

# Manual de usuario – Guía para nuevos desarrolladores

Inscríbete Ya

- Constanza Falletti
- Antonella Sanchez
- Máximo Retamal
- Diego Aviles
- Camilo Arce
- Lucia Muñoz
- Joaquin Aviléz

# 1. Guía Técnica

La aplicación web “Inscríbete Ya” facilita el proceso de inscripción a materias para estudiantes de nivel secundario o terciario. Está desarrollada en React y NodeJS, y cuenta con un diseño moderno, accesible y adaptable a distintos dispositivos.

## Tecnologías utilizadas

- React (JSX, componentes funcionales)
- NodeJS
- HTML, CSS y JavaScript
- GitHub (control de versiones)
- Visual Studio Code (entorno de desarrollo)
- Canva (para diseño de interfaces)

## Estructura de URLs

/ → Inicio

/login → Iniciar sesión

/register → Registro de usuario

/dashboard → Página principal del estudiante

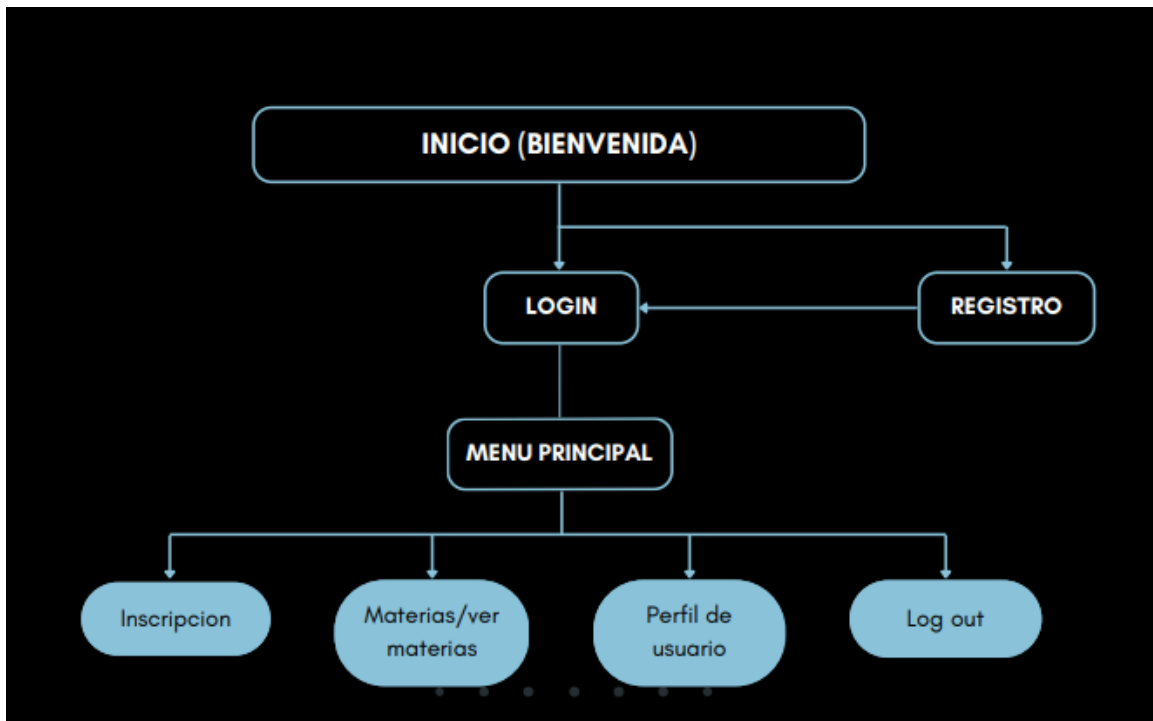
/dashboard/inscripcion → Formulario de inscripción a materias

/dashboard/materias → Vista de materias inscritas

/perfil → Perfil del usuario

/logout → Cerrar sesión

Diagrama del flujo de componentes React:



## 2. Diagrama de Componentes

La arquitectura de componentes se basa en React. Los principales módulos son:

- App.jsx: componente raíz que administra las rutas.
- Navbar.jsx: barra de navegación principal.
- Dashboard.jsx: contenedor del panel del usuario.
- Enrollment.jsx: formulario de inscripción.
- Subjects.jsx: listado de materias.
- Profile.jsx: gestión del perfil del usuario.

## 3. Estructura de Carpetas

La estructura principal del proyecto es la siguiente:

src/

└ components/

| └ ConfirmDialog/

| └ context/

| └ Enrollment/

| └ footerPage/

| └ header/

| └ home/

| └ login/

| └ Preceptor/

| └ User/

| └ firebase/

| └ hooks/

| └ routes/

| └ styles/

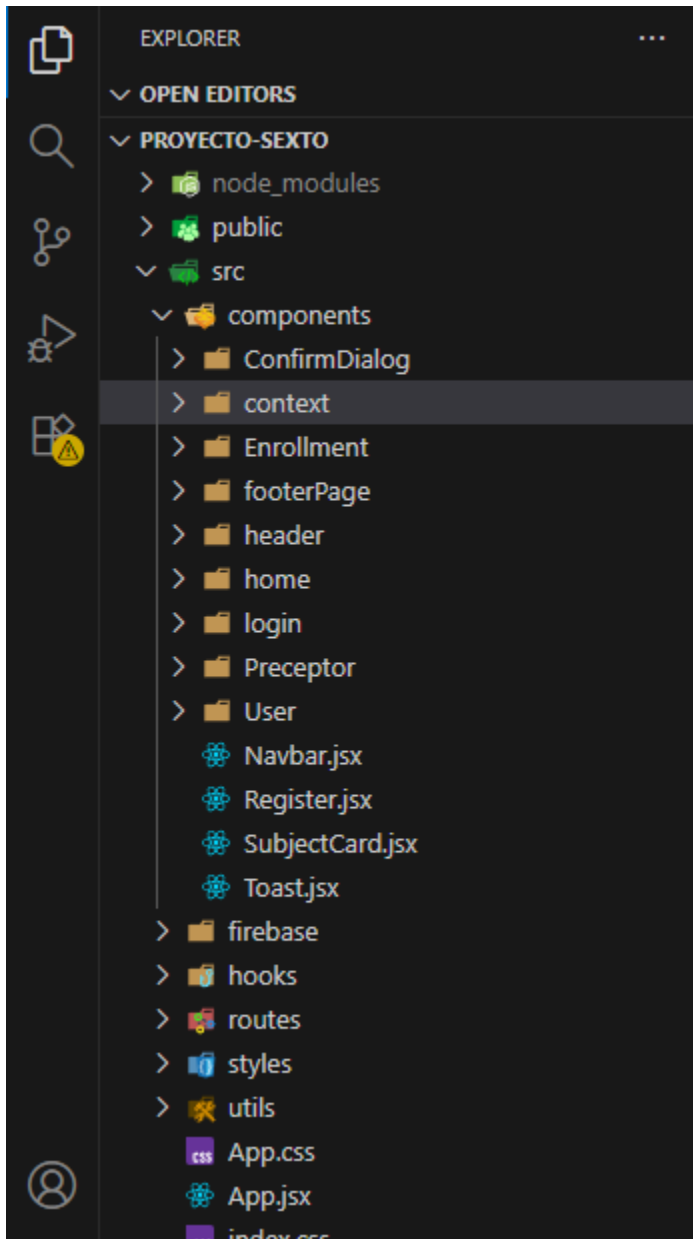
| └ utils/

| └ App.css

| └ App.jsx

| └ index.css

| └ index.js



#### 4. Guía para Nuevos Desarrolladores

Para iniciar el desarrollo en este proyecto, siga estos pasos:

1. Clonar el repositorio desde GitHub.
2. Ejecutar 'npm install' para instalar dependencias.
3. Crear un archivo .env con las variables de entorno necesarias.
4. Iniciar el servidor con 'npm start' o 'npm run dev' (según la configuración).
5. Revisar el archivo package.json para conocer los scripts disponibles.

Consejos para colaborar:

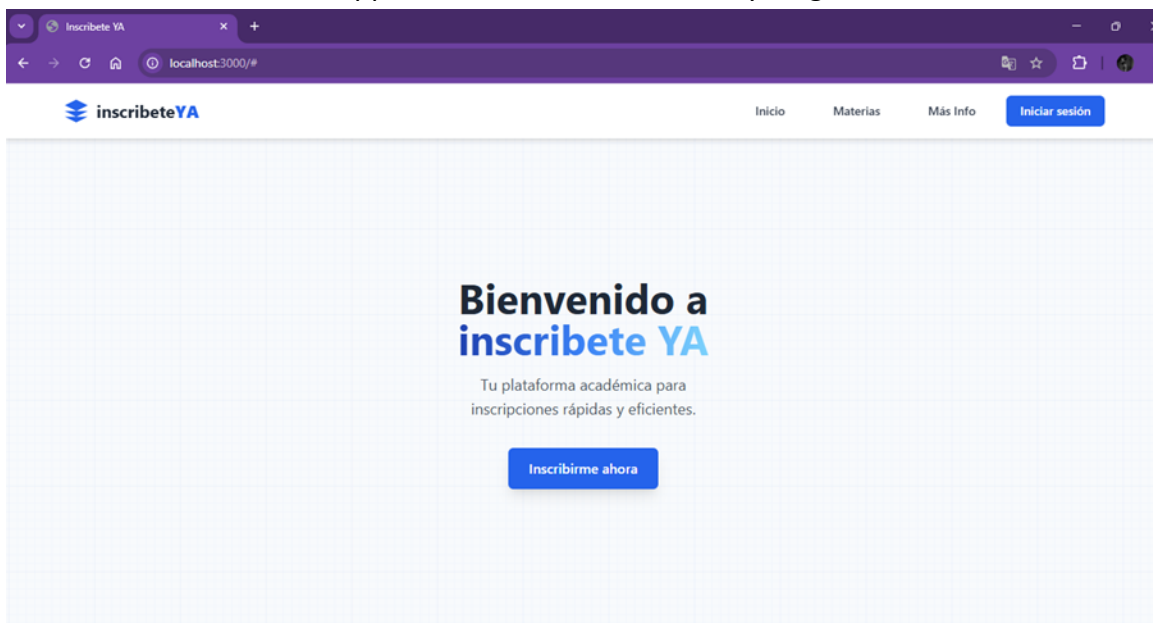
- Utilizar ramas separadas para cada funcionalidad.
- Mantener mensajes de commit descriptivos.
- Aplicar formato y linting antes de subir cambios.

## 5. Manual de Usuario

Este apartado describe el funcionamiento del sistema desde la perspectiva del usuario final.

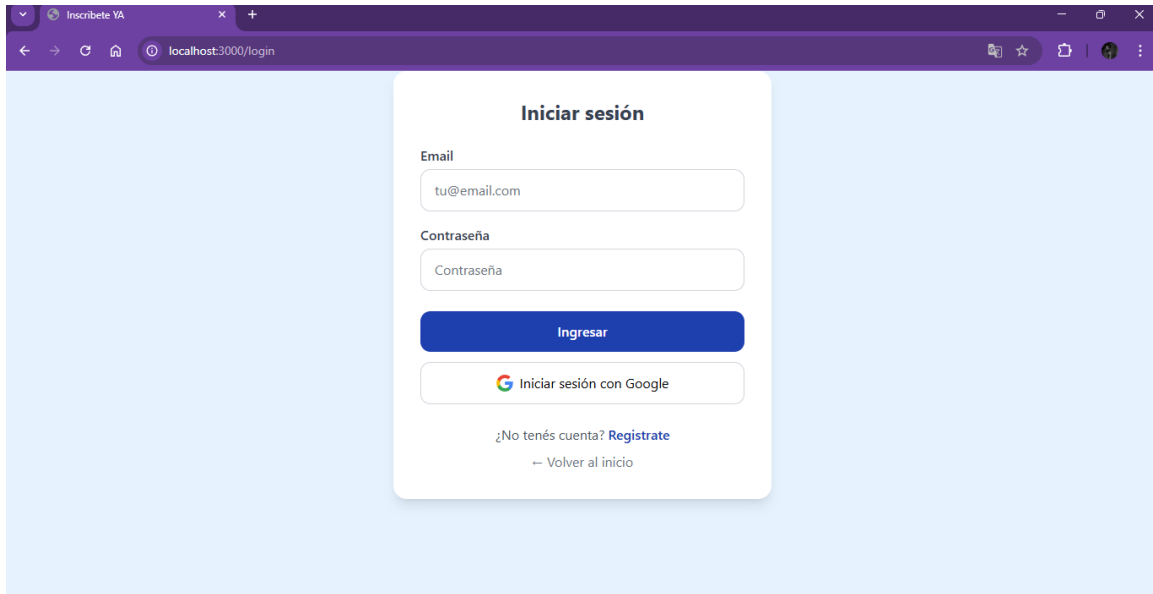
### Inicio

Presenta el nombre de la app, botones de 'Iniciar sesión' y 'Registrarse'.



## Login

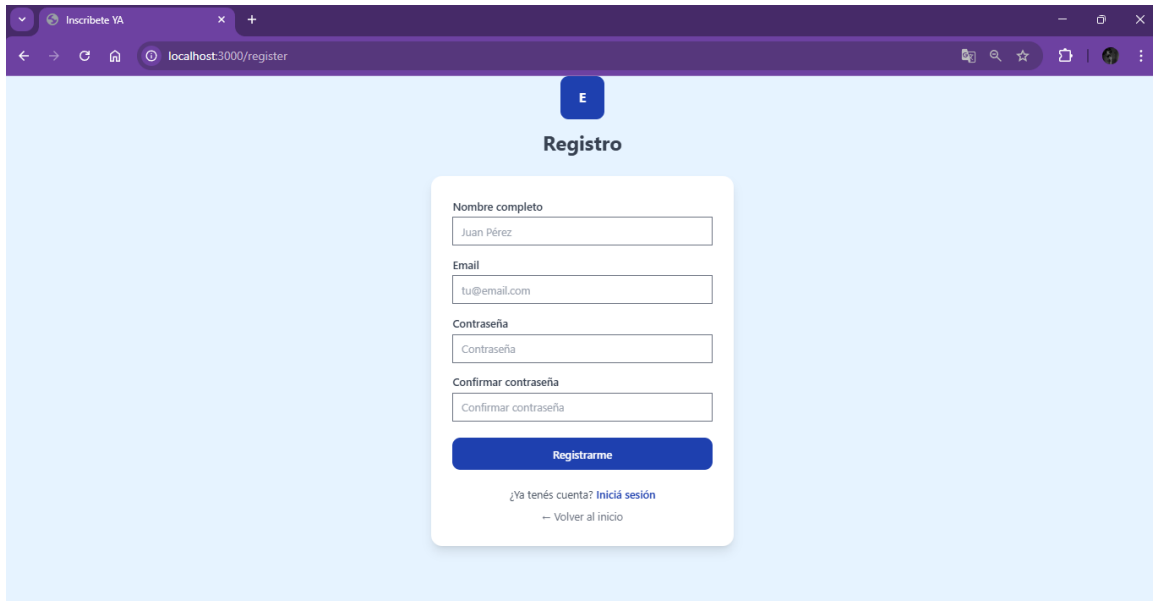
Permite al usuario ingresar con email y contraseña.



A screenshot of a web browser showing a login page. The browser's address bar displays 'localhost:3000/login'. The page has a light blue background. In the center, there is a white card titled 'Iniciar sesión'. Inside the card, there are two input fields: 'Email' with the placeholder 'tu@email.com' and 'Contraseña' with the placeholder 'Contraseña'. Below these fields is a blue button labeled 'Ingresar'. Underneath the button is a button with the Google logo and the text 'Iniciar sesión con Google'. At the bottom of the card, there is a link '¿No tenés cuenta? [Regístrate](#)' and a link '← Volver al inicio'.

## Registro

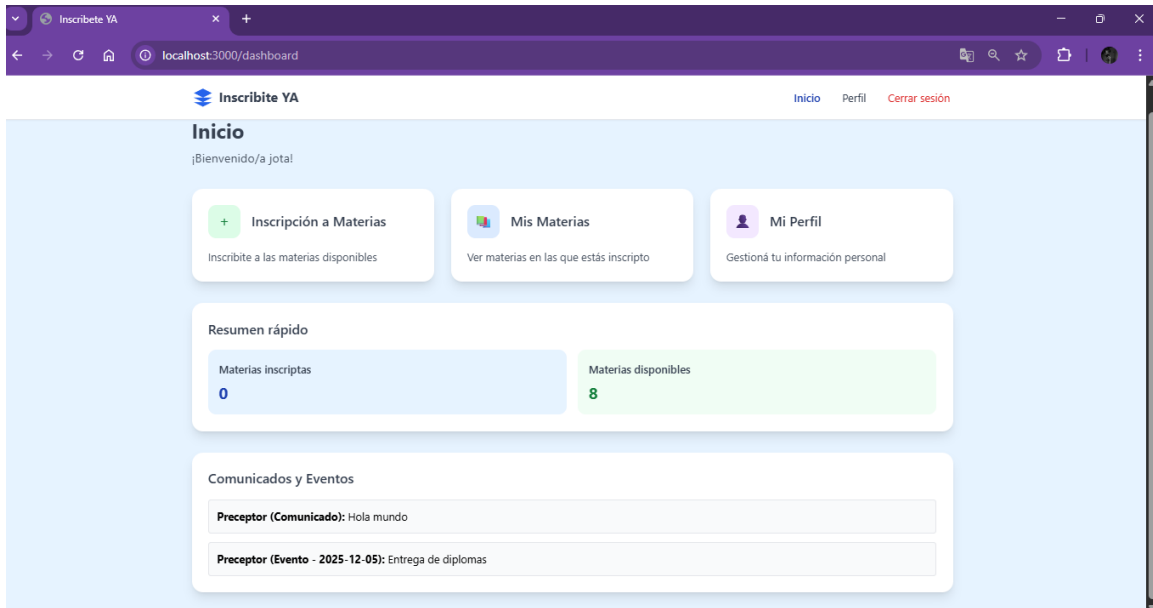
Formulario de alta con nombre, email y contraseña.



A screenshot of a web browser showing a registration page. The browser's address bar displays 'localhost:3000/register'. The page has a light blue background. At the top center, there is a blue square button with the letter 'E'. Below it, the title 'Registro' is displayed. In the center, there is a white card. Inside the card, there are four input fields: 'Nombre completo' with the placeholder 'Juan Pérez', 'Email' with the placeholder 'tu@email.com', 'Contraseña' with the placeholder 'Contraseña', and 'Confirmar contraseña' with the placeholder 'Confirmar contraseña'. Below these fields is a blue button labeled 'Registrarme'. At the bottom of the card, there is a link '¿Ya tenés cuenta? [Iniciá sesión](#)' and a link '← Volver al inicio'.

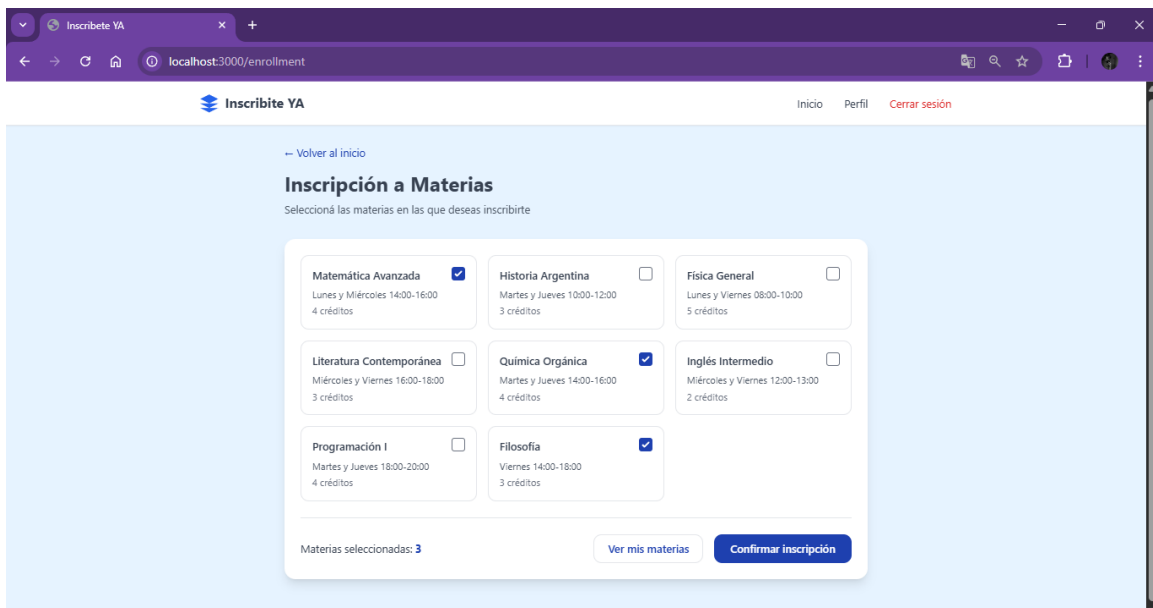
## Dashboard

Pantalla principal con accesos a materias, perfil, comunicación y cierre de sesión.



## Inscripción

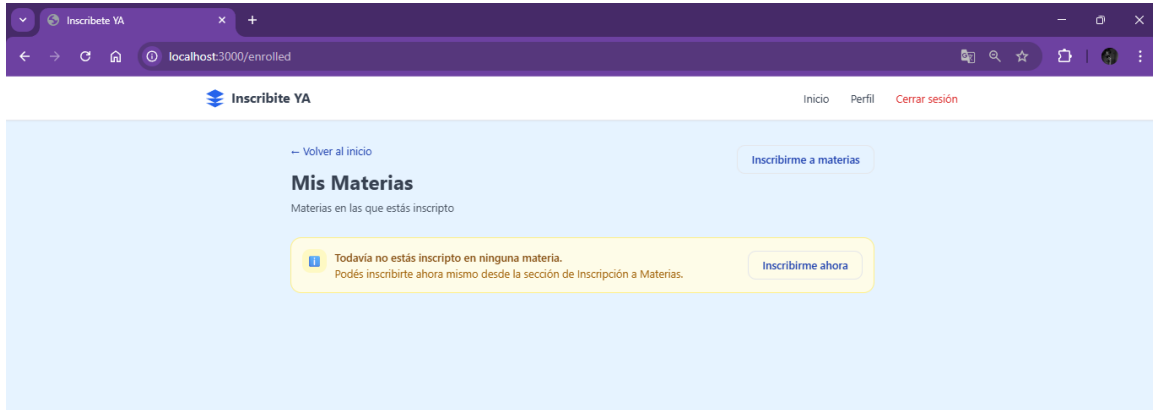
Permite seleccionar materias y confirmar inscripción.





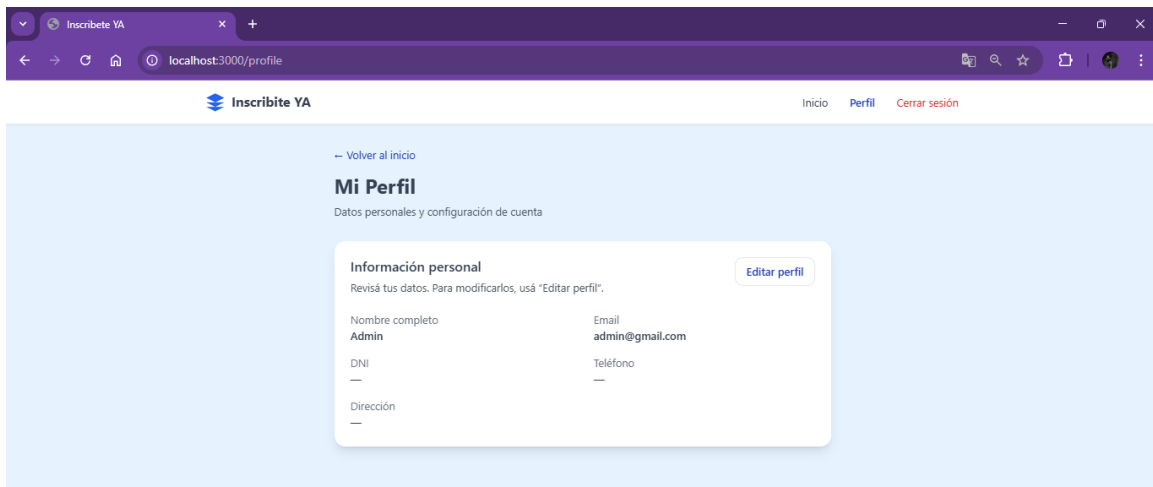
## Materias Inscriptas

Muestra la lista de materias donde el alumno está anotado.



## Perfil

Permite ver y editar datos personales.



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'localhost:3000/profile'. The page header includes the 'Inscribite YA' logo and navigation links for 'Inicio', 'Perfil', and 'Cerrar sesión'. The main content area features a white form with the following fields and labels:

- Contraseña actual (obligatoria para guardar)**: A password input field with a strength indicator.
- Por seguridad, necesitás ingresar tu contraseña actual.**: A security warning message.
- Nombre completo**: An input field containing 'Admin'.
- DNI**: An input field containing 'Ej: 40.123.456'.
- Email**: An input field containing 'admin@gmail.com'.
- Teléfono**: An input field containing 'Ej: +54 9 11 5555-5555'.
- Dirección**: An input field containing 'Calle 123, Piso, Depto, Ciudad'.
- Nueva contraseña (opcional)**: A password input field.
- Confirmar nueva contraseña**: A password input field.
- Dejar vacío para mantener la actual.**: A note for the new password fields.

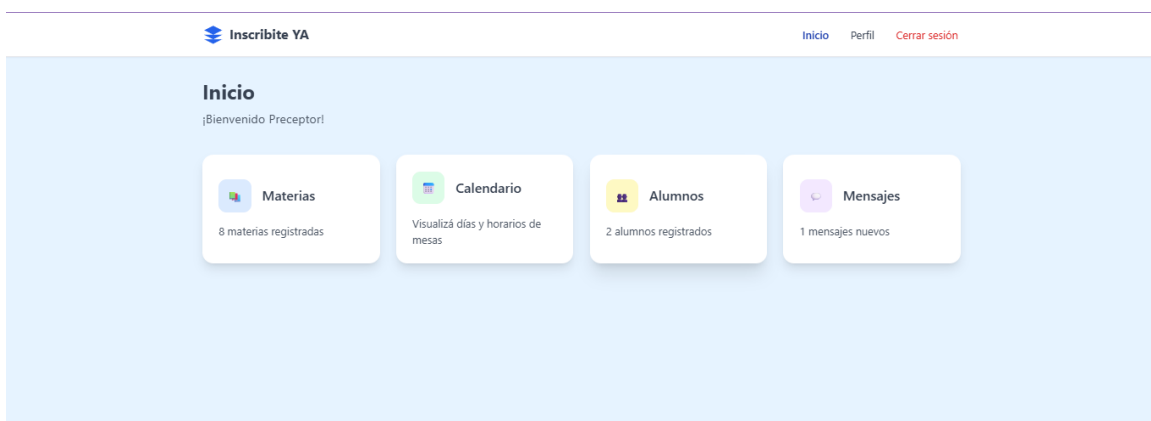
At the bottom of the form are two buttons: 'Cancelar' and 'Guardar cambios'.

## Vista del usuario preceptor

Este apartado describe el funcionamiento del sistema desde la perspectiva del usuario preceptor.

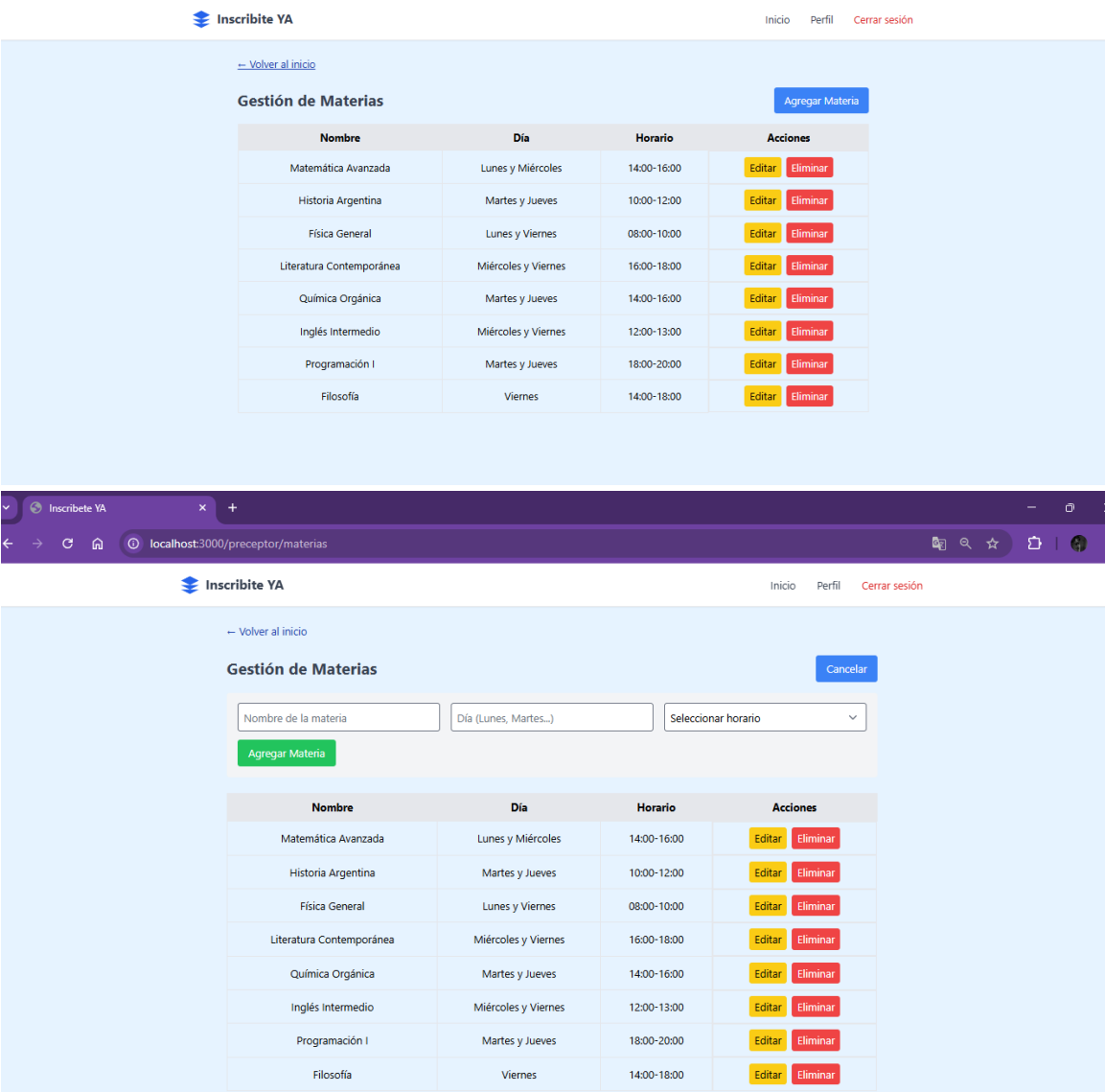
## Dashboard

Pantalla principal con accesos a materias, perfil y cierre de sesión.



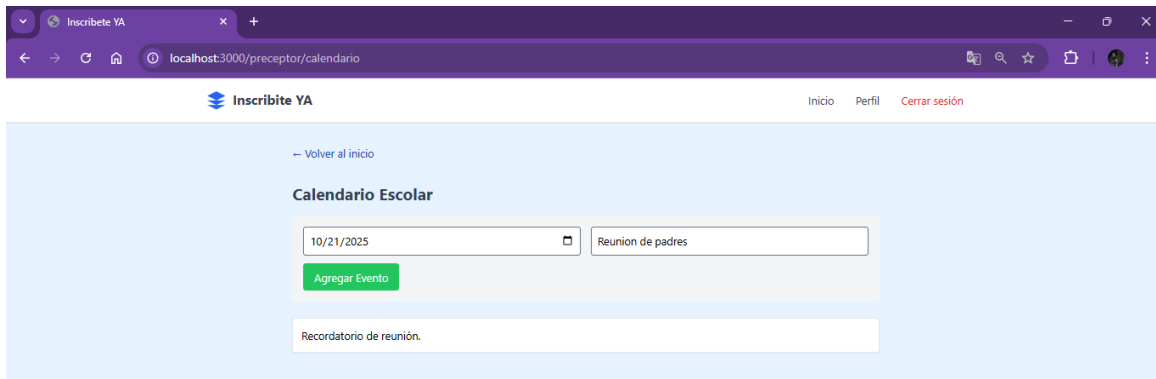
## Gestión de materias

Pantalla que permite visualizar, agregar, editar y eliminar materias disponibles en el sistema.



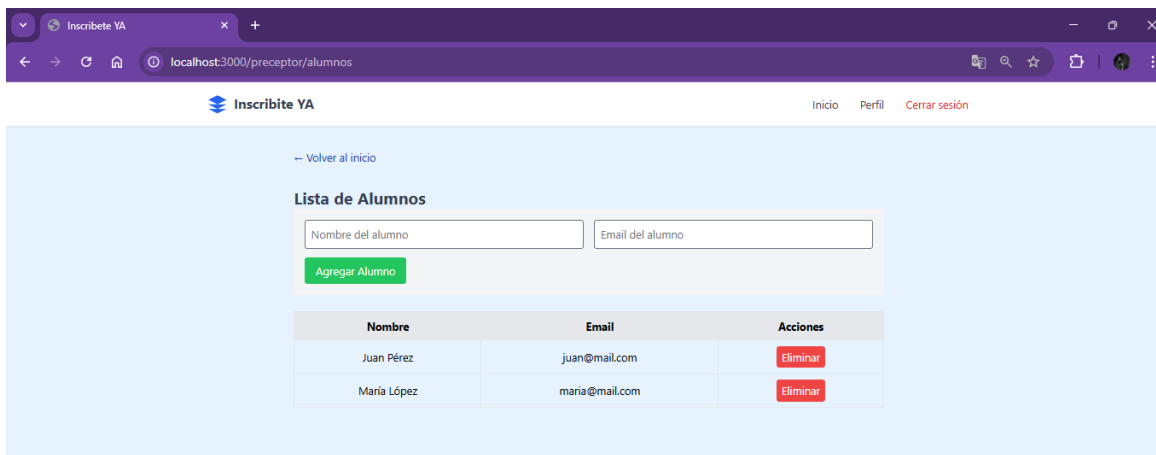
## Calendario escolar

Pantalla que permite registrar y visualizar eventos escolares importantes (como reuniones, exámenes o recordatorios).



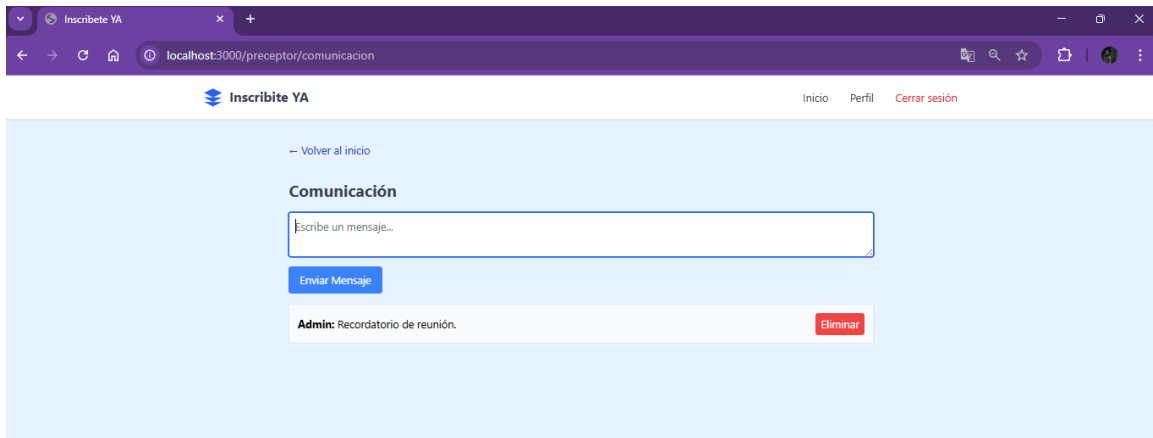
## Lista de Alumnos

Esta pantalla permite al preceptor visualizar, agregar y eliminar alumnos registrados en el sistema.



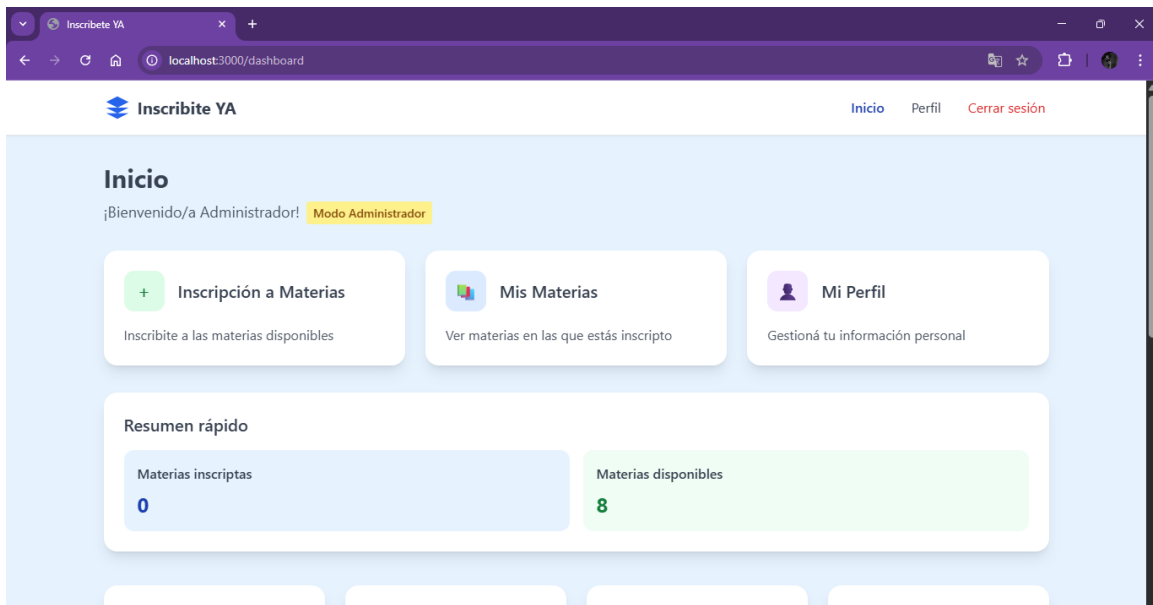
## Comunicación

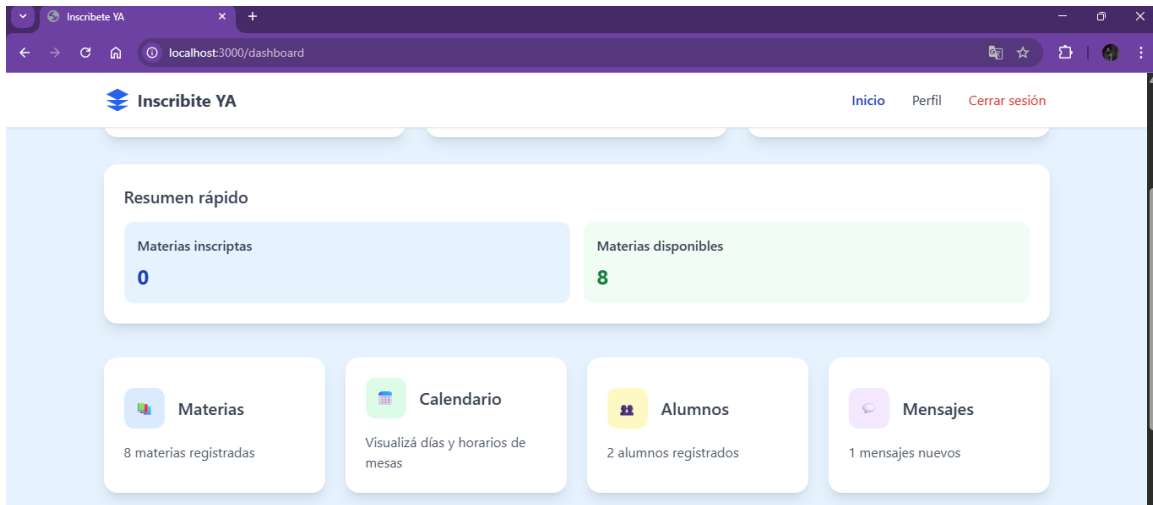
Esta pantalla permite al preceptor enviar mensajes o comunicados a los estudiantes y mantener un registro visible de los mismos.



## Vista de usuario administrador

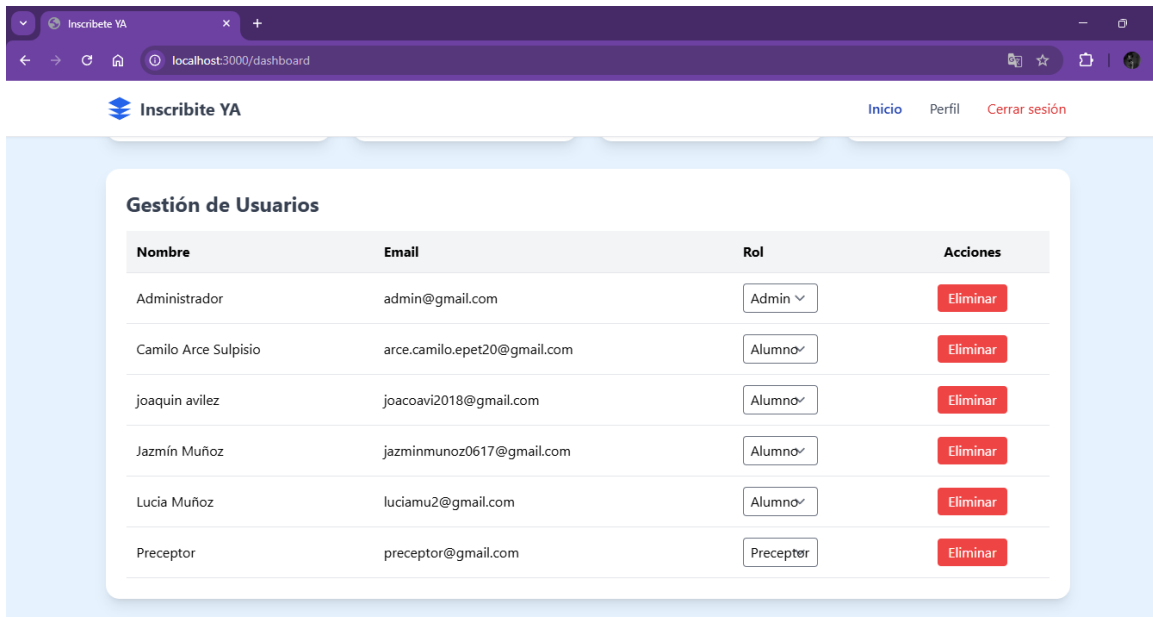
El usuario administrador a través de su pantalla puede tener la vista de alumno y de preceptor





## Gestión de usuarios

Es la interfaz administrativa que centraliza la gestión de los usuarios, permitiendo controlar sus roles y administrar su acceso dentro de la aplicación.



## 6. Anexos

Paleta de colores:

- #E3F2FD (Fondo celeste claro)
- #1976D2 (Botones y títulos)
- #FFFFFF (Fondos de campos)
- #424242 (Texto principal)

Tipografía: Roboto (Google Fonts)

Justificación: fuente moderna, clara y accesible visualmente.

Prototipos referenciados:

Inscripcion\_de\_materias\_PROTOTIPO.pdf

Mapa de navegacion Prototipo.pdf.