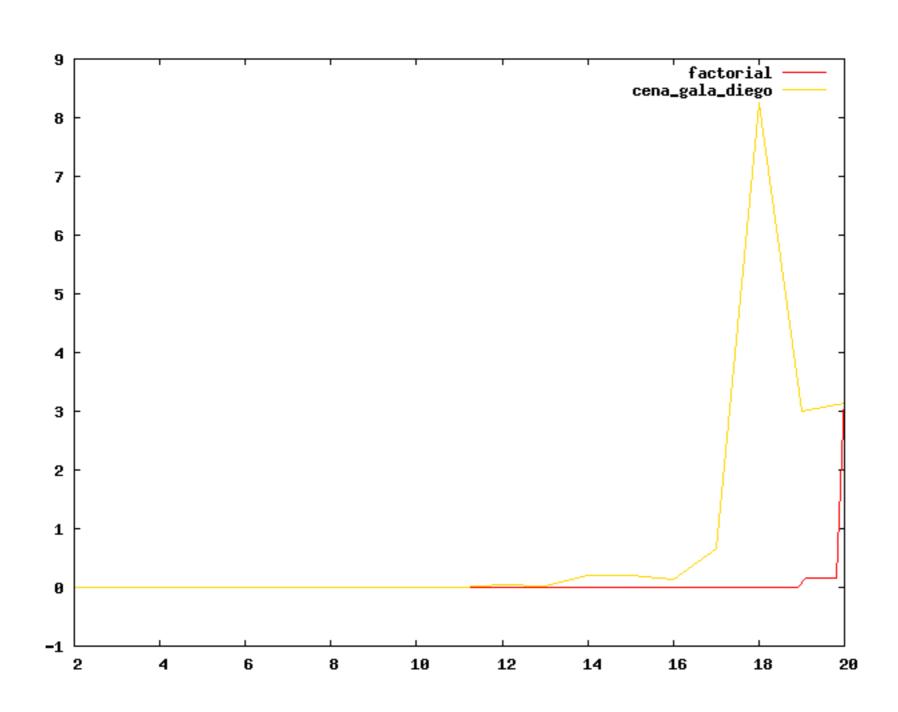
## CENA DE GALA BRANCH N BOUND - (ALGORITMO FACTORIAL)

```
Practica 4 — emacs src/cena_gala_diego.cpp — 145×24
       * @brief herramienta recursiva para encontrar la mejor mesa
       * @return en última instancia devuelve la mejor eleccion de mesa
 std::vector<int> bestChoice(mypq_type prior){
          if (prior.top().size() == preferencia.size()){
                  return prior.top();
         else{
                  std::vector<int> mejores = prior.top();
                  prior.pop();
                  std::vector<int> nuevosElementos = noEstan(mejores);
                  for (auto i : nuevosElementos) {
                         std::vector<int> aux (mejores);
                          aux.push_back(i);
                         prior.push(aux);
                  return bestChoice(prior);
-uuu:---F1 cena_gala_diego.cpp
```

## CENA DE GALA BRANCH N BOUND - (ALGORITMO FACTORIAL)

|    | Mac       | Fujitsu   | Toshiba I | Toshiba II |
|----|-----------|-----------|-----------|------------|
| 2  | 0.0004949 | 2.15e-06  | 1.623e-06 | 0.0728696  |
| 3  | 2.408e-05 | 3.044e-06 | 2.76e-06  | 0.293622   |
| 4  | 8.013e-05 | 8.35e-06  | 1.032e-05 | 0.654133   |
| 18 | 8.24175   | 0.087247  | 0.0237846 | 1.1646     |
| 19 | 2.99178   | 1.39745   | 0.14221   | 1.80405    |
| 20 | 3.12603   | 95.692    | 1.35433   | 2.61626    |

## CENA DE GALA BRANCH N BOUND - (ALGORITMO FACTORIAL)



# OTROS ALGORITMOS

## CENA DE GALA NACHO - (ALGORITMO CUADRÁTICO)

```
Practica 4 — emacs src/cena_gala_nacho.cpp — 109×52
void ColocaComensales(short int** matriz, int n_comensales, list<int>& resultado_final)
 //Recorro la lista de resultados para ver el mejor lugar para insertar el siguiente comensal.
 //El índice i es el comensal actual y el j es el que recorre la lista resultado_final.
 for(int i = 0; i < n_comensales; ++i)</pre>
   list<int>::iterator mejor_posicion = resultado_final.begin();
 int mejor_afinidad = 0;
   for(list<int>::iterator iter = resultado_final.begin(); iter != resultado_final.end(); ++iter)
     //Hallo el iterador de antes de end.
     list<int>::iterator antes_end = resultado_final.begin();
     for(list<int>::iterator iter2 = resultado_final.begin(); iter2!=resultado_final.end(); ++iter2)
       list<int>::iterator aux = iter2;
       ++aux:
       if(aux!=resultado_final.end())
         antes_end = aux;
     //Asigno los pesos de cada comensal para sus acompañantes a izquierdas y derechas.
     //La lista la considero circular, el primero esta al lado del último y viceversa.
     int afinidad_izq = 0, afinidad_der = 0;
     if(iter == resultado_final.begin() || iter == antes_end)
       list<int>::iterator aux = iter;
       afinidad_izq = matriz[i][*iter];
       afinidad_der = (aux!=resultado_final.end())?matriz[i][*aux]:matriz[i][resultado_final.front()];
     else
       list<int>::iterator aux = iter;
       afinidad_izq = matriz[i][*iter];
       afinidad_der = matriz[i][*aux];
     //Cambio mejor afinidad y mejor posicion si he encontrado un lugar mejor donde insertar;
     int puntuacion = afinidad_der + afinidad_izg;
     if(puntuacion>mejor_afinidad)
       mejor_posicion = iter;
       mejor_afinidad = puntuacion;
     if(puntuacion==200)
       break;
-uuu:---F1 cena_gala_nacho.cpp
                                  4% L17 (C++/l Abbrev)---
```

## CENA DE GALA NACHO - (ALGORITMO CUADRÁTICO)

|     | Mac       | Fujitsu   | Toshiba I | Toshiba II |
|-----|-----------|-----------|-----------|------------|
| 50  | 0.0007452 | 0.0013751 | 0.0007401 | 0.0728696  |
| 51  | 0.0007971 | 0.0020129 | 0.0008154 | 0.293622   |
| 52  | 0.000844  | 0.0016592 | 0.0009061 | 0.654133   |
| 248 | 0.0842584 | 0.141345  | 0.0916732 | 1.1646     |
| 249 | 0.0865886 | 0.171309  | 0.093271  | 1.80405    |
| 250 | 0.092747  | 0.107369  | 0.0949944 | 2.61626    |

## CENA DE GALA NACHO - (ALGORITMO CUADRÁTICO)

