Fecha de entrega: 27/11/18

**Segunda entrega:**

**BITACORA**

# Diego

### RESTAPI

Terminé de ver RESTAPI y empece hacer prácticas con cosas similares a lo que vamos a desarrollar.

# Javier

### UI

Antes de iniciar vaadin primero investigue algunos conceptos sobre una UI ¿Qué es? y ¿Para qué sirve? después de esto entendí acerca del diseño de aplicaciones/web de una forma muy básica.

### Vaadin

Empecé por ver tutoriales directos de la página de vaadin, seguí el tutorial inicial para darme una idea de como funciona una UI como agregar componentes vía código y como agregarlos vía el diseño que permite el mismo framework.  
Al empezar con el diseño del FrontEnd decidí hacer clases para cada transición Login,Registro, MainPage.  
Aprendí a instanciar las formatos de diseño con componentes desde la clase principal de UI.

# Hernán

### Spring

Investigué acerca del ciclo de vida y scope de los beans. También aprendí a proporcionar una configuración básica al contenedor IoC mediante anotaciones, de tal manera que ya no sea necesario un archivo XML de configuración. Desarrollé un proyecto pequeño que muestra la aplicación práctica de estos conceptos.

### Maven

Puesto que el proyecto que pretendemos hacer se apoya en muchas dependencias, entre las cuales están los JARs de Spring y de Hibernate, creí conveniente utilizar una herramienta de administración de proyectos para recuperar las dependencias. Con esta herramienta ya no es necesario descargar los JARs manualmente de algún repositorio.

Mi conocimiento de Maven y entendimiento de conceptos fundamentales es muy limitado, pero es lo suficiente para gestionar de manera básica un proyecto de tal tecnología.

### Hibernate

Tras haber trabajado con JDBC, noté que sería tedioso utilizar esta tecnología para establecer la comunicación entre la base de datos y la aplicación de Java. He investigado acerca del concepto ORM y cómo herramientas que implementan este concepto son útiles.

Descargué Maven, configuré el POM para recuperar las dependencias necesarias de Spring y de Hibernate e hice una pequeña aplicación que inserta, mediante las facilidades de Hibernate, tres filas en una tabla de una base de datos de MySQL.

# Cesar

### Bases de datos

SQL es un enfoque sólido y sencillo para las bases de datos. Es posible comunicarse con ella mediante operaciones de consulta. Una de las mayores ventajas de las bases de datos NoSQL es que acepta diversos formatos. Sus datos pueden estar almacenados en columnas, gráficos, documentos, etc. Esto permite que, mientras que en SQL se deba definir la estructura antes de crear una DB, en NoSQL se hagan documentos sobre la marcha con su propia estructura.

Igual la escalabilidad es diferente. SQL es vertical (mejora su eficiencia y capacidad al mejorar un servidor); NoSQL, horizontal (agrega más servidores).

Al comparar MySQL con MongoDB surgen otras ventajas:

### SQL

Tiene una amplia comunidad.  
Es fácil hacer pruebas.  
Es compatible con muchas tecnologías y lenguajes.  
Es barato.  
Replicable y fragmentable.

### NoSQL

No requiere un administrador.  
Es rápido.  
Flexibilidad.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| REUNIONES | | |
| Fecha | Asistentes | Avances |
| 27/08 | Diego Ávila  Hernán Cervera  Javier Chi  César Gonzáles | Presentación  Definición de proyecto |
| 12/09 | Diego Ávila  Hernán Cervera  Javier Chi  César Gonzáles | Investigación temprana de las tecnologías que se implementarían en el desarrollo del proyecto. |
| 19/09 | Diego Ávila  Hernán Cervera  César Gonzáles | Reparto de las tecnologías entre los integrantes del equipo |
| 4/10 | Diego Ávila  Hernán Cervera  Javier Chi  César Gonzáles | Aclaraciones de dudas con Esaú acerca de las tecnologías |
| 16/10 | Diego Ávila  Hernán Cervera  César Gonzáles |  |
| 1/11 | Diego Ávila  Hernán Cervera  Javier Chi  César Gonzáles |  |
| 8/11 | Diego Ávila  Hernán Cervera  César Gonzáles | Reunión presencial |

Estados de avances

Servicio Web

Servicio Web API

Comunicación entre el Servicio web y las bases de datos.

FrontEnd con algunos diseños de transiciones entre páginas para el servicio Web r, Login y Registro visual, Despliegue de películas y SubVentanas por película.

Calenderización de entrega de producto

5 de Diciembre de 2018 entrega de Plataforma Web

Calendario de actividades

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Calendario de actividades | | | |
| ENERO | FEBRERO | MARZO | ABRIL |
| MAYO | JUNIO | JULIO | AGOSTO  Definición del proyecto |
| SEPTIEMBRE  Reparto de tecnologías y de roles | OCTUBRE  Aclaraciones de dudas | NOVIEMBRE  Desarrollo de servicios API  Desarrollo de uso  De bases de datos  Conexión entre API y bases de datos  Conexión entre BackeEnd y FrontEnd | DICIEMBRE  Conexión entre BackEnd y FrontEnd  Refinamiento final de UI |

Roles de cada integrante

Diego BackEnd

REST API

Hernán BackEnd

SPRING y SPRINGBOOT

César BackEnd

BASES DE DATOS MYSQL, NOSQL

Javier FrontEnd

VAADIN

Entrega de productos

Fecha parcial 27/11/18

Fecha final 5/12/18