

Manual de usuario – Guía para nuevos desarrolladores

Inscríbete Ya

- Constanza Falletti
- Antonella Sanchez
- Máximo Retamal
- Diego Aviles
- Camilo Arce
- Lucia Muñoz
- Joaquin Aviléz

1. Guía Técnica

La aplicación web “Inscríbete Ya” facilita el proceso de inscripción a materias para estudiantes de nivel secundario o terciario. Está desarrollada en React y NodeJS, y cuenta con un diseño moderno, accesible y adaptable a distintos dispositivos.

Tecnologías utilizadas

- React (JSX, componentes funcionales)
- NodeJS
- HTML, CSS y JavaScript
- GitHub (control de versiones)
- Visual Studio Code (entorno de desarrollo)
- Canva (para diseño de interfaces)

Estructura de URLs

/ → Inicio

/login → Iniciar sesión

/register → Registro de usuario

/dashboard → Página principal del estudiante

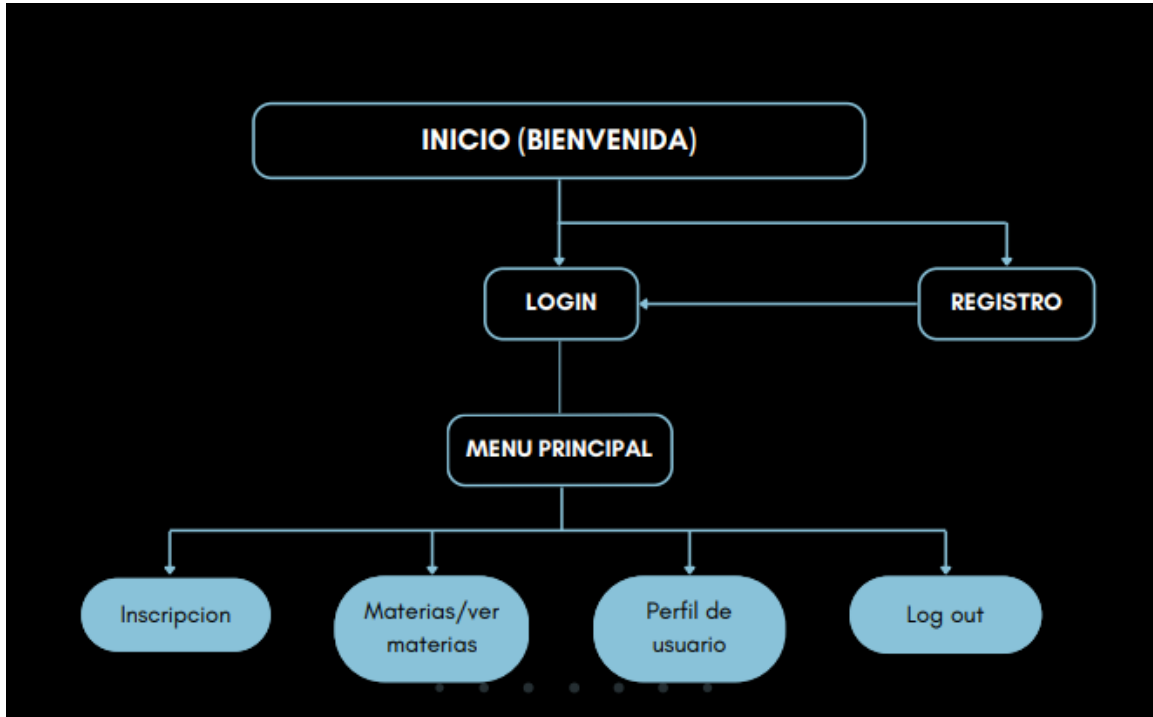
/dashboard/inscripcion → Formulario de inscripción a materias

/dashboard/materias → Vista de materias inscritas

/perfil → Perfil del usuario

/logout → Cerrar sesión

Diagrama del flujo de componentes React:



2. Diagrama de Componentes

La arquitectura de componentes se basa en React. Los principales módulos son:

- App.jsx: componente raíz que administra las rutas.
- Navbar.jsx: barra de navegación principal.
- Dashboard.jsx: contenedor del panel del usuario.
- Enrollment.jsx: formulario de inscripción.
- Subjects.jsx: listado de materias.
- Profile.jsx: gestión del perfil del usuario.

3. Estructura de Carpetas

La estructura principal del proyecto es la siguiente:

src/

├ components/

| └ ConfirmDialog/

| └ context/

| └ Enrollment/

| └ footerPage/

| └ header/

| └ home/

| └ login/

| └ Preceptor/

| └ User/

| └ firebase/

| └ hooks/

| └ routes/

| └ styles/

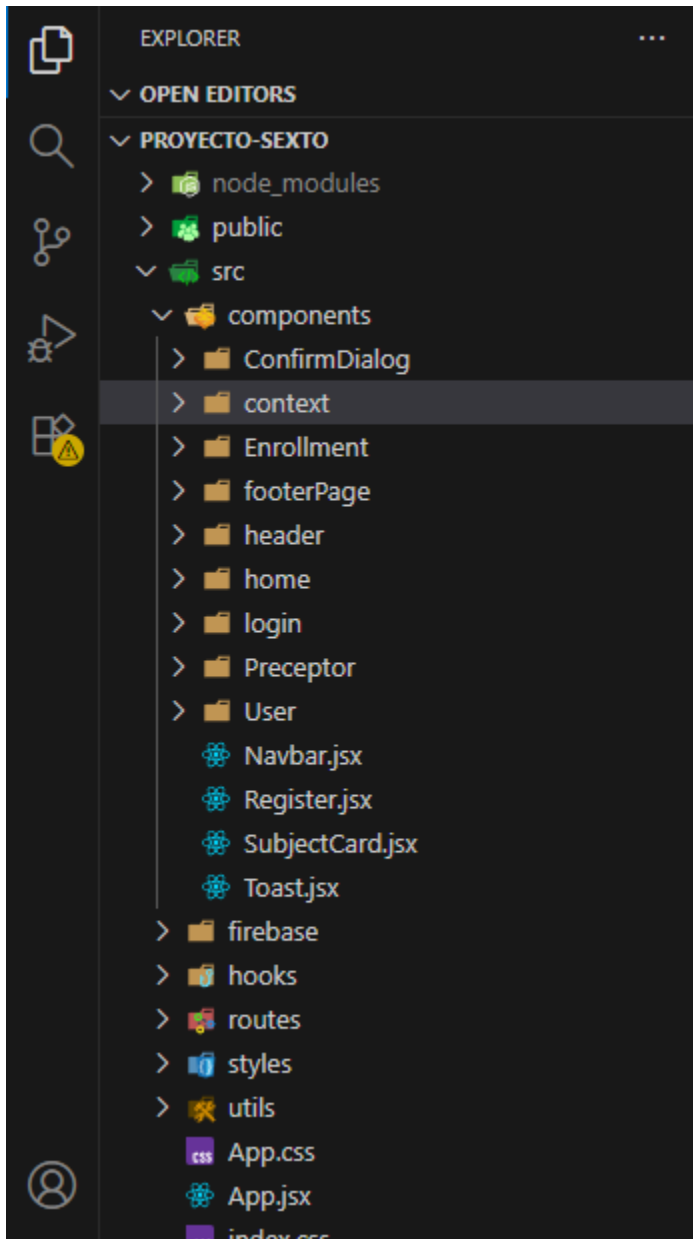
| └ utils/

| └ App.css

| └ App.jsx

| └ index.css

| └ index.js



4. Guía para Nuevos Desarrolladores

Para iniciar el desarrollo en este proyecto, siga estos pasos:

1. Clonar el repositorio desde GitHub.
2. Ejecutar 'npm install' para instalar dependencias.
3. Crear un archivo .env con las variables de entorno necesarias.
4. Iniciar el servidor con 'npm start' o 'npm run dev' (según la configuración).
5. Revisar el archivo package.json para conocer los scripts disponibles.

Consejos para colaborar:

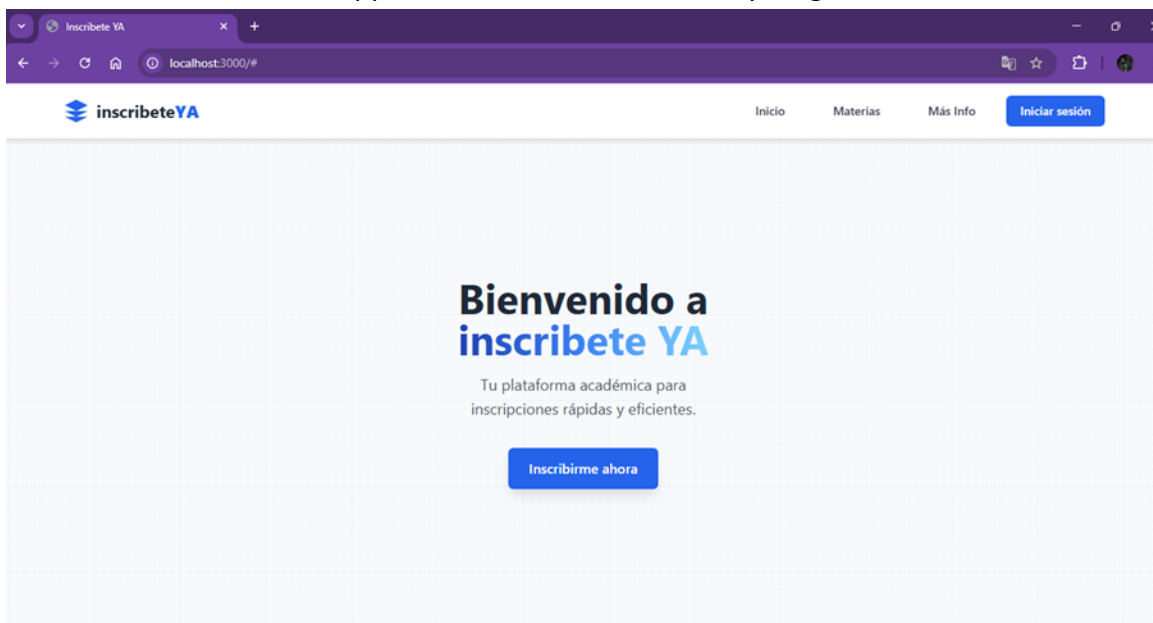
- Utilizar ramas separadas para cada funcionalidad.
- Mantener mensajes de commit descriptivos.
- Aplicar formato y linting antes de subir cambios.

5. Manual de Usuario

Este apartado describe el funcionamiento del sistema desde la perspectiva del usuario final.

Inicio

Presenta el nombre de la app, botones de 'Iniciar sesión' y 'Registrarse'.



Login

Permite al usuario ingresar con email y contraseña.

The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'localhost:3000/login'. The page has a light blue background. In the center, there is a white card titled 'Iniciar sesión'. Inside the card, there are two input fields: 'Email' with the placeholder 'tu@email.com' and 'Contraseña' with the placeholder 'Contraseña'. Below these fields is a blue button labeled 'Ingresar'. Underneath the button is a button with the Google logo and the text 'Iniciar sesión con Google'. At the bottom of the card, there is a link '¿No tenés cuenta? [Regístrate](#)' and a link '← Volver al inicio'.

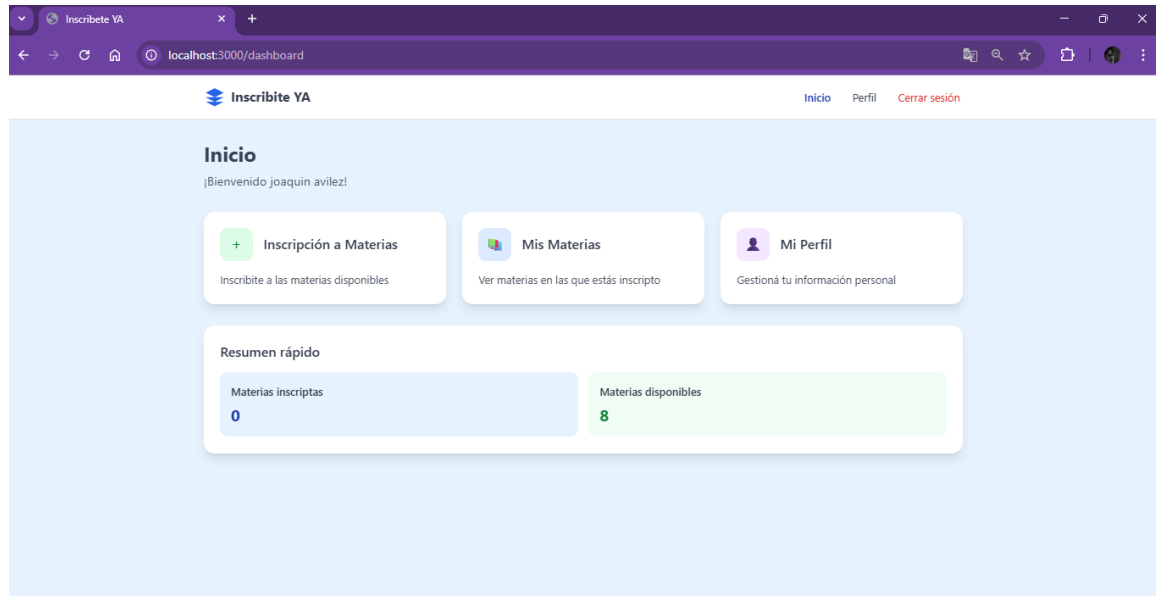
Registro

Formulario de alta con nombre, email y contraseña.

The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'localhost:3000/register'. The page has a light blue background. At the top center, there is a blue square button with the letter 'E'. Below it, there is a white card titled 'Registro'. Inside the card, there are four input fields: 'Nombre completo' with the placeholder 'Juan Pérez', 'Email' with the placeholder 'tu@email.com', 'Contraseña' with the placeholder 'Contraseña', and 'Confirmar contraseña' with the placeholder 'Confirmar contraseña'. Below these fields is a blue button labeled 'Registrarme'. At the bottom of the card, there is a link '¿Ya tenés cuenta? [Iniciá sesión](#)' and a link '← Volver al inicio'.

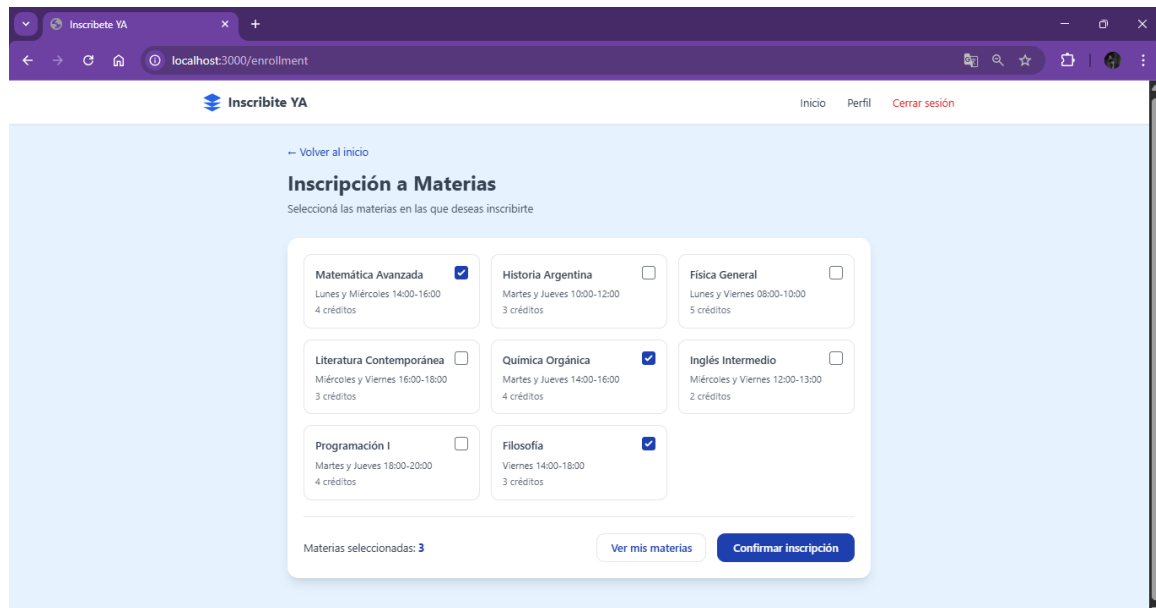
Dashboard

Pantalla principal con accesos a materias, perfil y cierre de sesión.



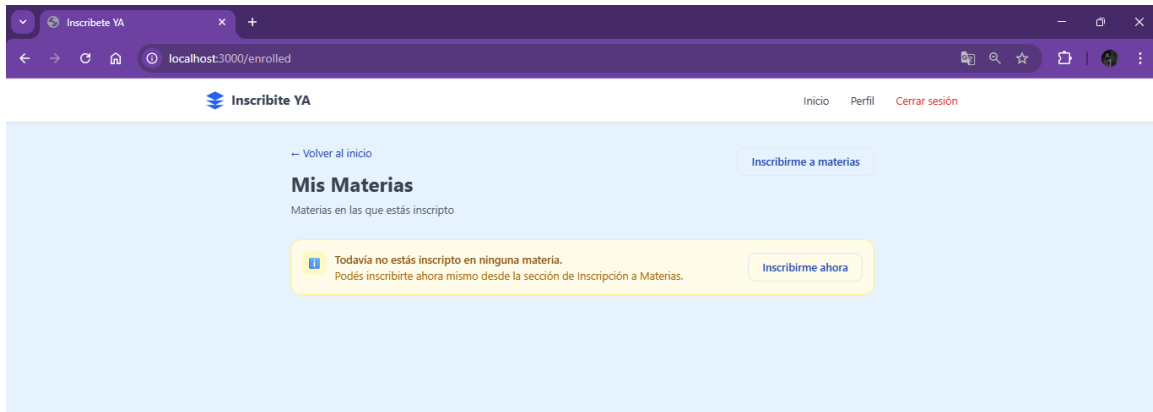
Inscripción

Permite seleccionar materias y confirmar inscripción.



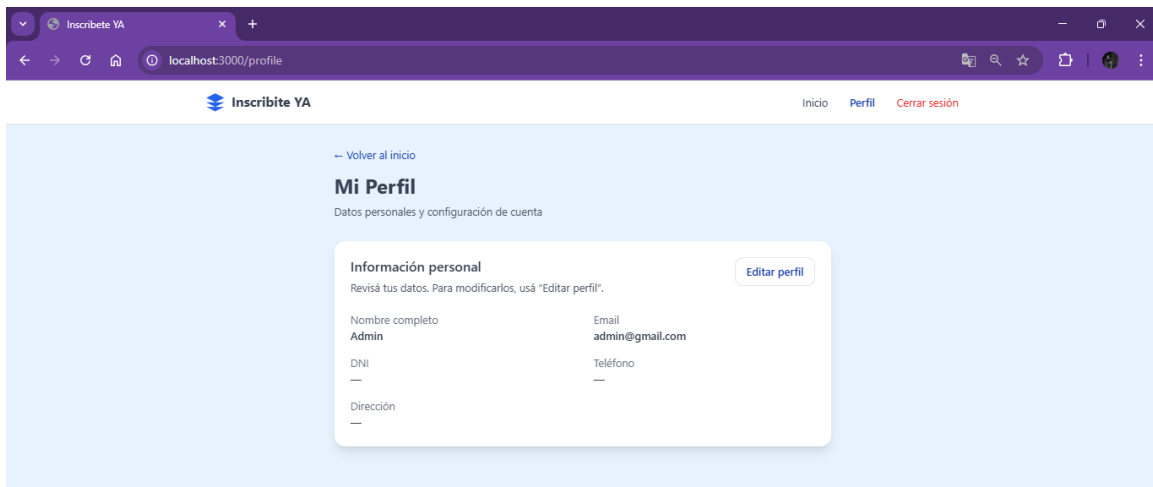
Materias Inscriptas

Muestra la lista de materias donde el alumno está anotado.



Perfil

Permite ver y editar datos personales.



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'localhost:3000/profile'. The page header includes the 'Inscribite YA' logo and navigation links for 'Inicio', 'Perfil', and 'Cerrar sesión'. The main content area features a white form with the following fields and labels:

- Contraseña actual (obligatoria para guardar):** A password input field with a strength indicator.
- Por seguridad, necesitás ingresar tu contraseña actual.** A text instruction.
- Nombre completo:** An input field containing 'Admin'.
- DNI:** An input field containing 'Ej: 40.123.456'.
- Email:** An input field containing 'admin@gmail.com'.
- Teléfono:** An input field containing 'Ej: +54 9 11 5555-5555'.
- Dirección:** An input field containing 'Calle 123, Piso, Depto, Ciudad'.
- Nueva contraseña (opcional):** A password input field.
- Confirmar nueva contraseña:** A password input field.
- Dejar vacío para mantener la actual.** A text instruction.

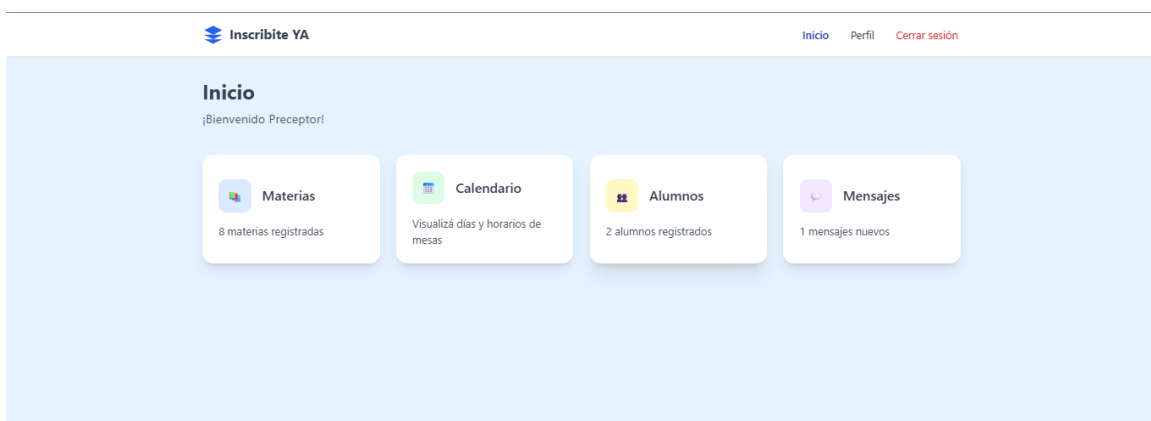
At the bottom of the form are two buttons: 'Cancelar' and 'Guardar cambios'.

Vista del usuario preceptor

Este apartado describe el funcionamiento del sistema desde la perspectiva del usuario preceptor.

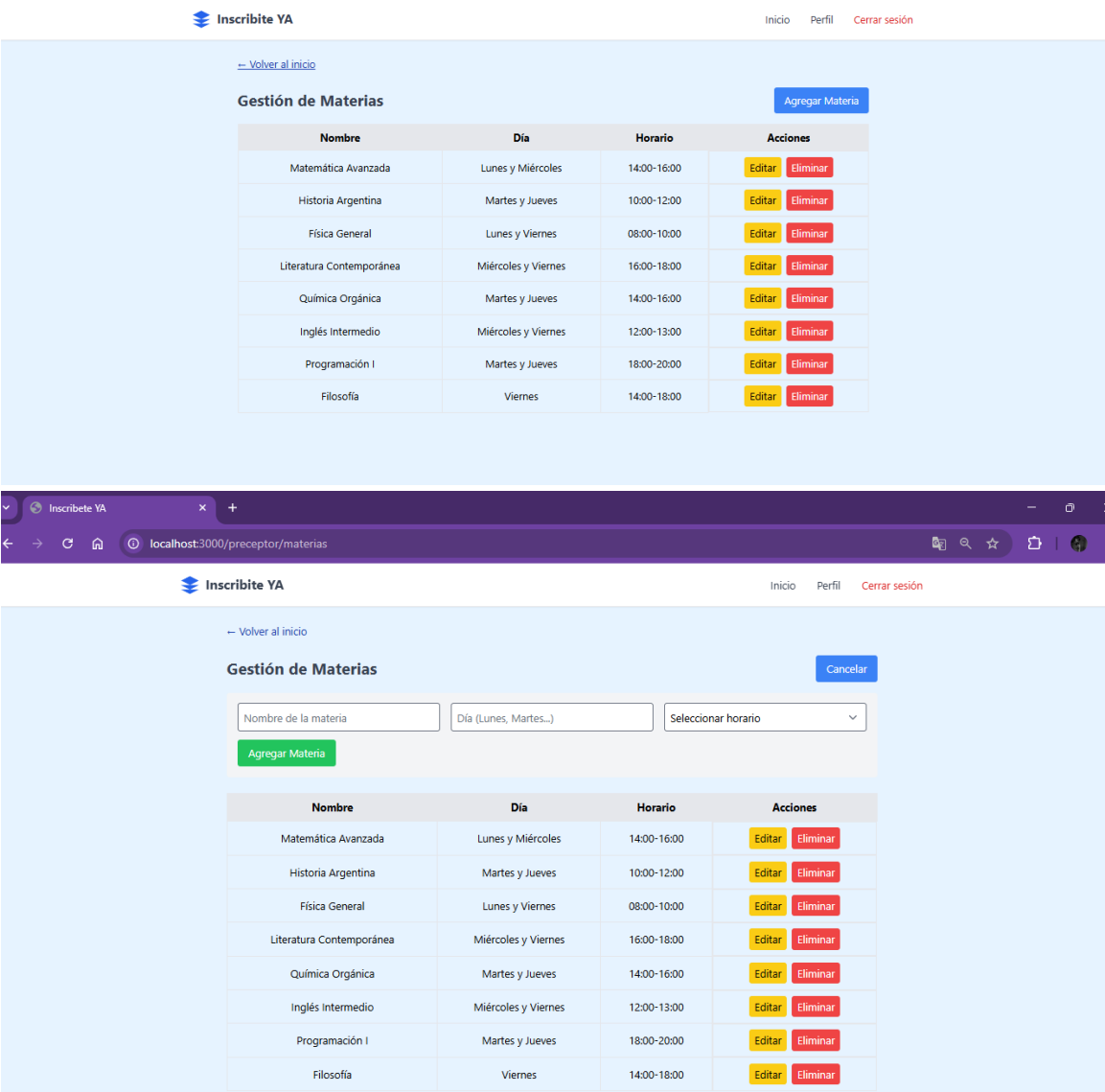
Dashboard

Pantalla principal con accesos a materias, perfil y cierre de sesión.



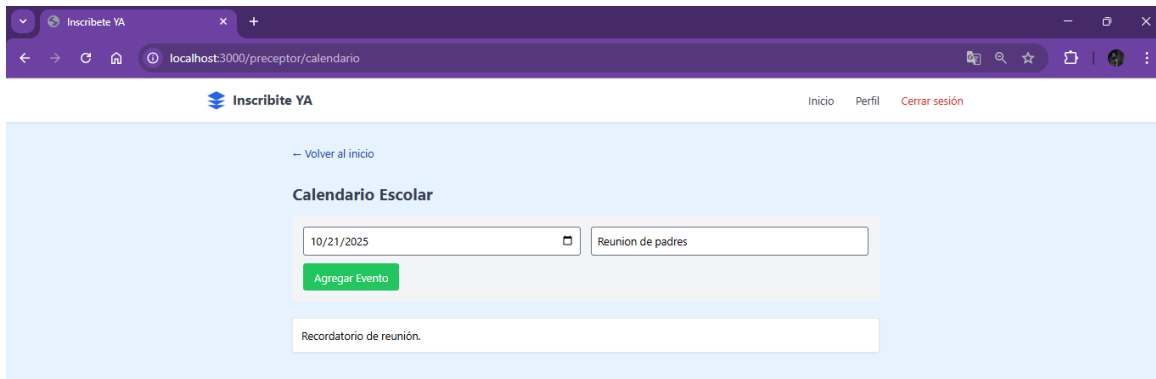
Gestión de materias

Pantalla que permite visualizar, agregar, editar y eliminar materias disponibles en el sistema.



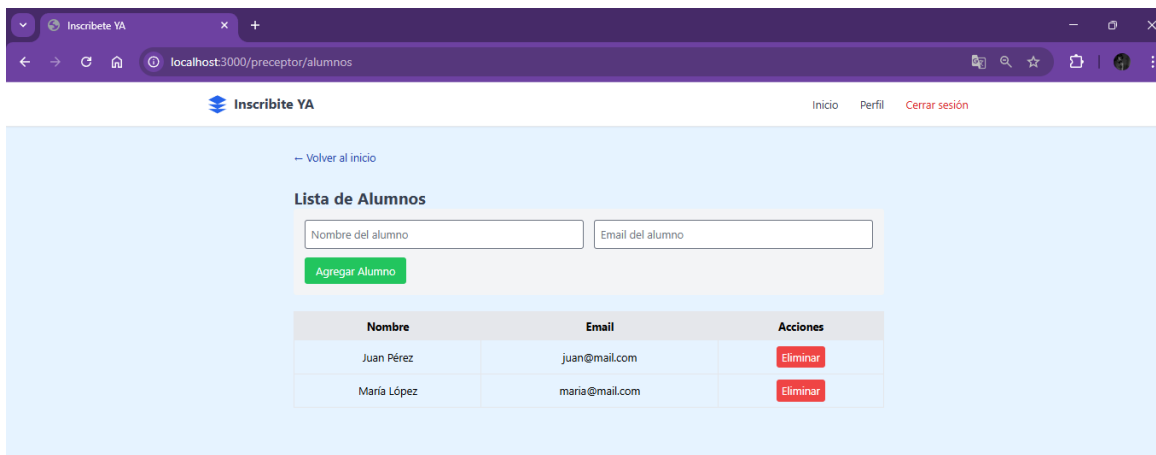
Calendario escolar

Pantalla que permite registrar y visualizar eventos escolares importantes (como reuniones, exámenes o recordatorios).



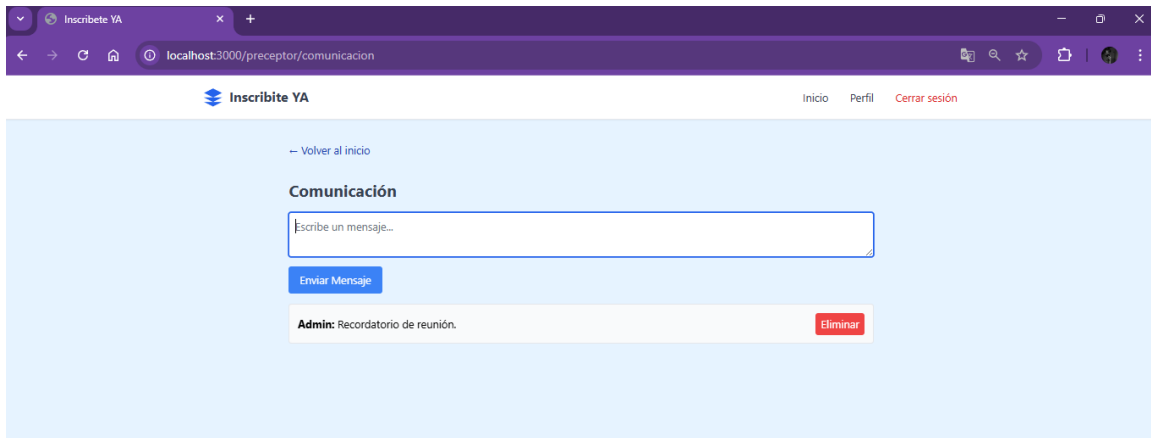
Lista de Alumnos

Esta pantalla permite al preceptor visualizar, agregar y eliminar alumnos registrados en el sistema.



Comunicación

Esta pantalla permite al preceptor enviar mensajes o comunicados a los estudiantes y mantener un registro visible de los mismos.



6. Anexos

Paleta de colores:

- #E3F2FD (Fondo celeste claro)
- #1976D2 (Botones y títulos)
- #FFFFFF (Fondos de campos)
- #424242 (Texto principal)

Tipografía: Roboto (Google Fonts)

Justificación: fuente moderna, clara y accesible visualmente.

Prototipos referenciados:

Inscripcion_de_materias_PROTOTIPO.pdf

Mapa de navegacion Prototipo.pdf.